

# METODOLOGIA PARA EL DESARROLLO DE TRANSICIONES VISUALES SECUENCIALES EN ANDROID TV

Miguel Angel Neyoy Cenicer<sup>1</sup>, Carvajal lizarraga Jesus Rodolfo<sup>1</sup>, Vázquez García Juan Da

December 2025

## Abstract

Esta investigación establece una metodología estructurada para el desarrollo de aplicaciones con transiciones visuales secuenciales en el entorno de Android TV. El trabajo responde a la fragmentación del mercado de Smart TV y la necesidad de enfoques de desarrollo que aseguren rendimiento y compatibilidad. La metodología propuesta emplea Kotlin y el framework Jetpack Compose for TV, los cuales son recomendados por Google, y se validan mediante un prototipo de carrusel de imágenes. La implementación demostró la importancia de la gestión del estado reactivo (`remember`, `mutableStateOf`) para mantener la estabilidad de las transiciones visuales. Se confirmó la efectividad de la carga asíncrona de recursos remotos (librería `Coil`) para garantizar un flujo visual continuo, evitando bloqueos del hilo principal. Finalmente, el uso del operador módulo en la lógica de navegación garantiza secuencias cíclicas y estables. Esta metodología resultante proporciona una guía replicable para construir aplicaciones fluidas y coherentes en pantallas de gran formato.

## 1 Introduction