

METODOLOGIA PARA EL DESARROLLO DE TRANSICIONES VISUALES SECUENCIALES EN ANDROID TV

Miguel Angel Neyoy Ceniceros¹, Carvajal lizarraga Jesus Rodolfo¹, Vázquez García Juan Da

December 2025

Abstract

Esta investigación establece una metodología estructurada para el desarrollo de aplicaciones con transiciones visuales secuenciales en el entorno de Android TV. El trabajo responde a la fragmentación del mercado de Smart TV y la necesidad de enfoques de desarrollo que aseguren rendimiento y compatibilidad. La metodología propuesta emplea Kotlin y el framework Jetpack Compose for TV, los cuales son recomendados por Google, y se validan mediante un prototipo de carrusel de imágenes. La implementación demostró la importancia de la gestión del estado reactivo (remember, mutableStateOf) para mantener la estabilidad de las transiciones visuales. Se confirmó la efectividad de la carga asíncrona de recursos remotos (librería Coil) para garantizar un flujo visual continuo, evitando bloqueos del hilo principal. Finalmente, el uso del operador módulo en la lógica de navegación garantiza secuencias cíclicas y estables. Esta metodología resultante proporciona una guía replicable para construir aplicaciones fluidas y coherentes en pantallas de gran formato.

1 Introduction