

Assignment brief A.B.

PORTADA

Nombre Alumno / DNI	Miguel Roberto Gallar
Título del Programa	Programming & coding
Nº Unidad y Título	1
Año académico	1
Profesor de la unidad	Gabriela García
Título del Assignment	Programming
Día de emisión	28-1-2024
Día de entrega Nombre IV y fecha Declaración del estudiante	<p>Certifico que la presentación del assignment es completamente mi propio trabajo y entiendo completamente las consecuencias del plagio. Entiendo que hacer una declaración falsa es una forma de mala práctica.</p> <p>Fecha: 28-1-2024</p> <p>Firma del alumno: Miguel Roberto</p>

FRAMEWORK

Que es un framework

Un framework es una estructura conceptual y/o técnica que proporciona un entorno para desarrollar aplicaciones de software. Consiste en un conjunto de herramientas, bibliotecas, estándares y convenciones que ayudan a los desarrolladores a escribir y organizar código de manera eficiente y consistente.

Los marcos están destinados a facilitar tareas comunes en el desarrollo de software, tales como: Como interacción con la base de datos, gestión de la interfaz de usuario, seguridad, gestión de sesiones y otros aspectos. Los marcos permiten a los desarrolladores centrarse en la lógica específica de su aplicación sin preocuparse demasiado por aspectos técnicos más amplios.

comparación de ventajas de frameworks vs. Librerías

Estructura y reglas predefinidas: los marcos proporcionan una estructura y un conjunto de reglas predefinidas que guían a los desarrolladores durante todo el proceso de desarrollo. Esto acelera la creación de aplicaciones al proporcionar un esquema claro y consistente.

Productividad: los marcos suelen incluir muchas características integradas, como: Ejemplos: gestión de rutas, autenticación, gestión de bases de datos, etc. Esto libera a los desarrolladores de tener que reinventar la rueda para cada proyecto y les permite centrarse en la lógica específica de la aplicación.

Coherencia y mantenibilidad: al seguir las reglas del marco, los desarrolladores pueden crear aplicaciones que sean consistentes en estructura y diseño. Esto facilita el mantenimiento y la colaboración entre los equipos de desarrollo, ya que otros desarrolladores que estén familiarizados con el marco pueden entender más fácilmente el código.

Comunidad y soporte: los marcos suelen tener comunidades activas de desarrolladores que aportan bibliotecas, extensiones y documentación. Esto proporciona soporte integral y recursos para resolver problemas y mejorar sus habilidades de desarrollo.

Beneficios de la biblioteca:

Flexibilidad y modularidad: las bibliotecas son componentes independientes que se pueden integrar específicamente en su proyecto según sea necesario. Esto brinda a los desarrolladores más flexibilidad, ya que pueden elegir la biblioteca que mejor se adapte a las necesidades específicas de su aplicación. **Menos acoplamiento:** las bibliotecas tienden a ser menos intrusivas que los marcos. Esto significa que el código desarrollado utilizando bibliotecas tiende a estar menos acoplado. Esto aumenta el modularidad y facilita la sustitución o actualización de componentes individuales sin afectar al resto del sistema.

Control total: las bibliotecas brindan a los desarrolladores un mayor control sobre el flujo de ejecución y la arquitectura de sus aplicaciones. Puede implementar soluciones personalizadas y personalizar la biblioteca según las necesidades específicas de su proyecto.

Optimización de recursos: las bibliotecas permiten a los desarrolladores optimizar el rendimiento y los recursos de las aplicaciones seleccionando solo las funciones que necesitan. Esto es especialmente importante en entornos con recursos limitados, como dispositivos móviles y sistemas integrados.

qué framework consideras que sería óptimo para una tienda online y por qué

En mi caso, he puesto en mi página web un Bootstrap como framework. El diseño responsivo de Bootstrap, los componentes listos para usar, la fácil personalización y la capacidad de integrarse con otras tecnologías lo convierten en una excelente opción para el desarrollo de la interfaz de usuario de tiendas en línea. Sin embargo, es importante tener en cuenta que Bootstrap es solo una parte del proceso de desarrollo de la tienda en línea y que se requieren otras herramientas y tecnologías para implementar funciones avanzadas como el procesamiento de pagos, la gestión de inventario y la seguridad del sitio web.

justificación de por qué has elegido no incorporar un framework a tu tienda

En mi caso, he utilizado un framework, ya que me parece interesante Bootstrap, es un marco de front-end que la verdad me parece bastante útil y se le puede dar un buen uso y sería bueno aprender de ello