

# Taller 2 - Cliente Y Servicios

Miguel Ángel Rodríguez Siachoque

September 2021

## 1. Arquitectura

Este prototipo de arquitectura se compone de diferentes clientes y servidores, donde básicamente la función se concentra en repartir diferentes recursos, para generar servicios. Con esto el Cliente podrá realizar diferentes peticiones que en este caso se representan en:

- Leer una URL a la cual se podrá extraer y mostrar los protocolos de esta, en total 8 protocolos (getProtocol, getAuthority, getHost, getPort, getPath, getQuery, getFile, getRef).
- Leer el contenido de la URL y lo extraerlo/archivarlo en un archivo de extensión html.
- Calcular el cuadrado de un número.
- Leer el contenido de archivos de tipo .js, .css y de diferentes estilos de imágenes.

Con esta organización se evitar la saturación de tarea a un servidor, puesto que al repartir dichas tareas se puede optimizar el tiempo de cada una de estas. También se puede explicar que esta arquitectura podrá separar por plataformas tanto el Cliente como el Servidor.

Por esta razón el Servidor del Cliente no se apaga al momento de que el Servido Principal es apagado, puesto el Cliente quedará con respuesta de que dicho Servidor no responde, dando a entender al Cliente que los procesos no podrán ser terminados hasta que dicho Servidor se otra vez encendido.

Otra notación para dar con este tipo de arquitectura es la estabilidad y el fácil mantenimiento de cada uno de los servidores, ya que si se daña uno de los Servidores, no es necesario apagar todo el sistema, simplemente se debe apagar el Servidor que ejecuta el servicio defectuoso.

## 2. Evaluación

Se puede ver el cumplimiento de varias tareas, aunque no obstante, se puede encontrar errores a la hora de leer archivos de extensión .js. Por otro lado se observa la función respecto a los protocolos URL y la extracción de información de un Sitio Web, también se percibe una buena respuesta en la tarea de hallar el número cuadrado de un número solicitado por el usuario.

Se complementa la ejecución de dichas tareas, con la actuación de los Test con lo cual, se puede establecer el funcionamiento correcto por parte de los Servidores. Funcionamiento que va de la mano con la interacción del usuario que recibe la respuesta esperada por el Servidor ejecutado en dicha tarea, por lo cual se confirma la independencia de tareas solicitadas por el usuario.