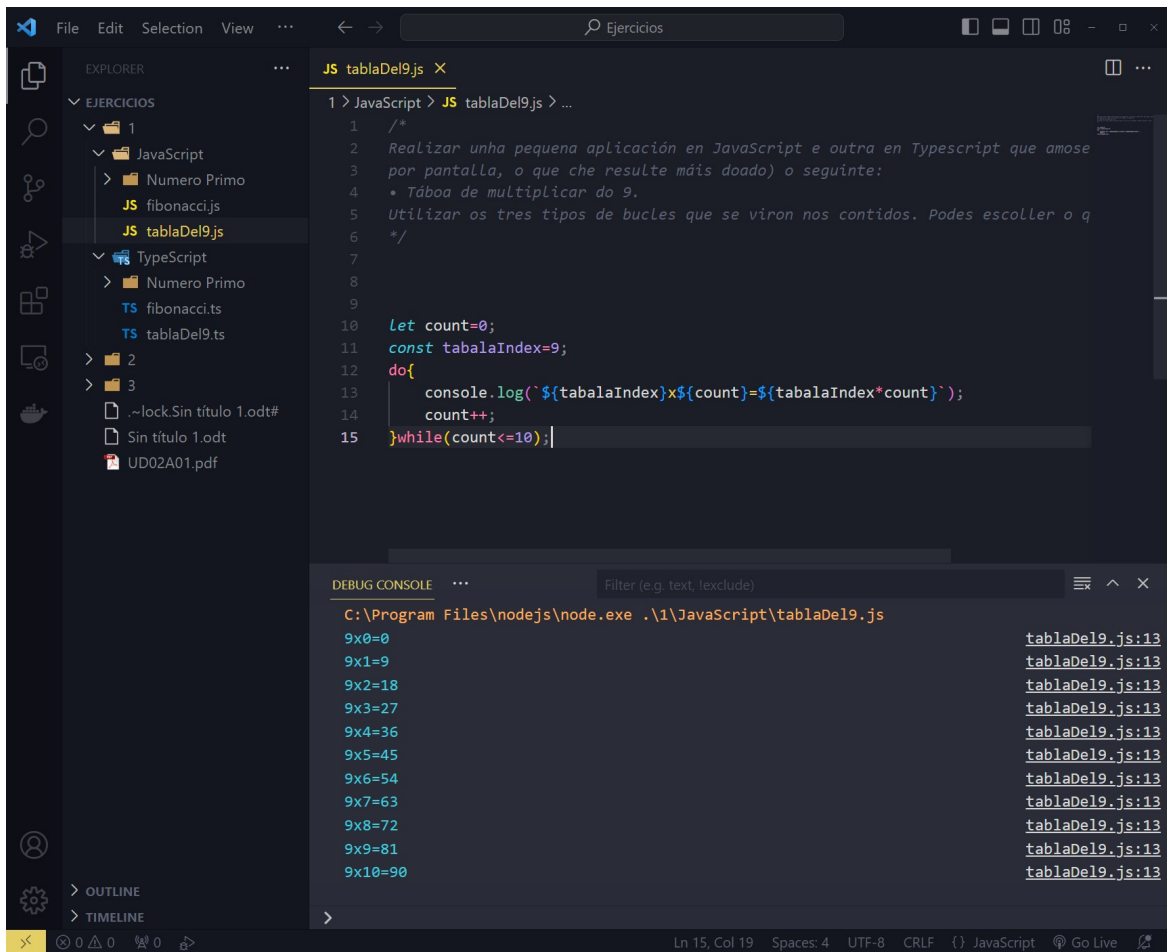


UD2. Actividade 1. Estrutura da linguaxe JavaScript

Realizar unha pequena aplicación en JavaScript e outra en Typescript que amose (por consola ou por pantalla, o que che resulte máis doado) o seguinte:

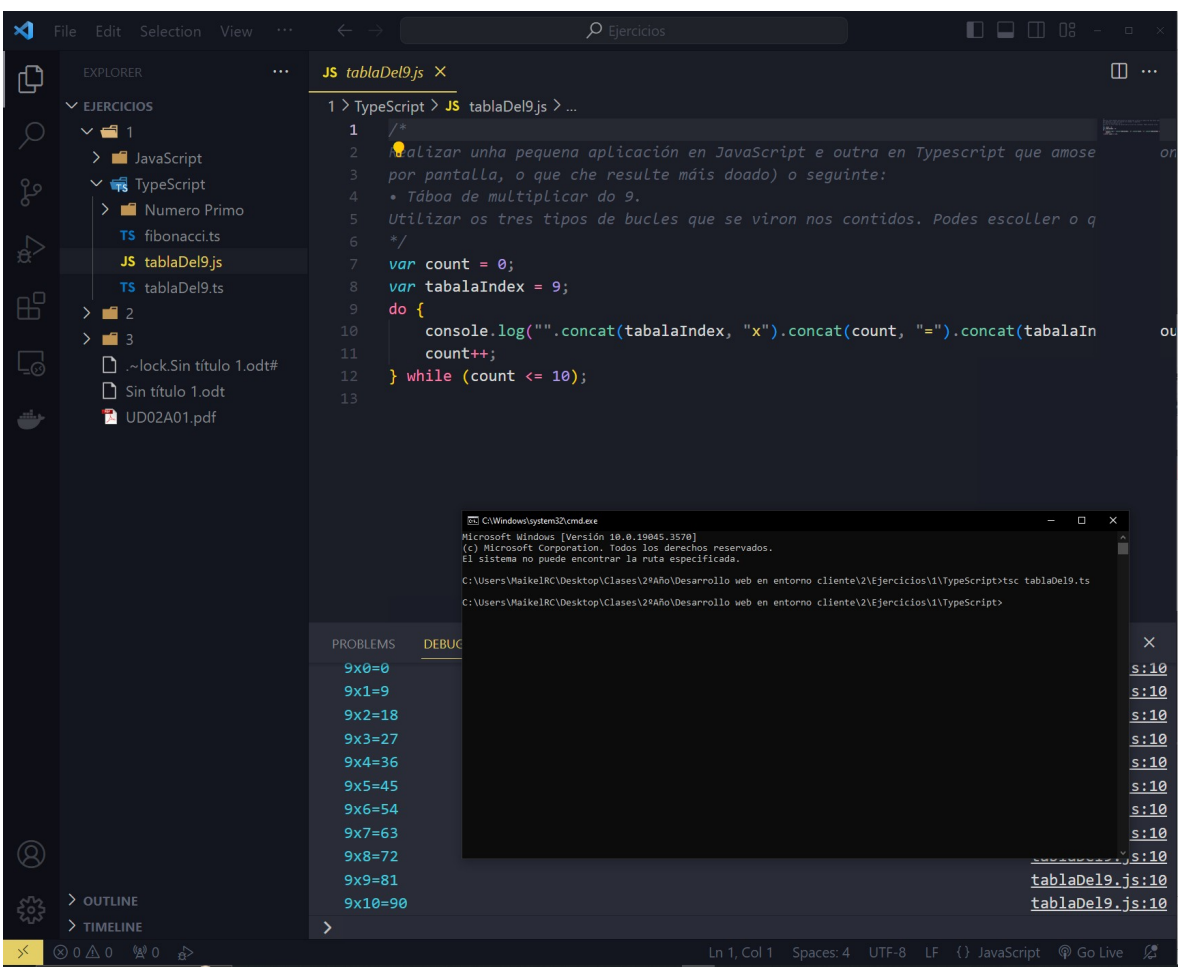
- Táboa de multiplicar do 9.



```
1 > JavaScript > JS tablaDel9.js > ...
1  /*
2   Realizar unha pequena aplicación en JavaScript e outra en Typescript que amose
3   por pantalla, o que che resulte máis doado) o seguinte:
4   • Táboa de multiplicar do 9.
5   Utilizar os tres tipos de bucles que se viron nos contidos. Podes escoller o q
6   */
7
8
9
10 let count=0;
11 const tabalaIndex=9;
12 do{
13     console.log(`${tabalaIndex}x${count}=${tabalaIndex*count}`);
14     count++;
15 }while(count<=10);
```

DEBUG CONSOLE

```
C:\Program Files\nodejs\node.exe .\1\JavaScript\tablaDel9.js
9x0=0
9x1=9
9x2=18
9x3=27
9x4=36
9x5=45
9x6=54
9x7=63
9x8=72
9x9=81
9x10=90
```



```
1 > TypeScript > JS tablaDel9.js > ...
1  /*
2   Realizar unha pequena aplicación en JavaScript e outra en Typescript que amose
3   por pantalla, o que che resulte máis doado) o seguinte:
4   • Táboa de multiplicar do 9.
5   Utilizar os tres tipos de bucles que se viron nos contidos. Podes escoller o q
6   */
7  var count = 0;
8  var tabalaIndex = 9;
9  do {
10     console.log(`${tabalaIndex}x${count}=${tabalaIndex*count}`);
11     count++;
12 } while (count <= 10);
```

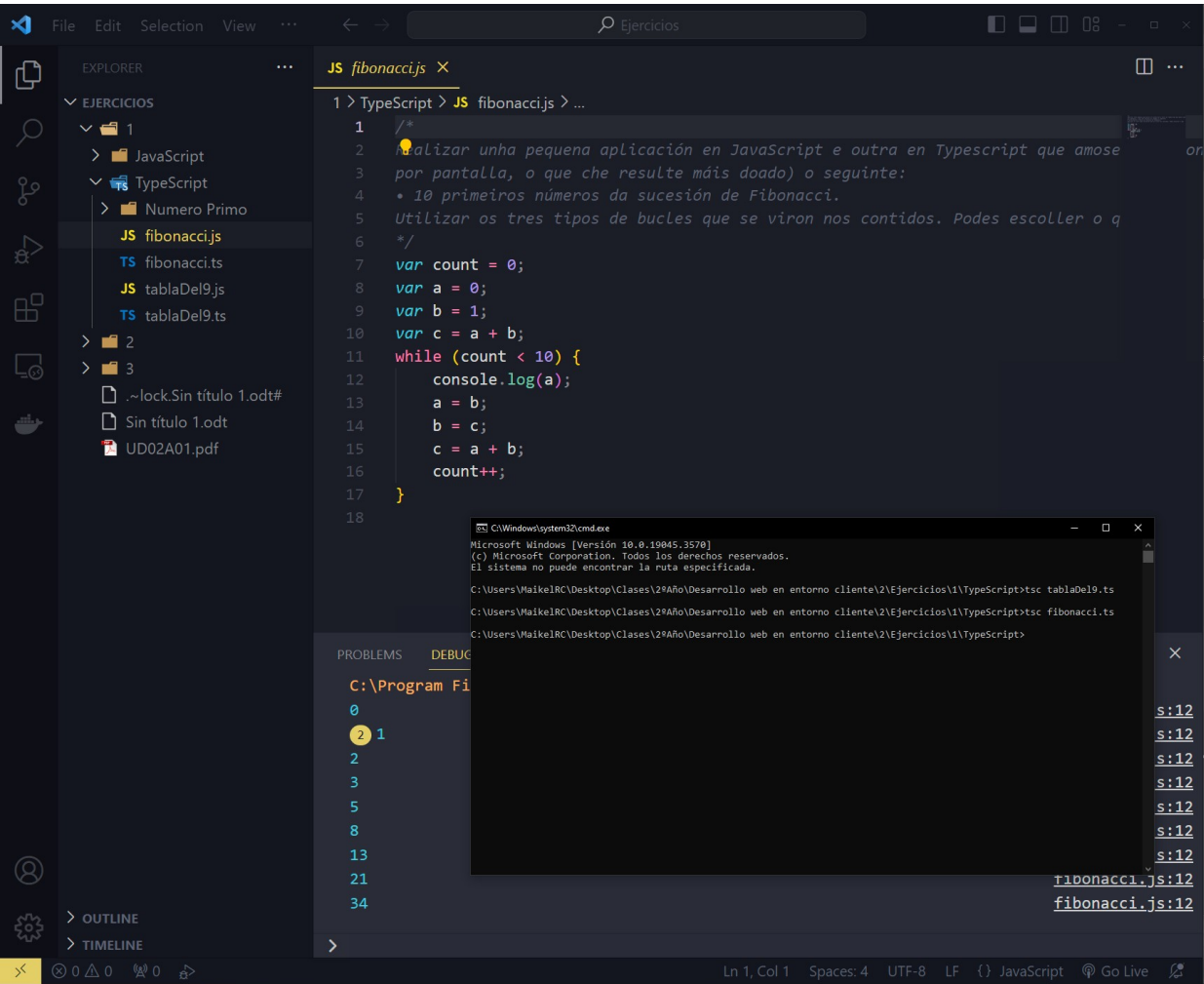
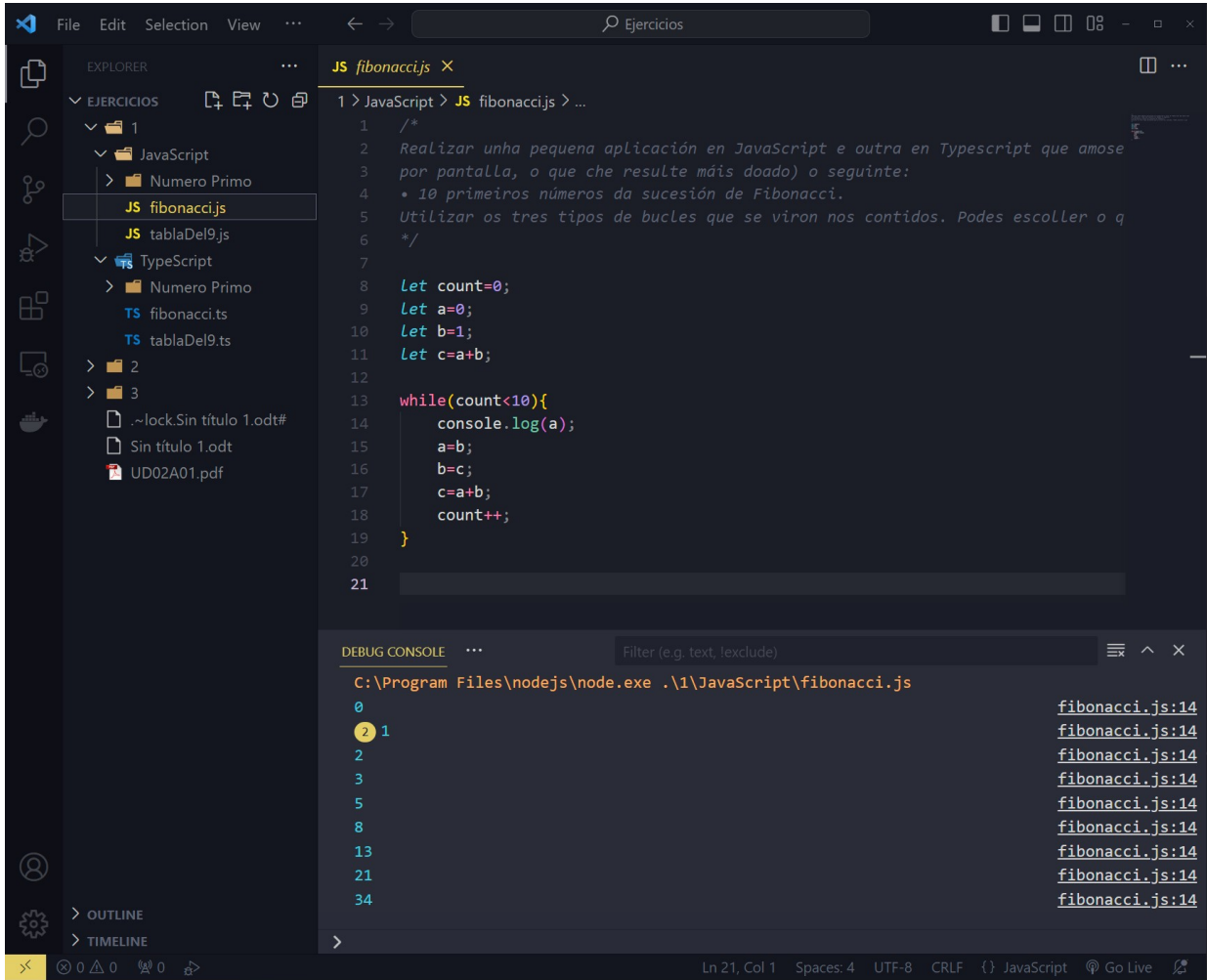
DEBUG CONSOLE

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.3578]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
El sistema no puede encontrar la ruta especificada.

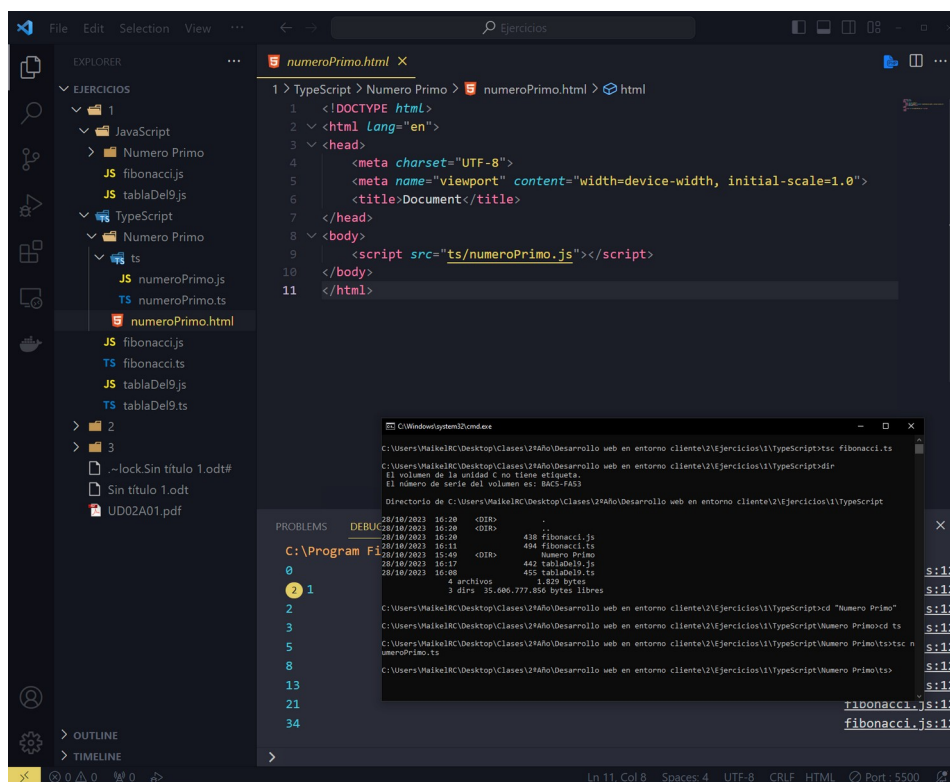
C:\Users\MaikelRC\Desktop\Clases\2ºAño\Desarrollo web en entorno cliente\2\Ejercicios\1\Typescript>tsc tablaDel9.ts
C:\Users\MaikelRC\Desktop\Clases\2ºAño\Desarrollo web en entorno cliente\2\Ejercicios\1\Typescript>

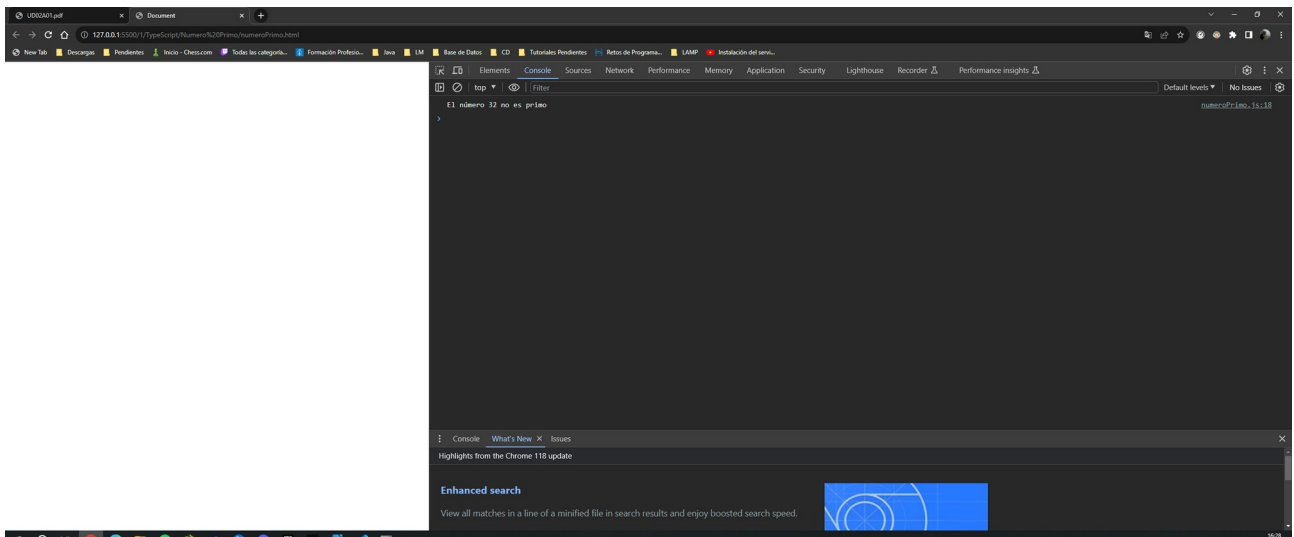
9x0=0
9x1=9
9x2=18
9x3=27
9x4=36
9x5=45
9x6=54
9x7=63
9x8=72
9x9=81
9x10=90
```

- 10 primeiros números da sucesión de Fibonacci.



- JS

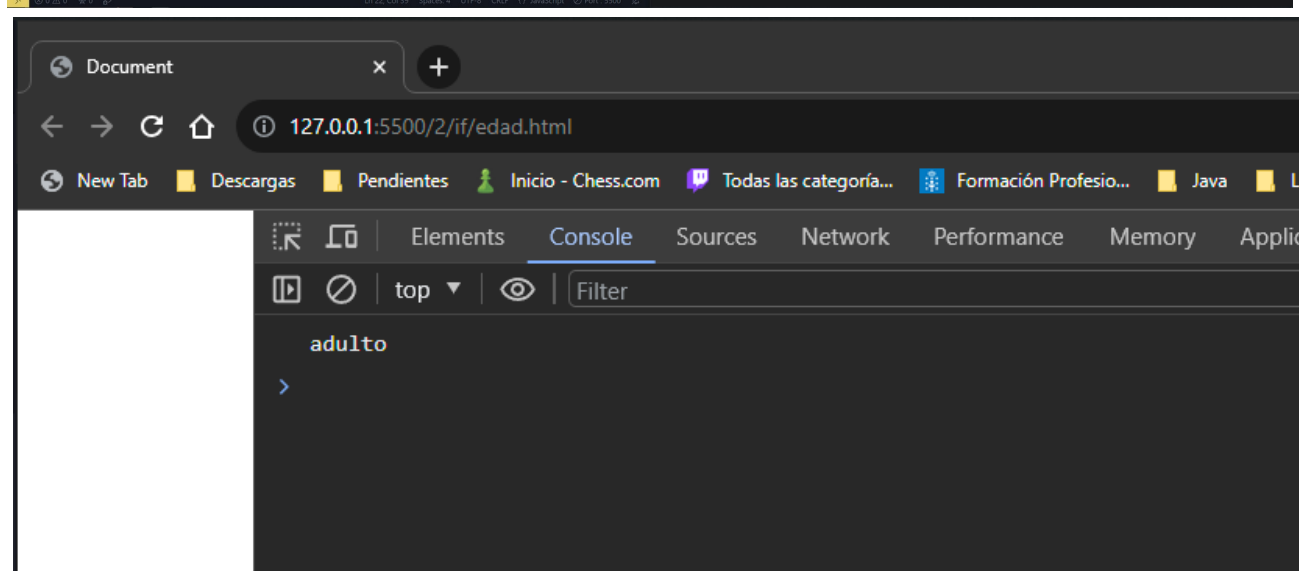
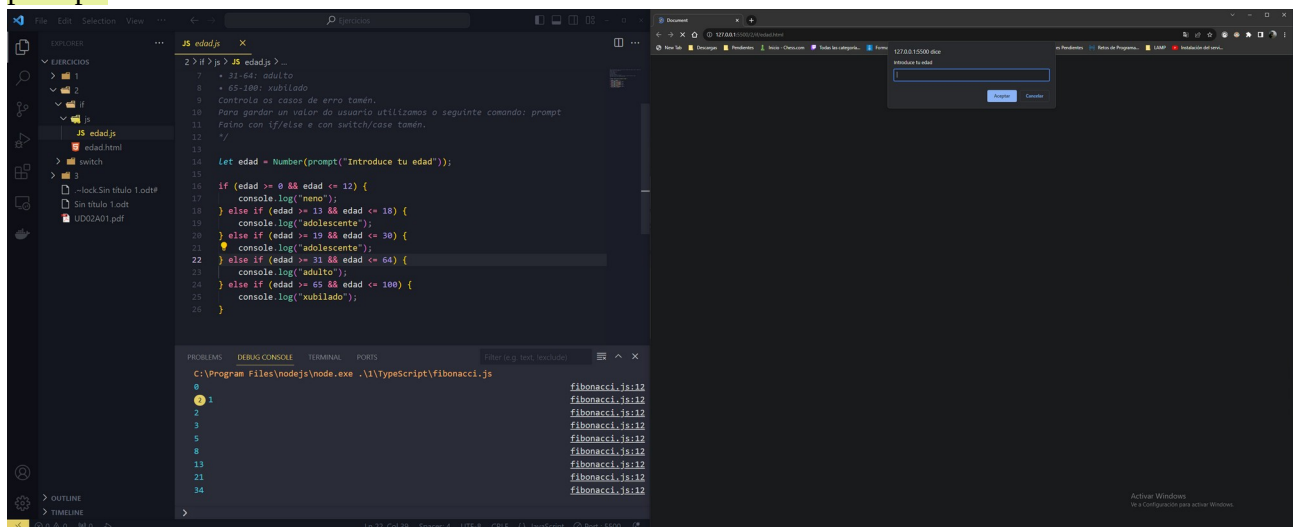


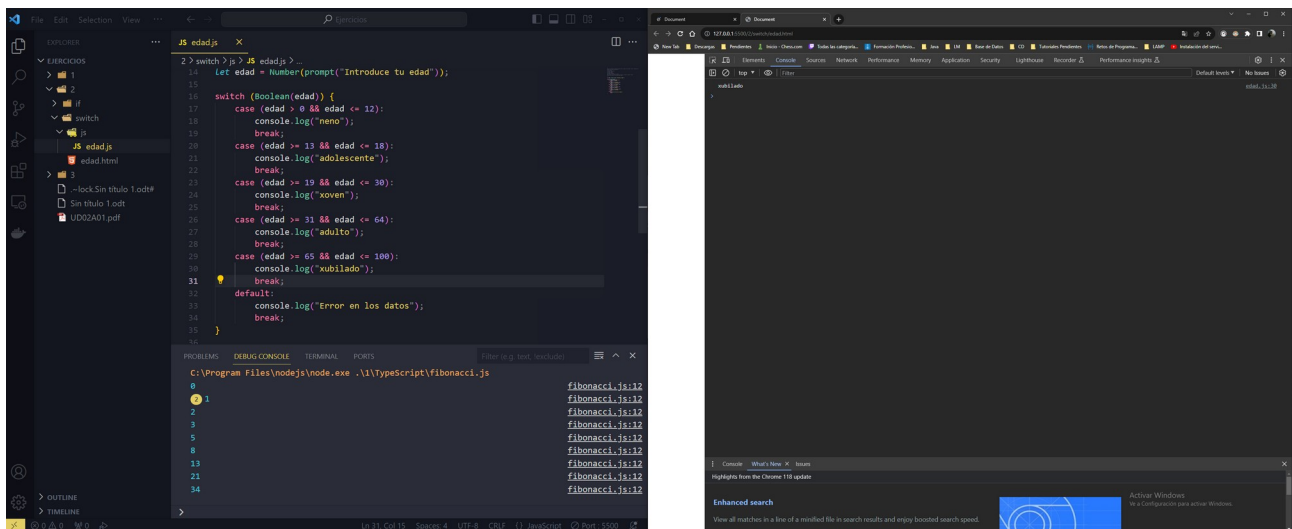


Crea un programa que pida ao usuario que introduza unha idade e amose a seguinte mensaxe en función do número introducido:

- 0-12: neno
- 13-18: adolescente
- 19-30: xoven
- 31-64: adulto
- 65-100: xubilado

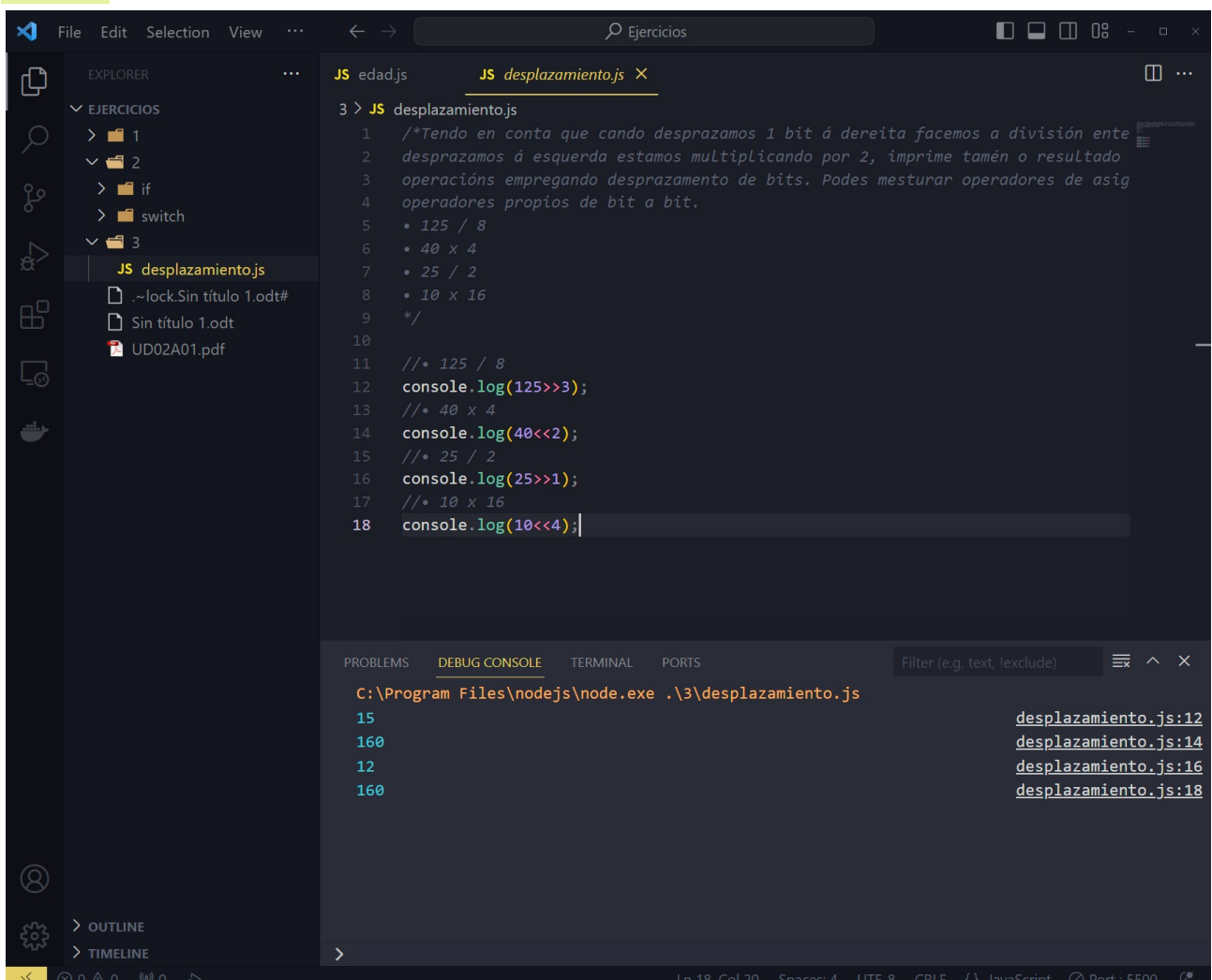
Controla os casos de erro tamén. Para gardar un valor do usuario utilizamos o seguinte comando: `prompt`





Tendo en conta que cando desprazamos 1 bit á dereita facemos a división enteira por 2 e cando o desprazamos á esquerda estamos multiplicando por 2, imprime tamén o resultado das seguintes operacións empregando desprazamento de bits. Podes mesturar operadores de asignación e tamén operadores propios de bit a bit.

- 125 / 8
- 40 x 4
- 25 / 2
- 10 x 16



Enlace al repositorio :

<https://github.com/MiguelRev/dwcc-Unidad2.git>