```
;Universidad Nacional Autónoma de México
```

- ;Facultad de Estudios Superiores Cuautitlán
- ;Ingeniería en Telecomunicaciones, Sistemas y Electrónica
- ;Microprocesadores
- ;Semestre 2025-II
- ;Alumno: Reyes Hernández Miguel Ángel
- ;Pregunta 1: Evaluar (2 + 7)^4 usando el Triángulo de Pascal

### ;Registros utilizados:

- $R8 = Término 1 = 1 * (2^4) * (7^0)$
- $:R9 = Término 2 = 4 * (2^3) * (7^1)$
- $R10 = Término 3 = 6 * (2^2) * (7^2)$
- $R11 = Término 4 = 4 * (2^1) * (7^3)$
- $R12 = Término 5 = 1 * (2^0) * (7^4)$
- :R13 = Resultado final

# EXPORT \_\_main

AREA PROG\_1, CODE, READONLY ENTRY

## \_\_main

- MOV R0, #2 ; a = 2
- MOV R1, #7 ; b = 7

#### :Potencias de 2

- MUL R2, R0, R0 ;  $R2 = 2^2 = 4$
- MUL R3, R2, R0 ;  $R3 = 2^3 = 8$
- MUL R4, R3, R0 ;  $R4 = 2^4 = 16$

### :Potencias de 7

- MUL R5, R1, R1 ;  $R5 = 7^2 = 49$
- MUL R6, R5, R1 ;  $R6 = 7^3 = 343$
- MUL R7, R6, R1 ;  $R7 = 7^4 = 2401$

### ;Término 1: $1*(2^4)*(7^0) = 16$

- MOV R8, R4 ;R8 = 16
- ;Término 2:  $4*(2^3)*(7^1) = 224$ 
  - MOV R14, #4
  - MUL R9, R14, R3 ;4\*8 = 32
  - MUL R9, R9, R1 ;32\*7 = 224
- ;Término 3:  $6*(2^2)*(7^2) = 1176$ 
  - MOV R14, #6
  - MUL R10, R14, R2; 6\*4 = 24
  - MUL R10, R10, R5 ;24\*49 = 1176
- ;Término 4:  $4*(2^1)*(7^3) = 2744$ 
  - MOV R14, #4
  - MUL R11, R14, R0 ; 4\*2 = 8
  - MUL R11, R11, R6 ; 8\*343 = 2744

;Término 5: 1\*(2^0)\*(7^4) = 2401 MOV R12, R7 ; R12 = 2401

;Sumar todos los términos

ADD R13, R8, R9 ADD R13, R13, R10 ADD R13, R13, R11

ADD R13, R13, R12 ;Resultado final = 6561

**HERE** 

**B HERE** 

**END** 

```
; Universidad Nacional Autónoma de México
; Facultad de Estudios Superiores Cuautitlán
; Ingeniería en Telecomunicaciones, Sistemas y Electrónica
; Microprocesadores
; Semestre 2025-II
; Alumno: Reyes Hernández Miguel Ángel
; Pregunta 2: programa que hace la operación (4 * 7) - 2 - 1 = 25
EXPORT __main
      AREA PROG_1, CODE, READONLY
      ENTRY
__main
      MOV R0, #4
      MOV R1, #7
      MUL R2, R0, R1
      MOV R3, #2
      SUB R2, R2, R3
      MOV R3, #1
      SUB R2, R2, R3
      MOV R11, R2
                          ;R11 = resultado final (25)
HERE
      B HERE
      END
```