Punto2D

- x: float
- y: float
- + __init__(x: float, y: float)
- + traslacion(dx: float, dy: float)
- + __str__(): str



Punto3D

- z: float
- + init (x: float, y: float, z: float)
- + traslacion(dx: float, dy: float, dz: float)|
- + __str__(): str