



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

Desarrollo Temático del Módulo: Dev C++

Objetivo general: El alumno desarrollará habilidades y conocimientos para solucionar problemas lógicos – secuenciales aplicando el lenguaje C++ de la manera óptima, empleando diferentes metodologías estandarizadas para el tratamiento correcto de datos y evaluación de acciones dentro de una aplicación.



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

Clase 1: Introducción al lenguaje C++

Objetivo particular:

En esta clase describiremos la sintaxis necesaria para comenzar a desarrollar en el lenguaje C++ y a descubrir las herramientas que proporciona este lenguaje para la manipulación de datos que se ingresan a través del teclado y su tratamiento de muestra en pantalla.

Temas:

- Introducción al lenguaje C++
- Variables y constantes
- Expresiones, sentencias y operadores



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

Clase 2: Manejo de datos

Objetivo particular:

Durante esta sesión repasaremos los tipos de sentencias y operadores, además aplicaremos las diversas estructuras condicionales y ciclos para solucionar posibles problemas. Las funciones nos ayudarán a tener mejor estructura en nuestro programa, así poder definir los pasos requeridos.

Temas:

- Flujo de programa
- Funciones



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

Clase 3: Programación Orientada a Objetos

Objetivo particular:

Durante esta sesión nuestro objetivo en particular será que el alumno comprenda el uso de Clases y Objetos, así como las Herencias necesarias para un control estructurado del programa, además manejará archivos de entrada y salida en formatos .txt y .doc dentro del programa.

Temas:

- Clases y objetos
- Herencia
- Polimorfismo
- Apertura de un archivo



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FIME

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

Clase 4: Manejo de apuntadores

Objetivo particular:

En esta sesión analizaremos el uso de sobrecarga de operadores que es uno de los mecanismos que nos permite ampliar las capacidades de los lenguajes de programación orientados a objetos.

Temas:

- **Apuntadores**

- Apuntadores y referencias.
- Detalles al crear y usar punteros en C++.
- Los punteros y el ampersand.
- Los apuntadores y el asterisco.
- Dos importantes reglas.