

1. ¿Qué es Angular?
2. Comando para crear una aplicación Angular
3. Comando para ejecutar una aplicación Angular
4. Comando para instalar Bootstrap
5. ¿Qué es el diseño atómico?
6. ¿Cuáles son los 5 distintos niveles de diseño atómico?
7. Archivo donde se debe indicar la ruta de donde se va a tomar los estilos y archivos de javascript de la aplicación.
8. En que directorio se debe encontrar la consola para ejecutar una aplicación
9. ¿Qué es Typescript?
10. Comando utilizado para crear una aplicación en Angular
11. ¿Qué es un componente?
12. Comando que se utiliza para crear un componente
13. Comando utilizado para ejecutar la aplicación Bootstrap
14. ¿Qué es la interpolación?
15. ¿Cuáles son los tres tipos de archivo que conforman un componente?
16. ¿En dónde se deben indicar los selectores de los componentes si se quiere que se muestren en la aplicación?
17. ¿Qué es el *NgFor?
18. ¿Qué es el *NgIf?
19. ¿Qué es la interpolación?
20. ¿Qué es el binding?
21. ¿Para qué sirve el @input?