

Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica, Escuela de Educación Continua

Modulo: 4 JavaScript

Fecha:

Nombre del Alumno: \_\_\_\_\_

Matricula: \_\_\_\_\_

**Subraya la respuesta correcta :**

1. Es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript.  
a) Controlador b) Javascript c) .Net Framework d) PHP
2. Desde 2012, todos los navegadores modernos soportan completamente ECMAScript 5.1, una versión de:  
a) PHP b) Modelo c) .Net Framework d) JavaScript
3. Se diseñó con una sintaxis similar a Aunque adopta nombres y convenciones del lenguaje de programación Java.  
a) Javascript b) PHP c) .Net Framework d) Vista
4. Para interactuar con una página web se provee al lenguaje JavaScript de una implementación  
a) DOM b) XAMPP c) X-server d) Web Server
5. Es el único lenguaje de programación que entienden de forma nativa los navegadores.  
a) Javascript b) C# c) C++ d) Visual Basic
6. Actualmente es ampliamente utilizado para enviar y recibir información del servidor junto con ayuda de otras tecnologías como  
a) LAMP b) WAMP c) MAMP d) AJAX
7. Desde el lanzamiento en junio de 1997 del estándar , han existido las versiones 2, 3 y 5, que es la más usada actualmente (la 4 se abandonó).  
a) ECMAScript b) JavaScript c) C# d) C++
8. Fue desarrollado originalmente por Brendan Erich de Netscape con el nombre de Mocha  
a) JavaScript b) ORACLE c) HANA d) Visual Studio
9. Como en la mayoría de los lenguajes de scripting, el tipo está asociado al valor, no a la variable.  
a) Dinámico b) Objetual c) Evaluación d) Funciones

10. JavaScript está formado casi en su totalidad por objetos. Los objetos en JavaScript son arrays asociativos, mejorados con la inclusión de prototipos.

a) Dinámico    b) Objetual

c) Evaluación

d) Funciones

**Completa la pregunta con la respuesta correcta**

11. JavaScript incluye la función eval que permite evaluar expresiones expresadas como cadenas en tiempo de ejecución. Por ello se recomienda que eval sea utilizado con precaución y que se opte por utilizar la función JSON.parse() en la medida de lo posible, pues puede resultar mucho más segura.
12. JavaScript usa prototipos en vez de clases para el uso de herencia. Es posible llegar a emular muchas de las características que proporcionan las clases en lenguajes orientados a objetos tradicionales por medio de prototipos en JavaScript.
13. Un número indefinido de parámetros pueden ser pasados a la función. La función puede acceder a ellos a través de los parámetros o también a través del objeto local arguments. Las funciones variádicas también pueden ser creadas usando el método .
14. Al igual que muchos lenguajes de script, arrays y objetos (arrays asociativos en otros idiomas) pueden ser creados con una sintaxis abreviada. De hecho, estos literales forman la base del formato de datos JSON.
15. Para asegurarse de que son aceptables antes de ser enviado al servidor.
16. Suponiendo que el usuario no haya desactivado la ejecución de código JavaScript, en el lado del cliente JavaScript debe ser escrito tanto con el propósito de mejorar las experiencias de los visitantes con discapacidad visual o física, como el de evitar ocultar información a estos visitantes.
17. JavaScript y el DOM permite que existan programadores que hagan un uso inapropiado para introducir scripts que ejecuten código con contenido malicioso sin el consentimiento del usuario y que pueda así comprometer su seguridad.
18. Están disponibles para Internet Explorer, Firefox, Safari, Google Chrome y Opera.
19. Es esencialmente una interfaz de plataforma que proporciona un conjunto estándar de objetos para representar documentos HTML, XHTML y XML.
20. Ocurre cuando cambia alguna situación en la computadora como, por ejemplo, la posición del ratón, la pulsación de alguna tecla, los contenidos de alguna de las memorias, la condición de la pantalla.