Instrucciones. - Realiza los siguientes ejercicios

- I. Realiza un algoritmo donde obtengas el nombre de una persona e imprimas un saludo junto con su nombre.
 - 1. Inicio
 - 2. Ingresa tu nombre:
 - 3. Guardar la variable nom
 - 4. Imprimir "Hola, " + nom
 - 5. Fin
- II. Realiza un algoritmo donde obtengas el área y perímetro de un rombo e imprime el resultado.

```
Área = (DMayor * dmenor)/2
Perímetro = suma de los 4 lados
```

- 1. Inicio
- 2. Ingresa la diagonal mayor:
- 3. Guardar la variable **DMayor**
- 4. Ingresa la diagonal menor:
- 5. Guardar la variable dmenor
- 6. Ingresa el valor de un lado:
- 7. Guardar la variable lado
- 8. Area = (DMayor * dmenor) / 2
- 9. Perimetro = lado + lado + lado + lado
- 10. Imprimir "El área del rombo es: " + Area + " y el perímetro
 es: " + Perimetro
- 11. Fin

Alumno: Miguel Angel Ruiz Hernández

- III. Realiza un algoritmo donde le muestres al usuario las siguientes opciones:
 - 1.- Triangulo
 - 2.- Rectángulo
 - 3.- Circulo
 - 4.- Cuadrado

Obtén cada uno de los elementos para sacar el área que desea e imprime su resultado.

```
1. Inicio
2. Area = 0
3. Pi = 3.1416
4. Imprimir "1.- Triangulo
   2.- Rectángulo
   3.- Circulo
   4.- Cuadrado"
5. Ingresa el número de la opción para obtener el área:
6. Guardar la variable opcion
7. Switch( opcion )
   Case 1:
   Imprimir "Usted ha elegido Triangulo"
    Ingresa el valor de la base:
    Guardar la variable base
    Ingresa la altura:
   Guardar la variable altura
   Area = (base * altura) / 2
    Imprimir "Usted ha elegido Rectángulo"
    Ingresa el valor de la base:
    Guardar la variable base
    Ingresa la altura:
    Guardar la variable altura
    Area = base * altura
    Imprimir "Usted ha elegido Circulo"
    Ingresa el valor del radio:
    Guardar la variable r
    Area = Pi * (r * r)
    Case 4:
    Imprimir "Usted ha elegido Cuadrado"
    Ingresa el valor de un lado:
   Guardar la variable lado
   Area = lado * lado
   Default
    Imprimir "Opción Invalida"
    End Switch
```

8. Imprimir "El área es: " + Area

9. Fin