

Universidad Autónoma de Nuevo León
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas



Producto Integrador de Aprendizaje:



Bitzza Pizza

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos

Nombre: Miguel Ángel Sánchez Carrillo
Matricula: 1912006
Grupo: 034

Docente: José Luis Candelario Tovar





Bitzza

Pizza

Índice

Contenido	Página
1. Introducción -----	1
2. ¿Cómo utilizar el sistema?	
2.1 Login -----	2
2.2. Inicio -----	3
2.3. Menú -----	4
2.4. Venta -----	5-8
2.5. Ganancias -----	9
2.6. Salir -----	10
3. Conclusión y Agradecimientos -----	11



Bitzza Pizza

Introducción

El presente proyecto es el resultado de la aplicación de los conocimientos adquiridos a lo largo del semestre en las unidades de aprendizaje de Programación Orientada a Objetos y Laboratorio de Programación Orientada a Objetos. El proyecto consiste en un pequeño sistema de punto de venta para una pizzería. Tiene funcionalidades básicas como ingresar, visualizar el menú, realizar ventas, así como realizar consultas de las ventas hechas con anterioridad. Toda la información es guarda en archivos de texto.

Para su realización se hizo uso del lenguaje de programación C# y del IDE Visual Studio 2017. Adicionalmente, se utilizo la librería Bunifu la cual cuenta con una inmensa cantidad de controles que permitieron el desarrollo de una interfaz gráfica más amigable.





Bitzza Pizza

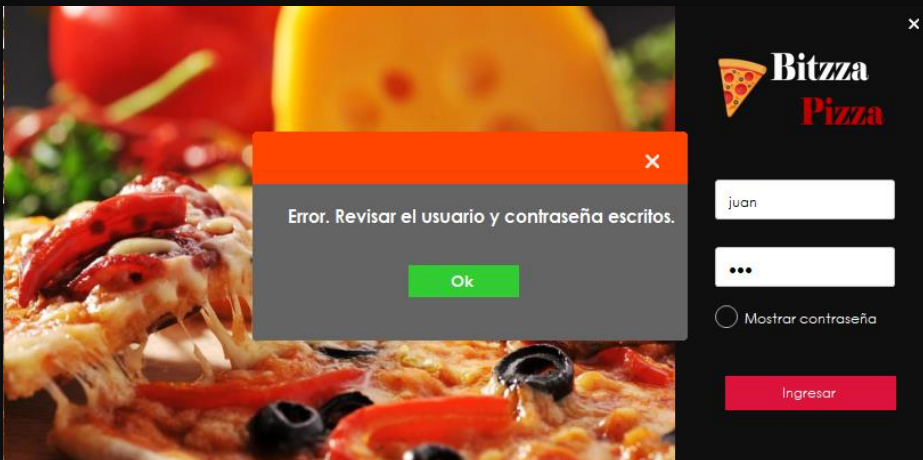
2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.1. Login

Al ejecutar la aplicación la primera ventana que se abrirá es la del login. Para ingresar simplemente hay que escribir un usuario y contraseña que estén registrados en el archivo de texto de los usuarios.



En caso de que los datos sean erróneos, mostrará un mensaje de error.





Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.2. Inicio

Después de ingresar con un usuario y contraseña registrados en el archivo de los usuarios. Se abrirá el formulario principal en la sección de inicio, en la cual simplemente hay un mensaje de bienvenida.

The screenshot shows the home page of the Bitzza Pizza system. On the left is a dark sidebar with a user profile icon and the name "Miguel". Below the profile are menu items: "Inicio" (highlighted), "Menú", "Venta", and "Garancias". The main content area has a blue header with the text "!Hola, Miguel!" and "Esperamos que te encuentres muy bien" next to a pizza slice icon. Below this is a black box with the text "Te estabamos esperando, la pizzeria no es la misma sin ti." and a heart icon, next to a photo of a pizza. On the right is a calendar widget for November 2021, showing the 3rd as a Wednesday. The time displayed is 12:36:41 a.m.

This screenshot shows a variation of the home page. The sidebar is identical. The main content area has the same blue header and black box with the pizza photo. The right-hand widget now displays the time "12:37:14 a.m." at the top, followed by the date "3 Noviembre 2021". Below this, it lists "Mejores días de la semana:" with a list: "1. Domingo", "2. Sábado", and "3. Miércoles". A calendar icon with the letter "Su" is also present.

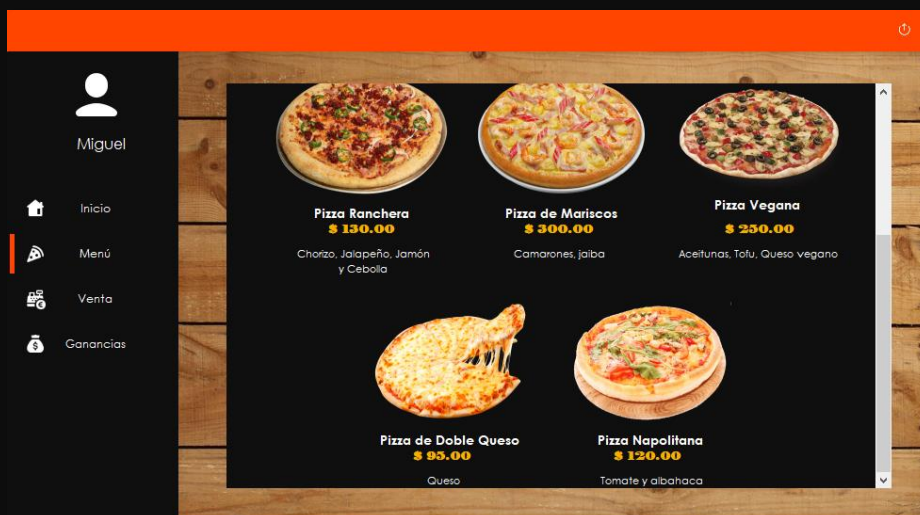
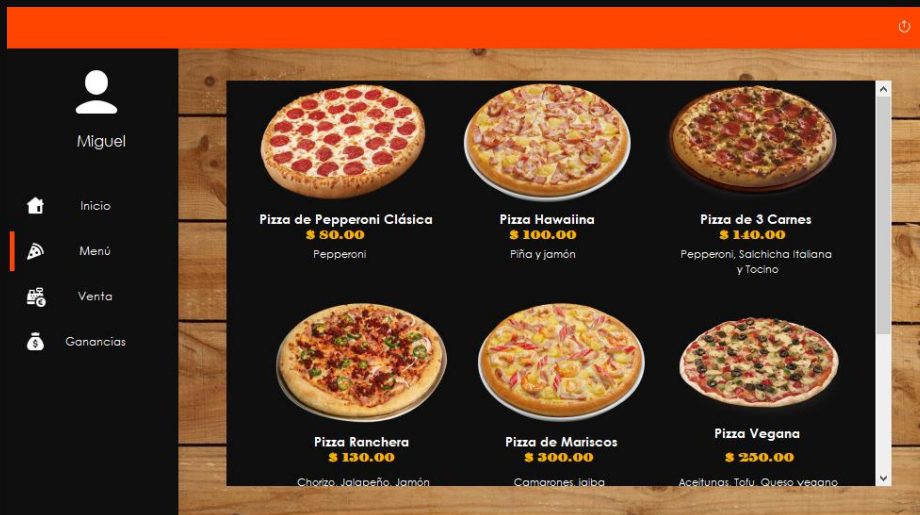


Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.3. Menú

Luego, tenemos la sección del menú en la cual podemos visualizar todas las pizzas, una breve descripción y el precio unitario.





Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.4. Venta

La sección de venta podemos realizar ventas de la pizzas del menú.

Producto: Cantidad: Agregar

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
----	--------	--------	----------	-------

Total: Efectivo: Cambio: Eliminar Cancelar Realizar compra

Pepperoni, Hawaina, 3 Carnes, Ranchera, Vegana, Mariscos, Doble Queso, Napolitana

Para agregar pizzas a la venta, hay que escribir la cantidad y seleccionar la pizza

Producto: Cantidad: Agregar

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
----	--------	--------	----------	-------

Total: Efectivo: Cambio: Eliminar Cancelar Realizar compra

Pepperoni, Hawaina, 3 Carnes, Ranchera, Vegana, Mariscos, Doble Queso, Napolitana



Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.4. Venta

Podemos seleccionar la pizza dando clic en los botones del panel de la derecha

Producto: Cantidad: Agregar

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
----	--------	--------	----------	-------

Total: Efectivo: Cambio: Eliminar Cancelar Realizar compra

Pepperoni, Hawaiana, 3 Carnes, Ranchera, Vegana, Mariscos, Doble Queso, Napolitana

O seleccionándola en el combobox y luego dar clic en el botón de agregar

Producto: Cantidad: Agregar

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
----	--------	--------	----------	-------

Total: Efectivo: Cambio: Eliminar Cancelar Realizar compra

Pepperoni, Hawaiana, 3 Carnes, Ranchera, Vegana, Mariscos, Doble Queso, Napolitana



2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.4. Venta

Podemos quitar la pizza seleccionada de la venta al dar clic en eliminar

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
2	Pizza Hawaiana	100	5	500

Total

500

Efectivo

Cambio

Eliminar

Cancelar

Realizar compra

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
----	--------	--------	----------	-------

Total

0

Efectivo

Cambio

Eliminar

Cancelar

Realizar compra

También es posible cancelar la ventar. Al hacerlo se eliminan toda las pizzas de la venta y se el contenido de todos los textbox.

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
2	Pizza Hawaiana	100	5	500
3	Pizza 3 Carnes	140	5	700

Total

1200

Efectivo

Cambio

Eliminar

Cancelar

Realizar compra

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
----	--------	--------	----------	-------

Total

Efectivo

Cambio

Eliminar

Cancelar

Realizar compra



Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.4. Venta

La venta podrá realizarse exitosamente cuando el contenido del textbox del efectivo sea mayor o igual al total. Al realizar la venta se abre un formulario con la información de esta, que corresponde al ticket.

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
1	Pizza Pepperoni Clásica	80	3	240

Total	Efectivo	Cambio
240	300	60

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
1	Pizza Pepperoni Clásica	80	3	240

Id	Total	Efectivo	Cambio
7	240	300	60



Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.5. Ganancias

En esta sección podemos consultar la información de cada una de las ventas realizadas. También podemos ver la sumatoria de todas las ganancias y la cantidad de ventas.

Id	Total	Efectivo	Cambio	Información
1	280	300	20	Ver información
2	350	400	50	Ver información
3	395	400	5	Ver información
4	240	300	60	Ver información
5	500	500	0	Ver información
6	2700	3000	300	Ver información

Ganancias Totales
\$4465

Número de ventas
6

Grado de satisfacción del cliente
★★★★★

Al dar clic sobre una venta, se abrirá un formulario con información más específica de la venta.

Id	Nombre	Precio	Cantidad	Total
4	Pizza Ranchera	130	1	130
1	Pizza Pepperoni Clásica	80	1	80
3	Pizza 3 Carnes	140	1	140

Id	Total	Efectivo	Cambio
2	350	400	50

\$4465

6

★★★★★



Bitzza Pizza

2. ¿Cómo utilizar el sistema?

2.6. Salir

Si damos clic en el icono de la esquina superior derecha nos aparecerá un mensaje que nos preguntará si queremos salir, en caso de dar clic en si, regresaremos al formulario de login. Si le damos en no, permaneceremos en el formulario principal.

The screenshot shows the Bitzza Pizza main interface. On the left is a sidebar with a user profile 'Miguel' and navigation links: Inicio, Menú, Venta, and Ganancias. The main area has a top bar with a power icon. Below it, there's a form to add products with a dropdown for 'Producto' (currently 'Pizza Pepperoni Clásica') and a 'Cantidad' input field, followed by an 'Agregar' button. A confirmation dialog is centered, asking '¿Está seguro de que desea salir?' with 'Sí' and 'No' buttons. Below the dialog is a summary section with 'Total', 'Efectivo', and 'Cambio' input fields, and buttons for 'Eliminar', 'Cancelar', and 'Realizar venta'. On the right, there's a grid of pizza images with labels: Pepperoni, Hawaiana, 3 Carnes, Ranchera, Vegana, Mariscos, Doble Queso, and Napolitana.



The screenshot shows the Bitzza Pizza login form. It features the Bitzza Pizza logo at the top. Below it are input fields for 'Usuario' and 'Contraseña'. There is a checkbox labeled 'Mostrar contraseña' with a checkmark icon. At the bottom is a red 'Ingresar' button.



3. Conclusión y Agradecimientos

Conclusión

La realización del presente producto de aprendizaje fue bastante satisfactoria ya que se sirvió para aplicar todo lo visto durante el semestre. Su desarrollo también sirvió para aprender un poco más acerca de los temas vistos, aplicados en el lenguaje C#

Personalmente, disfruté la realización de este proyecto, ya que tengo un gran gusto por el desarrollo de interfaces gráficas. No hubo grandes dificultades, quizá lo más complicado fue la búsqueda de propiedades específicas para la manipulación los controles.

Agradecimientos

- A mis profesores de POO y LPOO, por compartirme sus conocimientos para desarrollarme académica y profesionalmente. Así como brindarme experiencias agradables en clases.

