Miguel Sarraf Ferreira Santucci

Engenheiro da Computação

Características pessoais

Sou muito comunicativo e extrovertido, costumo me dar muito bem em todos os ambientes e trabalho em grupo é algo natural para mim. Aprecio muito a troca de conhecimentos dentro de cada equipe, quanto mais diversa melhor. Dentro das classificações do MBTI (Myers-Briggs Type Indicator), sou ENFP-A, ativista. Aprendo rápido qualquer tópico e não consigo ficar sem estudar. Como disse o matemático E. C. Titchmarsh: "Não existe utilidade prática em saber que π é irracional, mas, se podemos saber, então certamente seria intolerável não saber.".

Conhecimentos técnicos

- Grande experiência com a linguagem Python e suas diversas bibliotecas;
- Experiência com ingestão, processamento e visualização de dados;
- Experiência teórica e prática com diversos métodos e abordagens de Inteligência Artificial;
- Bom uso das ferramentas e serviços de nuvem dos principais fornecedores do mercado;
- Bom uso de ferramentas do Microsoft Office/GSuite, em especial o Excel/Google Sheets;
- Noções de programação em baixo nível, de assembly à C/C++, e de programação funcional em Elixir;
- Noções de elétrica e eletrônica, além de pequena experiência com montagem e equipamentos industriais.

Experiência Profissional

jan/2022 – atual

Analista de Dados Stefanini Scala

Descrição da atividade

Desenvolvimento de projetos em soluções de Engenharia e Ciência de Dados sob demanda envolvendo tecnologias atuais em ambientes de nuvem para resolução dos mais diversos problemas de negócio. Em clientes dos mais diversos ramos do mercado, atuei como desenvolvedor e líder técnico, sendo responsável por arquitetar as soluções em nível de código e garantir boa qualidade das entregas. Experiêcias com tecnologias desde ingestão, passando por todas as etapas da história dos dados, até visualização e IA.

mai/2021 - ago/2021 Estagiário Stefanini Scala

Descrição da atividade

Estagiário de software na área de Analytics. O estágio se desenvolveu em torno de uma plataforma de raspagem de tela para coleta de informações de aplicativos de delivery em versões mobile e web. Também envolveu a automatização desses processos através de uma interface web simples, que permitia melhor gerenciamento dos proessos e clientes, bem como tratamento e disponibilização dos dados obtidos.

jan/2021 - abri/2021 Monitor de laboratório jan/2020 - abri/2020jan/2021 - abri/2021

Poli-USP

Descrição da atividade

Monitor da disciplina "Sistemas de Programação" lecionada para alunos do terceiro ano do curso de Engenharia de Computação. O objetivo da disciplina é apresentar aos alunos noções básicas do paradigma de programação em linguagem de máquina e assembly. O papel do monitor é, entre outros, auxiliar durante as aulas de laboratório tirando dúvidas dos alunos, corrigindo atividades e desenvolvendo scripts de correção automática. Também criei a interface de programação utilizada no laboratório (ver *Outros projetos*), além de reformular os experimentos do laboratório e o sistema de avaliações da disciplina.

jan – dez/2020 Estagiário (KonkerLabs)

 ${f mai-ago/2019} \qquad {f Estagi\'ario} \ ({f Control}{f ID})$

jan – dez/2018 Secretário (Centro de Engenharia Elétrica e de Computação)

Outros projetos

mar/2023 – atual Biblioteca de processamento de dados

Descrição da atividade

Desenvolvimento de biblioteca Python *COIM* (Constraints Operator for Inferential Models) para realização de pré-processamento e pós-processamento de dados. O objetivo da biblioteca é reduzir o número de colunas em datasets que serão utilizados em modelos inferenciais de acordo com restrições matemáticas entre elas, bem como recuperar seus valores e calcular os erros de previsão. Dispoível no PyPI.

jan/2021 - dez/2021 Trabalho de Conclusão de Curso

Descrição da atividade

Trabalho de arquitetura e implementação de modelo de redes neurais para classificar imagens de dígitos escritos à mão. Foi utilizada uma abordagem interdisciplinar para criar um modelo de aprendizagem, fundindo conceitos de psicologia e neurociência com os arcabouços de aprendizagem de máquina, culminando na implementação de um Teste de Turing e sendo premiado com uma Menção Honrosa pelas bancas avaliadoras.

jun/2020 - jun/2021 Iniciação Científica

Descrição da atividade

Desenvolvimento de modelo de IA para auxiliar em aulas de canto, fornecendo realimentação em tempo real de parâmetros do para o professor. O projeto foi descontinuado por indisponibilidade de outros integrantes, mas havia apresentado resultados promissores.

mai/2020-dez/2021 Simulador de hardware

Descrição da atividade

_ _ _ _

Desenvolvimento de simulador de um processador muito simples para ser usado nos laboratórios da disciplina "Sistemas de Programção". Embora completamente funcional, ainda precisaria de melhorias e expansões, mas o projeto foi paralisado pois sai do quadro da disciplina. Disponível neste link.

Formação Acadêmica

2017 - 2021 Engenharia de Computação (Escola Politécnica da USP)

Línguas

	Escola/Plataforma	Fala	Escuta	Escrita	Leitura
Inglês	Cultura Inglesa	Avançado	Avançado	${\bf Intermedi\'ario}\ +$	Avançado
Espanhol	Colégio Bandeirantes	Avançado Iniciante Intermediário - In	Avançado Iniciante Intermediário -	Intermediário Iniciante Intermediário	Avançado Iniciante Intermediário -
f Arabe	Centro da Língua Árabe				
Klingon	Duolingo e livros				
Latim	Duolingo	Iniciante	Iniciante	Iniciante	Iniciante

Outros certificados

2023	Participação nas bancas de avaliação de TCC (PCS - Poli USP)
2023 - 2024	Formações em Ciência de dados e em gestão (Alura)
2022	Microsoft Azure Associado de Engenharia de Dados (Microsoft)
2022	Mineração de Processos (Celonis)
2018	Microsoft Excel (TreinaSoft)
2015	Olimpíada Brasileira de Informática (Instituto de Computação da UNICAMP)
