

# Miguel Sarraf Ferreira Santucci

Engenhario de Computação

(11) 99127-3492

miguel.sarraf@hotmail.com

https://github.com/MiguelSarraf

## Características pessoais

Sou muito comunicativo e extrovertido, costumo me dar muito bem em todos os ambientes e com todos os tipos de pessoa. Trabalho em grupo é algo natural para mim e aprecio muito a troca de conhecimentos dentro de cada equipe, quanto mais diversa melhor. Dentro das classificações do MBTI (Myers-Briggs Type Indicator), sou ENFP-A, uma ativista (diplomata com maestria de pessoas). Aprendo rápido qualquer tópico novo que necessite, principalmente se tratando de linguagem de programação, e acredito que qualquer conhecimento vale a pena ser aprendido.

## Conhecimentos técnicos

- Programação Python para organização e processamento de áudio, com uso de diversas bibliotecas como Pandas, Numpy, pyAudioAnalysis, wavio, etc. e para aplicação de Aprendizagem de Máquina usando as bibliotecas Keras, TensorFlow, pyTorch, Scipy e sklearn;
- Noções de programação em baixo nível, de assembly à C/C++, e de programação funcional em Elixir;
- Bom uso de ferramentas do Microsoft Office/GSuite, em especial o Excel/Google Sheets;
- Conhecimento avançado de ferramentas de CAD, principalmente do AutoCAD;
- Noções de elétrica e eletrônica, além de pequena experiência com montagem e equipamentos industriais.

## Experiência Profissional

**mai/2021 – ago/2021   Estagiário**  
**Stefanini Scala**

*Descrição da atividade*

Estagiário de software na área de Analytics. O estágio se desenvolveu em torno de uma plataforma de scrapping para coletar informações de aplicativos de delivery em versões mobile e web. Também envolveu a automatização desses processos através de uma plataforma web, que permitia melhor gerenciamento dos processos e clientes, e tratamento dos dados obtidos.

**jan/2021 – abri/2021   Monitor de laboratório**  
**jan/2020 – abri/2020   Poli-USP**

*Descrição da atividade*

Monitor da disciplina "Sistemas de Programação" lecionada para alunos do terceiro ano do curso de Engenharia de Computação. O objetivo da disciplina é apresentar aos alunos noções básicas do paradigma de programação em linguagem de máquina e assembly. O papel do monitor é, entre outros, auxiliar durante as aulas de laboratório tirando dúvidas dos alunos, corrigindo atividades e desenvolvendo scripts de correção automática.

**jan/2020 – dez/2020   Estagiário**  
**KonkerLabs**

*Descrição da atividade*

A empresa promove soluções IoT para o mercado. O projeto no qual me envolvi visava determinar quantidade de ração em silos de granjas partindo de ondas sonoras emitidas e captadas nestes, para tentar identificar frequências de ressonância com o ar dentro do silo. Entre as atividades, houve a realização de emissão, captação e processamento de sinais de áudio e montagem de equipamentos eletrônicos, além de modelagem e treinamento de redes neurais para classificar os áudios nas alturas de ração.

**mai/2019 – ago/2019   Estagiário**  
**ControlID**

*Descrição da atividade*

A empresa fabrica controladores de acesso. O trabalho foi desenvolver a interface gráfica do novo dispositivo que saiu no mercado, além de algumas outras correções e expansões do firmware dos dispositivos.

jan – dez/2018

Secretário

Centro de Engenharia Elétrica e de Computação

*Descrição da atividade*

Centro Acadêmico da Poli-USP. Trabalho com comunicação virtual e física com outros alunos e professores, além da necessidade de gerar conteúdos frequentemente. Desenvolvimento principalmente na habilidade de comunicação e criatividade, além de gerenciamento de equipes.

---

## Outros projetos

jan/2021 – dez/2021 Trabalho de Conclusão de Curso

*Descrição da atividade*

Trabalho de arquitetura e implementação de modelo de redes neurais para classificar imagens de dígitos escritos à mão. Foi utilizada uma abordagem interdisciplinar para criar um modelo de aprendizagem, fundindo conceitos de psicologia e neurologia com os arcabouços de aprendizagem de máquina, culminando na implementação de um Teste de Turing e sendo premiado com uma Menção Honrosa pelas bancas avaliadoras.

jun/2020 – atual

Iniciação Científica

*Descrição da atividade*

Trabalho de desenvolvimento de software para auxiliar em aulas de canto, fornecendo realimentação em tempo real de parâmetros do canto do aluno para o professor, permitindo melhores análises e instruções por parte deste. Nenhum arquivo deste trabalho está disponível ainda por questões de sigilo. O projeto usa métodos modernos de aprendizagem de máquina para criar classificadores dos trechos de canto.

mai-dez/2020

Simulador de hardware

*Descrição da atividade*

Desenvolvimento de simulador de um processador muito simples para ser usado nos laboratórios da disciplina "Sistemas de Programação" para ensinar paradigma de programação de baixo nível. Ainda em desenvolvimento, mas a versão atual já está completamente operante e sendo utilizada. Disponível neste link.

---

## Formação Acadêmica

2017 - 2021

Engenharia de Computação (Escola Politécnica da USP)

---

## Línguas

- **Inglês** – avançado, formado no nível IPT (International Proficiency Track) da Cultura Inglesa.
- **Espanhol** – avançado, formado no nível Perfeccionamiento no Colégio Bandeirantes.
- **Klingon** – intermediário, aprendendo no website Duolingo
- **Latim** – básico, aprendendo no website Duolingo

---

## Outros certificados

2022

Microsoft Certified: Azure Fundamentals (Microsoft)

2021 - 2022

Comunicação (2021), Negociação (2021), Produtividade (2022) (Conquer)

2018

Microsoft Excel (TreinaSoft)

2018

Autocad (TreinaSoft)

2016

Matemática (Kumon)

2015

Olimpíada Brasileira de Informática (Instituto de Computação da UNICAMP)