

Características pessoais

Sou muito comunicativo e extrovertido, costumo me dar muito bem em todos os ambientes e com todos os tipos de pessoa. Trabalho em grupo é algo natural para mim e aprecio muito a troca de conhecimentos dentro de cada equipe, quanto mais diversa melhor. Dentro das classificações do MBTI (Myers-Briggs Type Indicator), sou ENFP-A, uma ativista (diplomata com maestria de pessoas). Aprendo rápido qualquer tópico novo que necessite, principalmente se tratando de linguagem de programação, e acredito que qualquer conhecimento vale a pena ser aprendido.

Conhecimentos técnicos

- Programação Python para organização e processamento de diversos tipos de dados, com uso de diversas bibliotecas como Pandas, Numpy, pyAudioAnalysis, wavio, etc. e para aplicação de Aprendizagem de Máquina usando as bibliotecas Keras, TensorFlow, pyTorch, Scipy e sklearn, entre outros usos;
- Noções de programação em baixo nível, de assembly à C/C++, e de programação funcional em Elixir;
- Bom uso de ferramentas do Microsoft Office/GSuite, em especial o Excel/Google Sheets;
- Noções de elétrica e eletrônica, além de pequena experiência com montagem e equipamentos industriais.

Experiência Profissional

jan/2022 – atual

Programador
Stefanini Scala

Descrição da atividade

Atuando em projetos de desenvolvimento de software sob demanda envolvendo áreas de processamento, análise e ciência de dados, utilizando tecnologias atuais em ambientes de nuvem para solução dos problemas. Também há atuação na área de relacionamento com cliente, para acompanhamento e aprimoramento das soluções.

mai/2021 – ago/2021

Estagiário
Stefanini Scala

Descrição da atividade

Estagiário de software na área de Analytics. O estágio se desenvolveu em torno de uma plataforma de raspagem para coletar informações de aplicativos de delivery em versões mobile e web. Também envolveu a automatização desses processos através de uma plataforma web, que permitia melhor gerenciamento dos processos e clientes, e tratamento dos dados obtidos.

jan/2021 – abr/2021

Monitor de laboratório

jan/2020 – abr/2020

Poli-USP

Descrição da atividade

Monitor da disciplina "Sistemas de Programação" lecionada para alunos do terceiro ano do curso de Engenharia de Computação. O objetivo da disciplina é apresentar aos alunos noções básicas do paradigma de programação em linguagem de máquina e assembly. O papel do monitor é, entre outros, auxiliar durante as aulas de laboratório tirando dúvidas dos alunos, corrigindo atividades e desenvolvendo scripts de correção automática.

jan/2020 – dez/2020

Estagiário
KonkerLabs

Descrição da atividade

A empresa promove soluções IoT para o mercado. O projeto no qual me envolvi visava determinar quantidade de ração em silos de granjas partindo de ondas sonoras emitidas e captadas nestes, para tentar identificar frequências de ressonância com o ar dentro do silo. Entre as atividades, houve a realização de emissão, captação e processamento de sinais de áudio e montagem de equipamentos eletrônicos, além de modelagem e treinamento de redes neurais para classificar os áudios nas alturas de ração.

**mai/2019 – ago/2019 Estagiário
ControlID**

Descrição da atividade

A empresa fabrica controladores de acesso. O trabalho foi desenvolver a interface gráfica do novo dispositivo que saiu no mercado, além de algumas outras correções e expansões do firmware dos dispositivos.

jan – dez/2018 Secretário (Centro de Engenharia Elétrica e de Computação)

Outros projetos

jan/2021 – dez/2021 Trabalho de Conclusão de Curso

Descrição da atividade

Trabalho de arquitetura e implementação de modelo de redes neurais para classificar imagens de dígitos escritos à mão. Foi utilizada uma abordagem interdisciplinar para criar um modelo de aprendizagem, fundindo conceitos de psicologia e neurologia com os arcabouços de aprendizagem de máquina, culminando na implementação de um Teste de Turing e sendo premiado com uma Menção Honrosa pelas bancas avaliadoras.

jun/2020 – atual Iniciação Científica

Descrição da atividade

Trabalho de desenvolvimento de software para auxiliar em aulas de canto, fornecendo realimentação em tempo real de parâmetros do canto do aluno para o professor, permitindo melhores análises e instruções por parte deste. Nenhum arquivo deste trabalho está disponível ainda por questões de sigilo. O projeto usa métodos modernos de aprendizagem de máquina para criar classificadores dos trechos de canto.

mai-dez/2020 Simulador de hardware

Descrição da atividade

Desenvolvimento de simulador de um processador muito simples para ser usado nos laboratórios da disciplina "Sistemas de Programação" para ensinar paradigma de programação de baixo nível. Ainda em desenvolvimento, mas a versão atual já está completamente operante e sendo utilizada. Disponível neste link.

Formação Acadêmica

2017 - 2021 Engenharia de Computação (Escola Politécnica da USP)

Línguas

- **Inglês** – avançado, formado no nível IPT (International Proficiency Track) da Cultura Inglesa.
- **Espanhol** – avançado, formado no nível Perfeccionamiento no Colégio Bandeirantes.
- **Klingon** – intermediário, aprendendo no website Duolingo
- **Latim** – básico, aprendendo no website Duolingo

Outros certificados

| | |
|--------------------|---|
| 2022 | Certificações Microsoft Azure (Microsoft) |
| 2021 - 2022 | Comunicação (2021), Negociação (2021), Produtividade (2022) (Conquer) |
| 2018 | Microsoft Excel (TreinaSoft) |
| 2018 | Autocad (TreinaSoft) |
| 2016 | Matemática (Kumon) |
| 2015 | Olimpíada Brasileira de Informática (Instituto de Computação da UNICAMP) |