

Ejercicios:

- 1) Crear 3 variables numéricas con el valor que tú quieras y en otra variable numérica guardar el valor de la suma de las 3 anteriores. Mostrar por consola.
- 2) Pedir por consola un nombre de persona y el nombre de una ciudad y mostrar por pantalla, el siguiente mensaje Hola <nombre> bienvenido a <ciudad>
- 3) Pedir por consola tu nombre y tu edad y mostrar el siguiente mensaje: Te llamas <nombre> y tienes <años> años
- 4) Pedir dos números al usuario por teclado y decir qué número es el mayor.
- 5) Pedir al usuario que ingrese un día de la semana y decirle si es fin de semana o no. En caso de error, indicarlo.
- 6) Pedir al usuario el precio de un producto (valor positivo) y la forma de pagar (efectivo o tarjeta) si la forma de pago es mediante tarjeta, pedir el número de cuenta. Mostrar detalle de la transacción.
- 7) Recorre los números del 1 al 100. Usa un bucle for.
- 8) Recorre los números del 1 al 100. Usa un bucle while.
- 9) Recorre los números del 1 al 100. Muestra los números pares. Usar el tipo de bucle que quieras.
- 10) Recorre los números del 1 al 100. Muestra los números pares o divisibles por 3.
- 11) Ingresar un pedido a una mesa de un restaurante. Mostrar un detalle al finalizar el pedido. El detalle debe ser una lista del nombre de la comida/bebida y su cantidad.
- 12) Ingresar las medidas de los lados de un triángulo y mostrar qué tipo de triángulo es.
- 13) Un banco tiene 3 clientes que pueden hacer depósitos y extracciones. También el banco requiere que al final del día calcule la cantidad de dinero que hay depositada.
- 14) Escribir una clase Persona definir los atributos nombre y edad. Definir un método en el cual muestre el nombre de la persona y si es mayor de edad.
- 15) Escribir una clase Operación con los atributos valor1, valor2 y definir un método Operar. Escribir las clases Suma, Resta, Multiplicación y División e implementar el método Operar para cada una de estas clases.
- 16) En una veterinaria hay un perro, un gato y un pájaro. Cada animal tiene un nombre. Todos saben saludar de una manera diferente.
Resultado esperado:
 - Tomy dice miau
 - Beethoven dice guau guau
 - Pepe dice pio pio

17) A partir de este set de datos.

```
var dates = new List<DateTime>
{
    new DateTime(2017, 1, 21),
    new DateTime(2014, 2, 17),
    new DateTime(2013, 3, 20),
    new DateTime(2012, 4, 2),
    new DateTime(2010, 10, 7),
    new DateTime(2018, 6, 8),
    new DateTime(2025, 7, 9),
    new DateTime(2022, 8, 11),
    new DateTime(1980, 9, 12),
    new DateTime(1970, 10, 13),
    new DateTime(2099, 11, 18),
    new DateTime(1945, 12, 15),
};
```

Listar las fechas mayores al día de hoy.

Las fechas del mes de Octubre.

Las fechas menores al año 2000.

18) Crea una clase Contador con los métodos para incrementar y disminuir el contador. La clase se podrá inicializar con un valor o no.

19) Una fábrica de automóviles produce 4 modelos de autos.

Modelo 1: precio de venta \$200000.

Modelo 2: precio de venta \$300000.

Modelo 3: precio de venta \$400000.

Modelo 4: precio de venta \$500000.

La empresa cuenta con 3 centros de distribución y venta. Se tiene una relación de datos correspondientes al tipo de vehículo vendido y punto de distribución en el que se produjo la venta del mismo.

Se necesita conocer:

El total de ventas.

El total de ventas por centro.

El porcentaje de ventas de cada centro.

El porcentaje de cada tipo de auto vendido por centro.

20) Video club

Película: Id, título, precio de alquiler, plazo alquiler (días), alquilado (si/no)

Cliente: Id, nombre, dirección, teléfono, productos alquilados.

Alquiler: Id, cliente, película, fecha de alquiler, fecha devolución, importe.

Crear una aplicación de consola con el siguiente menú:

- Agregar una película al inventario
- Agregar un cliente
- Alquiler de una película
- Historial de alquiler por cada cliente
- Lista de alquileres

21)

```
public class Person
{
    public Person()
    {
        LanguagesThatSpeaks = new List<Language>();
    }

    public string Name { get; set; }
    public string Country { get; set; }
    public DateTime DateOfBorn { get; set; }
    public Gender Gender { get; set; }
    public IEnumerable<Language> LanguagesThatSpeaks { get; set; }
}

public enum Gender { Masculine, Feminine }
public enum Language { English, Spanish, French }
var people = new List<Person>
{
    new Person
    {
        Name = "Sara",
        Country = "EEUU",
        DateOfBorn = new DateTime(1990, 1,1),
        Gender = Gender.Feminine,
        LanguagesThatSpeaks = new List<Language> { Language.English, Language.French, }
    },
    new Person
    {
        Name = "Roberto",
        Country = "Argetina",
        DateOfBorn = new DateTime(1987, 10, 10),
        Gender = Gender.Masculine,
        LanguagesThatSpeaks = new List<Language>{Language.Spanish}
    },
    new Person
    {
        Name = "Jean-Claude",
        Country = "Francia",
        DateOfBorn = new DateTime(1960, 10, 18),
        Gender = Gender.Masculine,
        LanguagesThatSpeaks = new List<Language>{Language.French, }
    },
    new Person
    {
        Name = "Osvaldo",
        Country = "España",
        DateOfBorn = new DateTime(2003, 3,18),
        Gender = Gender.Masculine,
        LanguagesThatSpeaks = new List<Language>Language.Spanish,}
    },
    new Person
    {
        Name = "Arturo",
        Country = "Chile",
        DateOfBorn = new DateTime(1987, 5,22),
        Gender = Gender.Masculine,
        LanguagesThatSpeaks = new List<Language>{Language.Spanish}
    },
};
```

Listado de personas mayores de edad.

Listado de hombres.

Listado de mujeres que hablan más de un idioma.

Cantidad de hombres y de mujeres.

Listar los distintos países.

Listar los distintos idiomas.

Listado de personas que hayan nacido en el mes de Mayo.

Listado de personas que tengan más de 25 años.

22)

Tienda de ropa.

Una tienda de ropa del centro rosarino tiene un inventario de prendas para la venta de cada prenda cuenta con id, nombre, talla, color, precio (con IVA incluido) y stock.

Crear una aplicación de consola con el siguiente menú:

- Ingresar una prenda al inventario.
- Actualizar stock de una prenda.
- Eliminar una prenda.
- Realizar una venta con múltiples prendas. Mostrar detalle de la venta.
Prenda, cantidad, subtotal.
Total de la venta.
- Validar que la prenda que se selecciona para la venta tenga stock.

23)

Desarrollar un método que nos de el máximo entre dos valores del mismo tipo (int, long, decimal, short).