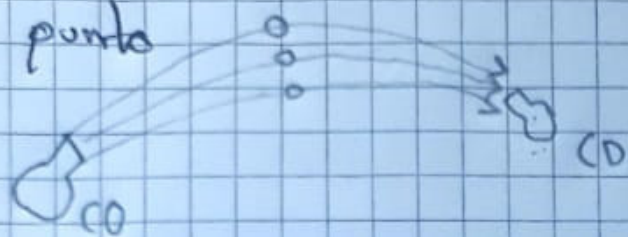


1er punto



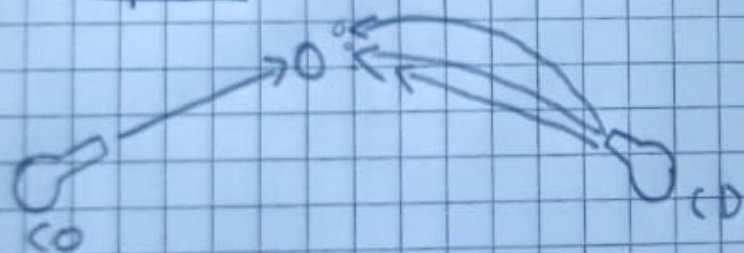
- Aplicando las formulas voy a hacer una función que me itere 3 veces con diferentes V_0 y ángulos para tener 3 impactos distintos

2do punto



- Aplicando una función parecida a la anterior, solo que haciendo que el ángulo de disparo sea mayor que 90° y menor que 180°

3er punto



- Obtener la posición de la bala después de 2 segundos, y así calcular los V_0 y ángulos efectivos

4to punto



- Tengo que tener una condición doble \vee , una que me diga si la bala defensiva impacta con la bala ofensiva y otra que me diga si la bala defensiva impacta con el cañon ofensivo

5to punto



- Tengo que armar un disparo ofensivo y uno defensivo, obtener la posición de la bala defensiva en un intervalo de tiempo menor al de Impacto con la ofensiva y calcular 3 disparos que impacten en esta posición en un tiempo igual