







# Programação Web III

Prof. Diego Max





# Pythol Pytho

Aula 06 Integração com APIs

Consumindo uma API, passando parâmetros para rotas

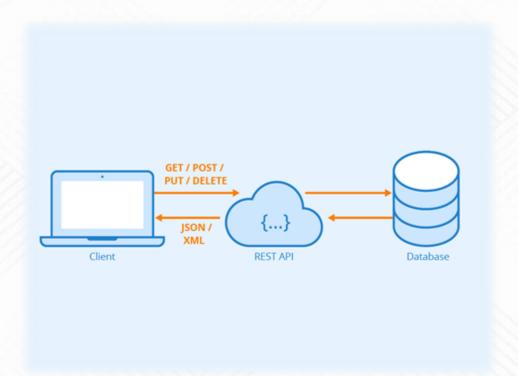


API significa Interface de Programação de Aplicações (Application Programming Interface).

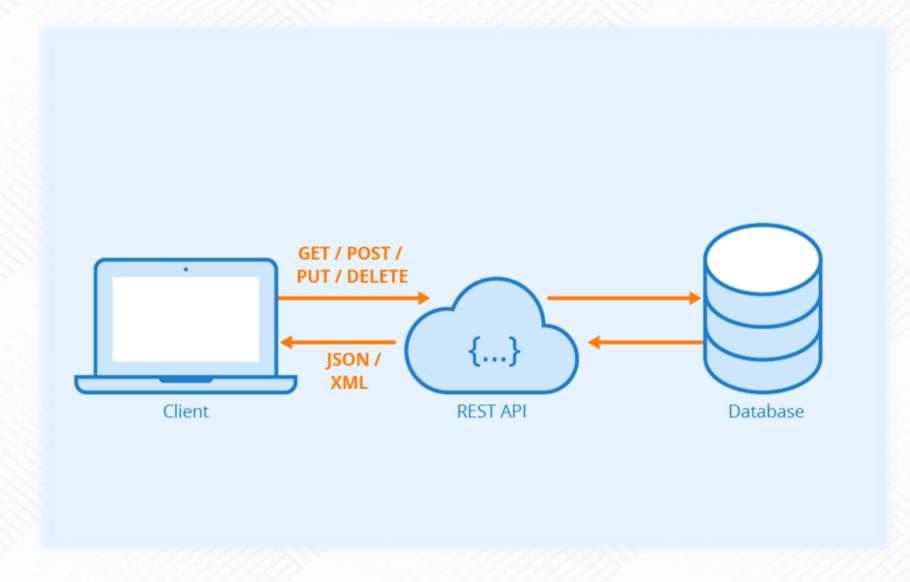
É um conjunto de regras e definições que **permite que diferentes softwares se comuniquem entre si**.

Uma API é como um "conector" que deixa diferentes programas conversarem entre si.

Em vez de precisar entender tudo que acontece dentro de um software, os desenvolvedores usam a API, que dá as regras e as maneiras corretas de se comunicar com o sistema.









Essas interfaces são úteis para juntar sistemas diferentes, fazendo com que eles troquem informações e trabalhem juntos. Assim, dá pra criar aplicativos que usam funcionalidades de outros lugares, facilitando a vida dos programadores.

As APIs servem para muita coisa, como acessar dados em serviços online, conectar com apps de terceiros, automatizar tarefas, etc. São importantes para construir sistemas complexos e permitir que diferentes sistemas, mesmo que estejam em ambientes distintos, troquem informações e funcionem bem juntos.





Existem inúmeros exemplos de APIs utilizadas em diferentes contextos. Aqui estão alguns exemplos:

Google Maps API: Permite que desenvolvedores incorporem mapas interativos em seus aplicativos.

Twitter API: Possibilita a integração de funcionalidades do Twitter em outros aplicativos ou sites.

Facebook Graph API: Permite que aplicativos interajam com a plataforma do Facebook, acessando dados de usuários e publicações.

GitHub API: Oferece funcionalidades para interagir com repositórios, issues e outros recursos do GitHub.

YouTube API: Permite que os desenvolvedores integrem vídeos do YouTube em seus aplicativos.

NASA API: Disponibiliza dados relacionados ao espaço, como imagens de telescópios e informações sobre missões espaciais.

Instagram API (anteriormente, pois o Instagram atualmente tem restrições de acesso): Permitia que os desenvolvedores integrassem funcionalidades do Instagram em seus aplicativos.





# Pythol Py

Tópico 06.1: Consumindo uma API pública Integração com APIs



Em nossa aplicação consumiremos uma API pública de jogos que está localizada no seguinte endereço: <a href="https://www.freetogame.com/api/games">https://www.freetogame.com/api/games</a>

Ao acessá-la será retornado um arquivo JSON com os dados da API:

```
[{"id":540,"title":"Overwatch 2","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/540\/thumbnail.jpg","short_description":"A hero-focused first-person team shooter from
Blizzard Entertainment.", "game_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/open\/overwatch-2", "genre": "Shooter", "platform": "PC (Windows)", "publisher": "Activision
Blizzard","developer":"Blizzard Entertainment","release_date":"2022-10-04","freetogame_profile_url":"https:\/\/www.freetogame.com\/overwatch-2"},
{"id":521,"title":"Diablo Immortal","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/521\/thumbnail.jpg","short_description":"Built for mobile and also released on PC,
Diablo Immortal fills in the gaps between Diablo II and III in an MMOARPG environment.", "game url": "https:\/\/www.freetogame.com\/open\/diablo-
immortal", "genre": "MMOARPG", "platform": "PC (Windows)", "publisher": "Blizzard Entertainment", "developer": "Blizzard Entertainment", "release_date": "2022-06-
02", "freetogame_profile_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/diablo-immortal"},{"id":517, "title": "Lost
Ark", "thumbnail": "https:\/\/www.freetogame.com\/g\/517\/thumbnail.jpg", "short_description": "Smilegate\u2019s free-to-play multiplayer ARPG is a massive adventure filled
with lands waiting to be explored, people waiting to be met, and an ancient evil waiting to be destroyed.", "game url": "https:\/\/www.freetogame.com\/open\/lost-
ark", "genre": "ARPG", "platform": "PC (Windows)", "publisher": "Amazon Games", "developer": "Smilegate RPG", "release date": "2022-02-
11","freetogame_profile_url":"https:\/\/www.freetogame.com\/lost-ark"},{"id":516,"title":"PUBG:
BATTLEGROUNDS", "thumbnail": "https:\/\/www.freetogame.com\/g\/516\/thumbnail.jpg", "short_description": "Get into the action in one of the longest running battle royale
games PUBG Battlegrounds.","game_url":"https:\//www.freetogame.com\/open\/pubg","genre":"Shooter","platform":"PC (Windows)","publisher":"KRAFTON,
Inc.","developer":"KRAFTON, Inc.","release_date":"2022-01-12","freetogame_profile_url":"https:\/\/www.freetogame.com\/pubg"},
{"id":508,"title":"Enlisted","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/508\/thumbnail.jpg","short description":"Get ready to command your own World War II military
squad in Gaijin and Darkflow Software\u2019s MMO squad-based shooter Enlisted.
 ", "game url": "https:\/\/www.freetogame.com\/open\/enlisted", "genre": "Shooter", "platform": "PC (Windows)", "publisher": "Gaijin Entertainment", "developer": "Darkflow
Software", "release date": "2021-04-08", "freetogame profile url": "https:\/\/www.freetogame.com\/enlisted"}, {"id": 345, "title": "Forge of
Empires","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/345\/thumbnail.jpg","short_description":"A free to play 2D browser-based online strategy game, become the leader
and raise your city.","game url":"https:\/\/www.freetogame.com\/open\/forge-of-empires","genre":"Strategy","platform":"Web
Browser", "publisher": "InnoGames", "developer": "InnoGames", "release_date": "2012-04-17", "freetogame_profile_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/forge-of-empires"},
{"id":427,"title":"Drakensang Online","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/427\/thumbnail.jpg","short description":"A free to play browser-based top-down hack-
and-slash 3D MMORPG similar to games in the Diablo series.", "game_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/open\/drakensang-online", "genre": "MMORPG", "platform": "Web
Browser", "publisher": "Bigpoint", "developer": "Bigpoint", "release date": "2011-08-08", "freetogame profile url": "https:\/\/www.freetogame.com\/drakensang-online"},
{"id":525,"title":"MultiVersus","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/525\/thumbnail.jpg","short_description":"The Warner Bros lineup meets Smash in Player
First Games\u2019 MultiVersus.","game url":"https:\/\/www.freetogame.com\/open\/multiversus","genre":"Fighting","platform":"PC (Windows)","publisher":"Warner Bros.
Games", "developer": "Player First Games", "release_date": "2022-07-19", "freetogame_profile_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/multiversus"}, {"id":475, "title": "Genshin
Impact", "thumbnail": "https:\/\/www.freetogame.com\/g\/475\/thumbnail.jpg", "short description": "If you\u2019ve been looking for a game to scratch that open-world action
RPG itch, one with perhaps a bit of Asian flair, then you\u2019re going to want to check out miHoYo\u2019s Genshin
Impact.", "game url": "https:\/\/www.freetogame.com\/open\/genshin-impact", "genre": "Action RPG", "platform": "PC
(Windows)", "publisher": "miHoYo", "developer": "miHoYo", "release_date": "2020-09-28", "freetogame_profile_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/genshin-impact"},
{"id":523,"title":"Fall Guys","thumbnail":"https:\/\/www.freetogame.com\/g\/523\/thumbnail.jpg","short_description":"Play the most competitive massively multiplayer
party royale game featuring beans ever for free on a variety of platforms. ","game_url":"https:\/\/www.freetogame.com\/open\/fall-guys","genre":"Battle
Royale", "platform": "PC (Windows)", "publisher": "Mediatonic", "developer": "Mediatonic", "release_date": "2020-08-
04", "freetogame_profile_url": "https:\/\/www.freetogame.com\/fall-guys"}, {"id":340, "title": "Game Of Thrones Winter Is
Coming", "thumbnail": "https:\/\/www.freetogame.com\/g\/340\/thumbnail.jpg", "short description": "A free-to-play browser-based RTS based on the George R.R. Martin novels
```



Para melhorar a exibição de arquivos JSON no navegador, podemos instalar a extensão JSON Formatter



Agora os dados serão exibidos formatados dessa maneira:

```
"id": 540,
"title": "Overwatch 2",
"thumbnail": "https://www.freetogame.com/g/540/thumbnail.jpg",
"short_description": "A hero-focused first-person team shooter from Blizzard Entertainment.",
"game_url": "https://www.freetogame.com/open/overwatch-2",
"genre": "Shooter",
"platform": "PC (Windows)",
"publisher": "Activision Blizzard",
"developer": "Blizzard Entertainment",
"release_date": "2022-10-04",
"freetogame_profile_url": "https://www.freetogame.com/overwatch-2"
"id": 521,
"title": "Diablo Immortal",
"thumbnail": "https://www.freetogame.com/g/521/thumbnail.jpg",
"short_description": "Built for mobile and also released on PC, Diablo Immortal fills in the gaps between Diablo II and III in an MMOARPG environment.",
"game_url": "https://www.freetogame.com/open/diablo-immortal",
"genre": "MMOARPG",
"platform": "PC (Windows)",
"publisher": "Blizzard Entertainment",
"developer": "Blizzard Entertainment",
"release_date": "2022-06-02",
"freetogame_profile_url": "https://www.freetogame.com/diablo-immortal"
```



Como podemos observar a API possui informações de diversos jogos, com informações como "título", "gênero", "plataforma" e até uma foto miniatura ("thumbnail"), exibiremos essas informações em nossa aplicação Flask.

Com a URL da API em mãos, faremos agora a integração com nossa aplicação.

No arquivo "routes.py" importaremos duas novas bibliotecas:

import urllib
import json



Após isso, criaremos uma nova rota "/apigames" também no arquivo "routes.py" com o seguinte código:

```
@app.route('/apigames', methods=['GET', 'POST'])
def apigames():
    url = 'https://www.freetogame.com/api/games'
    res = urllib.request.urlopen(url)
    data = res.read()
    gamesjson = json.loads(data)
    return render_template('apigames.html', gamesjson=gamesjson)
```

A varável "url" conterá o endereço da API.

A variável "res" será responsável por armazenar a resposta que vem da API em forma de um objeto.

A variável "data" será responsável por ler os dados dessa resposta, por fim, na variável "gamesjson" utilizamos o método json.loads() que é responsável por transformar um arquivo JSON em um formato de dicionário Python, tornando assim possível fazer a manipulação desses dados.

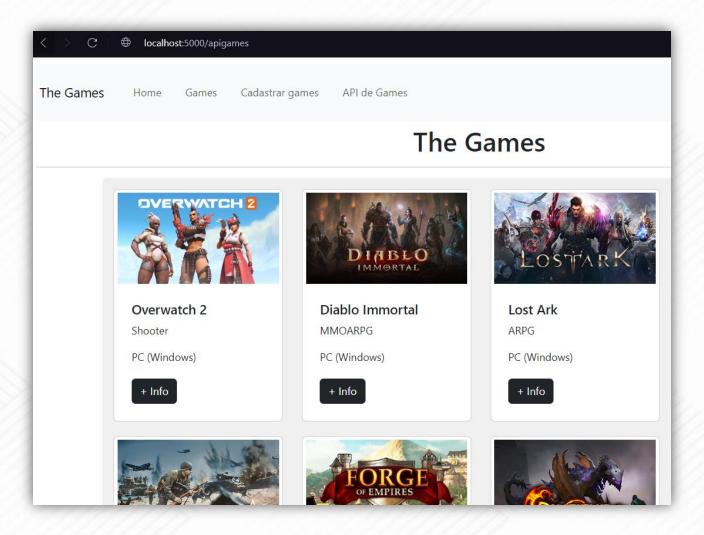


Agora, criaremos uma nova view com o nome "apigames.html" que terá o seguinte código:

```
{% extends 'base.html' %}
{% block content %}
   <div class="container" style="background-color: #f0f0f0; border-radius: 8px;">
       <div class="row">
           {% for g in games json %}
               <div class="col-md-3 m-auto">
                   <div class="card" style="width: 16rem;">
                       <img src="{{g.thumbnail}}">
                       <div class="card-body">
                           <h5>{{g.title}}</h5>
                           {{g.genre}}
                           {{g.platform}}
                           <a href="#" class="btn btn-dark">+ Info</a>
                       </div>
                   </div>
               </div>
           {% endfor %}
       </div>
   </div>
{% endblock content %}
```



Assim, acessando a rota "/apigames" será mostrado a lista de jogos formatada em cards, conforme a seguir:







# Python A Company of the Company of t

Tópico 06.2: Passando parâmetros para rotas Integração com APIs



Criaremos uma nova rota abaixo da rota "/apigames" passando um parâmetro "id" que será do tipo inteiro.

Na função "apigames()" passaremos o parâmetro "(id=None)", se tornando assim parâmetro opcional, caso não seja passado o parâmetro ele receberá o valor de None (vazio).

```
@app.route('/apigames', methods=['GET', 'POST'])
@app.route('/apigames/<int:id>', methods=['GET', 'POST'])
def apigames(id=None):
    url = 'https://www.freetogame.com/api/games'
    res = urllib.request.urlopen(url)
    data = res.read()
    gamesjson = json.loads(data)
```

Depois disso, logo após a linha que carrega os dados da API na variável "gamesjson", criaremos uma condição para verificar quando o parâmetro for passado.

Caso não seja passado nenhum parâmetro de id na rota, a função irá renderizar a página "apigames.html" com todos os games.



```
data = res.read()
gamesjson = json.loads(data)

if id:
    ginfo = []
    for g in gamesjson:
        if g['id'] == id:
            ginfo=g
            break

    if ginfo:
        return render_template('gameinfo.html', ginfo=ginfo)
    else:
        return f'Game com a ID {id} não foi encontrado.'

else:
    return render_template('apigames.html', gamesjson=gamesjson)
```

Agora, quando for passado um parâmetro de "id" para a rota, será criada uma nova lista "ginfo[]" vazia. Após isso, através de um for, percorreremos o json da API até que a id que foi passada como parâmetro seja encontrada.

Caso seja encontrado o registro procurado ele será gravado na lista "ginfo[]". Caso seja informado uma id inválida será retornado a mensagem "Game com a ID {id} não foi encontrado".

Por fim, caso a lista "ginfo[]" tenha algum registro gravado será renderizada a página "gameinfo.html" (que ainda iremos criar), passando a lista "ginfo[]" que terá as informações do game com a id procurada.



Agora criaremos a página "gameinfo.html" que será responsável por mostrar as informações de um game individual. Essa página deve conter o seguinte código:

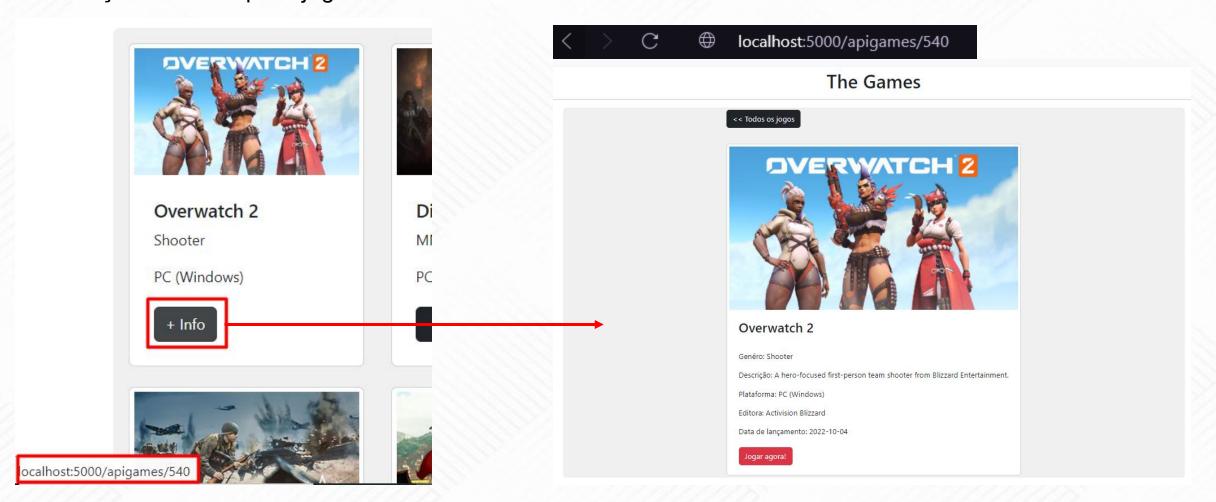
```
{% extends 'base.html' %}
{% block content %}
   <div class="container" style="background-color: #f0f0f0; border-radius: 8px;">
       <div class="row">
           <div class="col-md-6 m-auto">
               <a href="{{url_for('apigames')}}" class="btn btn-dark"><< Todos os jogos</a><br><br>
               <div class="card">
                   <img src="{{ginfo.thumbnail}}">
                   <div class="card-body m-auto">
                       <h3>{{ginfo.title}}</h3><br>
                       Genêro: {{ginfo.genre}}
                       Descrição: {{ginfo.short_description}}
                       Plataforma: {{ginfo.platform}}
                       Editora: {{ginfo.publisher}}
                       Data de lançamento: {{ginfo.release date}}
                       <a href="{{ginfo.freetogame_profile_url}}" class="btn btn-danger">Jogar agora!</a>
                   </div>
               </div>
           </div>
       </div>
   </div>
{% endblock content %}
```



Por fim, na página "apigames.html" incluiremos um link no botão "+Info" com as ids de cada jogo mostrado na tela.



Agora ao clicar no botão "+ Info" de cada game, o usuário será redirecionado para uma página com mais informações sobre aquele jogo.











# Programação Web III

Prof. Diego Max