







Programação Web III

Prof. Diego Max





Tópico 04.2: Cadastrando dados CRUD com o banco de dados MySQL

Cadastrando dados no banco



Criaremos agora um formulário de cadastro para inserir novos registros no banco de dados.

Para isso, no arquivo "estoque.html" insira o código responsável pela criação do formulário conforme a seguir:

```
<h2>Controle de estoque</h2><br>
<details>
    <summary>[ Cadastrar novo jogo ]</summary>
         <div class="col-md-4">
              <form action="{{url_for('estoque')}}" method="POST">
                  <input type="text" name="titulo" placeholder="Título" class="form-control" required>
                  <input type="number" name="ano" placeholder="Ano" min="1970" max="2099" class="form-control" required>
                  <input type="text" name="categoria" placeholder="Categoria" class="form-control" required>
                  <input type="text" name="plataforma" placeholder="Plataforma" class="form-control" required>
                  <input type="number" name="preco" placeholder="Preco" min=0 step="0.01" class="form-control" required>
                  <input type="number" name="quantidade" placeholder="Quantidade" class="form-control" required><br>
                  <input type="submit" value="Cadastrar" class="btn btn-success">
                  <input type="reset" value="Limpar" class="btn btn-danger">
              </form>
         </div>
</details>
<hr>
```

Cadastrando dados no banco



Feito isso, no arquivo "routes.py", iremos inserir uma condição para verificar se o método da requisição que está chegando até rota é do tipo POST, em caso positivo, as informações enviadas pelo formulário serão gravadas em suas respectivas variáveis.

Por fim, utilizaremos os métodos "db.session.add()" para inserir um novo registro no banco e o "db.session.commit()" para validar essas alterações de fato.

```
# CRUD - LISTAGEM E CADASTRO
   @app.route('/estoque', methods=['GET', 'POST'])
   def estoque():
       # Cadastra um novo jogo
       if request.method == 'POST':
           newgame = Game(request.form['titulo'], request.form['ano'], request.form['categoria'],
request.form['plataforma'], request.form['preco'], request.form['quantidade'])
           db.session.add(newgame)
           db.session.commit()
           return redirect(url for('estoque'))
       else:
           # Armazena em "gamesestoque" todos os valores e encaminha para estoque.html
           gamesestoque = Game.query.all()
           return render_template('estoque.html', gamesestoque=gamesestoque)
```

Cadastrando dados no banco



Agora basta inserirmos as informações de um novo game no formulário e enviarmos para o banco de dados:





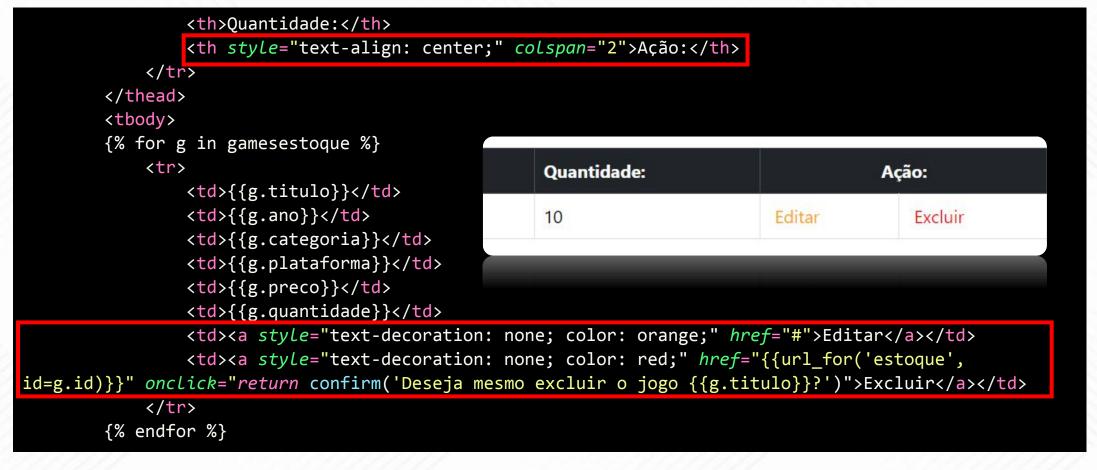


Tópico 04.3: Deletando dados CRUD com o banco de dados MySQL

Deletando dados do banco



Uma vez que já estamos conseguindo cadastrar dados no banco, agora iremos possibilitar a **exclusão** desses dados. Para isso, no arquivo **"estoque.html"** iremos incluir em nossa tabela HTML uma nova coluna com as ações **Excluir** e **Editar** (que implementaremos futuramente). Nesse link será passado o ID do game para a rota estoque.



Deletando dados do banco



Agora no arquivo "routes.py", iremos adicionar uma nova rota "/estoque/delete" que receberá como parâmetro a ID do game que deseja-se deletar. Esse game será buscado no banco através do método "Game.query.get(id)", depois incluiremos o método para excluir o jogo conforme a ID:

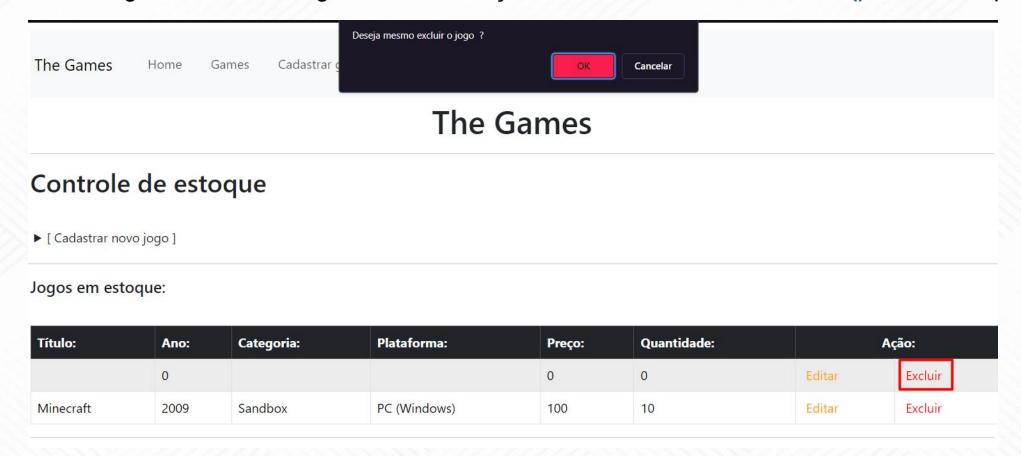
```
# CRUD - LISTAGEM, CADASTRO E EXCLUSÃO
@app.route('/estoque', methods=['GET', 'POST'])
@app.route('/estoque/delete/<int:id>')
def estoque(id=None):
    if id:
        game = Game.query.get(id)
        # Deleta o cadastro pela ID
        db.session.delete(game)
        db.session.commit()
        return redirect(url_for('estoque'))
# Cadastra um novo jogo
```

Para excluir um registro do banco utilizamos o método "db.session.delete()".

Deletando dados do banco



Ao tentar excluir o game uma mensagem de confirmação é exibida através do confirm() do Javascript.



Feito a confirmação o registro será deletado do banco de dados.









Programação Web III

Prof. Diego Max