

Métricas

Métricas de performance

- Pérdida de paquetes (Packet Loss)
- Latencia

Pérdida de paquetes

*Paquete que se origina en un host pero **nunca arriba a destino***



Latencia

Retardo entre un estímulo y la respuesta



Latencia

¿Por qué es importante?

- Impacta en la UX
- Ciertas aplicaciones son sensibles a la latencia

¿Qué la origina?

1. Tiempo de inserción
2. Tiempo de propagación
3. Tiempo de procesamiento
4. Tiempo de encolado

Tiempo de inserción

Tiempo que demora el paquete en ser insertado en el enlace

¿De qué depende?

- L = largo del paquete
- R = Velocidad de serialización

$$t_{ins} = \frac{L}{R}$$

Tiempo de propagación

Tiempo que demora el paquete en propagarse por el enlace de un router al próximo

¿De qué depende?

$$t_{prop} = \frac{d}{c}$$

- Velocidad del medio
 - Aire = velocidad de la luz (3e8 m/s)
 - Fibra, Cobre, coax = 2/3 velocidad de la luz
- Distancia entre los extremos del enlace

Inserción vs Propagación

¿Cuál es realmente la diferencia?

Inserción

- Tiempo para insertar el paquete en el canal
- Independiente de la distancia entre hosts

Propagación

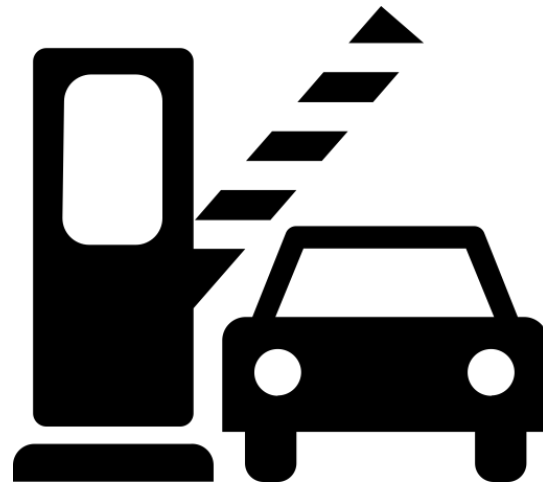
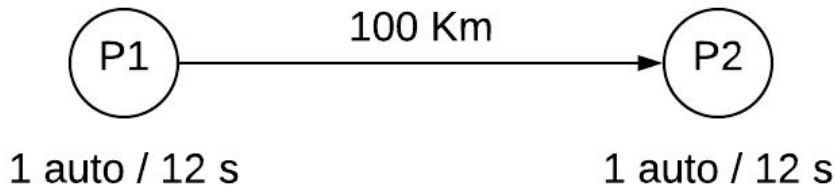
- Tiempo para atravesar el canal
- Independiente de la velocidad de serialización

Ejemplo: Ruta con peajes

Analogía

- Cabina de peaje \leftarrow Router
- Tramo de ruta entre peajes \leftarrow Enlace

$V = 100 \text{ Km / h}$



Ejemplo: Ruta con peajes

Conclusiones

- Distancias largas \rightarrow Tiempo de Recorrido \gg Tiempo peajes
- Distancias cortas \rightarrow Tiempo peajes \gg Tiempo de Recorrido

Tiempo de procesamiento

Es el tiempo que requiere el procesamiento del paquete en los routers

Causas

- Leer el header
- Tomar la decisión de por cual enlace se debe enviar

Orden de magnitud = ns - μ s

Tiempo de encolado

Tiempo que espera paquete en el router desde que arriba hasta que es finalmente transmitido

¿De que depende?

- Tasa de ocupación del router
- Es decir del tamaño de la cola
- *A mayor tráfico, mayor tiempo de encolado*

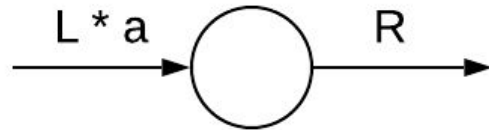
Tiempo de encolado y pérdidas

¿El tiempo de encolado es constante?

No, varía con el tráfico (aleatorio)

Pensemos

- L : Largo del paquete
- a : tasa de arribo promedio de paquetes
- R : velocidad de serialización



Si $L * a > R$

- ⇒ Están arribando más datos de los que el router puede enviar
- ⇒ Esto quiere decir que la cola crece (y crece)
- ⇒ Se llenan los buffers
- ⇒ Se descartan paquetes

Tiempo de encolado y pérdidas

Deseo del dueño del SW

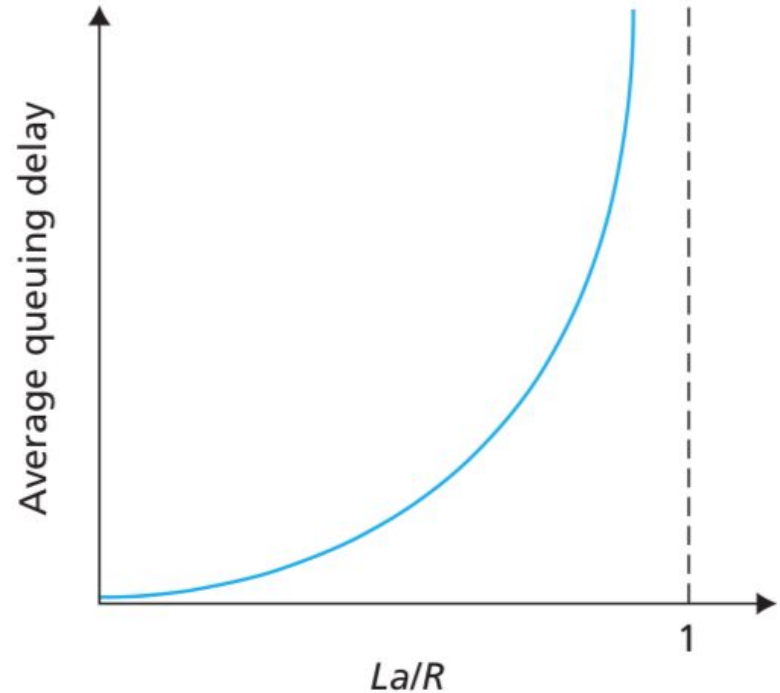
- > Que esté Tx TODO el tiempo

Problema

- > $L^*a = R \rightarrow$ la cola desborda

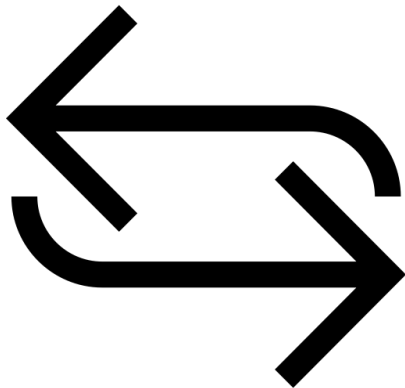
Solución

- > $L^*a < R$ (subutilización)



Round-Trip Time (RTT)

Tiempo que tarda un paquete de datos enviado desde un emisor en volver al mismo emisor habiendo pasado por el receptor de destino.



Ping

Herramienta de software de administración de redes que se utiliza para probar la accesibilidad de un host en una red IP.



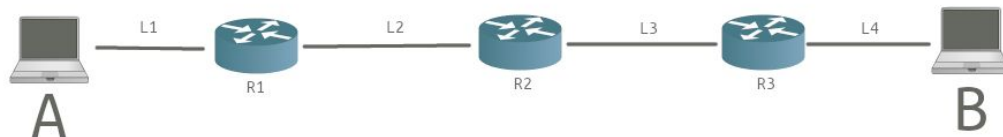
Ejercicio

Se quiere calcular el RTT para medir la latencia entre dos host bajo la siguiente configuración

	L1	L2	L3	L4
Distancia	100 m	10 km	4 km	100 m
Ancho de Banda	10 Mbps	200 Mbps	200 Mbps	10 Mbps
Velocidad de Propagación	1.7×10^5 km/s	2×10^5 km/s	2×10^5 km/s	1.7×10^5 km/s

1 Mbps = 10^6 bits / seg

El RTT se debe calcular utilizando un segmento de prueba de tamaño **1000 Bytes**, y será el mismo para la ida y la vuelta. Los tiempos de encolado y procesamiento son despreciables.



Tarea

Investigar:

- *Throughput*
- *Bandwidth*
- *Throughput vs Bandwidth*



Referencias

- Kurose, Ross, Computer Networking A Top-Down Approach 7
 - 1.4 Delay, Loss, and Throughput in Packet-Switched Networks