1. ¿Cómo ingresar al programa?

- 1. Primeramente en tu computador deberás tener instalado el aplicativo de Visual Studio(Preferiblemente la versión 2022)
- 2. Ingresar al repositorio de GitHub Laboratorio__3 e ingresar a la carpeta tablero de prueba
- dentro de la carpeta busca con el mismo nombre de la carpeta un archivo con formato de visual studio code
- 3. Espera a que Visual Studio abra el archivo (puede tardar un par segundos)

2. ¿Cómo iniciar el programa?

Encontrarás en la parte superior de la aplicación estos dos iconos. Ambos de ellos te servirán para poder dar inicio a tu programa. Deberás presionar cualquiera de ellos (Por lo general se escoge el triangulito relleno)

3. Paso a paso dentro del programa

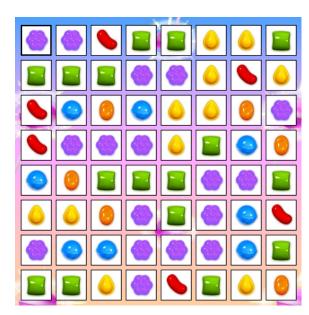
Lo primero que observarás luego de que el programa empiece a correr será esta bonita interfaz en la que deberás rellenar el recuadro blanco con tu nombre o nickname preferido, ahora sí! Presiona Jugar y que comience la diversión!



¡Wow! ahora que el juego comenzó, mira la vista que tenemos



muchos colores y muchos lugares donde clickear, no te preocupes te explicaré cada uno de los componentes de dicha ventana

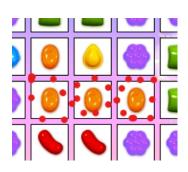


El icónico conjunto de caramelos, si lográs encontrar una serie de minimo 3 caramelos que se encuentren de forma consecutiva ya sea vertical u horizontal puedes hacer click sobre cada uno de ellos, ahora deberás verificar si los caramelos que escogiste si cumplen con dicha condición, para ello debes dirigirte al costado derecho de la ventana donde encontrarás el siguiente botón.

Para los más billingues check, para nosotros es el botón en el que validarás tu intento.

Check

Los dos pasos claves:





En caso de que tu intento haya sido correcto verás ahora que un nuevo valor fue agregado a la pantalla



Ahora cuentas con un puntaje de 6 puntos, esto se debe a que cuando encuentres 3 caramelos correctamente ordenados se te añadirán automaticamente, pss pss, he escuchado por ahi que en caso de encontrar 4 caramelos recibirás 10 puntos y con 5 serán 15 puntos!



Fijate ahora la casilla de los 3 caramelos verdes ha desaparecido y al parecer la fila de caramelos que estaba por encima de ellos ha bajado, esto quiere decir que siempre que encuentres los caramelos, estos desaparecerán y le darán espacio a nuevos caramelos en los que puede que vuelvas a encontrar un patrón

Continúa con todos los patron que logres encontrar, intenta seleccionar el máximo numero posible, recuerda que esto equivale a más puntos!



Una vez que no existan más posibles patrones, el juego se detendrá, podras observar que mi puntaje final fue de 42 puntos jeje

Puedes rotar el juego junto con tus amigos, cada uno puede intentar a ver quien es el que más puntos logra acumular!

Cuando quieras revisar quienes se encuentra en el podio del juego, puedes ir al botón morado que dice "Mejores Puntajes" y darle click, deberá aparecerte lo siguiente:



como podrás ver, me encuentro de primero con 67 puntos y a un lado la fecha exacta en la cual jugué.

Recuerda que siempre que quieras salir del juego podras hacerlo através de botón "Exit" a la derecha del todo.

Manual de Usuario Laboratorio 4 Candy Crush | Santiago Zapata & Miguel Vargas

Mucha suerte!