

### 1. ¿Cómo ingresar al programa?

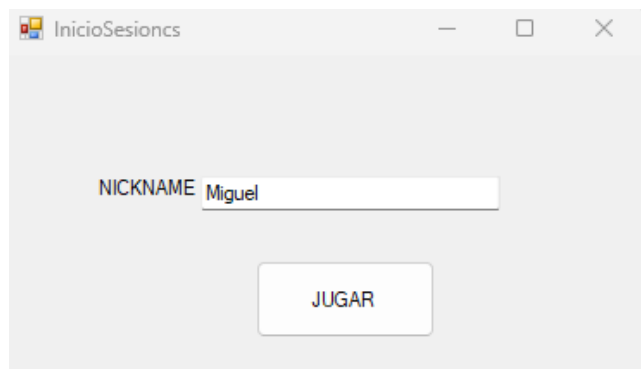
1. Primeramente en tu computador deberás tener instalado el aplicativo de Visual Studio( Preferiblemente la versión 2022 )
2. Ingresar al repositorio de GitHub Laboratorio\_\_3 e ingresar a la carpeta tablero de prueba  
dentro de la carpeta busca con el mismo nombre de la carpeta un archivo con formato de visual studio code
3. Espera a que Visual Studio abra el archivo (puede tardar un par segundos)

### 2. ¿Cómo iniciar el programa?

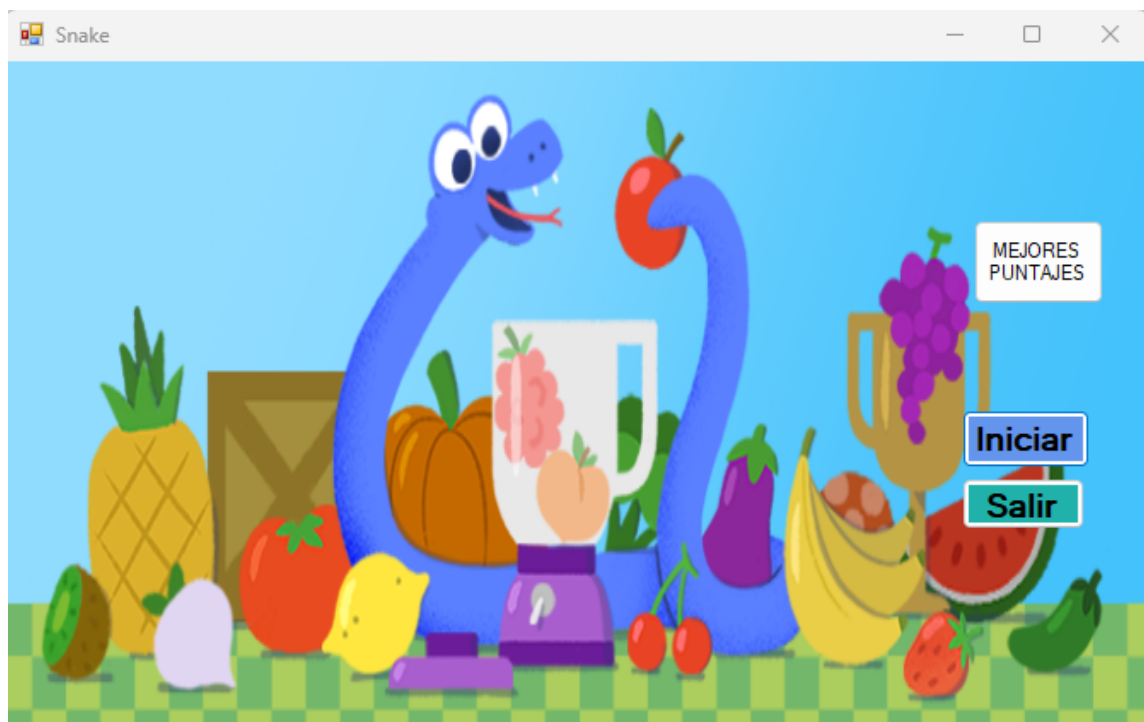
Encontrarás en la parte superior de la aplicación estos dos iconos. Ambos de ellos te servirán para poder dar inicio a tu programa. Deberás presionar cualquiera de ellos ( Por lo general se escoge el triangulito relleno )

### 3. Paso a paso dentro del programa

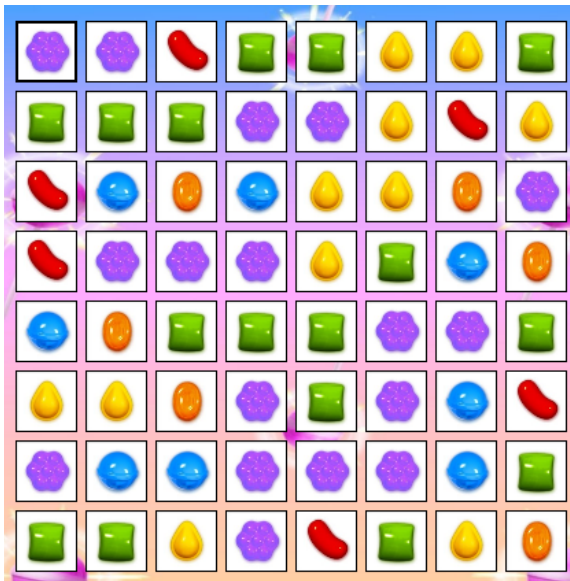
Lo primero que observarás luego de que el programa empiece a correr será esta bonita interfaz en la que deberás rellenar el recuadro blanco con tu nombre o nickname preferido, ahora sí! Presiona Jugar y que comience la diversión!



¡Wow! ahora que el juego comenzó, mira la vista que tenemos



muchos colores y muchos lugares donde clickear, no te preocupes te explicaré cada uno de los componentes de dicha ventana



El icónico conjunto de caramelos, si lograrás encontrar una serie de mínimo 3 caramelos que se encuentren de forma consecutiva ya sea vertical u horizontal puedes hacer click sobre cada uno de ellos, ahora deberás verificar si los caramelos que escogiste si cumplen con dicha condición, para ello debes dirigirte al costado derecho de la ventana donde encontrarás el siguiente botón.

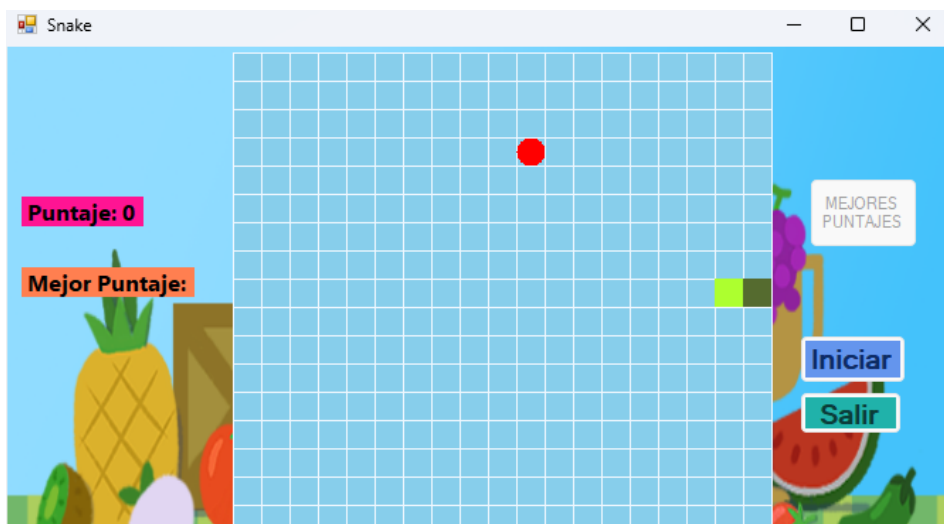


Para los más bilingües check, para nosotros es el botón en el que validarás tu intento.

Aquí podrás ver los 5 mejores puntajes del juego, por ahora no hay mucho que buscar ahí, juega con tus amigos para ver quien gana

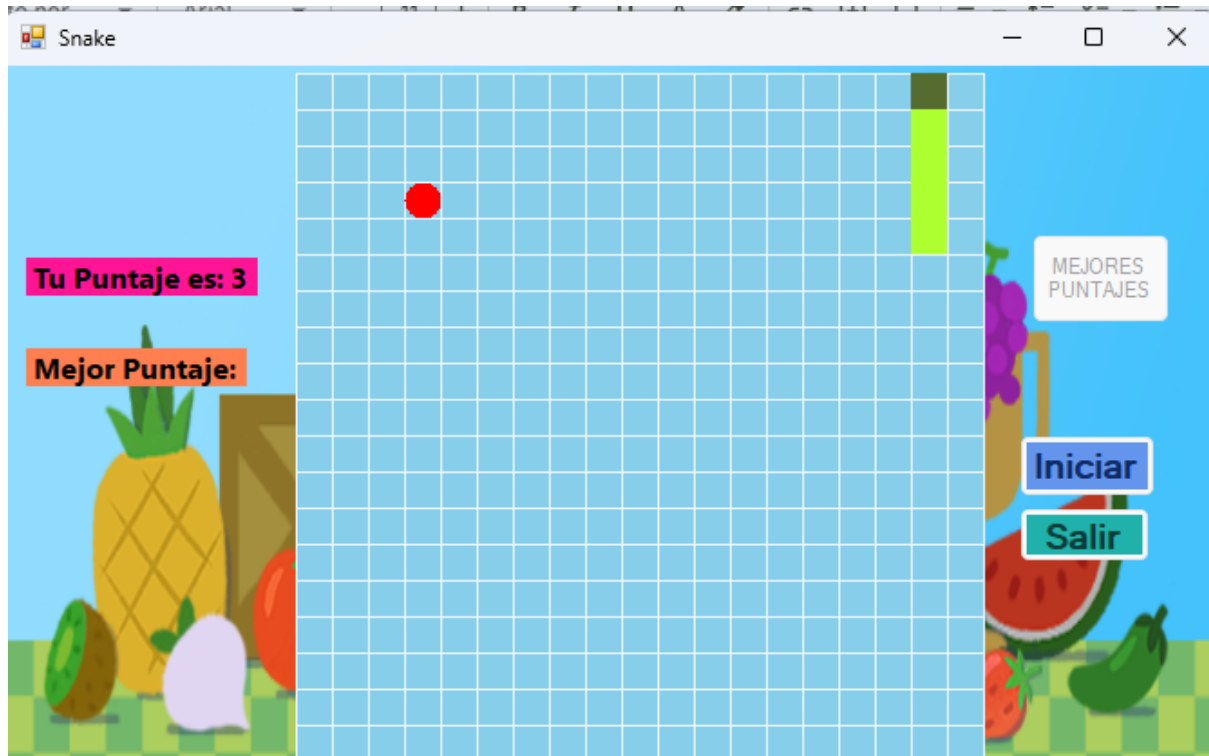
En este botón deberás darle click antes que nada, con este podrás ahora sí jugar al juego de la serpiente.

Con este botón podrás cerrar el programa en caso de que ya no quieras seguir jugando el juego : (



Ten cuidado con los bordes, la serpiente representada con los cuadritos verdes empezará a moverse de inmediato, el verde oscuro corresponde a

la cabeza de la serpiente y la bolita roja en la cuadrícula es la manzana que deberá comerse. Debes dirigir la serpiente a la manzana con ayuda de las 4 míticas flechas de cada teclado, arriba, abajo, derecha, izquierda. Mucha suerte



El juego se detendrá cuando la serpiente termine chocandose o con uno de los muros o consigo misma

Puedes rotar el juego junto con tus amigos, cada uno puede intentar a ver quien es el que más puntos logra acumular!

Cuando quieras revisar quienes se encuentra en el podio del juego, puedes ir al botón morado que dice “Mejores Puntajes” y darle click, deberá aparecerte lo siguiente:

LOS 5 MEJORES	
NUMERO 1	<u>Username: Miguel   puntaje:16   Fecha:2023-11-19 23:12:06</u>
NUMERO 2	Username: mueref   puntaje:2   Fecha:2023-11-19 23:42:33
NUMERO 3	Username: asema   puntaje:0   Fecha:2023-11-19 23:42:56
NUMERO 4	No existe
NUMERO 5	No existe

como podrás ver, me encuentro de primero con 16 puntos y a un lado la fecha exacta en la cual jugué.

Recuerda que siempre que quieras salir del juego podras hacerlo através de botón “salir” a la derecha del todo.

**Mucha suerte!**