

1. ¿Cómo ingresar al programa?

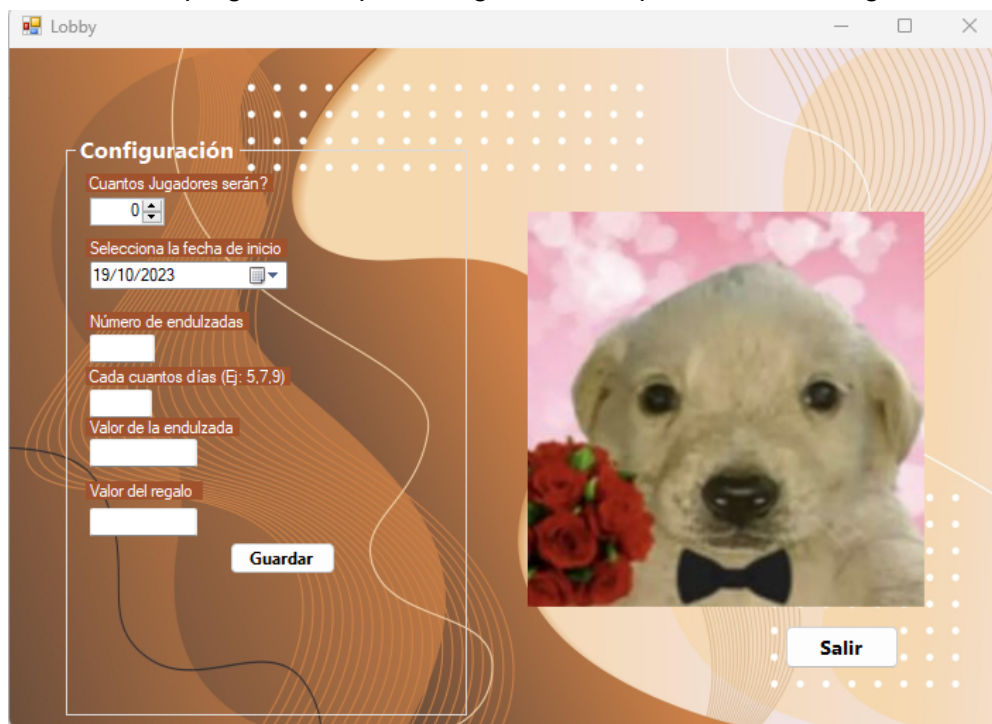
1. Primeramente en tu computador deberás tener instalado el aplicativo de Visual Studio(Preferiblemente la versión 2022)
2. Ingresar al repositorio de GitHub Laboratorio__3 e ingresar a la carpeta tablero de prueba
dentro de la carpeta busca con el mismo nombre de la carpeta un archivo con formato de visual studio code
3. Espera a que Visual Studio abra el archivo (puede tardar un par segundos)

2. ¿Cómo iniciar el programa?

Encontrarás en la parte superior de la aplicación estos dos iconos. Ambos de ellos te servirán para poder dar inicio a tu programa. Deberás presionar cualquiera de ellos (Por lo general se escoge el triángulito relleno)

3. Pasos en el programa

Ya iniciado el programa en primer lugar deberá aparecerte de la siguiente manera



Deberás ingresar al programa todos los datos que te pide, siendo tu el administrador del Juego de Amigo Secreto deberás diligenciar datos como:

- Número de Jugadores
- Fecha final
- Número de endulzadas
- Frecuencia Endulzadas
- Valor Endulzada
- Valor Regalo



Después de haber llenado todas las casillas presiona el botón en la parte inferior que dice “Guardar”

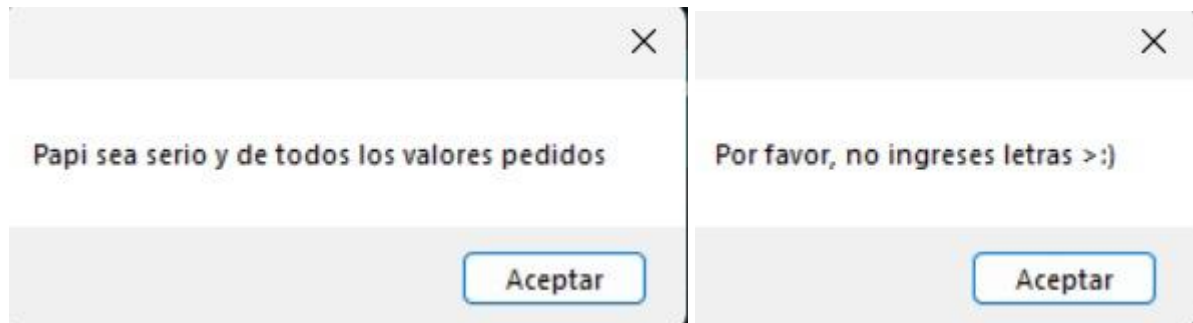
Si diligencias todos los datos de manera correcta y presionaste el botón “Guardar”, deberás tener la vista de la imagen anterior en el programa, como podrás apreciar, conocerás fechas a tener en cuenta para la realización del juego en la esquina inferior izquierda.

Por otro lado, en el costado derecho del programa verás ahora varios recuadros en blanco

Estos son para que ingreses de a uno por uno toda la información relacionada con cada jugador, información como su nombre, correo, su endulzada ideal y por último regalo final.

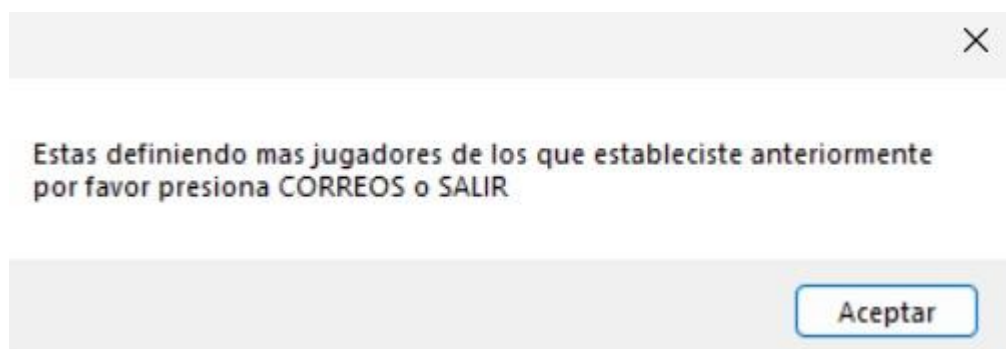
Cuando hayas terminado de diligenciar todos los datos del jugador #1 deberás presionar el botón “Subir” con este podrás guardar dicha información y pasarás al siguiente jugador (Deberás tener una vista prácticamente exacta a la foto al costado)

Puede que llegues a presentar las siguientes advertencias por el programa al dejar un dato erróneo dentro de los formularios:



Observarás que el botón de Guardar ya no te permite presionarlo, deberás antes presionar el botón Reiniciar para poder realizar dicha acción

Debes repetir este ciclo de diligenciar información hasta que logres guardar a todos los jugadores, si por alguna razón no recuerdas cuántos jugadores diligenciados llevas, el programa te mostrará el siguiente mensaje como señal de que ya puedes detenerte:



Ahora bien, si lograste llegar hasta acá exitosamente y ya toda la información de cada uno de los jugadores está guardada, Presiona el botón “Correos” que se encuentra en la parte inferior derecha de la pantalla, deberá llevarte a la siguiente ventana:

Para: migueljose@gmail.com

Mensaje:

Tu amigo secreto es: Sofia

Endulzada ideal: Alpilitro

Regalo ideal: RTX 3090 ti

[SIGUIENTE](#) [SALIR](#)

Aquí podrás apreciar toda la información pertinente al jugador Miguel, puedes ver a quién le tocó de amigo secreto y los gustos de este último.

Presiona el botón “SIGUIENTE” con este lograrás ver la información del siguiente jugador

Para: thomas@gmail.com

Mensaje:

Tu amigo secreto es: Santiago

Endulzada ideal: Super Cocos

Regalo ideal: microondas

[SIGUIENTE](#) [SALIR](#)

Podrás tener acceso a la información de todos los jugadores :)

(El botón “SALIR” como su nombre lo indica te permitirá cerrar dicha ventana de los correos)