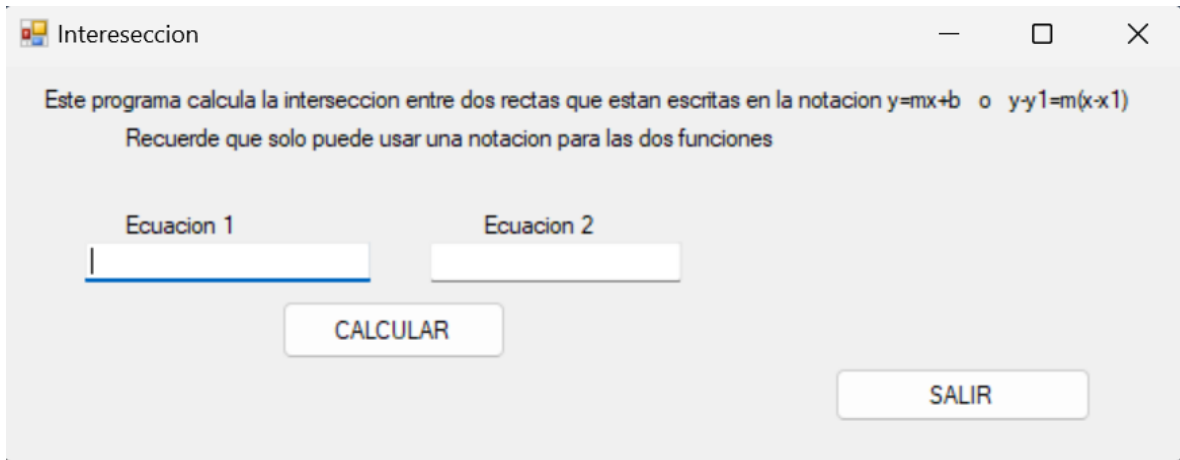


# Manual de usuario para programa de intersección de rectas

Este manual te ayudara a comprender el correcto funcionamiento del programa

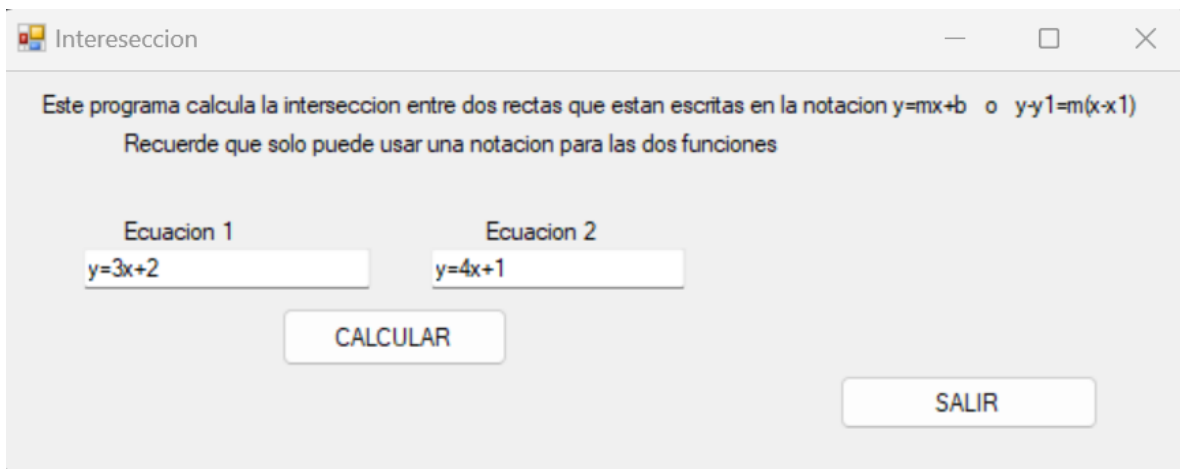
Este programa consiste en es posible ingresar rectas en una notación especifica la cual es “Pendiente intercepto” es decir de la forma  $y=mx+b$  pudiendo ingresar los valores de m (la pendiente) y de b, también es posible escribirlo en la notación “Punto pendiente” es decir de la forma  $y-y_1=m(x-x_1)$

Al nosotros iniciar el programa nos encontraremos con esta primera interfaz



The screenshot shows a window titled "Interseccion". Inside, there is a message: "Este programa calcula la interseccion entre dos rectas que estan escritas en la notacion  $y=mx+b$  o  $y-y_1=m(x-x_1)$ " followed by "Recuerde que solo puede usar una notacion para las dos funciones". Below this, there are two input fields labeled "Ecuacion 1" and "Ecuacion 2". Both fields are empty. Below the input fields are two buttons: "CALCULAR" and "SALIR".

En los recuadros podremos escribir las respectivas ecuaciones, cabe aclara que las dos ecuaciones deben estar escritas en la misma notación como se observa en la imagen

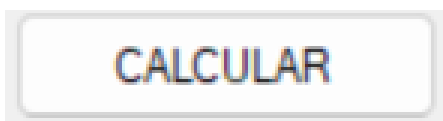


The screenshot shows the same "Interseccion" window. The input fields are now filled with the equations  $y=3x+2$  and  $y=4x+1$ . The "CALCULAR" and "SALIR" buttons remain visible below the input fields.

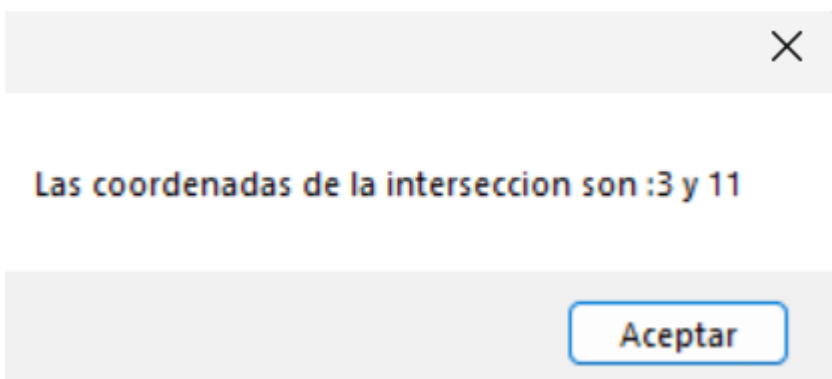
Podemos observar que en esta interfaz encontramos dos botones que dicen (CALCULAR) y (SALIR)



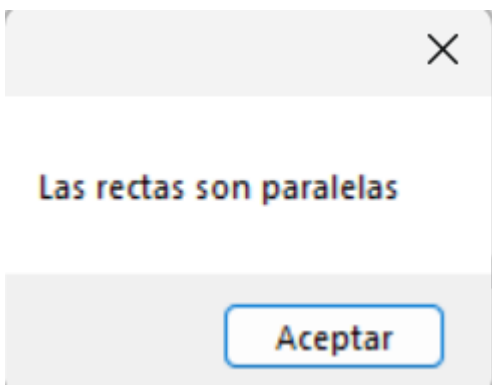
El botón de salir como dice su nombre nos sacara del programa al momento de darle clic



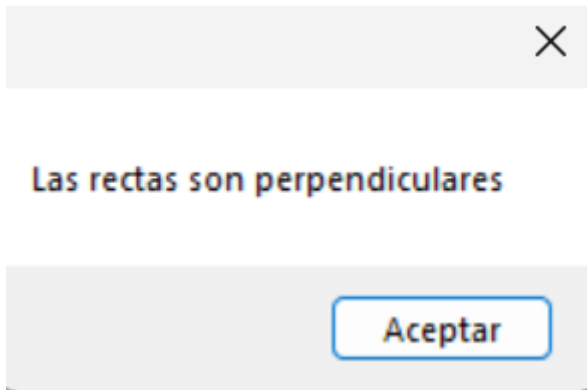
Al nosotros presionar el botón de calcular lo que pasara es que nos mostrara en pantalla, ya sea el punto de intersección como se muestra en la figura



En dado caso de que las rectas sean paralelas lo mostrara de la siguiente manera



Y si las rectas son perpendiculares también lo indicara de la siguiente forma



Cuando ya quieras saltar la información aparecida en pantalla solo tienes que oprimir en el boton de aceptar, y en dado caso de querer salir del programa simplemente tienes que oprimir el botón (SALIR)

Espero que este manual de usuario te haya sido de ayuda, ahora puedes usar el programa de la manera correcta para su correcto funcionamiento