Facultad de Estadística e informática

**Región** Xalapa

Lic. Tecnologías Computacionales

Punto de Venta

Programacion avanzada

Presentan:

Angel Daniel Romero Martinez  
Miguel

Profesor:

Juan Luis

Junio de 2023

“Lis de Veracruz: Arte, Ciencia, Luz”

Introducción

Un punto de venta es un sistema creado especialmente para agilizar los procesos relacionados con ventas y atención al público. Un punto de vente le permite automatizar los procesos de salida y cobro de la mercancía en tiendas departamentales, comercios, restaurantes y otras industrias

Desarrollo

Un punto de venta se encarga de automatizar y unir otros procesos que vinculan la venta en un negocio. De esa manera, se reduce el tiempo que un colaborador pudiese dedicar a los clientes al hacer una transacción. Por otro lado, la arquitectura del POS va a depender de las características que posea el negocio.

Entre las funciones de un punto de venta se encuentran la centralización de la información, reportes de ventas y productos vendidos por sucursal, perfiles de seguridad para todos tus colaboradores, información homologada en tus inventarios, automatización de procesos recurrentes y facturación electrónica para todas tus sucursales

Modelos

Diagrama de casos de uso

A continuación, un diagrama de casos de uso, en donde se resaltan las funciones principales del sistema.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama de actividades

A continuación, un diagrama de actividades, en donde se muestra el flujo principal del sistema.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Referencias

*Sogeti Labs. (2020, 23 diciembre). Training neural networks with movies. SogetiLabs. https://labs.sogeti.com/training-neural-networks-with-movies/*

“Lis de Veracruz: Arte, Ciencia, Luz”

**www.uv.mx**