**PROYECTO**

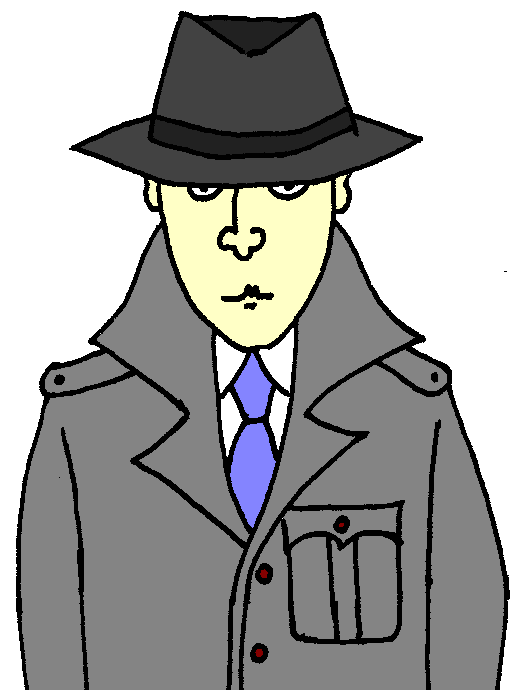
**DE**

**DESARROLLO DE APLICACIONES**

**MULTIPLATAFORMA**

**Benito G.G.**

**Investigador Privado**

****

**Juego de aventuras**

**para niños**

Alumno

Miguel I. García López

**Alumno**

**Miguel I. García López**

Indice

1. Introducción bla bla bla 3
2. Bla bla bla 555
3. Bla bla bla
4. Blal
5. Bla
6. Lbbb
7. Blblb
8. Blblb
9. Blld
10. dkdkdkddkdk

1. Introducción

Benito G. G., Investigador Privado, es un producto de software destinado a los usuarios infantiles.

Se ha diseñado para que sea configurable y extensible con relativa facilidad, con el objetivo de servir de lanzadera de una saga de productos, más que un producto final cerrado.

Es decirxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx largo plazo.

Consta de dos partes:

* Aplicación para dispositivos Android: juego de aventura.
* Página web: promoción.

Aunque en los apartados siguientes se describe en profundidad tanto la aplicación, como la página web, no está de más realizar aquí una breve descripción del propósito correspondiente a cada una de ellas.