

GUÍA DE LABORATORIO 4

"Java: Colecciones e hilos"

LABORATORIO

Objetivos:

- Implementar colecciones con Java.
- Escribir hilos.

Equipos, Materiales, Programas y Recursos:

- PC con Sistema Operativo con soporte a Java.
- IDE para Java

Introducción:

En esta sesión se detalla la utilización de Colecciones e Hilos.

Seguridad:

- Ubicar maletines y/o mochilas en el gabinete al final de aula de laboratorio.
- No ingresar con líquidos ni comida al aula de laboratorio.
- Al culminar la sesión de laboratorio, apagar correctamente la computadora y el monitor.

Preparación:

Durante el desarrollo de los temas de clase se tendrán ejercicios explicativos en cada uno de los puntos, ello le dará a la sesión una interacción de la teoría y la parte práctica, ya que en todo el momento el alumno podrá comprobar en su propia PC, todos los ítems del manual.

Procedimiento y Resultados:

COLECCIONES

Estudiante.java

```
package lab4;

public class Estudiante implements Comparable<Estudiante> {

    private String nombres;
    private String apellidos;
    private String direccion;
    private int codMatricula;

    public int compareTo(Estudiante o) {
        String apellidos = o.getApellidos().toLowerCase();
        String apellidosLocal = this.getApellidos().toLowerCase();

        return apellidosLocal.compareTo(apellidos);
    }

// Crear su constructor y getters/setters por cada atributo
}
```

Colecciones1.java

```
public class Colecciones1 {
   public static void main(String args[]) {
      Estudiante e1 = new Estudiante ("Alberto", "Zapata", "Bolognesi 123",
100525);
     Estudiante e2 = new Estudiante ("Benjamin", "Ayasta", "Libertad 987",
100526);
     Estudiante e3 = new Estudiante ("Carlos", "Lopez", "Union 456",
100527);
        // ArrayList
      ArrayList<Estudiante> c = new ArrayList<Estudiante>();
      c.add(e1);
      c.add(e2);
      c.add(e3);
        Collections.sort(c);
        for (Estudiante e : c) {
            System.out.println(e.getNombres() + " " + e.getApellidos());
  }
```

Colecciones2.java

```
public class Colecciones2 {
   public static void main(String args[]) {
      Estudiante e1 = new Estudiante ("Alberto", "Zapata", "Bolognesi 123",
100525);
      Estudiante e2 = new Estudiante ("Benjamin", "Ayasta", "Libertad 987",
100526);
      Estudiante e3 = new Estudiante ("Carlos", "Lopez", "Union 456",
100527);
        // LinkedList
        LinkedList<Estudiante> pila = new LinkedList<Estudiante>();
        pila.addFirst(e1);
        pila.addFirst(e2);
        pila.addFirst(e3);
        ListIterator<Estudiante> ite = pila.listIterator();
        while(ite.hasNext()) {
            Estudiante e = (Estudiante) pila.poll();
            System.out.println(e.getNombres());
        System.out.println(pila.size());
  }
```

Colecciones3.java

```
public class Colecciones3 {
    public static void main(String args[]) {
      Estudiante e1 = new Estudiante ("Alberto", "Zapata", "Bolognesi 123",
100525);
      Estudiante e2 = new Estudiante ("Benjamin", "Ayasta", "Libertad 987",
100526);
      Estudiante e3 = new Estudiante ("Carlos", "Lopez", "Union 456",
100527);
        // HashSet
        HashSet<Estudiante> set = new HashSet<Estudiante>();
        set.add(e1);
        set.add(e2);
        set.add(e3);
        set.add(e1);
        for (Estudiante e : set) {
            System.out.println(e.getNombres() + " " + e.getApellidos());
        }
```

Colecciones4.java

```
public class Colecciones4 {
    public static void main(String args[]){
      Estudiante e1 = new Estudiante ("Alberto", "Zapata", "Bolognesi 123",
100525);
      Estudiante e2 = new Estudiante ("Benjamin", "Ayasta", "Libertad 987",
100526);
      Estudiante e3 = new Estudiante ("Carlos", "Lopez", "Union 456",
100527);
        // HashMap
        HashMap<Integer, Estudiante> mapa = new HashMap<Integer,</pre>
Estudiante>();
        mapa.put(100525, e1);
        mapa.put(100526, e2);
        mapa.put(100527, e3);
        Estudiante e = mapa.get(100526);
        System.out.println(e.getNombres());
        Collection<Estudiante> co = mapa.values();
        for (Estudiante es : co) {
            System.out.println(es.getNombres());
    }
```

HILOS

• Creación de un hilo por Herencia

```
package laboratorio2;
public class Test_HiloHerencia {
    public static void main(String[] args) {
        HiloHerencia h1 = new HiloHerencia();
        h1.start();
    }
}
```

• Creación de un hilo por Implementación

```
package laboratorio2;

public class Test_HiloInterfase {

    public static void main(String[] args) {
        HiloInterfase st = new HiloInterfase ();
        Thread th = new Thread(st);
        th.start();
    }
}
```

Método sleep del Thread

```
package laboratorio2;

public class Test_SimpleDelayThread {
    public static void main(String[] args) {
        SimpleDelayThread sd = new SimpleDelayThread();
        sd.start();
    }
}
```

Generando retardos aleatorios con Hilos

```
package laboratorio2;

public class Simple2DelayThread extends Thread {
    public String name = null;
    public int delay = 0;

public Simple2DelayThread(String str, int d) {
        this.name = str;
        this.delay = d;
    }

public void run() {
        try {
            Thread.sleep(delay);
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        System.out.println("name : " + name + " | delay : " + delay);
    }
}
```

```
package laboratorio2;

public class Test_Simple2DelayThread {
    public static void main(String[] args) {
        int delay1 = (int)(Math.random()*2000);
        int delay2 = (int)(Math.random()*2000);
        int delay3 = (int)(Math.random()*2000);

        Simple2DelayThread thread1 = new Simple2DelayThread("thread1",delay1);
        Simple2DelayThread thread2 = new Simple2DelayThread("thread2",delay2);
        Simple2DelayThread thread3 = new Simple2DelayThread("thread3",delay3);

        thread1.start();
        thread2.start();
        thread3.start();
        thread3.start();
    }
}
```

Manejando prioridades con Hilos

```
package laboratorio2;
public class Prioridades {
    public static void main(String[] args) {
        Simple2DelayThread thread1 = new Simple2DelayThread("thread1", 0);
        Simple2DelayThread thread2 = new Simple2DelayThread("thread2", 0);

        // Modificando las prioridades
        thread1.setPriority(Thread.MIN_PRIORITY);
        thread2.setPriority(Thread.MAX_PRIORITY);

        thread1.start();
        thread2.start();
    }
}
```

Ejercicios

 Escribir un programa que cada 5 segundos muestre en la consola la memoria RAM disponible para el JVM.

```
long mem0 = Runtime.getRuntime().totalMemory();
long mem1 = Runtime.getRuntime().freeMemory();
long mem2 = Runtime.getRuntime().availableProcessors();
long mem3 = Runtime.getRuntime().maxMemory();
```

• Escribir un programa que cada 10 segundos muestre en consola la información de los procesos que está corriendo un usuario del sistema. Ejemplo de código:

```
try {
Process proceso = Runtime.getRuntime().exec("ps -ef");
BufferedReader stdInput = new BufferedReader(new InputStreamReader(
                                   proceso.getInputStream()));
BufferedReader stdError = new BufferedReader(new InputStreamReader(
                                   proceso.getErrorStream()));
       String s = null;
       System.out.println("Here is the standard output of the command:\n");
       while ((s = stdInput.readLine()) != null) {
              System.out.println(s);
       System.out.println("Here is the standard error of the command (if any):\n");
       while ((s = stdError.readLine()) != null) {
           System.out.println(s);
       }
       System.exit(0);
} catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
```

Conclusiones:

En la presente sesión, se detalló el uso de las Colecciones e Hilos.