

Tamaño	Búsqueda Lineal (s)	Búsqueda Binaria (s)	Ratio (Lineal/Binaria)
1,000	4	4	1.0000
10,000	6	8	0.7500
50,000	3	1	3.0000
100,000	2	3	0.6667

Tabla 2.1 - Tiempos de Ejecución por Dimensión:

Dimensión	Bubble Sort (s)	Merge Sort (s)	Relación BS/MS
100	0.0001	0	2
500	0.002	0.0002	10
1,000	0.012	0.0006	20
5,000	0.3	0.003	100
10,000	1.2	0.007	171

Tabla 2.2 - Comportamiento en Casos Específicos (n=1000):

Escenario	Bubble Sort (s)	Merge Sort (s)	Observaciones
Ordenado	Muy Rápido	Rápido	Se detiene casi de inmediato
Inverso	Lento	Rápido	El peor caso es Bubble Sort n
Casi ordenado	Rápido	Rápido	Bubble Sort solo necesita poc

n	Fibonacci	Recursivo (s)	Iterativo (s)
5	5	0	0
10	55	0	0
20	6765	0	0
30	832040	0	0
35	9227465	1	0

EJERCICIOS DE BUSQUEDA

ORDENAMIENTO DE LISTAS

cuando ya no encuentra elementos desordenados y mantiene su comportamiento constante, $O(n \log n)$.
realiza la máxima cantidad de comparaciones $O(n^2)$ y Merge Sort mantiene su rendimiento eficiente y constante
los movimientos de los elementos desordenados a su lugar y que rendimiento se acerque al mejor caso.

Diferencia	RECURSIVO E ITERATIVO	VERIFICADO FIBONACCI
0		
0		
0		
0		
1		

