

NOMBRE Y APELLIDOS:			FECHA: 19-07-2023		
DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ			NOTA:		
(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.			Nº CURSO: 22-35/008902		
MF:	0491	UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE:	UA1	Duración:	2 h
UF:	1842				
PRÁCTICA Nº:	E1				
DENOMINACIÓN: Arquitecturas de aplicaciones web.					
DESCRIPCIÓN					
1.- Se propone la realización de un ordinograma a partir de un pseudocódigo que se especifica:					
<pre> InicioProceso Escribir "¿Tienes el titulo de bachiller?" Leer bachiller si (bachiller="si") Entonces Escribir "Puedes acceder al grado superior" Sino Escribir "¿Tienes la prueba de acceso superada?" Leer prueba_acceso si (prueba_acceso="si") Entonces Escribir "Puedes acceder al grado superior" Sino Escribir "No puedes acceder a un grado superior" FinSi FinSi FinProceso </pre>					
2.- Se propone la realización de un script a partir del ordinograma y pseudocódigo anterior:					
La práctica se realizará de manera individual.					
MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN					
<ul style="list-style-type: none"> - Equipo informático. - Aplicación Visual Code Studio instalada en el equipo. - Navegadores actualizados 					
PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR					
Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:					
<ul style="list-style-type: none"> - Fijará los objetivos de la práctica. 					

- Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.

- Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.

- Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.

Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.

Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.

ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA

Resultados a comprobar	Indicadores de logro
1. En un supuesto práctico, en el que se pide crea y mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion disponiendo de documentación de diseño detallado: Conforme el criterio de evaluación CE 1.1	1.1 Crea componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion
	1.2 Mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion
2. Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado estándares para cumplir la funcionalidad del componente software. Conforme el criterio de evaluación CE 1.2	2.1 Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado
	2.2 Comprende la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado
3. Formula estructuras de datos y flujo de control mediante lenguajes de guion según la funcionalidad del componente software a desarrollar. Conforme el criterio de evaluación CE 1.3	3.1 Formula estructuras de datos mediante lenguajes de guion
	3.2 Formula flujo de control mediante lenguajes de guion
4. Crea procedimientos y funciones adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de guion. Conforme el criterio de evaluación CE 1.4	4.1 Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente
	4.2 Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente
5. Documenta el componente software desarrollado según especificaciones de diseño. Conforme el criterio de evaluación CE 1.5	5.1 Documenta el componente software desarrollado
	5.2 Entiende las especificaciones de diseño

Sistema de valoración

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

SUPUESTO PRÁCTICO

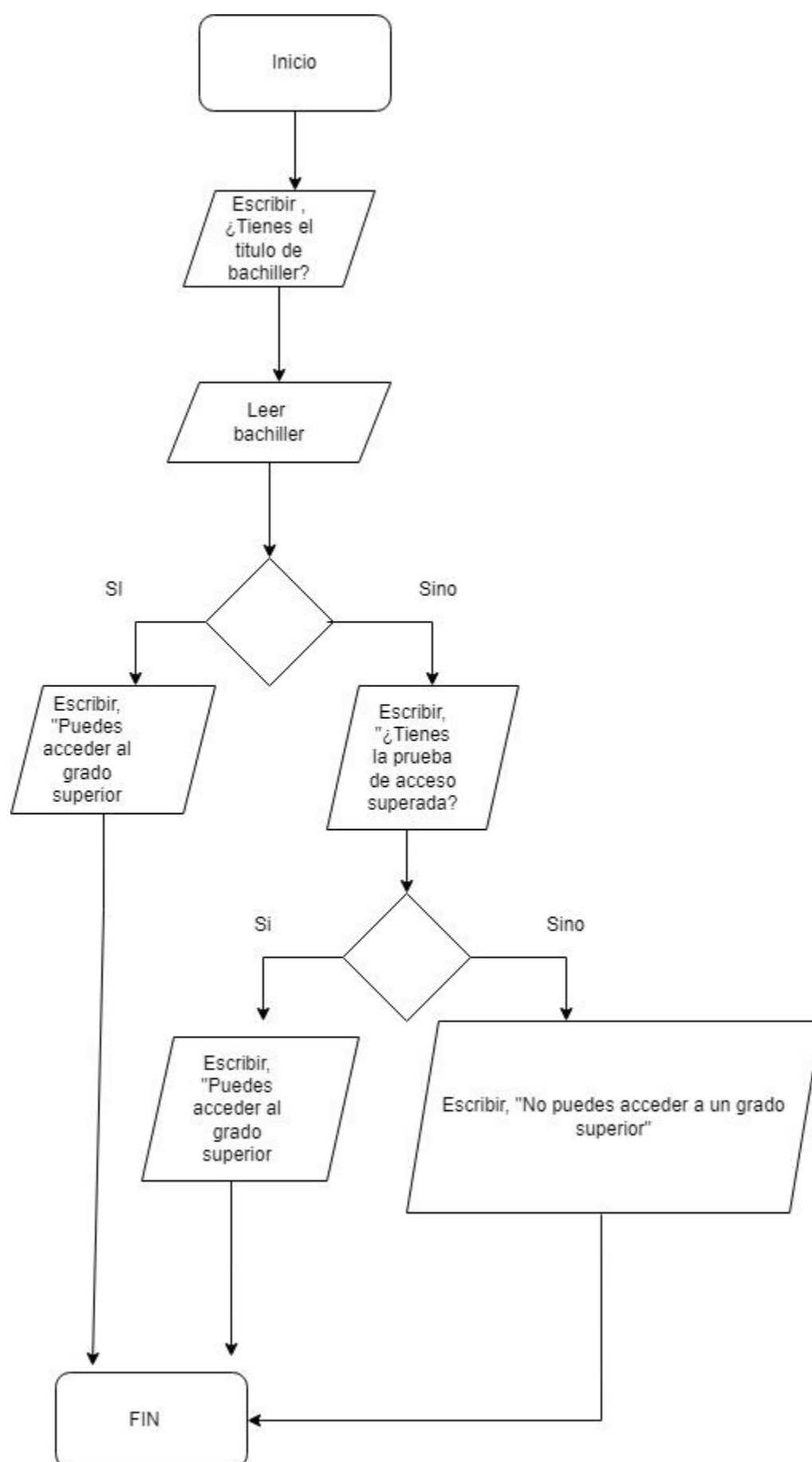
1.- Se propone la realización de un ordinograma a partir de un pseudocódigo que se especifica:

```
InicioProceso
  Escribir "¿Tienes el título de bachiller?"
  Leer bachiller
  si (bachiller="si") Entonces
    Escribir "Puedes acceder al grado superior"
  Sino
    Escribir "¿Tienes la prueba de acceso superada?"
    Leer prueba_acceso
    si (prueba_acceso="si") Entonces
      Escribir "Puedes acceder al grado superior"
    Sino
      Escribir "No puedes acceder a un grado superior"
    FinSi
  FinSi
FinProceso
```

2.- Se propone la realización de un script a partir del ordinograma y pseudocódigo anterior:

La práctica se realizará de manera individual.

Diagrama de flujo:



Script.j:

```
/**
 * InicioProceso
   Escribir "¿Tienes el titulo de bachiller?"
   Leer bachiller
   si (bachiller="si") Entonces
     Escribir "Puedes acceder al grado superior"
   Sino
     Escribir "¿Tienes la prueba de acceso superada?"
     Leer prueba_acceso
     si (prueba_acceso="si") Entonces
       Escribir "Puedes acceder al grado superior"
     Sino
       Escribir "No puedes acceder a un grado superior"
     FinSi
   FinSi
FinProceso

*
*/
function tituloBachiller(){
  var preguntaTitulo= prompt("¿Tienes el titulo de bachiller?");

  if(preguntaTitulo.toLowerCase()=="si"){
    document.write("<p>Puedes acceder al grado superior</p>");

  }else if(preguntaTitulo.toLowerCase()=="no"){
    var pruebaAcceso= prompt("¿Tienes la prueba de acceso superada?");

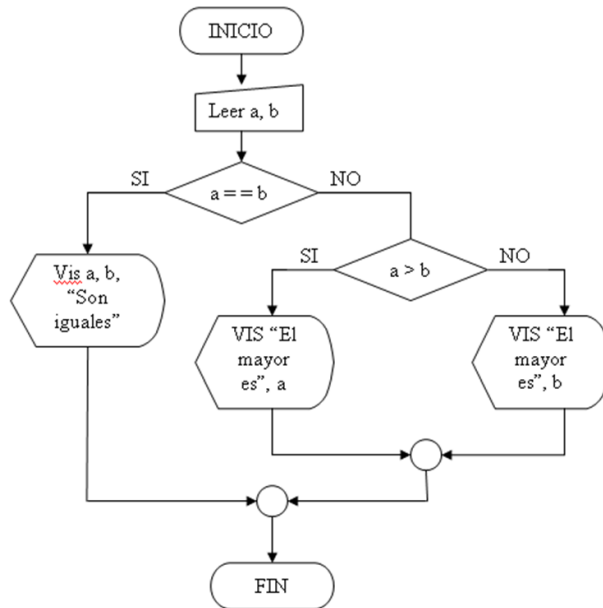
    if(pruebaAcceso.toLowerCase()=="si"){
      document.write("<p>Puedes acceder al grado superior</p>");

    }else if(pruebaAcceso.toLowerCase()=="no"){
      document.write("<p>No puedes acceder a un grado superior</p>");

    }
  }
}

tituloBachiller()
```

Ejemplo:





SISTEMAS DE VALORACIÓN MF 0491_3 – UF1842 – E1

RESULTADOS A COMPROBAR	INDICADORES DE LOGRO	ESCALA DE MEDIDAS		
<p>1. En un supuesto práctico, en el que se pide crea y mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion disponiendo de documentación de diseño detallado: Conforme el criterio de evaluación CE 1.1</p>	<p>Crea componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion</p>	- Crea componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion entre un 75% y 100%	B	10
		- Crea componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion entre un 50 % y 75%	R	5
		- Crea componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion por debajo de un 50 %	M	0
	<p>1.2 Mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion</p>	- Mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion entre un 75% y 100%.	B	10
		- Mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion entre un 50% y 75%.	R	5
		- Mantiene componentes software en el entorno del cliente mediante herramientas de desarrollo y lenguajes de guion por debajo de un 50%.	M	0
<p>2. Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado estándares para cumplir la funcionalidad del componente software. Conforme el criterio de evaluación CE 1.2</p>	<p>2.1 Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado</p>	- Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado entre un 75% y 100%.	B	10
		- Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado entre un 50% y 75%.	R	5
		- Relaciona la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado por debajo de un 50%.	M	0
	<p>2.2 Comprende la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado</p>	- Comprende la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado entre un 75% y 100%.	B	10
		- Comprende la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado entre un 50% y 75%.	R	5
		- Comprende la funcionalidad del componente software a desarrollar con las técnicas de desarrollo estructurado por debajo de un 50%	M	0
<p>3. Formula estructuras de datos y flujo de control mediante lenguajes de guion según la funcionalidad del componente software a desarrollar. Conforme el criterio de evaluación CE 1.3</p>	<p>3.1 Formula estructuras de datos mediante lenguajes de guion</p>	- Formula estructuras de datos mediante lenguajes de guion entre un 75% y 100%.	B	10
		- Formula estructuras de datos mediante lenguajes de guion entre un 50% y 75%.	R	5
			M	0

		- Formula estructuras de datos mediante lenguajes de guion por debajo de un 50%		
	3.2 Formula flujo de control mediante lenguajes de guion	- Formula flujo de control mediante lenguajes de guion entre un 75% y 100%. - Formula flujo de control mediante lenguajes de guion entre un 50% y 75%. - Formula flujo de control mediante lenguajes de guion por debajo de un 50%	B R M	10 5 0
4. Crea procedimientos y funciones adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de guion. Conforme el criterio de evaluación CE 1.4	4.1 Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente	- Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente entre un 75% y 100%. - Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente entre un 50% y 75%. - Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente por debajo de un 50%	B R M	20 10 0
	4.2 Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente	- Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente entre un 75% y 100%. - Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente entre un 50% y 75%. - Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente por debajo de un 50%	B R M	20 10 0
5. Documenta el componente software desarrollado según especificaciones de diseño. Conforme el criterio de evaluación CE 1.5	5.1 Documenta el componente software desarrollado	- Documenta el componente software desarrollado entre un 75% y 100%. - Documenta el componente software desarrollado entre un 50% y 75%. - Documenta el componente software desarrollado por debajo de un 50%	B R M	20 10 0
	5.2 Entiende las especificaciones de diseño	- Entiende las especificaciones de diseño entre un 75% y 100%. - Entiende las especificaciones de diseño entre un 50% y 75%. - Entiende las especificaciones de diseño por debajo de un 50%	B R M	20 10 0
	Valor mínimo exigible: 50	Valor máximo: 100		