

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

MF0491_3



Realizado por Manuel Macías

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

En **Javascript** hay un concepto llamado evento que se utiliza para referirse al instante justo en el que ocurre un determinado suceso. Por ejemplo, existe un evento llamado **click** que se dispara cuando un usuario hace clic sobre un elemento **HTML**. Podemos decirle al navegador que cuando ocurra un evento concreto, realice una acción determinada.

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos

Existen muchísimos tipos de eventos en Javascript. Para activarlos, lo primero es elegir la etiqueta en la que ocurrirá el evento. Una vez elegida, colocaremos un atributo en dicha etiqueta para detectar si se produce el evento. Además, hay que indicar el prefijo **on** en el atributo del evento. Por ejemplo, si queremos detectar el evento **click**, el atributo HTML deberá llamarse **onClick**.

```
<div>
```

```
  
```

```
</div>
```

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos

Existen muchísimos tipos de eventos en Javascript. Para activarlos, lo primero es elegir la etiqueta en la que ocurrirá el evento. Una vez elegida, colocaremos un atributo en dicha etiqueta para detectar si se produce el evento. Además, hay que indicar el prefijo **on** en el atributo del evento. Por ejemplo, si queremos detectar el evento **click**, el atributo HTML deberá llamarse **onClick**.

```
<div>
```

```
  
```

```
</div>
```

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos de documento

Es posible poner a escuchar ciertos eventos sobre el documento HTML completo, estableciendo el atributo del evento en la etiqueta `<body>`:

Tipo de evento	Atributo HTML	Descripción
UIEvent	onLoad	La página (el documento HTML) ha terminado de cargarse.
UIEvent	onUnload	La página (el documento HTML) va a cerrarse.
UIEvent	onScroll	El usuario ha hecho scroll sobre la página (el documento HTML).

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos de carga de recursos

Sobre las etiquetas que cargan un archivo externo, como podrían ser `` o `<script>`, e incluso `<style>` con estilos CSS en línea. Los archivos multimedia `<audio>` y `<video>` tienen sus propios eventos específicos, ya que tienen un proceso de carga especial:

Tipo de evento	Atributo HTML	Descripción
UIEvent	onLoad	El recurso ha terminado de cargarse en la página.
UIEvent	onUnload	El recurso ha sido eliminado de la página.
UIEvent	onAbort	El recurso ha sido cancelado y no ha terminado su carga.
UIEvent	onError	El recurso ha dado un error y no ha terminado su carga.
UIEvent	onSelect	El usuario ha seleccionado un texto de un campo de datos.

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos de foco en elementos

Sobre etiquetas `<input>`, `<textarea>`, `<select>`, `<a>` o cualquier otra etiqueta que pueda ser seleccionable por el usuario pulsando la tecla **TAB**, existen una serie de eventos para controlar cuando gana o pierde el foco un elemento:

Tipo de evento	Atributo HTML	Descripción
FocusEvent	onBlur	El elemento ha perdido el foco (foco de salida).
FocusEvent	onFocusout	El elemento ha perdido el foco (y permite bubble).
FocusEvent	onFocus	El elemento ha ganado el foco (foco de entrada).
FocusEvent	onFocusin	El elemento ha ganado el foco (y permite bubble).

Método de
Ordenamiento

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos de ratón

Los eventos de ratón se utilizan para detectar todas aquellas acciones que el usuario realiza mediante el ratón con algún elemento de la página, como podría ser mover el ratón por encima de ellos, hacer clic, mover la rueda del ratón, etc...

Tipo de evento	Atributo HTML	Descripción
MouseEvent	onClick	El usuario ha pulsado (<u>y soltado</u>) el elemento.
MouseEvent	onDblclick	El usuario ha hecho doble clic en el elemento.
MouseEvent	onMouseDown	El usuario ha pulsado (<u>aún sin haber soltado</u>) el elemento.
MouseEvent	onMouseup	El usuario ha soltado el botón pulsado en un elemento.
MouseEvent	onMouseMove	El usuario ha movido el ratón.
MouseEvent	onMouseenter	El usuario ha movido el ratón dentro de un elemento.
MouseEvent	onMouseleave	El usuario ha movido el ratón fuera de un elemento.
MouseEvent	onMouseout	El usuario ha movido el ratón fuera de un elemento (bubbles).
MouseEvent	onMouseover	El usuario ha movido el ratón dentro de un elemento (bubbles).
WheelEvent	onWheel	El usuario ha movido la rueda del ratón.

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

Eventos de entrada de datos

Sobre elementos `<input>` o elementos HTML con el atributo `contentEditable`, y por lo tanto, elementos HTML que son editables por el usuario:

Tipo de evento	Atributo HTML	Descripción
InputEvent	onBeforeInput	Un elemento <input> o con atributo <code>contentEditable</code> a punto de cambiar.
InputEvent	onInput	Un elemento <input> o con atributo <code>contentEditable</code> ha cambiado.



GRACIAS

MANUEL MACÍAS

TUTORIAS@MANUELMACIAS.ES

