

<b>NOMBRE Y APELLIDOS:</b> Miguel Ramírez Ramos			<b>FECHA:</b> 19-07-2023		
<b>DOCENTE:</b> MANUEL MACÍAS PÉREZ			<b>NOTA:</b>		
<b>(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.</b>			<b>Nº CURSO:</b> 22-35/008902		
MF:	0491	UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE:	UA2	Duración:	2 h
UF:	1842				
PRÁCTICA Nº:	E2				
<b>DENOMINACIÓN:</b> Efectos especiales en páginas web y su integración.					
<p><b>DESCRIPCIÓN</b></p> <p>1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Integración de animaciones en imágenes. <ul style="list-style-type: none"> <li>Cambio de imágenes en la página web.</li> </ul> </li> <li>Funcionalidad en botones. <ul style="list-style-type: none"> <li>Página con los accesos a las actividades</li> </ul> </li> <li>Control de eventos. <ul style="list-style-type: none"> <li>Utilizar eventos diferentes para los botones.</li> </ul> </li> </ul> <p>La práctica se realizará de manera individual.</p> <p><b>MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Equipo informático.</li> <li>Aplicación Visual Code Studio instalada en el equipo.</li> <li>Navegadores actualizados</li> </ul> <p><b>PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR</b></p> <p><i>Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fijará los objetivos de la práctica.</li> <li>Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.</li> <li>Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.</li> <li>Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.</li> </ul> <p>Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.</p> <p>Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.</p> <p>ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA</p>					

Resultados a comprobar	Indicadores de logro
1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente. Conforme el criterio de evaluación CE 3.1	1.1 Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente
	1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente
2. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. Conforme el criterio de evaluación CE 3.2	2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.
	2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.
3. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado. Conforme el criterio de evaluación CE 3.3	3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario.
	3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado.
	3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado.

### **Sistema de valoración**

#### **Definición de indicadores y escalas de medida**

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

#### **Mínimo exigible**

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

## SUPUESTO PRÁCTICO

1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.

- Integración de animaciones en imágenes.
  - Cambio de imágenes en la página web.
- Funcionalidad en botones.
  - Página con los accesos a las actividades
- Control de eventos.
  - Utilizar eventos diferentes para los botones.

La práctica se realizará de manera individual.

Adjuntar los códigos en este documento y convertir en pdf para enviar o subir la repositorio Github.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
  <link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.1/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet" integrity="sha384-
4bw+/aepP/YC94hEpVNVgiZdgIC5+VKNBQNGChEKQN+PtmoHDEXuppvnDJzQIu9"
crossorigin="anonymous">
  <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.11.8/dist/umd/popper.min.js"
></script>
  <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.min.js"
integrity="sha384-Atwg2Pkwv9vp0ygtn1JAoJH0nYbwNjLPhwoVbhoPwBhjQPR5VtM2+xf0Uwh9KtT"
crossorigin="anonymous"></script>
  <script src="E2Uf1842Mf0491MiguelRamirezRamos.js"></script>
  <title>E2Uf1842MF0491MiguelRamirezRamos</title>
</head>
<body>
  <header>
    <nav class="navbar navbar-expand-lg bg-body-tertiary">
      <div class="container-fluid">
        <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
        <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-
toggle="collapse" data-bs-target="#navbarSupportedContent" aria-
controls="navbarSupportedContent" aria-expanded="false" aria-label="Toggle
navigation">
```

```

        <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportedContent">
        <ul class="navbar-nav me-auto mb-2 mb-lg-0">
            <li class="nav-item">
                <a class="nav-link active" aria-current="page"
href="#">Home</a>
            </li>
            <li class="nav-item">
                <a class="nav-link" href="#">Link</a>
            </li>
            <li class="nav-item dropdown">
                <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" role="button"
data-bs-toggle="dropdown" aria-expanded="false">
                    Dropdown
                </a>
                <ul class="dropdown-menu">
                    <li><a class="dropdown-item" href="#">Action</a></li>
                    <li><a class="dropdown-item" href="#">Another action</a></li>
                    <li><hr class="dropdown-divider"></li>
                    <li><a class="dropdown-item" href="#">Something else
here</a></li>
                </ul>
            </li>
            <li class="nav-item">
                <a class="nav-link disabled" aria-disabled="true">Disabled</a>
            </li>
        </ul>
        <form class="d-flex" role="search">
            <input class="form-control me-2" type="search"
placeholder="Search" aria-label="Search">
            <button class="btn btn-outline-success"
type="submit">Search</button>
        </form>
    </div>
</div>
</nav>

</header>
<main id="contenedorMain">
    <section id="cambioDeImagen">
        <h1>Integración de animaciones en imágenes</h1>
        <a href="#" onmouseover="cambiar();" onmouseout="volver();">Al pasar
sobre mi cambiará la imagen</a>
        
        <br><br>
    </section>

```

```
</section>
<section id="ejercicios" class="ejercicio2">
  <button onclick="operadores()">Suma, Resta, Multiplicacion y
División</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio3">
  <button onclick="compararNumeros()">Introduce dos números y te digo si
es mayor o igual</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio4">
  <button onclick="porcentajeNinos()">Porcentajes Niños / Niñas</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio5">
  <button onclick="descuentoTiendaOctubre()">Escribe en el importe de la
compra y el mes para aplicar el descuento</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio6">
  <button onclick="validarClave()">Introduzca la clave. Tiene tres
intentos</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio9">
  <button onclick="tablaDeMultiplicar()">Tablas de Multiplicar</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio10">
  <button onclick="descuentoComercioMeses()">Descuento Comercio
Meses</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio11">
  <button onclick="ingresarId()">Ingresa el nombre de Usuario</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio12">
  <button onclick="comprobar()">Comprobar Operadores</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio14">
  <button onclick="diaSemana()">Imprimir días de la semana</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio15">
```

```
<button onclick="verNombres()">Ver nombres</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio16">
  <button onclick="recorrerMatrizMulti2d()">Recorrer un array
mulidimensional</button>
</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio17">
  <button onclick="pulsar()"></button>

</section>

<section id="ejercicios" class="ejercicio18">

  <form name="formulario" id="alumnoForm">
    <!-- Código -->
    <label for="codigo">Codigo:</label><br>
    <input type="number" id="codigo" name="codigo"><br>
    <!-- Nombre-->
    <label for="nombre">Nombre:</label><br>
    <input type="text" id="nombre" name="nombre"><br>
    <!-- Apellido -->
    <label for="apellido">Apellido:</label><br>
    <input type="text" id="apellido" name="apellido"><br>
    <!-- Edad -->
    <label for="edad">Edad:</label><br>
    <input type="number" id="edad" name="edad"><br>
    <!-- Correo electrónico -->
    <label for="correoElectronico">Correo Electronico:</label><br>
    <input type="email" id="correoElectronico"
name="correoElectronico"><br>
    <!-- Teléfono -->
    <label for="telefono">Telefono:</label><br>
    <input type="tel" id="telefono" name="telefono"><br>
    <!-- Un select para seleccionar un tema (HTML, CSS, JavaScript) -->
    <!-- tecnologías web fundamentales -->
    <label for="tecnologiasWeb">Selecciona una Tecnología Web
Fundamental:</label>
    <select name="tecnologiasWeb" id="tecnologiasWeb">
      <option value="html">HTML5</option>
      <option value="css">CSS3</option>
      <option value="javascript">JavaScript</option>
    </select>

    <input type="submit" value="Guardar">
```

```

    </form>

    <h2>Datos del Alumno:</h2>
    <p id="datosAlumno"></p>

    <button onclick="mostrarDatosAlumno(alumno)">Mostrar Datos
Alumno</button>
  </section>

</main>
<footer>

</footer>
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.1/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384-HwwvtgBNo3bZJJLYd8oVXjrBZt8cqvSPeBNS5n7C8IVInixGAoxmnlMuBnhbgrkm"
crossorigin="anonymous"></script>
  <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384-geWF76RCwLtnZ8qwWowPQNguL3RmwHVBC9FhGdlKrxdiJJigb/j/68SIy3Te4Bkz"
crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>

```

```

function cambiar(){
    document.getElementById('matrix').src="img/brad.jpg";
}

function volver(){
    document.getElementById('matrix').src="img/stricht.jpg";
}

// funciones desde el ejercicio 2 hasta el 18

// Actividad 2
function operadores(){
    var numero1= 0;
    var numero2= 0;

    var suma= null;
    var resta=null
    var multiplicar=null;
    var division= null

    numero1= parseInt(prompt("Introduce el primer número"));

```

```
numero2= parseInt(prompt("Introduce el segundo número"));
//tambien se puede poner number
// var numero2= Number(prompt("Introduce el segundo número"));

// numero1= 0;
// numero1= 0;

prompt("La suma de "+numero1+" y "+numero2+ " es: ");
suma=numero1+numero2;
console.log(suma);

prompt("La resta de "+numero1+" y "+numero2+ " es: ");
resta=numero1-numero2;
console.log(resta);

prompt("La multiplicacion de "+numero1+" y "+numero2+ " es: ")
multiplicar=numero1*numero2;
console.log(multiplicar);

prompt("La division de "+numero1+" y "+numero2+ " es: ")
division=numero1/numero2;
console.log(division);
}

// Actividad 3
function compararNumeros(){
    var numero1= 0;
    var numero2= 0;

    numero1= parseInt(prompt("Introduce el primer número"));
    numero2= parseInt(prompt("Introduce el segundo número"));

    if(numero1>numero2){
        console.log(numero1+" Es mayor a "+numero2);
    }else if(numero1==numero2){

        console.log("los números "+ numero1 + numero2+ " son iguales");
    }else{
        console.log("El numero2 es mayor");
    }
}

// Actividad 4
function porcentajeNinos(){
    var numeroNinos=0;
```



```
var numeroNinas=0;

numeroNinos= parseInt(prompt("Introduce el numero de niños"));
numeroNinas= parseInt(prompt("Introduce el numero de niñas"));

// Calculamos el porcentaje
var porcentajeNinos = (numeroNinos * 100) / (numeroNinos + numeroNinas);
let porcentajeNinas = 100 - porcentajeNinos;

// var totalnino = ninos+ninas;
// var percentNinos = (nino*100)/totalNinos;
// var percentNinas = (nina*100)/totalNinas

// console.log("El porcetanje de niñas "+percentninas);
//console.log("El porcetanje de niñas "+percentninas);

console.log("Hay un " + porcentajeNinos + "% de niños");
console.log("Hay un " + porcentajeNinas + "% de niñas");
}

// Actividad 5
function descuentoTiendaOctubre(){

    var importeCompra= 0;
    var descuento= 0.85;
    var total= 0;
    var mes= " ";

    importeCompra = parseFloat(prompt("Escribe el importe de la compra: "));
    mes = (prompt("Introduce el mes: "));

    if(mes.toLowerCase()=="octubre"){

        total= importeCompra*descuento;
    }else{
        total=importeCompra;
    }

    document.write("<p>El total de la compra es: "+total+"</p>")
}

// Actividad 6
function validarClave(){

    var clave = 123456;
```

```
clave= parseInt(prompt("Introduzca la clave. Tiene tres intentos"))

if(clave == 123456){
    document.write("<p>La contraseña es correcta</p>");
}

}else{

    for(var i=2; i>0; i--){
        clave= parseInt(prompt("Introduzca la clave. Le queda: "+i+" intento"));
    }
    document.write("<p>La contraseña es correcta</p>");
}
}

//La actividad 7 no se incluye ya que le proposito de la tarea era recopilar los
ejercicio de la actividad 2 al 6 y ya se refleje en esta actividad
//La actividad 8 tampoc se refleja en este examen ya que el objetivo de ella era
construir dos diagramas de flujo
//Actividad 9
function tablaDeMultiplicar(){
    var seleccionTabla=0;

    seleccionTabla=parseInt(prompt("Que tabla de multiplicar del 0 al 10 quieres
consultar"));

    // For que muestra solamente la tabla de multiplicar que solicitó (del 0 al 10)
    for(let i=0; i<=10; i++){

        document.write("<p> La tabla de multiplicar de "+seleccionTabla+" x "+ i +"
es: "+seleccionTabla*i);
    }

    for(let i=0; i<=10; i++){

        document.write("<p> La tabla de multiplicar de "+ i+"</p>");

        for(let j=0; j<=10; j++){
            document.write("<p>"+i+" x "+j+" = "+ i*j+"</p>");
        }
    }

    for(let i = 0; i<seleccionTabla; ++i){

        document.write("Tabla de multiplicar del "+i+"</p>");
```

```
        for (let j = 0; j <=10; j++) {
            document.write(i + " x " + j + "=" + i * j + "</p>");
        }
    }
}

//Actividad 10
function descuentoComercioMeses(){
    var importeCompra= 0;
    var descuentoEneroFebrero=0.80 ; //Descuento del 20% Enero y Febrero
    var descuentoJulioAgostoOctubre= 0.85; //Descuento del 15% Julio y Agosto
    var descuentoNoviembreDiciembre= 0.75; //Descuento del 25% Noviembre y
Diciembre
    var total= 0;
    var mes= " ";

    importeCompra = parseFloat(prompt("Escribe el importe de la compra: "));
    mes = (prompt("Introduce el mes: "));
    mes= (mes.toLowerCase());

    switch(mes){
        case "enero": case "febrero":
            total= importeCompra*descuentoEneroFebrero;
            document.write("<p>El total de la compra es: "+total+"</p>")
            break;

        case "julio": case "agosto": case "octubre":
            total=importeCompra*descuentoJulioAgostoOctubre;
            document.write("<p>El total de la compra es: "+total+"</p>")
            break;

        case "noviembre": case "diciembre":
            total=importeCompra*descuentoNoviembreDiciembre;
            document.write("<p>El total de la compra es: "+total+"</p>")
            break;

        default:
            total=importeCompra;
            document.write("<p>El total de la compra es: "+total+"</p>")
            break;
    }
}

// Actividad 11
function ingresarId(){
    var idPersonal
    var contrasena
```

```
idPersonal= (prompt("Ingrese el nombre de usuario"));

if(idPersonal == "Admin"){

    contrasena=(prompt("contraseña:"));
    // Sitio del Admin. Su contraseña es Webmaster
    if(contrasena =="webmaster"){

        document.write("<h1>¡Bienvenido!</h1>");

    }else if (contrasena ==="" || contrasena===null){

        document.write("<h1>cancelado</h1>");

    }else{
        document.write("<p>contraseña incorrecta</p>");
    }

} else if (idPersonal =="" || idPersonal === null){

    document.write("<h1>cancelado</h1>");

} else{

    document.write("<h1>usuario incorrecto</h1>");
}

}

//Actividad 12
function comprobar(){
    let operador=document.getElementById("operadores").value;
    resultado = eval(operador);
    document.getElementById("resultado").innerHTML="Resultado: "+resultado;
}

//Actividad 14
function diaSemana(){
    var diasSemana;

    console.log(diasSemana);
    diasSemana = new Array(7);
    console.log(diasSemana);
}
```

```
diasSemana = ['Lunes', 'Martes', 'Miercoles', 'Jueves', 'Viernes', 'Sábado',  
'Domingo']  
  
document.write(diasSemana);  
  
    for(let i=0; i<diasSemana.length; i++){  
        document.write("</br>" + diasSemana[i]);  
    }  
}  
  
// Actividad 15  
function verNombres(){  
    var nombres;  
  
    nombres= new Array(5);  
  
    nombres = ['Menganito', 'Fulanito', 'Rosario', 'María', 'Luis']  
  
    // Devuelve el array con el lugar (índice del array)  
  
    for(let i=0; i<nombres.length; i++){  
        var ans= ("</br>Índice del array: "+i+" Nombre: "+nombres[i]);  
        document.getElementById("resultado").append(ans);  
    }  
    // document.getElementById("resultado").appendChild(ans);  
    // document.getElementById("resultado").innerHTML="Índice del array: "+nombres;  
}  
  
//Actividad 16  
function recorrerMatrizMulti2d(){  
    var arrayMulti;  
    arrayMulti = new Array(3);  
  
    /**  
     * arrayMulti[0] = [1, 2, 3];  
     * arrayMulti[1] = [4, 5, 6];  
     * arrayMulti[2] = [7, 8, 9];  
     *  
     * */  
    arrayMulti = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]];  
  
    // voy hacer el recorrido de la matriz 2d en dos bucles for i y j .  
    document.write("<table width=200 border=1 cellpadding=1 cellspacing=1>");  
    for (i = 0; i < arrayMulti.length; i++) {  
        document.write("<tr>")  
        document.write("<td><b>Array " + i + "</b></td>")
```

```
        for (j = 0; j < arrayMulti[i].length; j++) {
            document.write("<td>" + arrayMulti[i][j] + "</td>")
        }
        document.write("</tr>")
    }
    document.write("</table>")

    for (i = 0; i < arrayMulti.length; i++) {
        document.write("<p>Array " + i + "</p>");

        for (j = 0; j < arrayMulti[i].length; j++) {
            document.write("<p>" + arrayMulti[i][j] + "</p>")
        }
    }

    // El método forEach
    arrayMulti.forEach(function (array) {
        array.forEach(function (element){
            document.write(element);

        });
    });

    // El método forEach función flecha
    arrayMulti.forEach(array => {

        arrayMulti.forEach(element => {
            document.write(element);
        });
    });
}

//Actividad 17
function pulsar(){
    var arr=[];
    arr=document.formulario.miarea.value.split(" ");
    var nPalabras=arr.length;
    var pPalabra=arr[0];
    var uPalabra=arr[arr.length-1];
    document.getElementById("resultado").innerHTML="Número de palabras:
"+nPalabras+"<br> Primera palabra "+pPalabra+"<br> Ultima palabra: "+uPalabra;
}
```

```
var alumnos = [];  
  
document.getElementById("alumnoForm").addEventListener("submit", function(event) {  
    event.preventDefault();  
  
    var codigo = document.getElementById("codigo").value;  
    var nombre = document.getElementById("nombre").value;  
    var edad = document.getElementById("edad").value;  
    var correo = document.getElementById("correo").value;  
    var telefono = document.getElementById("telefono").value;  
    var tema = document.getElementById("tema").value;  
  
    var alumno = {  
        codigo: codigo,  
        nombre: nombre,  
        edad: edad,  
        correo: correo,  
        telefono: telefono,  
        tema: tema  
    };  
  
    alumnos.push(alumno);  
  
    mostrarDatosAlumno(alumno);  
    document.getElementById("alumnoForm").reset();  
});  
  
function mostrarDatosAlumno(alumno) {  
    var datosAlumno = document.getElementById("datosAlumno");  
    datosAlumno.innerHTML = "Código: " + alumno.codigo + "<br>" +  
        "Nombre: " + alumno.nombre + "<br>" +  
        "Edad: " + alumno.edad + "<br>" +  
        "Correo: " + alumno.correo + "<br>" +  
        "Teléfono: " + alumno.telefono + "<br>" +  
        "Tema: " + alumno.tema;  
}
```

```
*{  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    box-sizing: border-box;  
    font-family: 'Roboto', sans-serif;  
    font-family: 'Montserrat', sans-serif;
```

```
font-size: 22px;
}

html {
  scroll-behavior: smooth;
}

h1{
  font-family: Montserrat;
  font-size: 22px;
  font-weight: bold;
}

header{
  margin-bottom: 400px;
}

header nav{
  margin-bottom: 700px;
}

#contenedorMain {

  margin-top: 425px;
  /* background-color: lightgreen; */
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  text-align: center;
  flex-direction: column;
  height: 20vh;
}

#ejercicios{

  padding-top: 12px;
}

/* #ejercicios .ejercicio18{

} */
```



```
#cambioDeImagen img{
```

```
    width: 250px;
```

```
}
```

```
#matrix{
```

```
    width: 250px;
```

```
}
```



Ejemplo:

JS:

```
function cambiarcolor() {  
    var elemento = document.getElementById("subtitulo");  
    elemento.className = "colornegro"; }  
}
```

HTML:

```
<section>  
    <h1>Sitio Web</h1>  
    <p id="subtitulo" class="supercolor" onclick="cambiarcolor()">El mejor sitio web!</p>  
</section>
```



### SISTEMAS DE VALORACIÓN MF 0491\_3 – UF1842 – E2

RESULTADOS A COMPROBAR	INDICADORES DE LOGRO	ESCALA DE MEDIDAS		
<p>4. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente.</p> <p>Conforme el criterio de evaluación CE 3.1</p>	<p>Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente</p>	<p>- Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%</p>	B	10
		<p>- Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50 % y 75%</p>	R	5
		<p>- Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50 %</p>	M	0
	<p>1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente</p>	<p>- Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.</p> <p>- Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.</p> <p>- Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%.</p>	B	10
<p>5. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.</p> <p>Conforme el criterio de evaluación CE 3.2</p>	<p>2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.</p>	<p>- Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.</p>	B	10
		<p>- Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.</p>	R	5
		<p>- Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%.</p>	M	0
	<p>2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.</p>	<p>- Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.</p>	B	10

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.</li> <li>- Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%</li> </ul>	R	5
			M	0
<p>6. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado. Conforme el criterio de evaluación CE 3.3</p>	3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 75% y 100%.</li> <li>- Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 50% y 75%.</li> <li>- Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario por debajo de un 50%</li> </ul>	B	20
			R	10
			M	0
	3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 75% y 100%.</li> <li>- Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 50% y 75%.</li> <li>- Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado por debajo de un 50%</li> </ul>	B	20
			R	10
			M	0
	3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 75% y 100%.</li> <li>- Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 50% y 75%.</li> <li>- Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado por debajo de un 50%</li> </ul>	B	20
			R	10
			M	0
	<b>Valor mínimo exigible: 50</b>	<b>Valor máximo: 100</b>		