

Practica de construcción de software

TEMA: flujo de trabajo para el uso de Git

1. Descripción

Desarrollar una aplicación de gestión de tareas en Python utilizando el enfoque de Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD) y aplicando el flujo de trabajo GitFlow. La aplicación debe incluir una interfaz gráfica (GUI) y permitir al usuario gestionar tareas simples. Debe incluir las siguientes funcionalidades:

- 1. Agregar una Tarea: Permitir al usuario agregar una nueva tarea con un título y una descripción.
- 2. Ver Tareas: Mostrar una lista de todas las tareas agregadas.
- 3. Marcar Tarea como Completada: Permitir al usuario marcar una tarea como completada.
- 4. Eliminar una Tarea: Permitir al usuario eliminar una tarea de la lista.

2. Instrucciones:

- 1. Utiliza el flujo de trabajo GitFlow para organizar tu código en diferentes ramas según las etapas del desarrollo: develop, feature, release, hotfix, etc.
- 2. Utiliza TDD para desarrollar cada funcionalidad de la aplicación. Escribe primero las pruebas unitarias para cada función que implementes y luego escribe el código para hacer pasar esas pruebas.
- 3. Implementa una interfaz gráfica utilizando Tkinter o PyQT (elige una).
- 4. Maneja los casos de entrada inválidos de manera adecuada, por ejemplo, títulos vacíos para las tareas.
- 5. Realiza commits frecuentes en tu repositorio Git, siguiendo el flujo de trabajo GitFlow.
- 6. Al finalizar el desarrollo, crea una versión de lanzamiento (release) y fusiona la rama de lanzamiento en master y develop.
- 7. tu código de manera clara y concisa, incluyendo comentarios y explicaciones sobre el diseño y funcionamiento de la aplicación.

3. Recursos

- 1. Puedes usar cualquier framework de pruebas unitarias de Python, como unittest o pytest, para implementar las pruebas.
- Consulta la documentación oficial de GitFlow para comprender mejor su flujo de trabajo: GitFlow
- 3. Utiliza Git y GitHub para gestionar tu código y colaborar con otros en el desarrollo del proyecto.
- 4. Para la interfaz gráfica, puedes consultar la documentación de Tkinter o PyQt5.

4. Flujo de trabajo GitFlow

Este proyecto sigue el flujo de trabajo GitFlow para la gestión de ramas y versiones. Las ramas principales son:



- develop
- feature/*
- release/*
- hotfix/*
- master

5. Consulta la documentación de GitFlow para más detalles

```
### Proceso de Desarrollo:
1. **Inicializar el Repositorio Git y Crear Ramas**:
   ```bash
 git init
 git checkout -b develop
 git checkout -b feature/tareas```
```

- 1. Implementar las Funcionalidades Usando TDD:
  - Agregar las pruebas unitarias en tests/test\_gestor\_tareas.py.
  - o Implementar las funcionalidades en gestor\_tareas.py.
  - Realizar commits frecuentes.
- 2. Fusionar y Preparar el Lanzamiento:

```
git checkout develop
git merge feature/tareas
git checkout -b release/1.0.0
Realizar pruebas adicionales y ajustes
git checkout master
git merge release/1.0.0
git tag -a v1.0.0 -m "Lanzamiento de la versión 1.0.0"
git checkout develop
git merge release/1.0.0
```

Corregir Errores Críticos si es Necesario:

```
git checkout -b hotfix/1.0.1

Implementar correcciones
git checkout master
git merge hotfix/1.0.1
git tag -a v1.0.1 -m "Lanzamiento de la versión 1.0.1"
git checkout develop
git merge hotfix/1.0.1
```

4. Generar el archivo requirements.txt

```
Crear un entorno virtual
python -m venv env

Activar el entorno virtual
source env/bin/activate # En Windows usa `env\Scripts\activate`

Instalar dependencias
pip install pyqt5

Generar el archivo requirements.txt
pip freeze > requirements.txt
```



# Solución Propuesta

### Estructura de Archivos del Proyecto:

```
gestor_tareas/

tests/
test_gestor_tareas.py
src/
logica
test_gestor_tareas.py
vista
gui_gestor_tareas.py
README.md
```

#### README.md:

```
Gestor de Tareas

Esta es una aplicación de gestión de tareas desarrollada en Python. Permite agregar, ver, marcar como completadas y eliminar tareas. La aplicación utiliza Tkinter para la interfaz gráfica y sigue el enfoque de Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD) junto con GitFlow para la gestión del código.

Requisitos

- Python 3.x

- Tkinter (incluido en la instalación estándar de Python)

Instalación

1. Clona este repositorio:
   ```bash git clone <URL_del_repositorio>```
```

Código Python (gestor_tareas.py)

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk, messagebox
class Tarea:
    def __init__(self, titulo, descripcion):
        self.titulo = titulo
        self.descripcion = descripcion
        self.completada = False
class GestorTareas:
   def __init__(self):
        self.tareas = []
    def agregar tarea(self, titulo, descripcion):
        if not titulo:
           raise ValueError("El título no puede estar vacío")
        tarea = Tarea(titulo, descripcion)
        self.tareas.append(tarea)
    def obtener tareas(self):
        return self.tareas
    def marcar_completada(self, indice):
        if 0 <= indice < len(self.tareas):</pre>
           self.tareas[indice].completada = True
        else:
            raise IndexError("Índice fuera de rango")
    def eliminar tarea(self, indice):
        if 0 <= indice < len(self.tareas):
            del self.tareas[indice]
        else:
            raise IndexError("Índice fuera de rango")
class GestorTareasGUI:
         _init__(self, root, gestor):
        self.gestor = gestor
        self.root = root
```



```
self.root.title("Gestor de Tareas")
        self.frame = ttk.Frame(root, padding="10")
        self.frame.grid(row=0, column=0, sticky=(tk.W, tk.E, tk.N, tk.S))
        self.titulo_entry = ttk.Entry(self.frame, width=20)
        self.titulo entry.grid(row=0, column=1, sticky=tk.W)
        self.descripcion_entry = ttk.Entry(self.frame, width=50)
        self.descripcion_entry.grid(row=1, column=1, sticky=tk.W)
        self.agregar btn = ttk.Button(self.frame, text="Agregar Tarea", command=self.agregar tarea)
        {\tt self.agregar\_btn.grid(row=2,\ column=1,\ sticky=tk.W)}
        self.tareas listbox = tk.Listbox(self.frame, height=10, width=50)
        self.tareas listbox.grid(row=3, column=1, sticky=tk.W)
        self.completar_btn = ttk.Button(self.frame, text="Marcar como Completada",
command=self.marcar completada)
        self.completar btn.grid(row=4, column=1, sticky=tk.W)
        self.eliminar_btn = ttk.Button(self.frame, text="Eliminar Tarea",
command=self.eliminar tarea)
        self.eliminar btn.grid(row=5, column=1, sticky=tk.W)
        self.actualizar lista()
    def agregar tarea(self):
        titulo = self.titulo entry.get()
        descripcion = self.descripcion_entry.get()
            self.gestor.agregar_tarea(titulo, descripcion)
            self.actualizar lista()
        except ValueError as e:
            messagebox.showerror("Error", str(e))
    def actualizar lista(self):
        self.tareas listbox.delete(0, tk.END)
        for indice, tarea in enumerate(self.gestor.obtener_tareas()):
            estado = "Completada" if tarea.completada else "Pendiente"
            self.tareas_listbox.insert(tk.END, f"{indice + 1}. {tarea.titulo} - {estado}")
    {\tt def\ marcar\_completada(self):}
        selection = self.tareas listbox.curselection()
        if selection:
            indice = selection[0]
            self.gestor.marcar completada(indice)
            self.actualizar_lista()
        else:
            messagebox.showwarning("Advertencia", "Selecciona una tarea para marcar como
completada")
    def eliminar_tarea(self):
        seleccion = self.tareas listbox.curselection()
        if selection:
            indice = seleccion[0]
            self.gestor.eliminar tarea(indice)
            self.actualizar lista()
            messagebox.showwarning("Advertencia", "Selecciona una tarea para eliminar")
def run():
    root = tk.Tk()
    gestor = GestorTareas()
    app = GestorTareasGUI(root, gestor)
    root.mainloop()
    _name__ == "__main__":
    run()
```

Pruebas Unitarias (tests/test_gestor_tareas.py)

```
import unittest
from gestor_tareas import GestorTareas
```



```
class TestGestorTareas(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
       self.gestor = GestorTareas()
    def test agregar tarea(self):
        self.gestor.agregar_tarea("Tarea 1", "Descripción de la tarea 1")
        self.assertEqual(len(self.gestor.tareas), 1)
        self.assertEqual(self.gestor.tareas[0].titulo, "Tarea 1")
        self.assertEqual(self.gestor.tareas[0].descripcion, "Descripción de la tarea 1")
    def test agregar tarea sin titulo(self):
        with self.assertRaises(ValueError):
            self.gestor.agregar_tarea("", "Descripción")
    def test marcar completada(self):
        self.gestor.agregar tarea("Tarea 1", "Descripción de la tarea 1")
        self.gestor.marcar_completada(0)
        self.assertTrue(self.gestor.tareas[0].completada)
    def test_eliminar_tarea(self):
        self.gestor.agregar tarea("Tarea 1", "Descripción de la tarea 1")
        self.gestor.eliminar tarea(0)
        self.assertEqual(len(self.gestor.tareas), 0)
if __name__ == "__main__":
     unittest.main()
```

README.md:

```
# Gestor de Tareas

Esta es una aplicación de gestión de tareas desarrollada en Python. Permite agregar, ver, marcar como completadas y eliminar tareas. La aplicación utiliza Tkinter para la interfaz gráfica y sigue el enfoque de Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD) junto con GitFlow para la gestión del código.

## Requisitos

- Python 3.x
- Tkinter (incluido en la instalación estándar de Python)

## Instalación

1. Clona este repositorio:
    ```bash
 git clone <URL del repositorio>```
```