

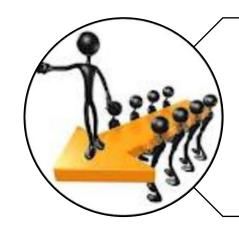
# Construcción de software

Ingeniería de Sistemas e Informática





## Propósito y contenido de la sesión



## Propósito de la sesión

 Implementa un proyecto para gestionar las tareas utilizando el flujo de trabajo Gitflow, la metodología de desarrollo guiado por pruebas y el lenguaje de programación Python..



## Contenido de la sesión

• Flujo de trabajo Gitflow y desarrollo guiado por pruebas.





## Cinco Git Workflows para mejorar nuestros proyectos

Elabore un resumen de 50 a 100 palabras de cada uno de los cinco Git workflows.

### Enlace:

https://oscaraguadoweb.com/git/cinco-git-workflows-para-mejorar-nuestros-proyectos/.







# Git Flow

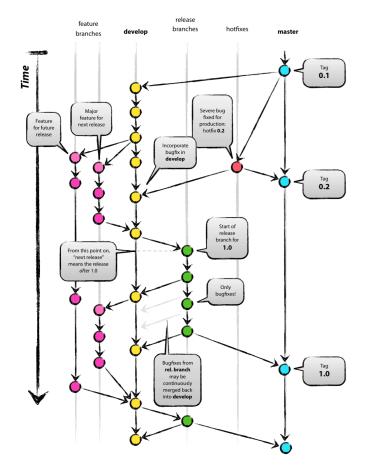
Flujo de trabajo



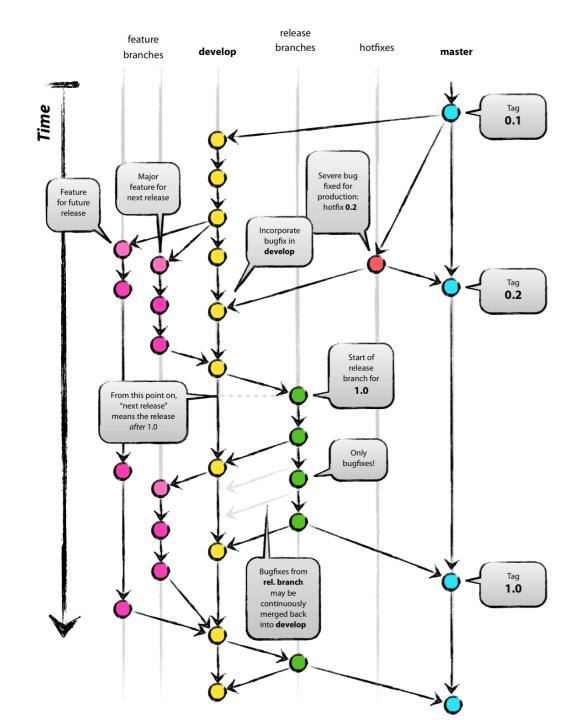


## Gitflow

- GitFlow Vincent Drissen (2010)
  - https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/

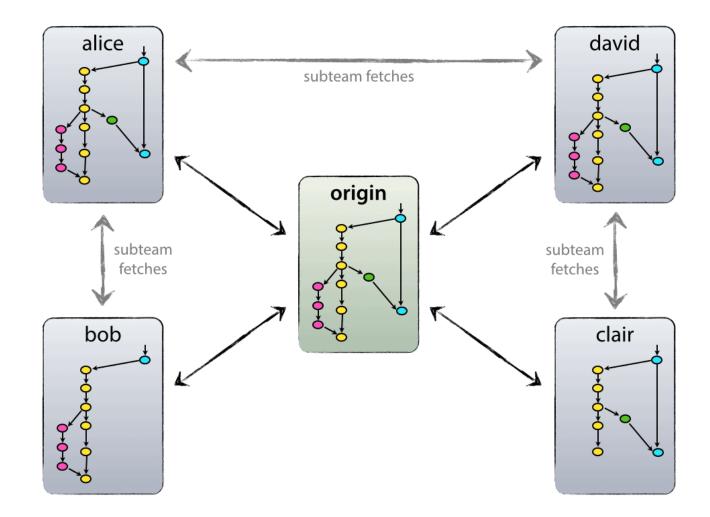








## Repositorios







## Ramas permanentes

# Master (main)

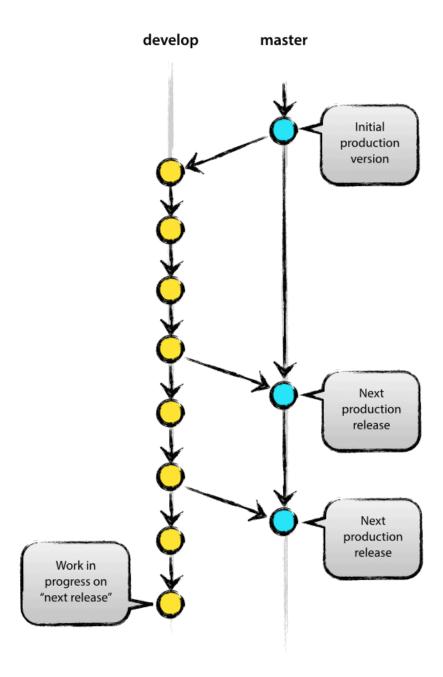
Versiones liberadas del producto

# Development

 Evolución del producto: Para las ramas feature.











## Ramas temporales

### Feature

- Para cada nueva característica o funcionalidad del producto, historia detallada del producto.
- Se derivan de la rama development el momento que se inicia el desarrollo de un feauture
- Se integran en development cuando se termina su implementación
- Los desarrolladores trabajan en las ramas locales, y hacen: git add, git commit y git push; de las mismas al repositorio remoto del producto.

### Release

• Cuando un feature está completamente implementada se integra con la rama development y master, pero antes se corren las pruebas y se corrigen los conflictos.

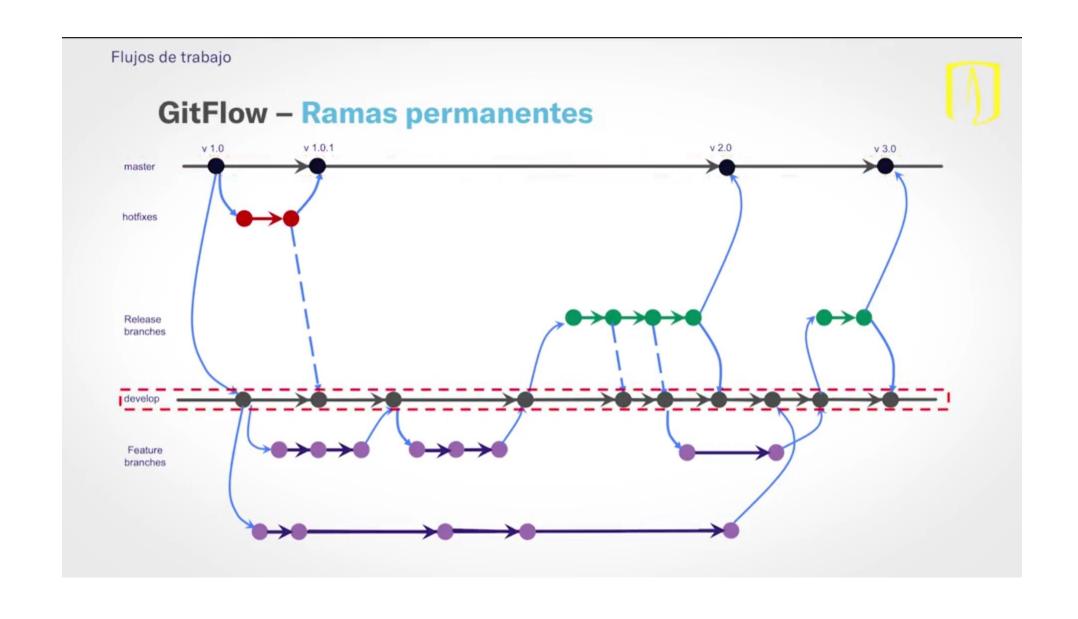
### Hotfix

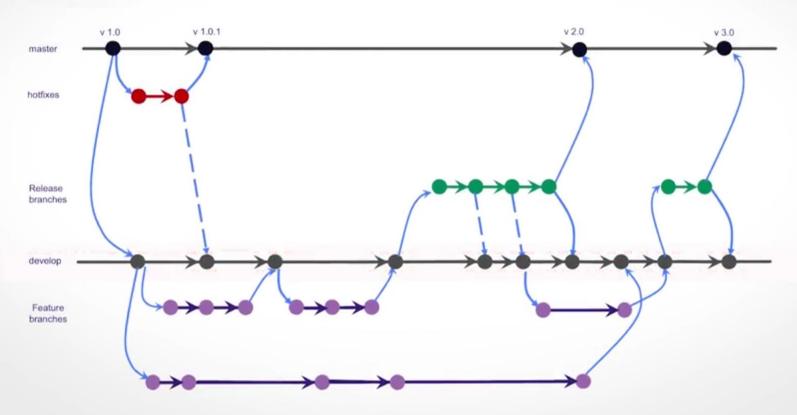
• Cuando se detecta un defecto se crea una rama hotfix para corregirla.

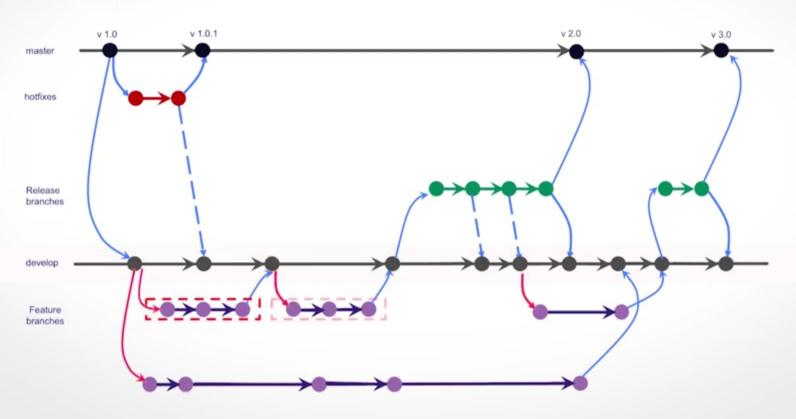


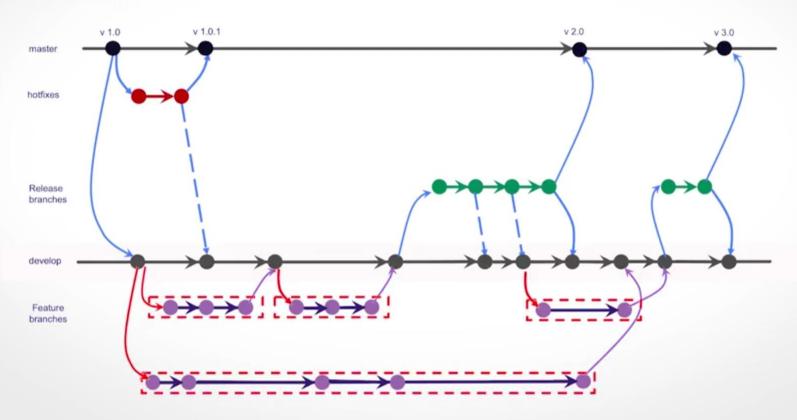
# Flujos de trabajo **GitFlow - Ramas permanentes** v 1.0.1 v 2.0 v 3.0 master hotfixes Release branches develop Feature branches

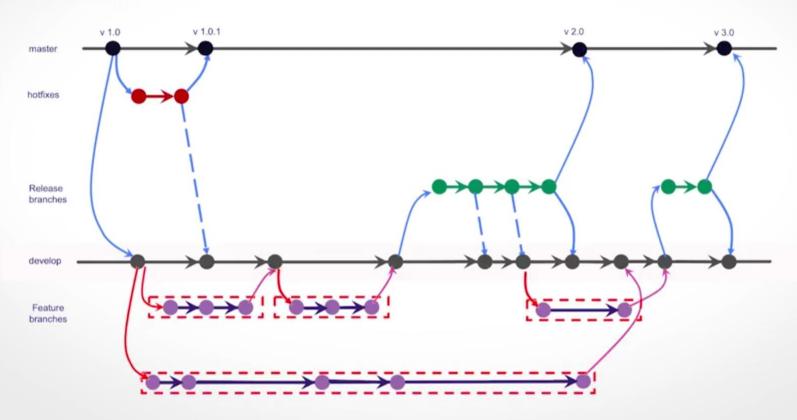
# Flujos de trabajo **GitFlow - Ramas permanentes** hotfixes Release branches develop Feature branches

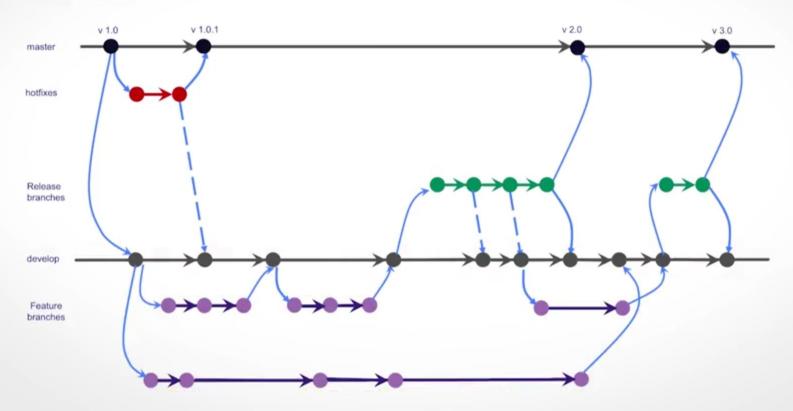


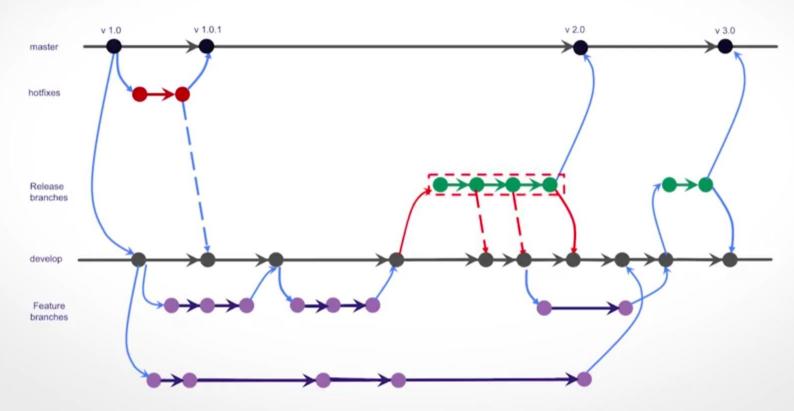


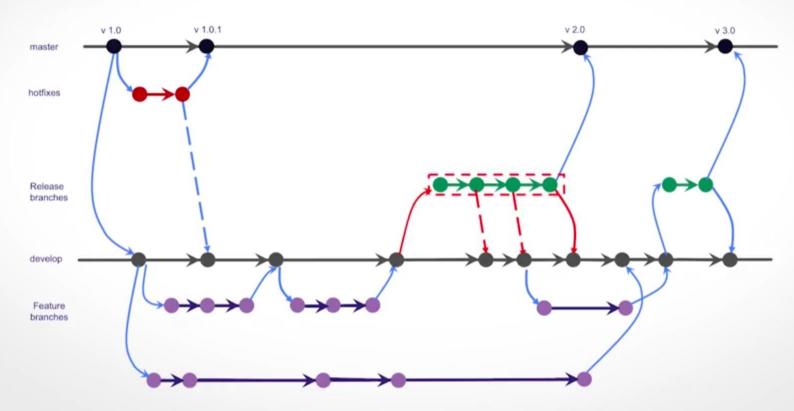


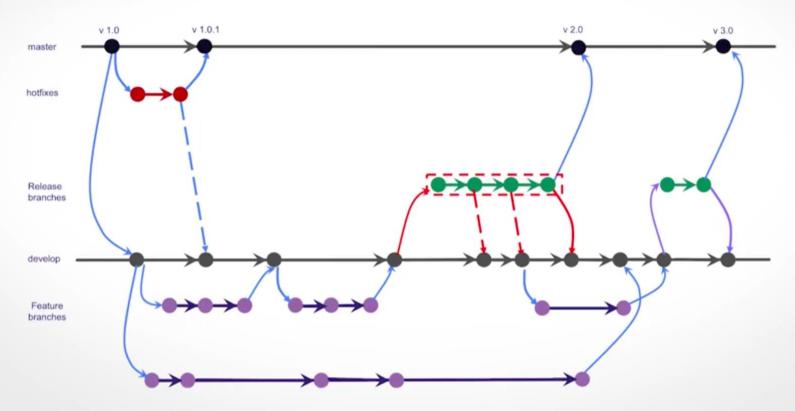




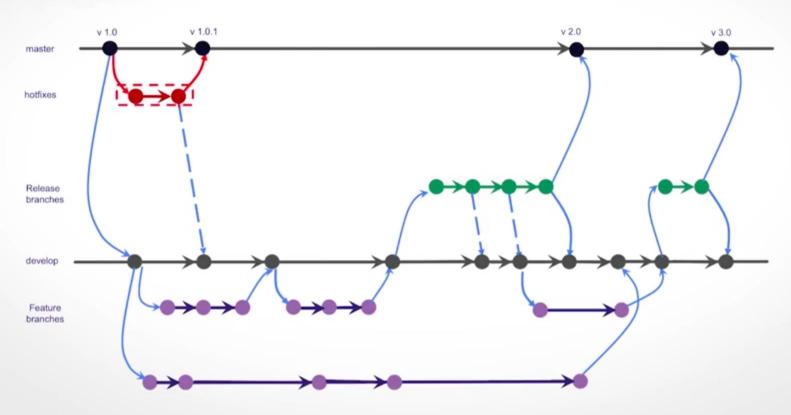




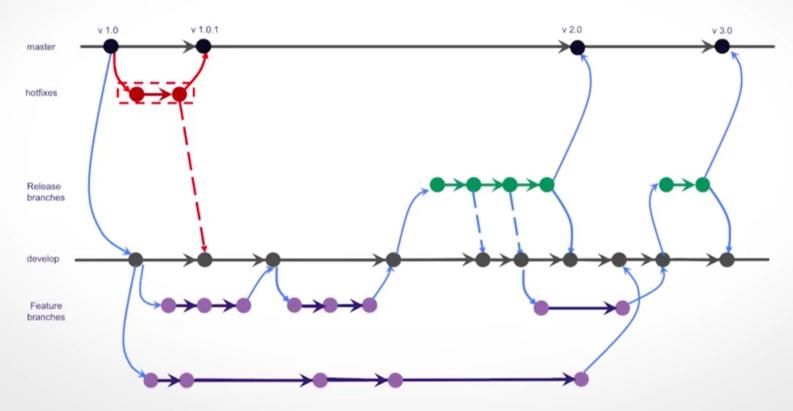




## **GitFlow – Ramas temporales Hotfixes**



## **GitFlow – Ramas temporales Hotfixes**



# Flujos de trabajo **GitFlow - Ambientes** v 1.0.1 v 2.0 v 3.0 master hotfixes Release branches develop Feature branches

# Flujos de trabajo **GitFlow - Ambientes** v 1.0.1 v 2.0 v 3.0 master hotfixes Release branches develop Feature branches



## Enlaces de interés

Aprende Git de manera sencilla: Git Flow

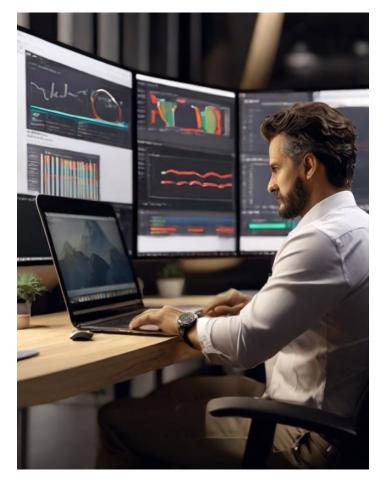
• <a href="https://desarrollowp.com/blog/tutoriales/aprende-git-de-manera-sencilla-git-flow/">https://desarrollowp.com/blog/tutoriales/aprende-git-de-manera-sencilla-git-flow/</a>

Git Flow explicado en 10 minutos | 4SoftwareDevelopers

https://www.youtube.com/watch?v=abtqhoMqCWY

GitFlow en Github

• https://www.youtube.com/watch?v=LkYWop93S70&t=20s







# Desarrollo de una Aplicación de Gestión de Tareas en Python





## Gestión de tareas



Material de trabajo de construcción de software

### Practica de construcción de software

TEMA: flujo de trabajo para el uso de Git

### 1. Descripción

Desarrollar una aplicación de gestión de tareas en Python utilizando el entoque de Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD) y aplicando el flujo de trabajo Gifflow. La aplicación debe incluir una interfaz gráfica (GUI) y permitir al usuario gestionar tareas simples. Debe incluir las siguientes funcionalidades:

- Agregar una Tarea: Permitir al usuario agregar una nueva tarea con un título y una descripción.
- 2. Ver Tareas: Mostrar una lista de todas las tareas agregadas.
- 3. Marcar Tarea como Completada: Permitir al usuario marcar una tarea como completada.
- 4. Eliminar una Tarea: Permitir al usuario eliminar una tarea de la lista.

### 2. Instrucciones

- Utiliza el flujo de trabajo GitFlow para organizar tu código en diferentes ramas según las etapas del desarrollo: develop, feature, release, hotfix, etc.
- Utiliza TDD para desarrollar cada funcionalidad de la aplicación. Escribe primero las pruebas unitarias para cada función que implementes y luego escribe el código para hacer posar esas pruebas.
- 3. Implementa una interfaz gráfica utilizando Tkinter o PyQT (elige una).
- Maneja los casos de entrada inválidos de manera adecuada, por ejemplo, títulos vacíos para las tareas.
- 5. Realiza commits frecuentes en tu repositorio Git, siguiendo el flujo de trabajo GitFlow.
- Al finalizar el desarrollo, crea una versión de lanzamiento (release) y fusiona la rama de lanzamiento en master y develop.
- tu código de manera clara y concisa, incluyendo comentarios y explicaciones sobre el diseño y funcionamiento de la aplicación.

### 3. Recurso

- Puedes usar cualquier framework de pruebas unitarias de Python, como unittest o pytest, para implementar las pruebas.
- Consulta la documentación oficial de GitRow para comprender mejor su flujo de trabajo: GitRow
- Utiliza Git y GitHub para gestionar tu código y colaborar con otros en el desarrollo del proyecto.
- 4. Para la interfaz gráfica, puedes consultar la documentación de Tkinter o PyQt5.

### 4. Flujo de trabajo GitFlow

Este proyecto sigue el flujo de trabajo GitFlow para la gestión de ramas y versiones. Las ramas principales son:





ucontinental.edu.pe