

ACT.2 Reunion para revision de modificaciones

PROYECTO II

JUAREZ PRADO, MIGUEL ANGEL

Nombre del proyecto planteado: Sistema web Pachuca San Marcos
El proyecto a realizar es de su servidor Miguel Juárez

REUNION DE REVISION INICIAL

Plan de reunión inicial

Día: Miércoles 13 de Noviembre

Horario: 7:00 pm

Herramientas: App Zoom video conferencia

PROXIMA REUNION

Viernes 15 de Noviembre

Horario: 8:00 pm

Herramientas: App Zoom video conferencia

Lunes 18 de noviembre

Horario: 6:00 pm

Reunión física o presencial

Miércoles 20 de Noviembre

Horario: 8:00 pm

Herramientas: App Zoom video conferencia

Viernes 22 de Noviembre

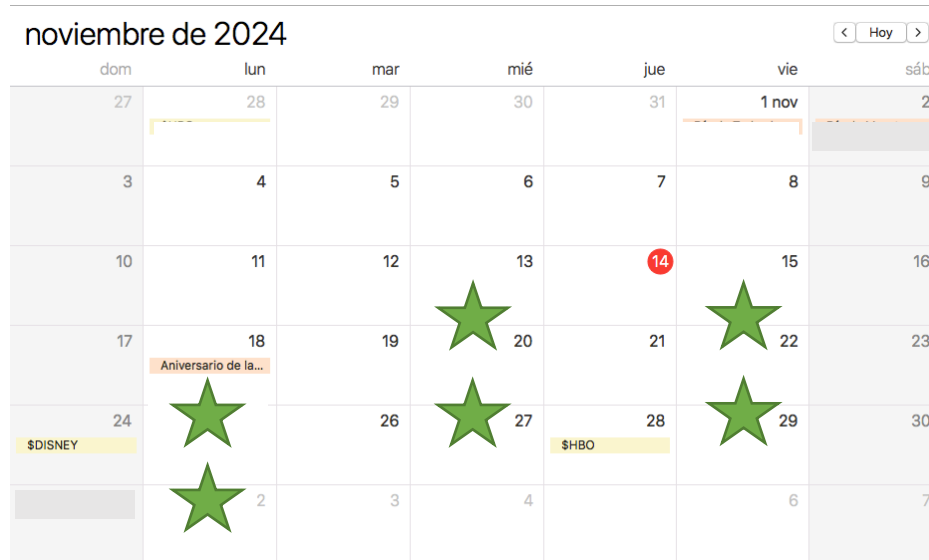
Horario: 8:00 pm

Herramientas: App Zoom video conferencia

Lunes 25 de Noviembre

Horario: 8:00 pm

Herramientas: reunión física o presencial



Rol de los integrantes:

Product Owner (PO) – Angel Prado (integrante simulado) Encargado de definir características y requisitos del proyecto, de acuerdo a las necesidades del cliente.

ScrumMaster(SM) – Miguel Juárez Encargado de facilitar la dinamica del equipo de desarrollo, dirige reuniones entrevistas con el cliente entre otras, ademas lidera al equipo y apoya al product owner.

Desarrollador – Iliane Velazquez (integrante simulado) crear planes de sprint, codifica, soluciona, diseña etc.

Para el breve desarrollo de este proyecto el scrum master tuvo que realizar diversas actividades, revisiones y aclaraciones, por ejemplo, el scrum master (Miguel Juárez) esta dirigiendo las reuniones las cuales se han llevado a cabo de manera satisfactoria, solo que la reunión #1 se alargó un poco debido a que se tuvo que dar el orden y rol de cada una de las actividades a realizar para este primer sprint, pero en general se cumplió el objetivo.

Para esta próxima reunión modificaremos el tiempo un poco tomando 30 min antes para no alargar tanto y terminar muy tarde la reunión.

El scrum master esta apoyando a los compañeros en las actividades que sean necesarias, por ejemplo ayudara en el diseño de algunos apartados, ya que se le mostrara al cliente el proyecto y se harán algunas modificaciones necesarias.

Se presenta el problema de los vínculos en dicha plataforma, ya que al momento de abrir la plataforma web no enlaza ni abre el vinculo añadido, por lo tanto el scrum master entro como apoyo y resolvió el problema ya que era referente a la sintaxis del código afortunadamente todo avanza sin detalles.

Bitácora de reporte de modificaciones

Como resultado en retrospectiva podemos considerar los siguientes ajustes:

- ✓ En nuestro avance del proyecto hubo cambios significativos que se mencionaran a continuacion.
- ✓ En el desarrollo y al termino del sprint 1 se aumenta el tiempo pasando de 7 a 9 dias
- ✓ En las tareas del sprint 1 se tenian contempladas 5 tareas, se elimino la No. 5 “manetenimiento” para quedar con un total de 4 tareas
- ✓ Se presento el problema de los vinculos ya que al abrir el sitio web no enlazaban dichos vinculos, con ayuda del scrum master se logro resolver este pequeño error ya que solo era problema de sintaxis del codigo
- ✓ Las reuniones seguiran en pie debido que es necesario terminar el sprint por lo tanto en esta proxima junta se dara a conocer lo que el cliente solicita se hagan algunas respectivas modificaciones.

Estos cambios solo se mencionaron en esta ultima junta que realice

Mejoras sugeridas:

El scrum master siendo el que dirige las reuniones decide que el o los sprint se desarrollen con un margen de tiempo para tener controlado los aspectos que se puedan presentar, además ir avanzando con los códigos y actualizar el desarrollo en github en tiempo y forma todo esto para que al momento de la reunión con el cliente pueda observar los avances del proyecto sin ningún detalle o problema.

BACKLOG

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Aun no comienza	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	Aun no comienza	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	El sitio web debera tener los vinculos a redes sociales.	Redes sociales	En Aun no comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario podra acceder a las redes sociales directamente desde el sitio web

SPRINT

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no comienza	5 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Aun no comienza
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Aun no comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Aun no comienza	1 día	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Aun no comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
ID de la historia #2	9			12 días						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no comienza	3 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Aun no comienza
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no comienza

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no comienza	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
ID de la historia #3	3			2 dias						
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no comienza	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
ID de la historia #4	7			5 dias						
Tarea 1 Se debe insertar vinculos que accedan a las redes sociales	3	Equipo de desarrolladores	Aun no comienza	1 dias	1 horas	1 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 2 Dar diseño atractivo a los vinculos	2	Equipo de desarrolladores	Aun no comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 3 Hacer prueba de funcionabilidad de los vinculos	1	Scrum master	Aun no comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 4 Revision final	1	Scrum master	Aun no comienza	2 dias	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Total	29			28 dias						

- **ACCESO A GITHUB**

https://github.com/Miguelit023/App_Pachuca_SM.git