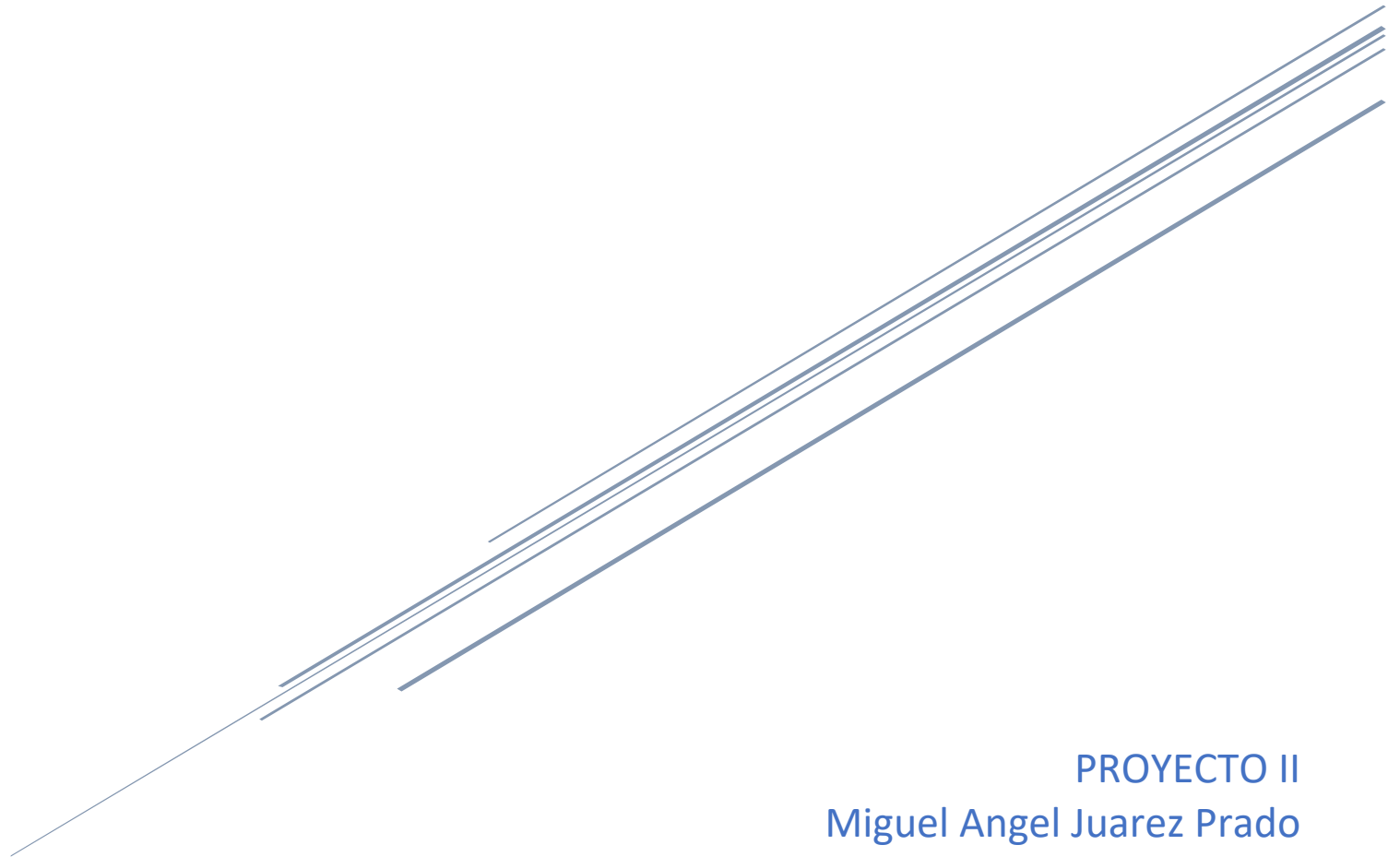


SITIO WEB PACHUCA SAN MARCOS



PROYECTO II
Miguel Angel Juarez Prado

NOMBRE DEL PROYECTO:

Sitio web pachuca san marcos

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

- Emiliano
- Victor
- Miguel Juarez

ROLES DE CADA INTEGRANTE:

- a) Product Owner (PO) – Victor
- b) ScrumMaster(SM) – Emiliano
- c) Desarrollador – Miguel Juárez

Acontinuacion los instrumentos iniciales (1):

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensió n/ Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Aun no se comienza	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	Aun no se comienza	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	Necesito que la plataforma emita un sonido como alerta y una notificacion para hacerle saber al usuario que hay un nuevo msj o un nuevo aviso	Alertas y notificaciones	Aun no se comienza	8 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe distinguir entre una notificacion y o alerta ante todas las demas que pudieran existir
ID 5	El usuario podra activar o desactivar las notificaciones.	Activar-desactivar Notificaciones	Aun no se comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe hacer la activacion o desactivacion de las notificaciones con un simple boton

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			11 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	5 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	3 días	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #2	9			12 días						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	3 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #3	3									
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se realiza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #4	8			10 dias						
Tarea 1 Crear un sistema que emita un sonido por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Necesitaremos crear un sistema que emita una notificacion visual por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 3 Poner a prueba ambos sistemas de notificaciones tanto la auditiva como la visual	2	Scrum master	Aun no se comienza	2 dias	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #5	6			5 dias						

Tarea 1 Se debe crear un boton con el cual el usuario pueda activar y desactivar las notificaciones	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 dias	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Darle un diseño atractivo al boton con colores solidos y que sea de un solo clic para activar y desactivar	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 dia	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 3 Hacer pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	36			38 dias						

CALENDARIO DE REUNIONES (1)

- **Lunes 7 de Octubre:**

El product owner en conjunto con los integrantes del equipo, realizo una primer reunion para dar a conocer y determinar las actividades que debian realizar los integrantes del equipo de trabajo respecto al sprint #1

Resultados de la reunion:

- ✓ Tarea 1: Scrum Master y desarrolladores
- ✓ Tarea 2 y 3: Equipo de desarrolladores
- ✓ Tarea 4: Scrum Master

- **Miércoles 9 de Octubre:**

En esta reunion se observara el avance que tiene cada uno de los integrantes del proyecto respecto a tiempos, codigo, complicaciones y recomendaciones.

Resultados de la reunion:

- ✓ El equipo de desarrolladores entregaran una vista rapida de el avance del proyecto
- ✓ El scrum master corrobora el avance y hace recomendaciones para mejorar el sprint

- **Viernes 11 de Octubre:**

En esta ultima reunion semanal el desarrollador actualiza el codigo dando los resultados requeridos

Resultados de la reunion:

- ✓ El scrum master hace y proporciona los cambios posibles al sprint y backlog para entregar formatos nuevos y darle seguimiento al avance, ademas que el realizara la funcionabilidad del codigo y pone a prueba todo el avance

DESPUES DE DICHAS REUNIONES LOS INSTRUMENTOS (2) QUEDARIAN DE LA SIGUIENTE MANERA

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensi3n/ Esfuerzo	Iteraci3n (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	En proceso	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	Aun no se comienza	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	Necesito que la plataforma emita un sonido como alerta y una notificacion para hacerle saber al usuario que hay un nuevo msj o un nuevo aviso	Alertas y notificaciones	Aun no se comienza	8 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe distinguir entre una notificacion y o alerta ante todas las demas que pudieran existir
ID 5	El usuario podra activar o desactivar las notificaciones.	Activar-desactivar Notificaciones	Aun no se comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe hacer la activacion o desactivacion de las notificaciones con un simple boton

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	5 dias	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Terminado
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	En proceso	2 dias	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	En proceso	1 dia	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	En proceso	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #2	9			12 dias						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	3 dias	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #3	3									
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza proceso	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #4	8			10 días						
Tarea 1 Crear un sistema que emita un sonido por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Necesitaremos crear un sistema que emita una notificacion visual por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 3 Poner a prueba ambos sistemas de notificaciones tanto la auditiva como la visual	2	Scrum master	Aun no se comienza	2 dias	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #5	6			5 días						

Tarea 4 Se debe crear un boton con el cualel usuario pueda activar y desactivar las notificaciones	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 5 Darle un diseño atractivo al boton con colores solidos y que sea de un solo clic para activar y desactivar	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 día	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 6 Hacer pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	36			38 días						

CALENDARIO DE REUNIONES (2)

- **Lunes 14 de Octubre:**

El product owner en conjunto con los integrantes del equipo, realizo una segunda reunion para dar a conocer los avances del proyecto

Resultados de la reunion:

- ✓ Se observa el trabajo van a buen ritmo de tiempo pero se menciona que el cliente decidio que la pagina tuviera un color principal blanco y azul

- **Miércoles 16 de Octubre:**

En esta reunion se observara el avance que tiene cada uno de los integrantes del proyecto respecto a tiempos, codigo, complicaciones y recomendaciones.

Resultados de la reunion:

- ✓ El equipo de desarrolladores entregaran una vista rapida de el avance del proyecto y visualizan muchos avances respecto al codigo y los tiempos
- ✓ El scrum master corrobora el avance y da por terminado el sprint 1

- **Viernes 18 de Octubre:**

En esta ultima reunion semanal el desarrollador actualiza el codigo dando los resultados requeridos

Resultados de la reunion:

- ✓ El scrum master hace y proporciona los cambios posibles al sprint y backlog para entregar formatos nuevos y darle seguimiento al avance, ademas que el realizara la funcionabilidad del codigo y pone a prueba todo el avance del sprint 1

DESPUES DE DICHAS REUNIONES LOS INSTRUMENTOS (2) QUEDARIAN DE LA SIGUIENTE MANERA:

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Termiando	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	En proceso	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	Necesito que la plataforma emita un sonido como alerta y una notificacion para hacerle saber al usuario que hay un nuevo msj o un nuevo aviso	Alertas y notificaciones	Aun no se comienza	8 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe distinguir entre una notificacion y o alerta ante todas las demas que pudieran existir
ID 5	El usuario podra activar o desactivar las notificaciones.	Activar-desactivar Notificaciones	Aun no se comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe hacer la activacion o desactivacion de las notificaciones con un simple boton

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	5 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Terminado
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Terminado	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Terminado	1 día	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Terminado	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #2	9			12 días						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	En proceso	3 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	En proceso
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	En proceso	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	En proceso

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #3	3									
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 día	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #4	8			10 días						
Tarea 1 Crear un sistema que emita un sonido por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Necesitaremos crear un sistema que emita una notificacion visual por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 3 Poner a prueba ambos sistemas de notificaciones tanto la auditiva como la visual	2	Scrum master	Aun no se comienza	2 días	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #5	6			5 días						

Tarea 4 Se debe crear un boton con el cualel usuario pueda activar y desactivar las notificaciones	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 5 Darle un diseño atractivo al boton con colores solidos y que sea de un solo clic para activar y desactivar	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 día	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 6 Hacer pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	36			38 días						

CALENDARIO DE REUNIONES (3)

- **Lunes 21 de Octubre:**

El product owner en conjunto con los integrantes del equipo, realizo una tercer reunion para dar a conocer los avances del proyecto

Resultados de la reunion:

- **Miércoles 23 de Octubre:**

En esta reunion se observara el avance que tiene cada uno de los integrantes del proyecto respecto a tiempos, codigo, complicaciones y recomendaciones.

Resultados de la reunion:

- ✓ El equipo logra mantener el ritmo pero se encuentra con el problema de no lograr integrar el apartado de "Descuentos y que se visible para los usuarios"
- ✓ El equipo de desarrolladores entregaran una vista rapida de el avance del proyecto y visualizan muchos avances respecto al codigo y los tiempos, lamentablemente el proyecto esta detenido por el problema de la integracion de la pagina
- ✓ El scrum master corrobora el avance y hace recomendaciones para mejorar el sprint y tratar de dar solucion al problema ya maencionado

- **Viernes 25 de Octubre:**

En esta ultima reunion semanal el desarrollador actualiza el codigo dando los resultados requeridos, ademas hubo reunion con el cliente mostrandole el avance del proyecto y solicito que le gustaria contar con algun apartado conde hubier contacto por medio de redes sociales y que no es necesario notificaciones de ningun tipo en la plataforma.

Resultados de la reunion:

- ✓ Se logra dar solucion al problema de la integracion del apartado de los pagos y todos avanzan a paso firme
- ✓ El scrum master hace y proporciona los cambios posibles al sprint y backlog para entregar formatos nuevos y darle seguimiento al avance, ademas que el realizara la funcionabilidad del codigo y pone a prueba todo el avance.
- ✓ Se elimina el ID 4 y el ID 5 por peticion del cliente
- ✓ Se elimina por lo tanto el sprint # 4

Lo siguiente suplira lo antes mencionado:

- ✓ Se añade un nuevo ID de prioridad BAJA con sus respectivas tareas, quedando como ID 4 alias “redes sociales”, dando un total de 4 ID
- ✓ Se añade un nuevo sprint (sprint #4) el cual se trabajara con el ID 4
- ✓ Se reduce el tiempo para concluir el proyecto pasando de 38 a 27 dias

DESPUES DE DICHAS REUNIONES LOS INSTRUMENTOS (2) QUEDARIAN DE LA SIGUIENTE MANERA:

BACKLOG

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Termiando	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	En proceso	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	El sitio web debera tener los vinculos a redes sociales.	Redes sociales	Aun no comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario podra acceder a las redes sociales directamente desde el sitio web

SPRINT

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	5 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Terminado
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Terminado	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Terminado	1 día	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Terminado	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #2	9			12 días						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	3 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Terminado
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Terminado

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Terminado
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Terminado	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #3	3			2 dias						
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	En proceso	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	En proceso
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	En proceso	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	En proceso
ID de la historia #4	6			4 dias						
Tarea 1 Se debe insertar vinculos que accedan a las redes sociales	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 dias	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Dar diseño atractivo a los vinculos	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 3 Hacer prueba de funcionabilidad de los vinculos	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	28			27 dias						

CALENDARIO DE REUNIONES (4)

- **Lunes 28 de Octubre:**

El product owner en conjunto con los integrantes del equipo, realizo una tercer reunion para dar a conocer los avances del proyecto

Resultados de la reunion:

Mejoramos mucho en el proceso del codigo ya que vamos en excelente tiempo se espera que todo vaya concluyendo conforme avancemos en la semana y no tener movimientos para agregar o eliminar ID o SPRINT

- **Miércoles 30 de Octubre:**

En esta reunion se observara el avance que tiene cada uno de los integrantes del proyecto respecto a tiempos, codigo, complicaciones y recomendaciones.

Resultados de la reunion:

- ✓ El equipo de desarrolladores entregaran una vista rapida de el avance del proyecto y visualizan muchos avances respecto al codigo y los tiempos, al parecer todo marcha perfecto y se esta tomando en consideracion de recortar el tiempo del sprint #4 con el objetivo de tener un par de dias para hacer una revision final del proyecto.
- ✓ El scrum master corrobora el avance y ratifica los tiempos.

- **Viernes 31 de Octubre:**

En esta ultima reunion semanal el scrum master toma la decision de reducir el tiempo del sprint #4 pasando de 4 a 3 dias, esto con el objetivo que queden dias para hacer una prueba y revision completa del proyecto

Resultados de la reunion:

- ✓ Se concluye el sprint #3 en tiempo y forma
- ✓ Se da inicio al ultimo sprint (#4)
- ✓ Se redujo el tiempo de la tarea 1 del sprint #4 pasando de 2 a 1 dia
- ✓ Se añade una nueva tarea 4 al sprint #4 con un tiempo de 2 dias
- ✓ El sprint #4 tendra una duracion total de 5 dias

RESULTADOS DE LAS REUNIONES

Como resultado de las reuniones podemos considerar los siguientes ajustes:

Se avanza de manera positiva en los sprints ya que todo va en buen tiempo y forma, ademas el scrum master considero de una manera oportuna los tiempos de los sprint y menciono que agregaria una tarea con tiempo para la revision del proyecto. Ademas los sprint

Se inicia el sprint #4, asi mismo al observar el scrum master ese sprint, toma la decisión de reducir el tiempo de la tarea 1 llevandolo de 2 a 1 dia, y recomienda añadir una tarea nueva (Tarea 4) llamada "Revision final" que tendra una duracion de 2 dias, el ultimo sprint cierra con una duracion total de 5 dias.

VERSION ACTUAL DEL BACKLOG

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Terminando	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	Terminado	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Terminado	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	El sitio web debera tener los vinculos a redes sociales.	Redes sociales	En proceo	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario podra acceder a las redes sociales directamente desde el sitio web

VERSION ACTUAL DEL SPRINT

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	5 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Terminado
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Terminado	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Terminado	1 día	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Terminado	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #2	9			12 días						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	3 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Terminado
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Terminado

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Terminado
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Terminado	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #3	3			2 dias						
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Terminado	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Terminado	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #4	7			5 dias						
Tarea 1 Se debe insertar vinculos que accedan a las redes sociales	3	Equipo de desarrolladores	Terminado	1 dias	1 horas	1 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 2 Dar diseño atractivo a los vinculos	2	Equipo de desarrolladores	En proceso	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	En proceso
Tarea 3 Hacer prueba de funcionabilidad de los vinculos	1	Scrum master	Aun no comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Tarea 4 Revision final	1	Scrum master	Aun no comienza	2 dias	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no comienza
Total	29			28 dias						

REPORTE DE AJUSTES Y CAMBIOS POR SPRINT

Como resultado en retrospectiva podemos considerar los siguientes ajustes:

En nuestro avance de creacion del proyecto hubo cambios significativos que se mencionaran a continuacion.

Se eliminaron el ID 4 y el ID 5 “Alertas de notificaciones” y “Notificaciones” por lo tanto tambien se eliminaba el sprint #4

Se crea un nuevo ID supliendo los anteriores, quedando como ID 4 “Redes sociales” y creando 3 nuevas tareas.

El scrum master revisando el ultimo sprint y backlog, considero de una manera oportuna los tiempos de los sprint y menciono que agregaria una tarea con tiempo para la revision del proyecto. Ademas de realizar algunos cambios respecto al rabajo

El scrum master revisando el sprint #4, toma la decisión de reducir el tiempo de la tarea 1 llevandolo de 2 a 1 dia, y recomienda añadir una tarea nueva al sprint #4 (Tarea 4) llamada “Revision final” que tendra una duracion de 2 dias, el ultimo sprint cierra con una duracion total de 5 dias.

El proyecto general paso de 38 dias que se habian contemplado inicialmente a 28 dias de duracion del proyecto.

LINKS DE ACCESOS

- **ACCESO A TRELLO**

<https://trello.com/invite/b/66cffffb0314df903e6acf55/ATTI254c7e273026a7f94fb36e20c6ca73f45AF81E76/apppachucasanmarcos>

- **ACCESO A GITHUB**

https://github.com/Miguelit023/App_Pachuca_SM.git