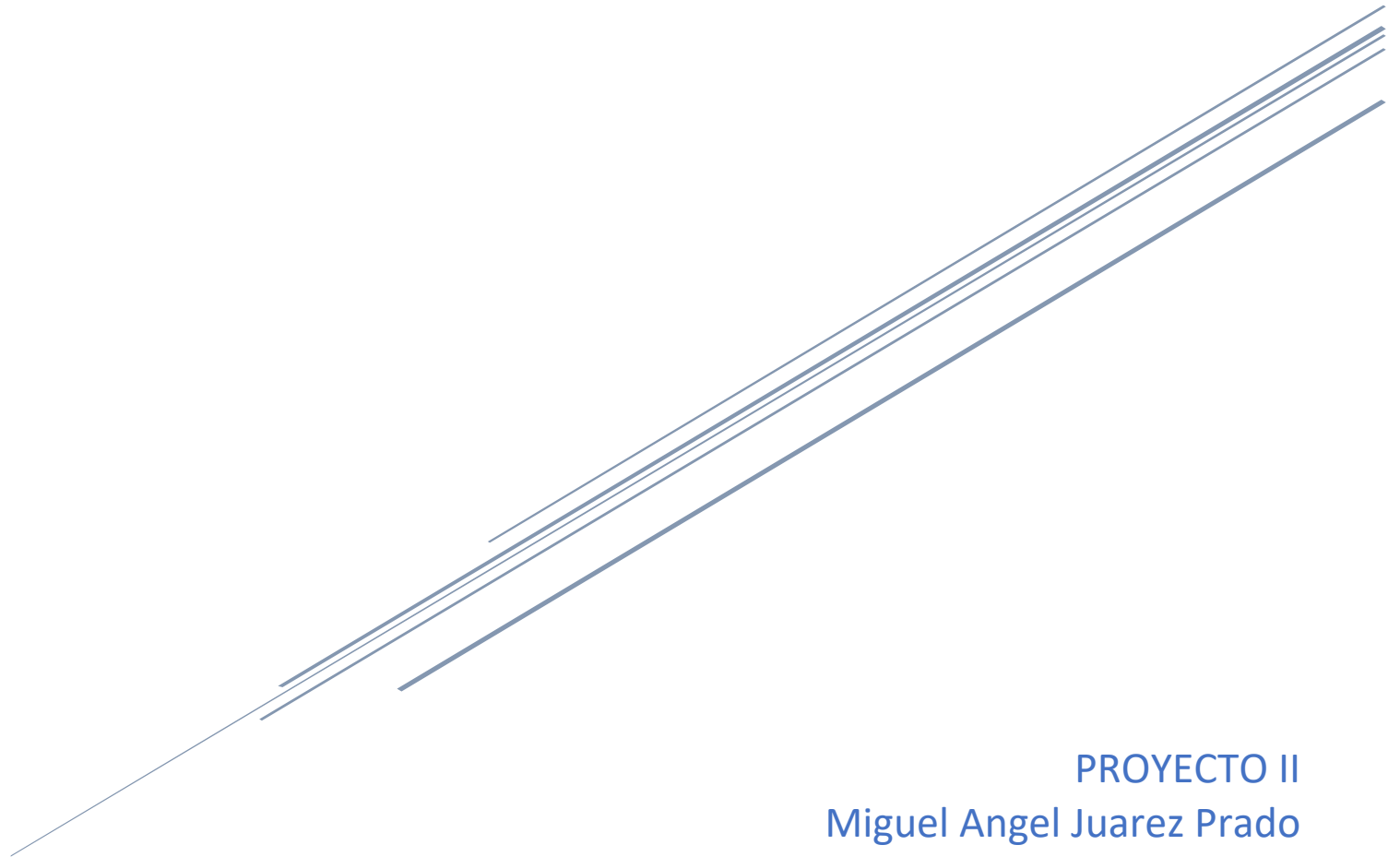


SITIO WEB PACHUCA SAN MARCOS



PROYECTO II
Miguel Angel Juarez Prado

NOMBRE DEL PROYECTO:

Sitio web pachuca san marcos

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

- Emiliano
- Victor
- Miguel Juarez

ROLES DE CADA INTEGRANTE:

- a) Product Owner (PO) – Victor
- b) ScrumMaster(SM) – Emiliano
- c) Desarrollador – Miguel Juárez

Acontinuacion los instrumentos iniciales (1):

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensió n/ Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Aun no se comienza	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	Aun no se comienza	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	Necesito que la plataforma emita un sonido como alerta y una notificacion para hacerle saber al usuario que hay un nuevo msj o un nuevo aviso	Alertas y notificaciones	Aun no se comienza	8 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe distinguir entre una notificacion y o alerta ante todas las demas que pudieran existir
ID 5	El usuario podra activar o desactivar las notificaciones.	Activar-desactivar Notificaciones	Aun no se comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe hacer la activacion o desactivacion de las notificaciones con un simple boton

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			11 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	5 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	3 días	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #2	9			12 días						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	3 días	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #3	3									
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se realiza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #4	8			10 dias						
Tarea 1 Crear un sistema que emita un sonido por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Necesitaremos crear un sistema que emita una notificacion visual por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 3 Poner a prueba ambos sistemas de notificaciones tanto la auditiva como la visual	2	Scrum master	Aun no se comienza	2 dias	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #5	6			5 dias						

Tarea 1 Se debe crear un boton con el cual el usuario pueda activar y desactivar las notificaciones	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 dias	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Darle un diseño atractivo al boton con colores solidos y que sea de un solo clic para activar y desactivar	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 dia	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 3 Hacer pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	36			38 dias						

CALENDARIO DE REUNIONES (1)

- **Lunes 7 de Octubre:**

El product owner en conjunto con los integrantes del equipo, realizo una primer reunion para dar a conocer y determinar las actividades que debian realizar los integrantes del equipo de trabajo respecto al sprint #1

Resultados de la reunion:

- ✓ Tarea 1: Scrum Master y desarrolladores
- ✓ Tarea 2 y 3: Equipo de desarrolladores
- ✓ Tarea 4: Scrum Master

- **Miércoles 9 de Octubre:**

En esta reunion se observara el avance que tiene cada uno de los integrantes del proyecto respecto a tiempos, codigo, complicaciones y recomendaciones.

Resultados de la reunion:

- ✓ El equipo de desarrolladores entregaran una vista rapida de el avance del proyecto
- ✓ El scrum master corrobora el avance y hace recomendaciones para mejorar el sprint

- **Viernes 11 de Octubre:**

En esta ultima reunion semanal el desarrollador actualiza el codigo dando los resultados requeridos

Resultados de la reunion:

- ✓ El scrum master hace y proporciona los cambios posibles al sprint y backlog para entregar formatos nuevos y darle seguimiento al avance, ademas que el realizara la funcionabilidad del codigo y pone a prueba todo el avance

DESPUES DE DICHAS REUNIONES LOS INSTRUMENTOS (2) QUEDARIAN DE LA SIGUIENTE MANERA

BACKLOG 2

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Iteración (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	En proceso	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	An no se comienza	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	Necesito que la plataforma emita un sonido como alerta y una notificacion para hacerle saber al usuario que hay un nuevo msj o un nuevo aviso	Alertas y notificaciones	Aun no se comienza	8 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe distinguir entre una notificacion y o alerta ante todas las demas que pudieran existir
ID 5	El usuario podra activar o desactivar las notificaciones.	Activar-desactivar Notificaciones	Aun no se comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe hacer la activacion o desactivacion de las notificaciones con un simple boton

SPRINT 2

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	5 dias	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Terminado
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	En proceso	2 dias	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	En proceso	1 dia	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	En proceso	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #2	9			12 dias						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	3 dias	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #3	3									
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza proceso	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #4	8			10 días						
Tarea 1 Crear un sistema que emita un sonido por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Necesitaremos crear un sistema que emita una notificacion visual por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 3 Poner a prueba ambos sistemas de notificaciones tanto la auditiva como la visual	2	Scrum master	Aun no se comienza	2 dias	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #5	6			5 días						

Tarea 4 Se debe crear un boton con el cualel usuario pueda activar y desactivar las notificaciones	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 5 Darle un diseño atractivo al boton con colores solidos y que sea de un solo clic para activar y desactivar	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 día	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 6 Hacer pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	36			38 días						

CALENDARIO DE REUNIONES (2)

- **Lunes 14 de Octubre:**

El product owner en conjunto con los integrantes del equipo, realizo una segunda reunion para dar a conocer los avances del proyecto

Resultados de la reunion:

- ✓ Se observa el trabajo van a buen ritmo de tiempo pero se menciona que el cliente decidio que la pagina tuviera un color principal blanco y azul

- **Miércoles 16 de Octubre:**

En esta reunion se observara el avance que tiene cada uno de los integrantes del proyecto respecto a tiempos, codigo, complicaciones y recomendaciones.

Resultados de la reunion:

- ✓ El equipo de desarrolladores entregaran una vista rapida de el avance del proyecto y visualizan muchos avances respecto al codigo y los tiempos
- ✓ El scrum master corrobora el avance y da por terminado el sprint 1

- **Viernes 18 de Octubre:**

En esta ultima reunion semanal el desarrollador actualiza el codigo dando los resultados requeridos

Resultados de la reunion:

- ✓ El scrum master hace y proporciona los cambios posibles al sprint y backlog para entregar formatos nuevos y darle seguimiento al avance, ademas que el realizara la funcionabilidad del codigo y pone a prueba todo el avance del sprint 1

DESPUES DE DICHAS REUNIONES LOS INSTRUMENTOS (2) QUEDARIAN DE LA SIGUIENTE MANERA:

BACKLOG 3

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensi3n/ Esfuerzo	Iteraci3n (Sprint)	Prioridad	Comentarios
ID 1	Mi plataforma web de Pachuca San Marcos, contara con un menu desplegable el cual podran ver las notificaciones de pago, de avisos y otros	Plataforma y Menu dentro de la pagina web	Terminando	10 puntos de 10	1er sprint	Alta	Se debe tener en cuenta que el menu debe ser dinamico y muy practico para que el usuario tenga la oportunidad de elegir lo que busca o pretende
ID 2	La plataforma web debera contar con un apartado de realizar pagos en linea de manera segura	Pagos seguros	En proceso	9 puntos de 10	2º sprint	Alta	El sistema a utilizar debe ser practico y visible de manera que el usuario no tenga ningun problema para ubicarlo y hacer uso de el
ID 3	La plataforma debe contar con apartado de comentarios y sugerencias	Espacio de comentarios	Aun no se comienza	3 puntos de 10	3er sprint	Media	El usuario tendra la oportunidad de dejar sus comentarios en nuestra plataforma
ID 4	Necesito que la plataforma emita un sonido como alerta y una notificacion para hacerle saber al usuario que hay un nuevo msj o un nuevo aviso	Alertas y notificaciones	Aun no se comienza	8 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe distinguir entre una notificacion y o alerta ante todas las demas que pudieran existir
ID 5	El usuario podra activar o desactivar las notificaciones.	Activar-desactivar Notificaciones	Aun no se comienza	6 puntos de 10	4º sprint	Baja	El usuario debe hacer la activacion o desactivacion de las notificaciones con un simple boton

SPRINT 3

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia #1	10			9 días						
Tarea 1 Creacion de la plataforma con el menu atractivo, con sus respectivos submenus en caso de ser necesario y sus hipervinculos	4	Scrum master y equipo de desarrolladores	Terminado	5 dias	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	Terminado
Tarea 2 Dar diseño al menu	3	Equipo de desarrolladores	Terminado	2 dias	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 3 Integrar imágenes llamativas referentes al futbol	2	Equipo de desarrolladores	Terminado	1 dia	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
Tarea 4 Hacer prueba de funcionamiento y checar que todo funcione en su totalidad	1	Scrum master	Terminado	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Terminado
ID de la historia #2	9			12 dias						
Tarea 1 Integrar en un apartado de la plataforma el sistema de pagos	2	Scrum master y equipo de desarrolladores	En proceso	3 dias	3 horas	3 horas	3 horas	2 horas	1 hora	En proceso
Tarea 2 Integrar el sistema para que el usuario pueda agregar sus metodos de pago	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	En proceso	4 dias	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	En proceso

Tarea 3 Integrar la funcion para que los datos que ingresa el usuario sean seguros	3	Scrum master y equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	3 horas	3 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 4 Pruebas de funcionabilidad y seguridad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #3	3									
Tarea 1 Crear un apartado donde el usuario pueda dejar sus comentrios y sus puntos de vista	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 dia	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 2 Realizar pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 dia	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #4	8			10 días						
Tarea 1 Crear un sistema que emita un sonido por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 2 Necesitaremos crear un sistema que emita una notificacion visual por cada notificacion nueva	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	4 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	Aun no se comienza
Tarea 3 Poner a prueba ambos sistemas de notificaciones tanto la auditiva como la visual	2	Scrum master	Aun no se comienza	2 dias	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
ID de la historia #5	6			5 días						

Tarea 4 Se debe crear un boton con el cualel usuario pueda activar y desactivar las notificaciones	3	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	2 días	2 horas	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 5 Darle un diseño atractivo al boton con colores solidos y que sea de un solo clic para activar y desactivar	2	Equipo de desarrolladores	Aun no se comienza	1 día	2 horas	2 horas	2 horas	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Tarea 6 Hacer pruebas de funcionabilidad	1	Scrum master	Aun no se comienza	1 día	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	1 hora	Aun no se comienza
Total	36			38 días						

RESULTADOS DE LAS REUNIONES

Como resultado de las reuniones podemos considerar los siguientes ajustes:

Se observo que habia alguno problemas con el sprint #2 por lo tanto se eligio un desarrollador diferente como apoyo para resolver el problema

Conforme avanza el tiempo nos damos cuenta que probablemente necesitaremos un poco mas de tiempo para la elaboracion del sprint #3 y por lo tanto se designan nuevos miembros de apoyo a los desarrolladores, ya que se estaba haciendo pesada la carga de trabajo, al hacer las ultimas reuniones se decidio mantenerse con equipo inicial confiando plenamente en los desarrolladores.

Se realizara una reunion posterior con el cliente para mostrar lo que se lleva de avance y asi poder modificar los sprints necesarios.

LINKS DE ACCESOS

- **ACCESO A TRELLO**

<https://trello.com/invite/b/66cffffb0314df903e6acf55/ATTI254c7e273026a7f94fb36e20c6ca73f45AF81E76/apppachucasanmarcos>

- **ACCESO A GITHUB**

https://github.com/Miguelit023/App_Pachuca_SM.git