Plano de Testes

Software: Podcast App

QA responsável: Miguel Luís

1. Introdução

Este **Plano de Teste** foi elaborado para definir o objetivo, o escopo, a estratégia,

o ambiente e os critérios dos testes que serão realizados para testar o sistema de

Podcast, além das informações a respeito dos entregáveis e o cronograma de

atividades.

2. Objetivo dos testes

Defina claramente o propósito do teste. O que você deseja alcançar? Por

exemplo:

Verificar se as funcionalidades do aplicativo estão funcionando como

esperado.

Verificar a UI do aplicativo.

Avaliar o player e o som dos podcasts.

Verificar a navegação do aplicativo.

3. Escopo dos testes

Descreva o que será testado e o que não será testado. Isso ajuda a definir as

fronteiras do plano de teste.

O que será testado: Funcionalidades principais, fluxos de usuário, Navegação

entre telas ,Página individual do podcast ,Player de áudio, Interações básicas

do usuário, Testes de usabilidade e Testes de casos de borda como.

O que não será testado: Aspectos que estão fora do alcance do teste , testes

não funcionais e automatizados.

Sprint 01 Versão 1.1 31.03.25

4. Abordagem dos testes

Explique os tipos de testes que serão realizados:

- Testes funcionais: Verificar se o sistema está funcionando conforme o esperado.
- Testes de caixa-preta: Técnica para os testes sem código fonte.
- Testes manuais: os testes serão totalmente manuais, o intuito é aprender a realizar os manuais antes dos automatizados.

5. Ambiente dos testes

Play Store ,Dispositivo: Android 14,Celular:Motorola g75

6. Critérios dos testes

6.1. Critérios de entrada

Design aprovado no Figma. Funcionalidade implementada e disponível para testes. Acesso ao app funcional (login/cadastro OK), Ambiente de testes estável (versão build entregue).

6.2. Critérios de saída

Todos os testes manuais planejados foram executados. Bugs críticos e de alta prioridade resolvidos. Funcionalidades principais funcionando conforme os critérios de aceite. Documentação de testes atualizada (evidências + relatórios).

6.3. Critérios de aceitação

Splash Screen exibida apenas no primeiro acesso com nome, proposta e botões de login/cadastro. Home Page exibe último podcast, podcasts recentes e populares com botões "Ver Todos". Página do podcast com capa, botões de voltar, salvar e compartilhar, além de player funcional. Rodapé mostra letras (ou mensagem de ausência) com opção de favoritar. Interface e cores seguem o padrão visual do Figma.

Sprint 01 Versão 1.1 31.03.25

7. Riscos e Mitigações

Esta seção identifica possíveis problemas no processo de testes e define ações para minimizar seus impactos.

Risco	Mitigação
Analaianta da tantan inatérial	Criar uma cópia estável do ambiente de
Ambiente de testes instável	produção e utilizar contêineres
Defeitos críticos descobertos	Priorizar testes em funcionalidades
tardiamente	críticas e utilizar testes contínuos
Falha na comunicação entre equipes	Realizar reuniões diárias e utilizar
	ferramentas de gestão de atividades
	como, Jira ou Asana
	Adotar metodologia ágil e priorizar
Mudanças nos requisitos	testes exploratórios
Baixa cobertura de testes	Implementar testes automatizados e
	revisar regularmente os casos de teste

8. Entregáveis

Defina os artefatos que serão produzidos a partir deste projeto, tais como:

- Plano de Testes.
- Cenários e Casos de Teste.(em andamento)
- Relatórios de Bugs.(em andamento)

Sprint 01 Versão 1.1 31.03.25

Resultado dos Testes.(em andamento)

9. Cronograma

Estime um cronograma com as fases do teste, por exemplo:

Fase 1: Criação de Casos de Teste (3 dias):

 Dias 1-3: Desenvolvimento e revisão dos casos de teste para todas as funcionalidades no escopo (Carrinho, Checkout, Login/Logout).

Fase 2: Execução dos Testes e Reporte de Bugs (5 dias):

- Dias 4-8: Execução dos casos de teste em ambiente de teste.
- Dias 4-8 (paralelo): Registro dos resultados dos testes e reporte de bugs à medida que são encontrados.

Fase 3: Revisão e Documentação Final (2 dias):

- Dia 9: Revisão dos resultados dos testes, análise dos bugs reportados e verificação da cobertura dos testes.
- Dia 10: Elaboração do documento de Resultados dos Testes e finalização da documentação do projeto de testes.

Fase	Início	Fim
Criação dos casos de teste	08/04/2025	09/04/2025
Execução dos testes	09/04/2025	09/04/2025
Reporte de bugs	10/04/2025	10/04/2025
Revisão	11/04/2025	11/04/2025
Resultados dos testes	12/04/2025	12/04/2025

 Sprint 01
 Versão 1.1
 31.03.25