

Modelos de regresión

- 1.Algoritmos: regresión lineal, árboles, k-vecinos, ensembles
- 2. Métricas específicas de regresión
- 3.Introducción a Big ML
- 4.Caso en Big ML





Notación ML supervisado

El *dataset* consistirá en una tabla **X** con la información de los predictores y un vector **y** con los valores de la variable objetivo.

- La tabla X tiene:
 - Filas: cada fila representa un ejemplo del *dataset*
 - Columnas: cada columna es un atributo ó predictor que se considera útil para explicar y
- El vector y es:
 - En regresión: una variable que toma números reales ó en un contínuo. *Ejemplo: 0.123, 2.34, 232.21 , ...*
 - En clasificación:
 - Binaria: los valores 0 y 1
 - Multiclase: los valores 1,2,3,..., K donde K es el número de clases





Algoritmos paramétricos y no paramétricos

Los **algoritmos paramétricos** son aquellos que **encuentran el mejor valor posible de los parámetros** usando el conjunto de datos de entrenamiento y una vez encontrados <u>no utilizan el conjunto de</u> <u>datos de entrenamiento para realizar las predicciones</u>.

Algoritmos no paramétricos son aquellos algoritmos de aprendizaje que necesitan el conjunto de datos para realizar una nueva predicción:

- •Necesitan tener el conjunto de datos de entrenamiento disponible
- •La memoria crece linealmente a cómo crecen los datos en el conjunto de datos de entrenamiento.





Regresión lineal

En matemáticas y estadística, los modelos más simples son los lineales, tanto por motivos teóricos de diseño como de eficiencia y realizabilidad computacional. Es por esto que suelen ser la primera aproximación recomendable.

En el modelo de regresión lineal intentamos explicar la variable objetivo como una combinación lineal de los valores de los predictores:

$$y = \alpha_0 + \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \dots + \alpha_n x_n$$

La regresión lineal es un modelo paramétrico se entrena en el conjunto de entrenamiento aprendiendo los valores de los coeficientes *alfa* que minimizan la función de error. Los patrones de los datos quedan *grabados* en los valores de los coeficientes.

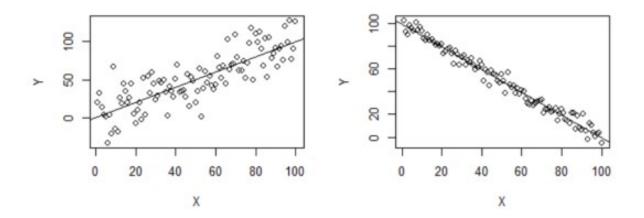
Una ventaja de la regresión lineal es que podemos dar interpretación de la influencia de los predictores a través del valor de los coeficientes. Al ser uno de los modelos más simples es de los que más interpretabilidad aporta.

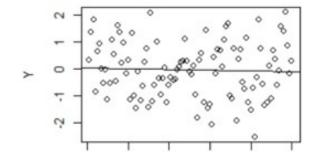




Regresión lineal: correlación

$$R = \frac{\textit{Cov}[X,Y]}{\sqrt{\textit{Var}[X]\textit{Var}[Y]}} \in [-1,1], \qquad R^2 \in [0,1]$$









Árboles de decisión

Los árboles de decisión son modelos que generan bifurcaciones (ramas) en función de los valores de los predictores hasta llegar a una hoja final con el valor predictivo de una entrada.

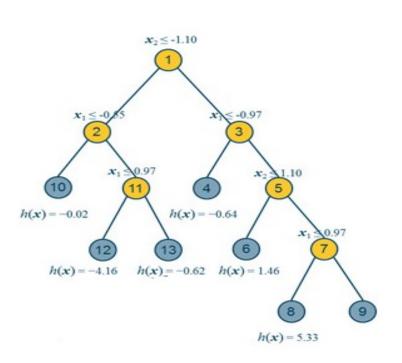
Los arboles de decisión están formados por tres tipos de nodos:

- Nodo raíz. El nodo raíz del árbol del que cuelga el resto de nodos
- Nodo interno. Un nodo interno está asociado con uno de los atributos y de el salen 2 o más nodos (pueden ser intermedios o nodos hoja), cada una de estas ramas tiene asociado un criterio que 'particionan' o clasifica los datos en este nodo interno hacia sus nodos hijos a través de las distintas ramas (cada rama establece un criterio con respecto al atributo)
- Nodo hoja. Son los que nos devuelven la decisión del árbol

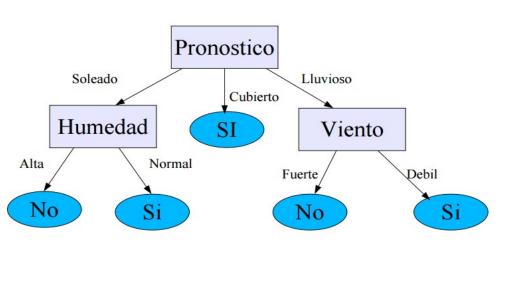


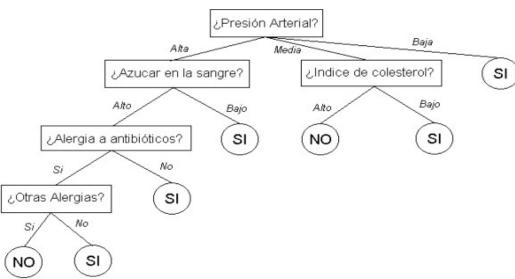


Árboles de decisión



MIRAR PDF





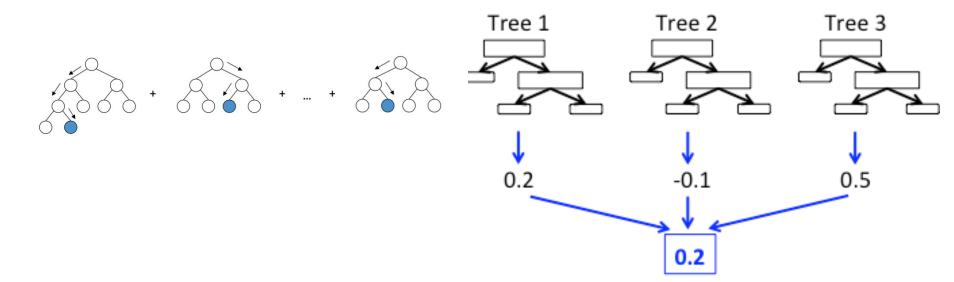


Ensembles ó modelado conjunto

Consiste en combinar varios modelos para formar un modelo más robusto, generalmente se suelen usar árboles.

Hay dos técnicas fundamentales:

- Bagging: crear múltiples modelos con cierto grado de independencia y dar como predicción la media de sus salidas
- Boosting: crear una secuencia de modelos sencillos donde cada uno corrige los errores del anterior y dar como predicción la salida de la secuencia





K-vecinos cercanos

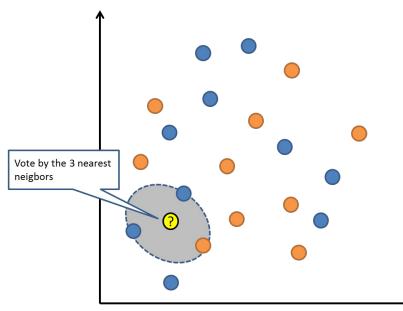
Es un familia de modelos **no paramétricos** que se basa en la proximidad para realizar la predicción.

El esquema sería:

- 1. Nueva entrada
- 2. Encontrar los *k* elementos más cercanos en el *dataset* de entrenamiento
- 3. Realizar la media, mediana ó voto por mayoría de estos elementos para dar un valor de predicción de esta entrada

Si bien el modelo es muy sencillo, incurre en dos problemas:

- Maldición de la dimensionalidad
- Infraestructura para ejecutarse





Métricas en regresión

- MSE (mean squared error): el error cuadrático medio representa los errores de predicción elevados al cuadrado y toma su media
- MAE (*mean absolute error*): el error absoluto medio representa la media de los valores absolutos de los errores de predicción
- MAPE (mean absolute percentage error): el error medio absoluto porcentual representa la desviación absoluta proporcional respecto a la variable objetivo
- R²: representa la proporción de la variabilidad de la variable objetivo que queda explicada por el modelo

Funciones de error robustas estilo **Huber, Cauchy** ó **Soft-L1** sirven para minimizar el impacto de valores atípicos en *datasets* donde estos supongan un problema.





Aplicaciones de modelos de regresión

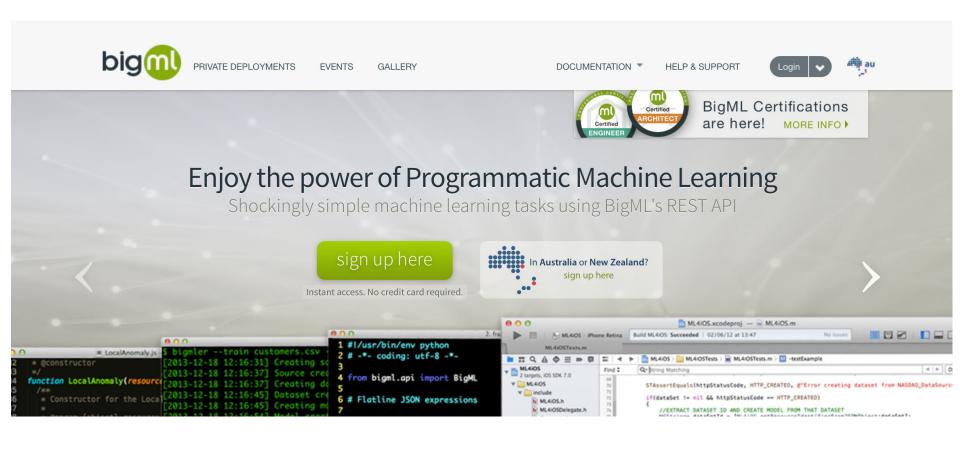
- Número de llamadas en centralita telefónica
- Precio de un producto
- Volumen de ventas
- Número de personas asistiendo a un centro comercial
- Valor de ocupación de un hotel
- RPC de una *keyword* en marketing online
- Tráfico en un tramo de carretera
- Volumen de personas requiriendo transporte público en un trayecto







Introducción a Big ML

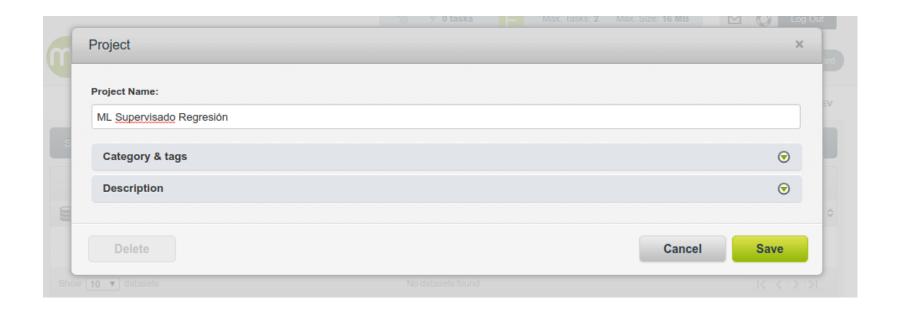






Introducción a Big ML: crear proyecto

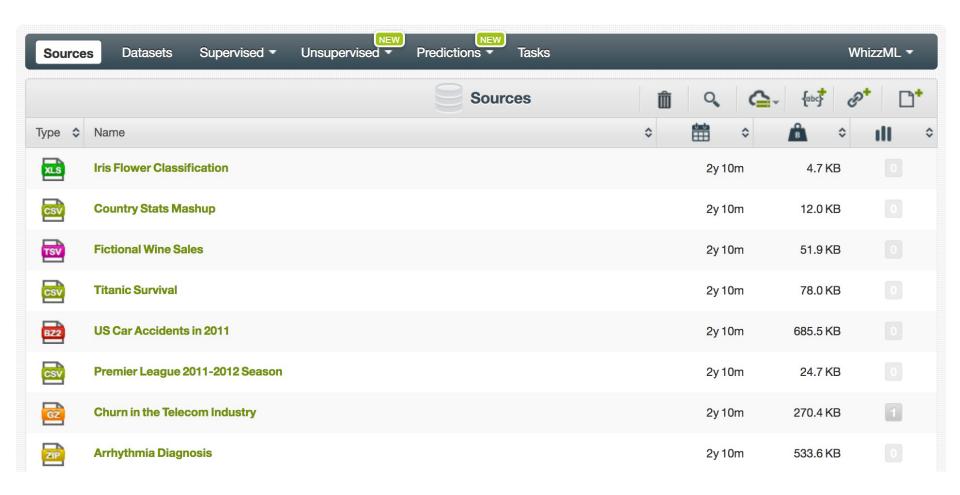
Creamos proyectos para dividir los datos y los modelos que creemos y así organizar el contenido







Big ML: fuentes de datos





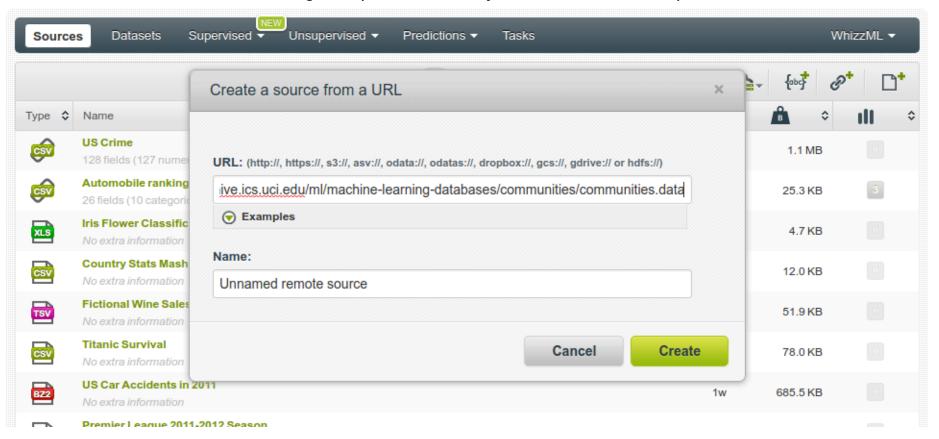




Big ML: crear una fuente de datos de url ó fuente local

Cargamos https://archive.ics.uci.edu/ml/machine-learning-databases/00275/Bike-Sharing-Dataset.zip

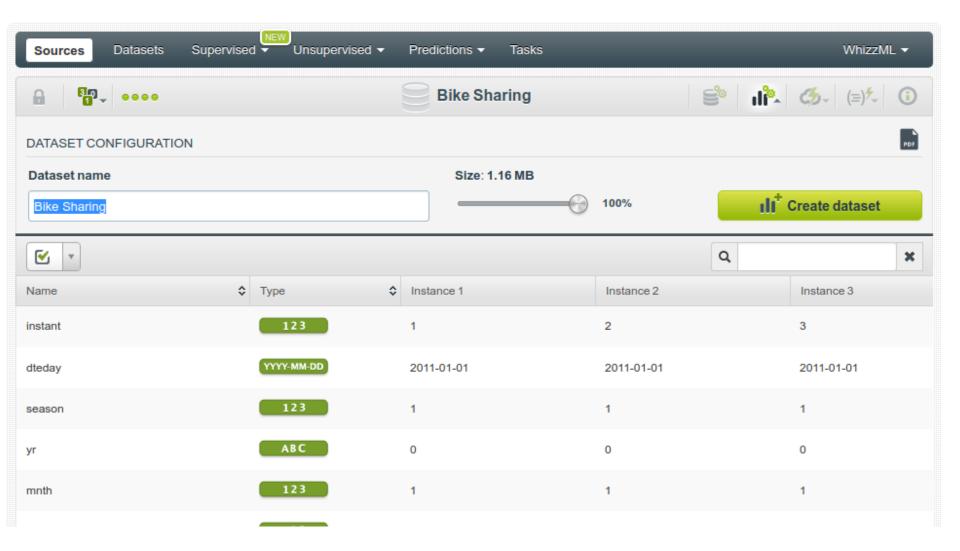
A continuación vamos al margen superior derecho y cramos un dataset a partir de housetrain.csv







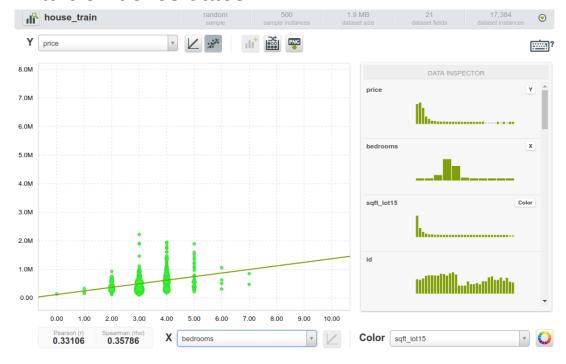
Big ML: crear un dataset





Big ML: dynamic scatterplot del dataset

A traves del gráfico de dispersión podemos ver las relaciones de los predictores con la variable objetivo y sus correlaciones. Además podemos observar las distribuciones de cada predictor y ayuda a obtener una primera intuición de los datos.



Encuentra variables respecto a las que tenga alto grado de explicabilidad.





Big ML: dynamic scatterplot del dataset

Realiza los gráficos de SalePrice respecto a:

- Centralair
- LotArea
- LotFrontage
- TotalBsmntSF

Las explicaciones de las variables están en el archivo .txt descriptor

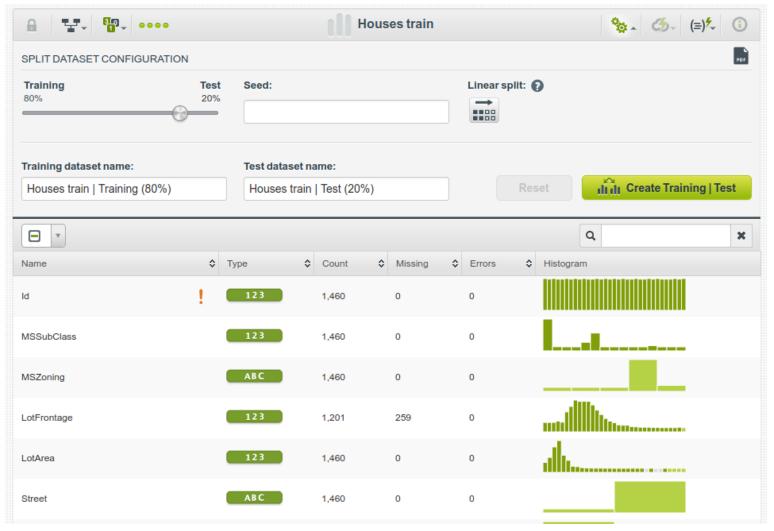
- ¿Es importante el año de construcción?
- ¿Es importante el año de remodelación?
- ¿Qué tal es como predictor el número de coches que caben en el garaje?
- ¿Influye tener piscina?
- ¿Cuál es el mayor coeficiente de correlación que hayamos?





Big ML: partimos el dataset en entrenamiento y test

Es importante poner en **Seed** el valor 0 para que los resultados sean **reproducibles**





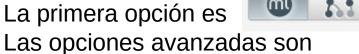
Big ML: aplicamos modelos en el conjunto de entrenamiento

Statistical pruning:

BigML sólo soporta modelos de árboles en el ámbito supervisado, de modo que aplicaremos este tipo.

Cargamos el configurador de modelo sobre el conjunto de entrenamiento creado.

La primera opción es



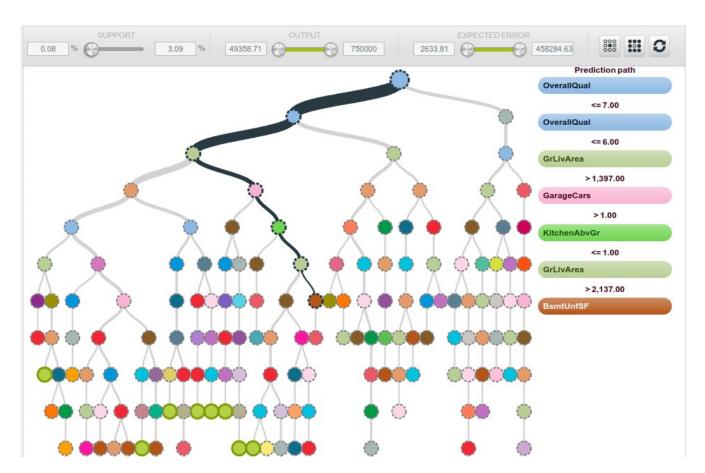






Big ML: la salida del modelo creado - árbol

Son muy interesantes los dos filtros de soporte de patrones generales y patrones extraños.

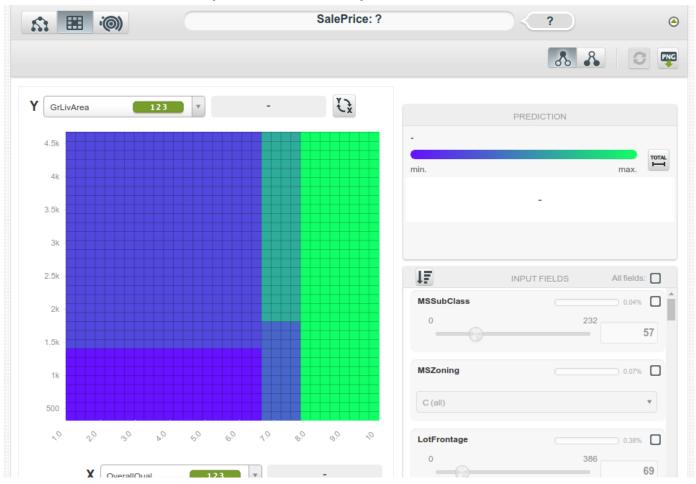






Big ML: la salida del modelo creado - PDP

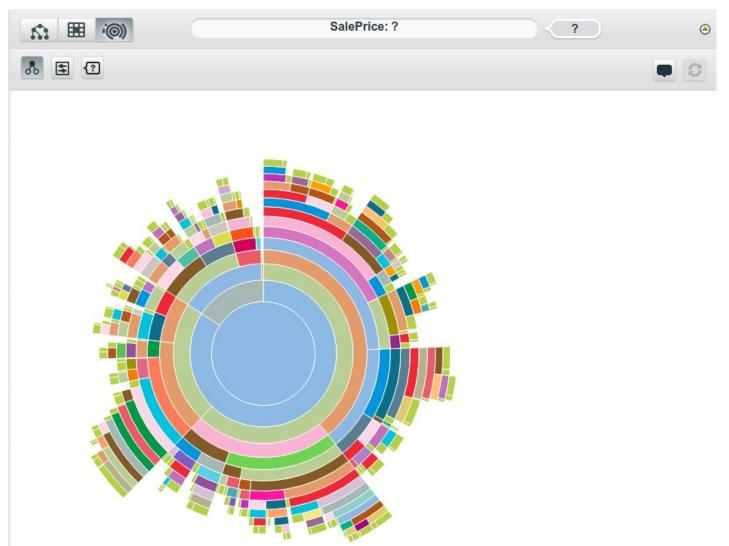
La salida PDP permite observar los valores de predicción para cruces de dos variables, aportando interpretabilidad







Big ML: la salida del modelo creado - Sunburst



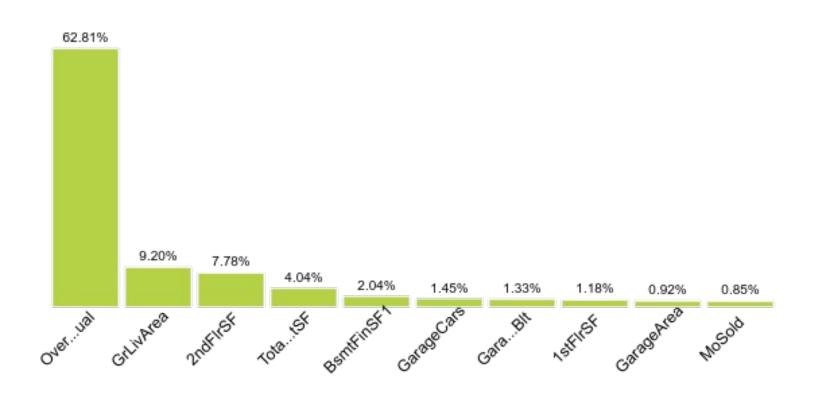




Big ML: la salida del modelo creado

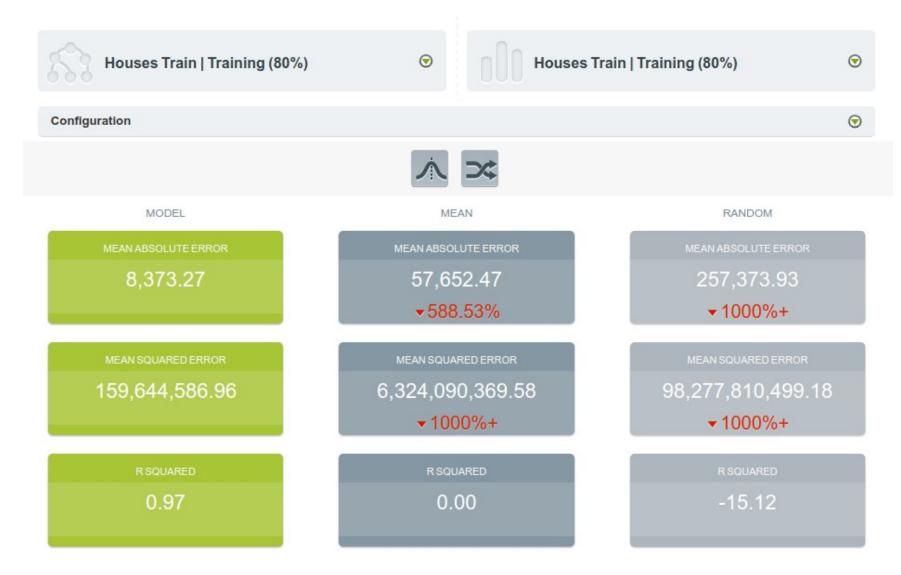
En **model summary** podemos ver la importancia de atributos

Houses train | Training (80%) Field Importances



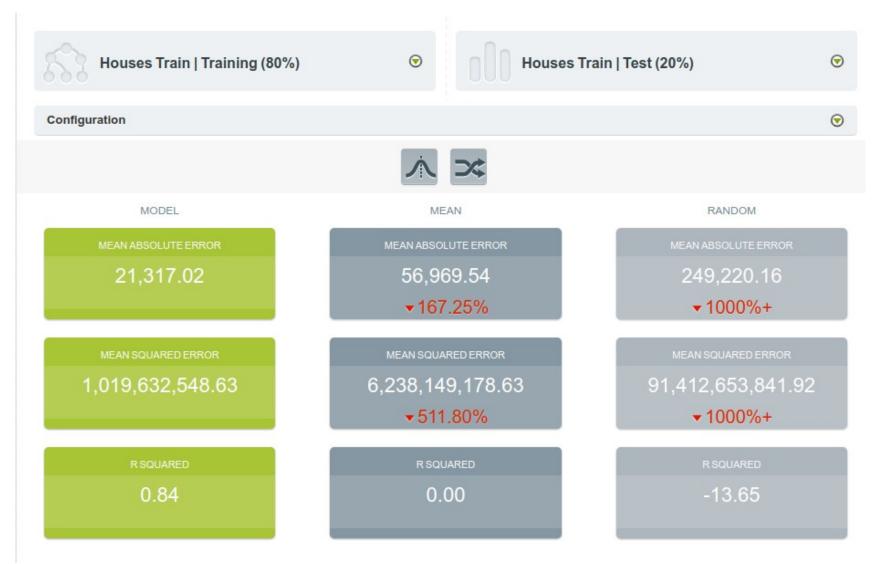


Big ML: evaluamos el modelo en el conjunto de entrenamiento





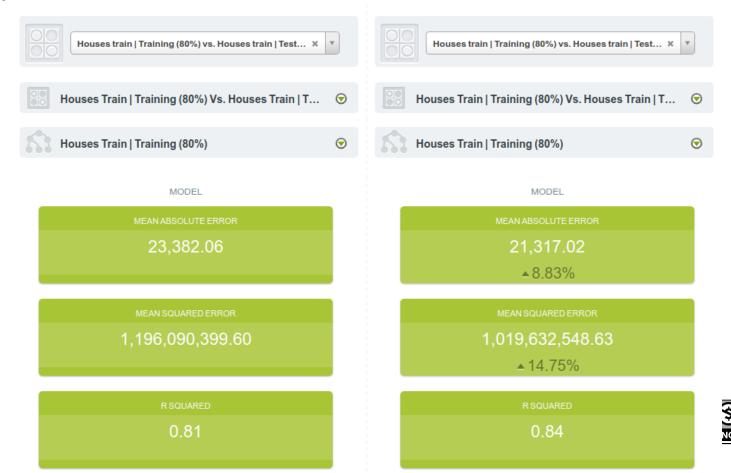
Big ML: evaluamos el modelo en el conjunto de test





Big ML: comparación de evaluaciones de modelos

Creamos un modelo sin *statistical pruning* pero incluyendo *missing splits* y con un valor de 1000 en *el node threshold* y evaluamos las capacidades en test en comparación con el automático

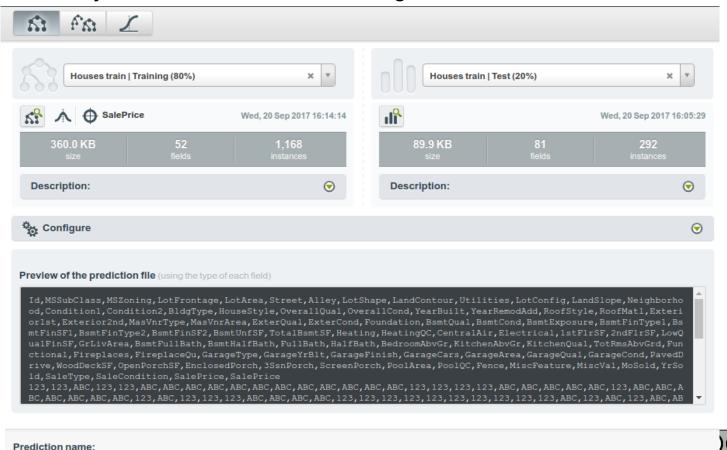




Big ML: realizar una predicción con el mejor

Houses train | Test (20%) with Houses train | Training (80%) MOI

Usamos la opción **creat batch prediction** y realizamos una predicción sobre el conjunto test. Podremos descargar un .csv con los valores



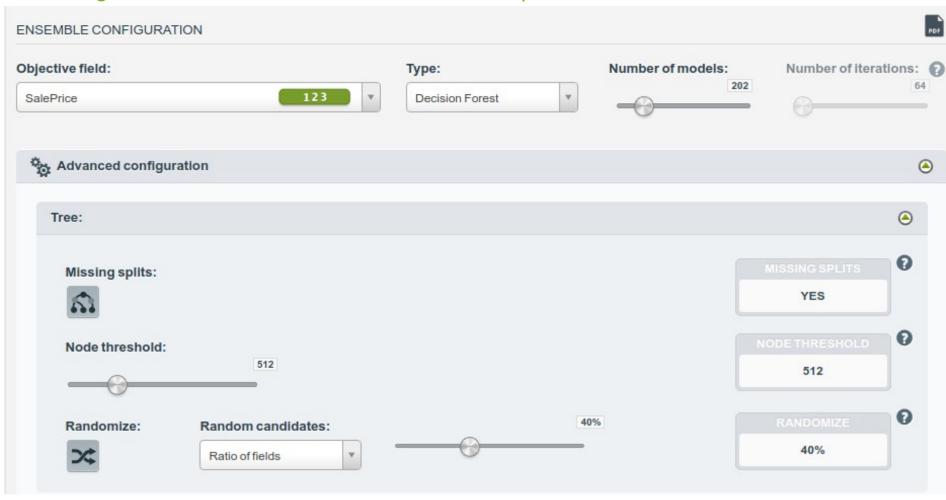
dt

Reset

Predict



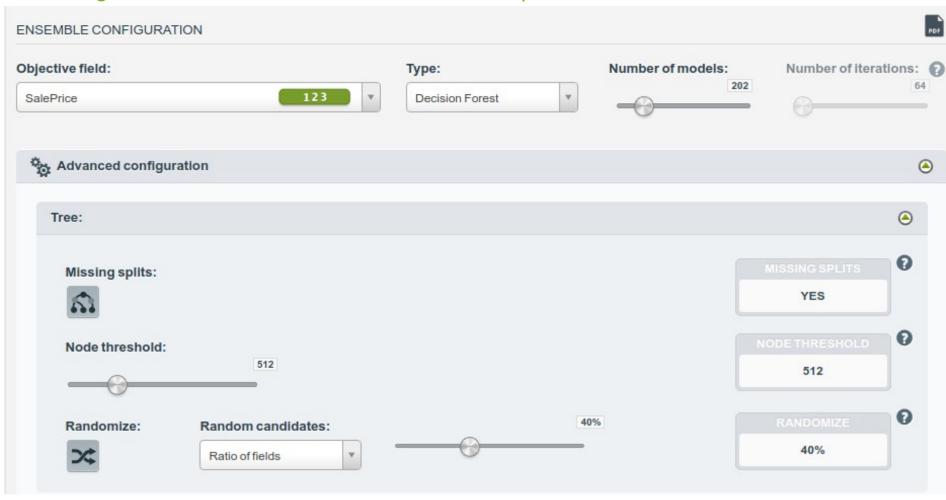
Big ML: montamos un modelo ensemble tipo RandomForest







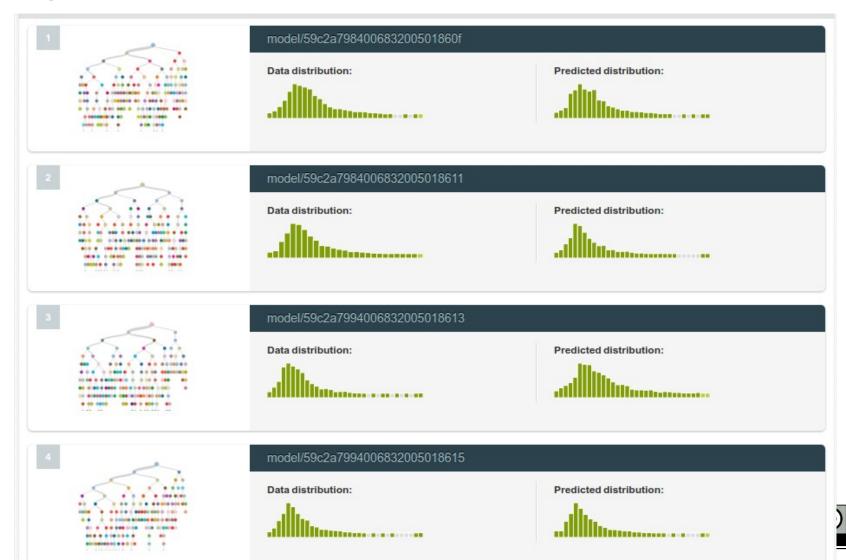
Big ML: montamos un modelo ensemble tipo RandomForest







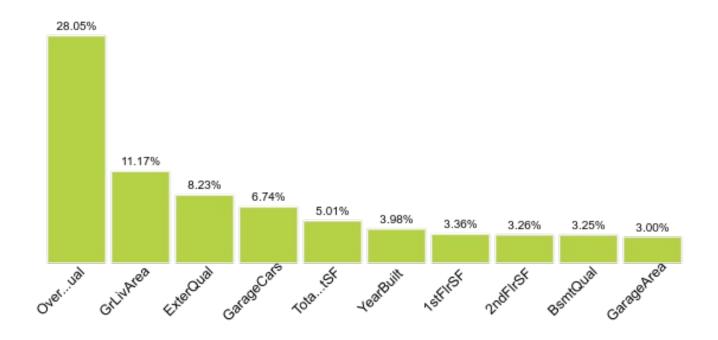
Big ML: resultados de RandomForest





Big ML: importancia de atributos establecida por RandomForest

Houses train | T...0%) RandomForest Field Importances



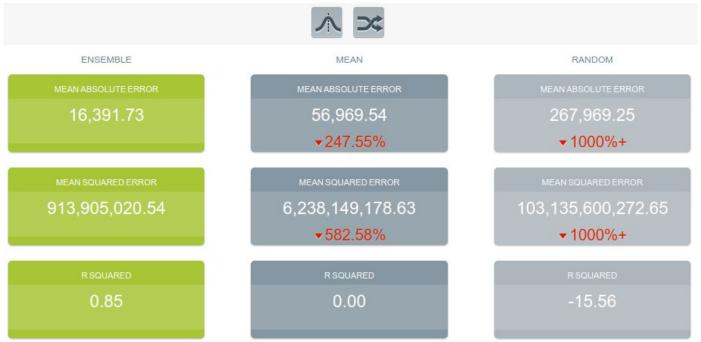




Big ML: evaluamos los resultados de RandomForest

Es especialmente interesante la opción de configuración que establece la ponderación de los modelos combinados 📊 👞 🛌

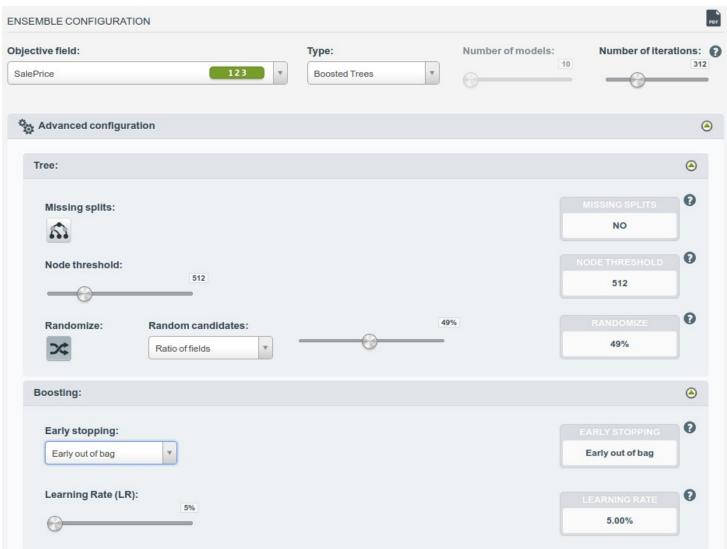
Podemos observar que además, los resultados son mejores en test que los otros modelos entrenados cuyo valor mínimo de MAE era 21







Big ML: montamos un modelo Gradient Boosting







Big ML: evaluamos el modelo Gradient Boosting

