

PRÁCTICA 0

Herramientas para la creación de diagramas UML

Diagrama de casos de uso

- Quién usa la aplicación o sistema, y qué pueden hacer con él

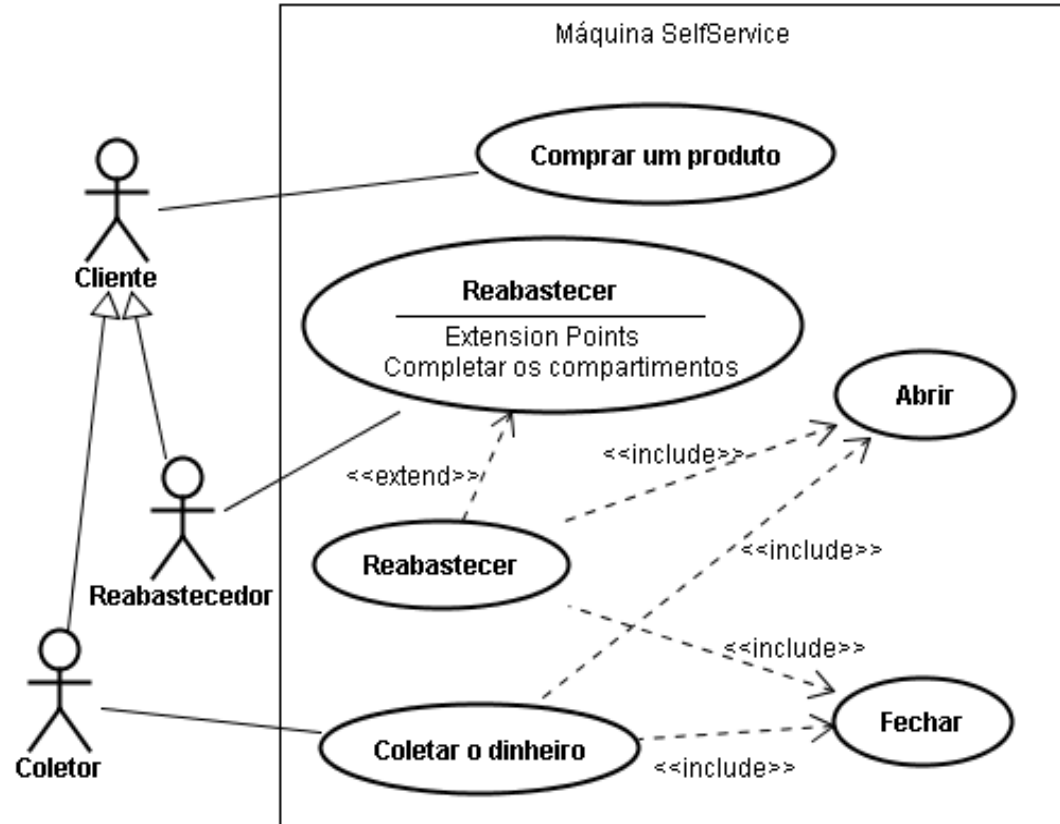


Diagrama de clases

- Describe la estructura de un sistema mostrando las clases del sistema, sus atributos, operaciones, y las relaciones entre los objetos.

Ejemplo

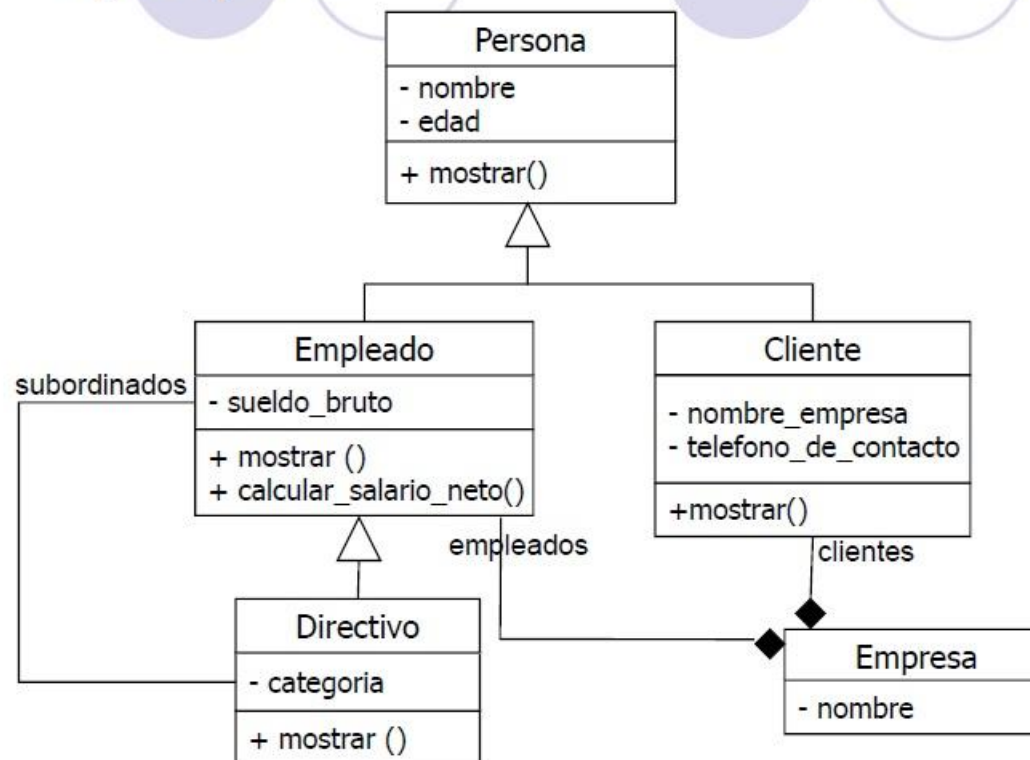


Diagrama de secuencia

- Muestra una interacción, que representa la secuencia de mensajes entre instancias de clases, componentes, ..

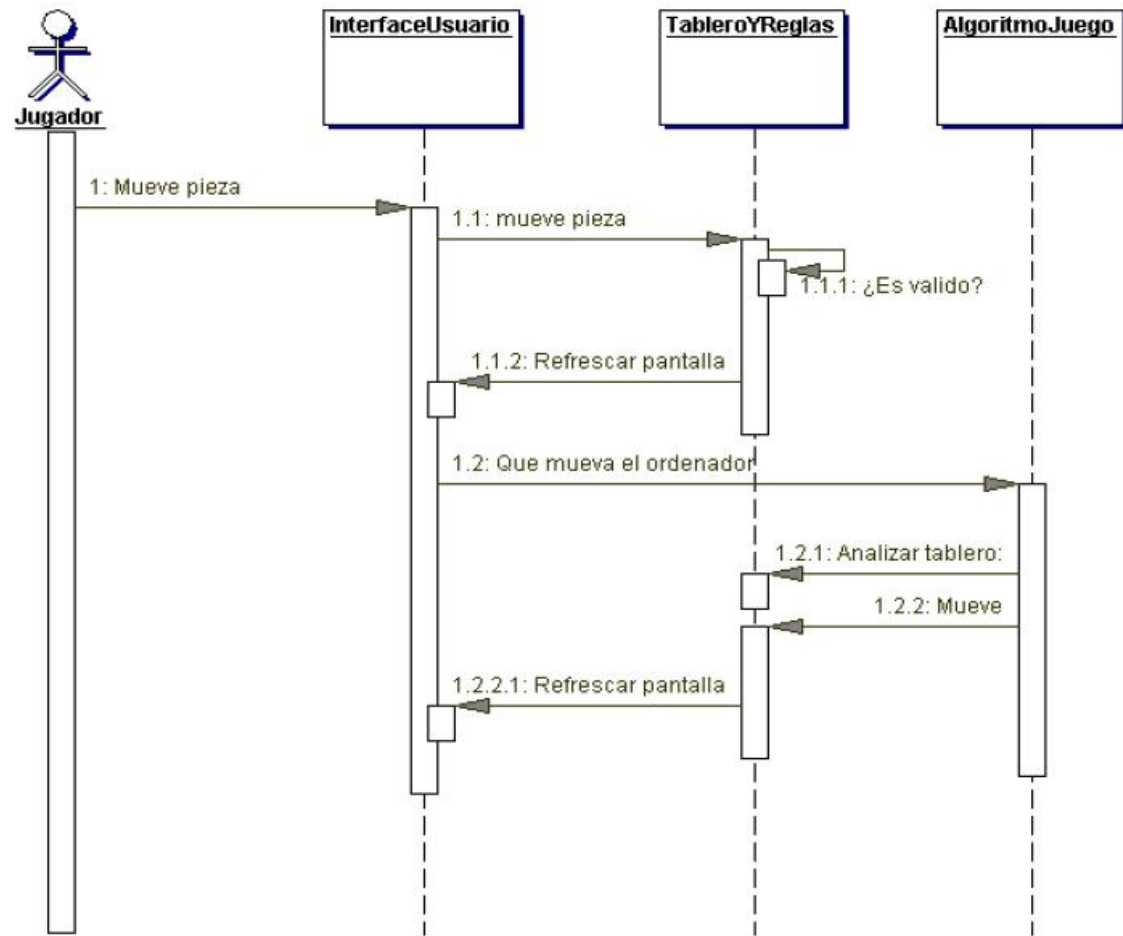


Diagrama de actividades

- Secuencia de actividades que se llevan a cabo y las condiciones que guardan o disparan esas actividades

Sistemas de reserva de vuelos

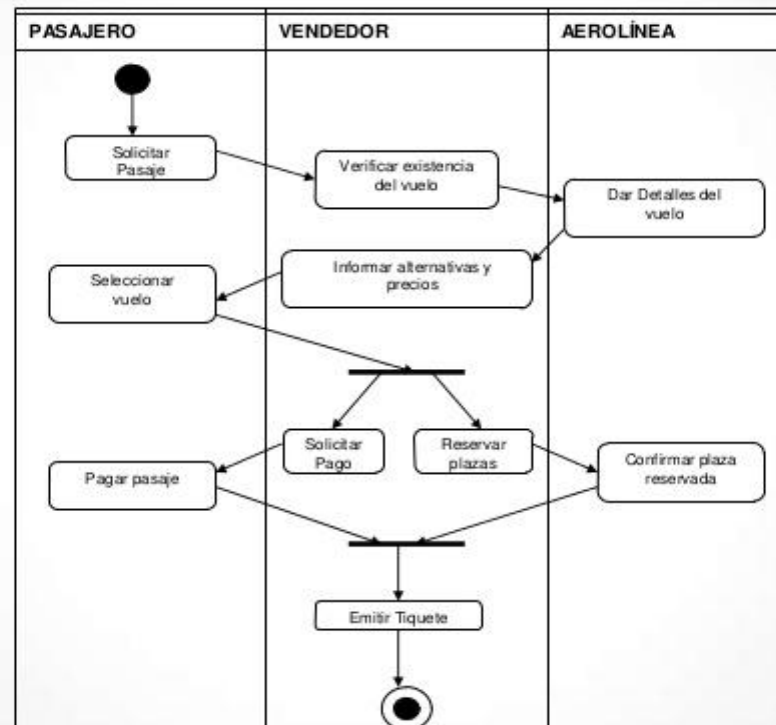


Diagrama de componentes

- Muestran los elementos de diseño de un sistema de software.

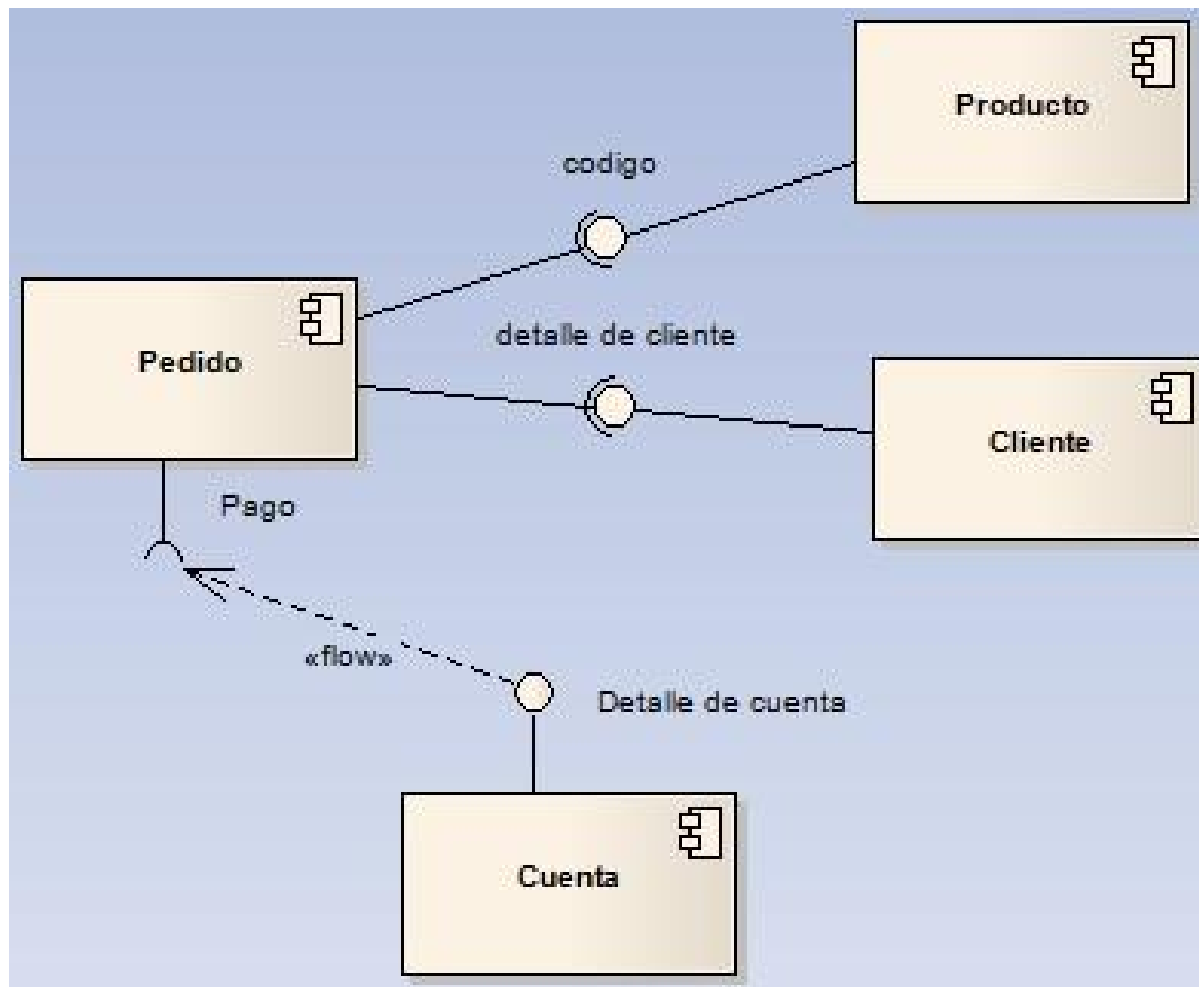


Diagrama de despliegue

- Muestran las relaciones físicas de los distintos nodos que componen un sistema y el reparto de los componentes sobre dichos nodos.

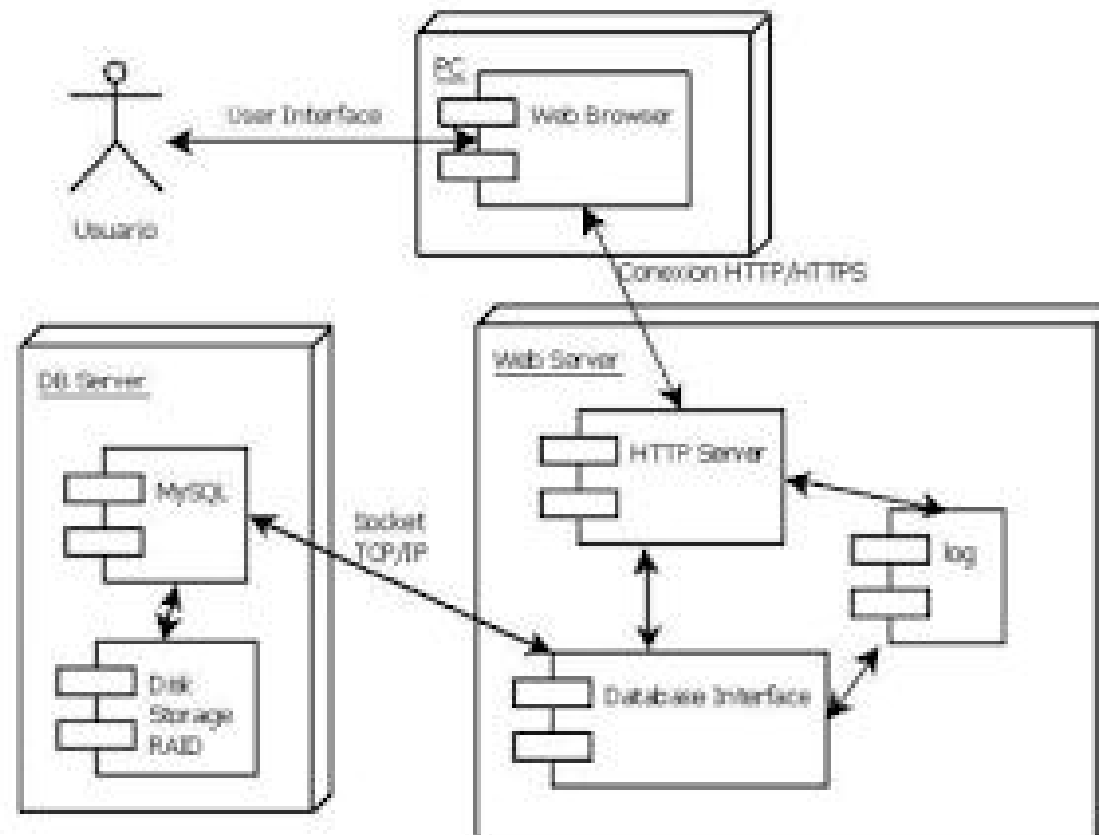


Diagrama de paquetes

- Muestra como un sistema está dividido en agrupaciones lógicas mostrando las dependencias entre estas agrupaciones

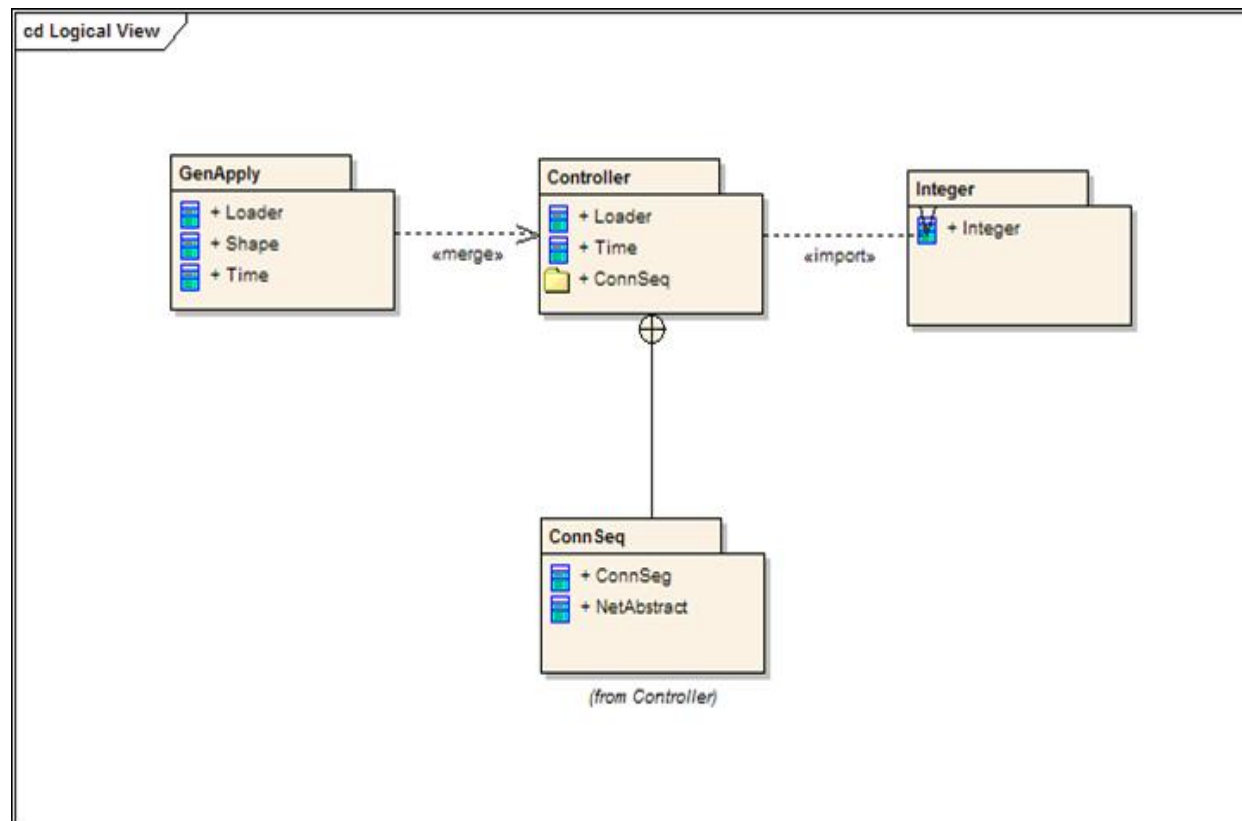


Diagrama de estados

- Secuencias de estados por las que pasa un objeto a lo largo de su vida en respuesta a eventos, junto con sus respuestas a esos eventos

