

PRACTICA 3 (Workflow Análisis)

Diagramas Actividad

1. *Introducción*

Los casos de uso modelan el comportamiento del sistema como una interacción entre un actor y el sistema, mientras que los diagramas de actividad lo modelan mediante una conjunto de acciones interconectadas. Ambas son vistas complementarias del mismo comportamiento.

Por otro lado, el modelo de casos de uso nos da una visión de las diferentes funcionalidades que ofrece el sistema, pero no existe relación entre ellas. Si los casos de uso se modelan como interacciones, se puede usar la sintaxis de los diagramas de actividad para mostrar como se mueve el flujo de control entre ellos. Son los diagramas de interacción global.

2. *Diagramas de actividad*

2.1. **Proceso**

A partir de las especificaciones de los casos de uso de la práctica 2, cread diagramas de actividad que modelen el comportamiento de eso casos de uso.

2.2. **Indicaciones**

Cread un/unos diagramas de actividad para cada uno de los 5 casos de uso especificado en la práctica 2. Haced uso de los diferentes elementos y mecanismos vistos en clase para modelar los comportamientos de la manera más correcta:

- Nodos llamada para simplificar y organizar los diagramas
- Nodos objeto para indicar elementos importante en el proceso
- Envío y recepción de señales
- Nodos que modelan el tiempo
- Particiones para diferenciar quién o donde se llevan a cabo las acciones
- Manejo de excepciones para los errores
- Regiones interrumpibles para los “Cancel”

2.3. **Entregables**

- ✓ Diagrama/s de actividad para cada caso de uso

3. Diagramas de interacción global (Interaction overview diagram)

3.1. Proceso

Un diagrama de interacción global es una forma especial de diagrama de actividad que permite modelar el flujo de control de alto nivel entre interacciones. Un uso particular de estos diagramas es mostrar el flujo de control entre casos de uso.

Elegid uno de los actores principales de vuestro sistema y cread una primera versión del diagrama de interacción global de vuestro sistema para ese actor y los casos de uso relacionados con él.

3.2. Entregable

- ✓ Diagrama de interacción global del sistema
- ✓ Justificación de por qué se ha elegido ese actor

4. Análisis y reflexión

4.1. Proceso

- ¿Qué habéis aprendido?
- ¿Qué ha ido bien?
- ¿Qué ha ido mal?
- ¿Hay algo que hubierais hecho diferente? ¿Qué? ¿Por qué?
- ¿Cómo os habéis repartido las tareas?

4.2. Entregables

- ✓ Análisis y reflexión sobre el desarrollo de práctica.
- ✓ Reparto de tareas dentro del grupo