

Memoria

Miguel Picazo Muñoz



Diseño de sistemas interactivos

Contenido

[1. Guía de estilos 2](#_Toc118643736)

[1.1. Público objetivo 2](#_Toc118643737)

[1.2. Requisitos 2](#_Toc118643738)

[1.3. Tono 2](#_Toc118643739)

[1.4. Estructura 2](#_Toc118643740)

[1.5. Contenido 2](#_Toc118643741)

[1.6. Fuente 2](#_Toc118643742)

[1.7. Paleta de colores 2](#_Toc118643743)

[1.8. Patrón de diseño 3](#_Toc118643744)

[2. Wireframe 3](#_Toc118643745)

[3. Entregas 4](#_Toc118643746)

[3.1. Entrega 2 4](#_Toc118643747)

[3.2. Entrega 3 4](#_Toc118643748)

[3.3. Entrega 4 4](#_Toc118643749)

# Guía de estilos

## Público objetivo

El publico objetivo al que va a ser dirigido esta web es un público joven, que está interesado por información sobre los volcanes tras los últimos acontecimientos que han acaecido sobre volcanes. Este publico objetivo simplemente quiere informarse como son los volcanes y sus características.

## Requisitos

Los requisitos de la web están enfocados a satisfacer al usuario, mostrando información acerca de los volcanes.

## Tono

El tono que debe tener la página web es hacia un público joven, un tono cordial y amigable sin muchos tecnicismos que puedan llegar a abrumar y aburrir al lector de la página web. Deber ser simple de leer y agradable a la vista. No deben usarse tecnicismos científicos y se debe tratar de simplificar el contenido todo lo posible para así facilitar la lectura al lector.

## Estructura

La estructura de la página web es para navegador, en el cual se mostrará un menú con los distintos elementos para poder ver.

## Contenido

El contenido tiene que ser de manera textual como de manera visual. Se acompañarán imágenes para facilitar la lectura y hacerla más amena.

## Fuente

La fuente que se va a utilizar es Montserrat mediante CDN (Content delivery network) de Google fonts. https://fonts.google.com/specimen/Montserrat

## Paleta de colores

Rectángulo

Descripción generada automáticamente

## Patrón de diseño

Se ha optado por cambiar el patrón de diseño e incorporar un patrón mediante navigation-tabs para poder navegar por la página web.

En cuanto al formulario se ha decidido escoger el patrón de disñeo input-prompt.

En cuanto a la visualización del contenido se ha escogido un diseño de “continous-scrolling” en el que la información se irá mostrando conforme se baje en la página. A su vez, esta información estará dividida en columnas. Además está información seguirá el patrón de diseño “Cards” https://ui-patterns.com/patterns/cards

# Wireframe

Tabla

Descripción generada automáticamente

El texto que se proporciona se puede dividir en 6 partes que corresponde a cada una de las “navigation-tabs”. A continuación, se muestra el título de la tab en la que estas posicionado y posteriormente la información en forma de “Cards”

Cuando se reduce el tamaño de la pantalla la barra de navegación se va ajustando a la pantalla progresivamente hasta que finalmente adapta la siguiente forma.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

La información que se muestra en la página web también se adapta a la resolución de la pantalla, intentando siempre mostrar 3 columnas de información, cuando la resolución no lo permite las “tabs” se van a daptando hasta finalmente aparecer como en el wireframe.

# Entregas

La entrega 1 fue entregada con un pull request de la rama p1 hacia la master, pero las entregas posteriores se van a entregar como commits en la rama master.

## Entrega 2

En esta entrega se han añadido 6 nuevos archivos html para modelar como se muestra la información al pulsar en los diferentes tabs vistos en el “Wireframe”. Al pulsar en un hiperenlace irá hacia la página que muestra esa información.

Se ha añadido la fuente descrita en la guía de estilos, así como los colores. También se ha seguido una metodología BEM.

## Entrega 3

Esta entrega se puede dividir en dos partes, una primera en el desarrollo de la barra de navegación responsive y una segunda mostrando la información también de manera responsive.

* La barra de navegación se ha creado de tipo responsive con una “flexbox”. Se ha decidido optar por esta implementación por la importancia que tiene la barra de navegación a la hora de mostrar el contenido. Si la disposición de la pantalla cambia no se mostraría bien la barra de navegación y queremos que se muestre bien en todo momento.
* Como se ha decidido que la información se muestre en formato de “Cards”, es conveniente que estas se vayan adaptando a la resolución de la pantalla, mostrando primeramente un máximo de 3. Se reduce a 2 cuando la resolución se reduce y finalmente se reduce a 1.

## Entrega 4