Link a figma del prototipo

<https://www.figma.com/design/v1gSJGHc20fgNmUAndJn0U/Lista_DI?node-id=0-1&m=dev&t=mKfupLVQrygClPjC-1>

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Segundo prototipo, primera pantalla: <https://ninjamock.com/s/8HQ51Lx>

Segunda pantalla: <https://ninjamock.com/s/KTW51Lx>

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

**Observaciones Importantes**

1. **Limitaciones de Persistencia de Datos**
   * La aplicación no guarda los datos entre sesiones por diseño
   * Cada vez que se reinicia la app, la lista de compras se borra
   * Recomendación: Tener a mano un método alternativo de registro si es necesario
2. **Restricciones de Edición**
   * No es posible editar productos ya añadidos
   * Para modificar un producto, hay que borrarlo y volverlo a añadir
   * Mejora potencial para futuras versiones: Añadir funcionalidad de edición
3. **Validaciones**
   * La cantidad solo admite números positivos
   * Campos obligatorios deben estar completos para añadir un producto
   * Se recomienda implementar mensajes de error más descriptivos
4. **Rendimiento**
   * No hay límite establecido de productos
   * Rendimiento puede degradarse con listas muy extensas
   * Recomendación: Mantener listas manejables
5. **Compatibilidad**
   * Probada en dispositivos con Android 7.0 o superior
   * Resoluciones de pantalla: Optimizada para smartphones
   * Posibles ajustes necesarios en tablets
6. **Consideraciones de Diseño**
   * Interfaz minimalista y funcional
   * Colores y tipografía pensados para legibilidad
   * Diseño responsivo para diferentes tamaños de pantalla
7. **Aspectos Técnicos**
   * Desarrollada con Kotlin
   * Arquitectura MVVM
   * Uso de RecyclerView para lista de compras
   * Implementación de Parcelable para transferencia de datos