

Pokémon Eclipse es una aplicación de escritorio desarrollada en Java utilizando JavaFX que simula un combate por turnos entre dos Pokémon. El programa cuenta con dos escenas principales: un menú inicial y una pantalla de batalla.

Desde el menú principal, el usuario puede iniciar una nueva partida o cargar una partida guardada previamente desde una base de datos MySQL. Al comenzar una partida, se accede a una segunda escena donde dos Pokémon se enfrentan. Cada uno de ellos tiene 4 movimientos diferentes, con daños y usos limitados. El jugador puede seleccionar manualmente los ataques que desea realizar, mientras que el Pokémon rival responde con ataques aleatorios.

Durante el combate, se puede guardar el estado actual de la partida (incluyendo la vida de los Pokémon y los usos restantes de cada movimiento) en una base de datos, permitiendo así retomarla más adelante.