



Desarrollo de Software

Ejercicio Guiado 2

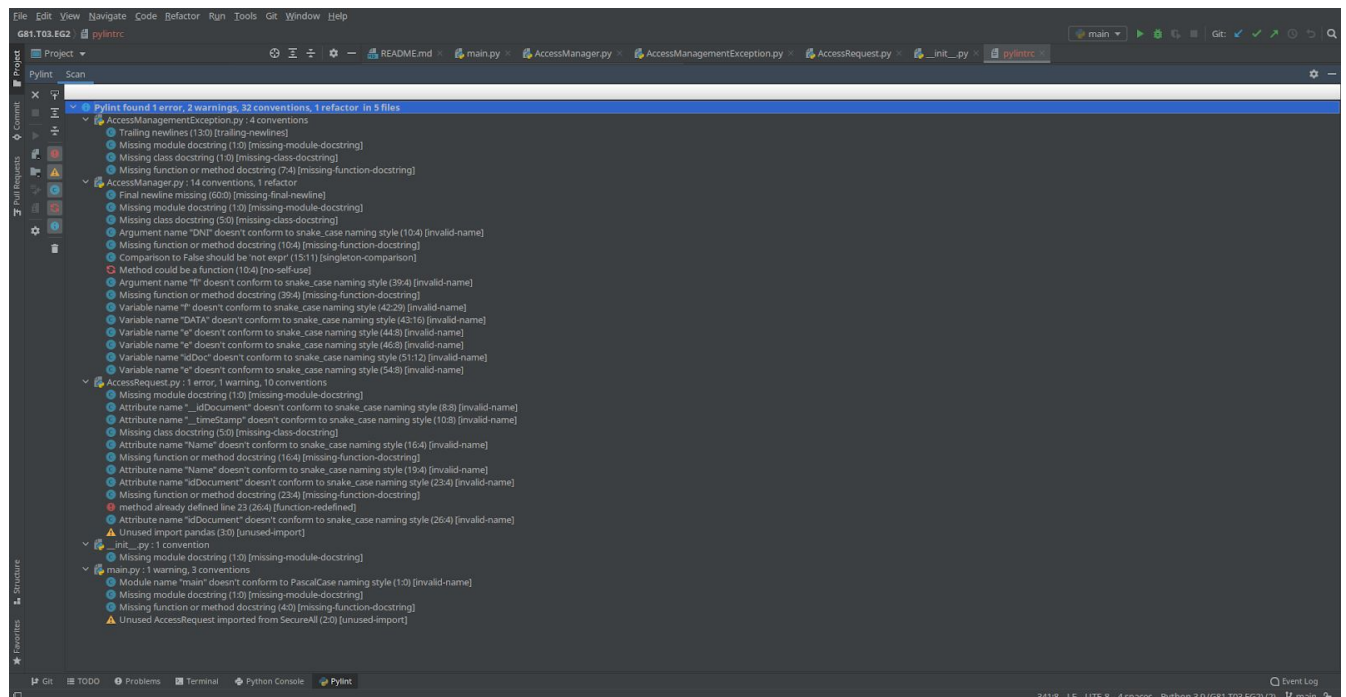
Autores: Félix Fernández y Miguel Sánchez

Grupo 81

Estándares de codificación

1. Al principio de cada fichero .py se incluirá una línea comentada incluyendo el nombre del autor y la fecha.
2. Se gestionarán todos los ficheros fuente y el resto de ficheros de interés mediante GitHub.
3. Se empleará un fichero distinto para cada clase.
4. Se debe incluir una cabecera en cada fichero de clase explicando el funcionamiento de esta.
5. El nombre de los módulos se escribirá con PascalCase.
6. El nombre de los argumentos se escribirá con snake_case.
7. El nombre de las variables se escribirá con snake_case.
8. El nombre de las clases se escribirá con PascalCase.
9. El nombre de las constantes se escribirá en UPPER_CASE.
10. El nombre de los métodos se escribirá en PascalCase.
11. Las variables podrán ser tanto públicas como propiedades.
12. No es necesario que las declaraciones e inicializaciones consecutivas estén alineadas.
13. Las variables se inicializan a la vez que se declaran según sean necesarias.
14. No será necesario añadir this para distinguir las variables locales de los atributos de la clase. Para eso ya existe en Python self.
15. El número máximo de líneas en un método será de 30.
16. El máximo de bloque anidados será de 4.
17. Se utilizarán 4 espacios para la indentación.
18. Se debe incluir un comentario en cada método explicando el funcionamiento de este.

Errores detectados por Pylint



Pylint después de modificar el código

