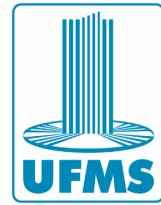




Serviço Público Federal
Ministério da Educação

Fundação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul



FACOM - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO - CAMPO GRANDE, MS

Linguagem De Programação Orientada A Objetos - 3º Período - Turma 03

Acadêmicos: Miguel dos Santos Flores & Rennan Mendes Serenza

MeTube!

Este trabalho tem como objetivo fazer o CRUD de um sistema similar ao site YouTube, utilizando a interface gráfica Swing do Java.

Para utilizar o programa basta apenas compilar e executar, para começar a utilizar o programa você deve primeiramente cadastrar um usuário ou uma assinatura. Por serem classes independentes elas não precisam de outras para poderem existir.

Após criar um usuário, você pode listar, editar ou excluí-lo, e isso vale para todas as outras classes.

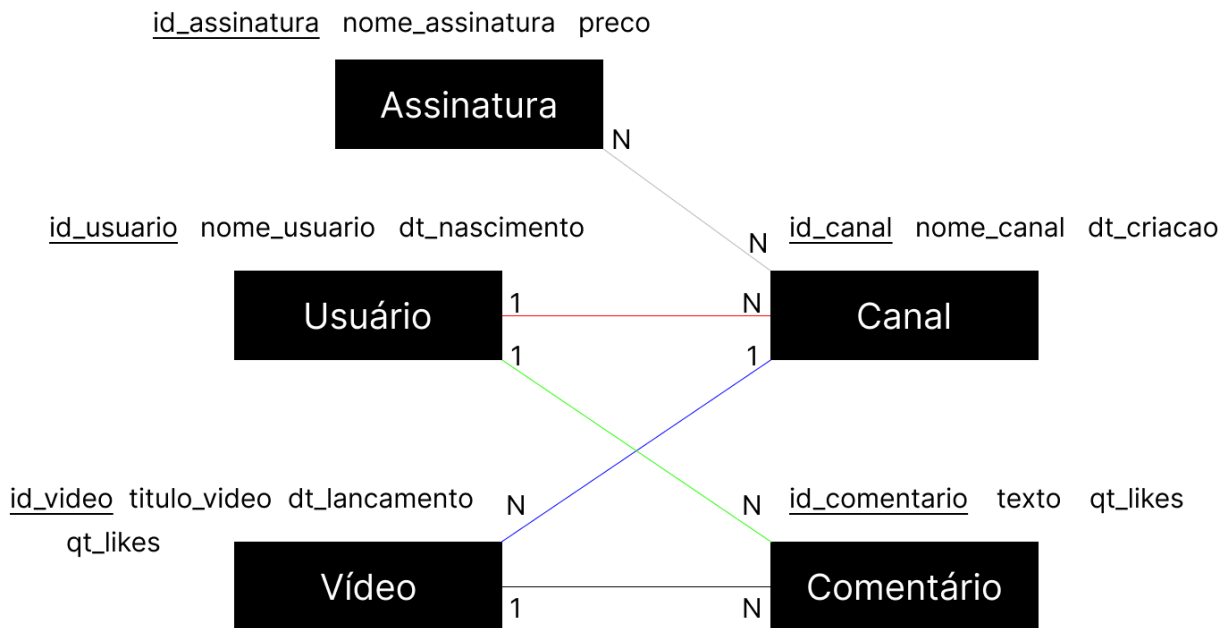
O próximo passo pode ser criar um canal em que você pode vincular algum dos usuários criados e também uma das assinaturas criadas, essa última sendo opcional e o podendo ser adicionada posteriormente.

Após isso, você pode criar um vídeo e vinculá-lo ao canal criado anteriormente.

E por fim, criar um comentário e vinculá-lo a um usuário e a um vídeo.

Modelagem das Classes

Para modelar as classes utilizamos o seguinte diagrama de classes:



Vermelho: Um usuário pode ter muitos canais, e um canal pertence apenas a um usuário.

Verde: Um comentário pertence apenas a um usuário, e um usuário pode ter muitos comentários.

Azul: Um canal pode ter muitos vídeos, e um vídeo pertence apenas a um canal.

Cinza: Uma assinatura pode pertencer a muitos canais, e um canal pode ter várias assinaturas.

Preto: Um vídeo pode ter muitos comentários, e um comentário pertence apenas a um vídeo.