



universidade de aveiro
theoria poiesis praxis

Powerplay

INTERFACES AVANÇADAS

Clara Rodrigues, 94765

Miguel Filipe, 95039

Samuel Santos, 89149

CONCEITO



LUVA COM SENSORES



JOGO PEDRA, PAPEL,
TESOURA



1V1 VS BOT OU
ONLINE

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

PROTOTÍPO 1

Primeiros testes com os flex sensors, utilizando o Arduino UNO e uma breadboard

PROTOTÍPO 3

Incorporação do protótipo 2 numa nova luva e substituição do Arduino por um nano

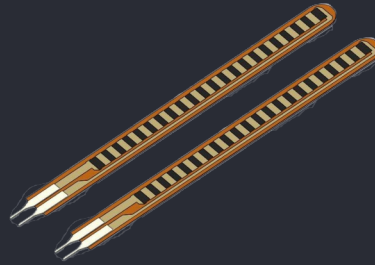
PROTOTÍPO 2

Incorporação do protótipo 1 numa luva de uma forma mais compacta

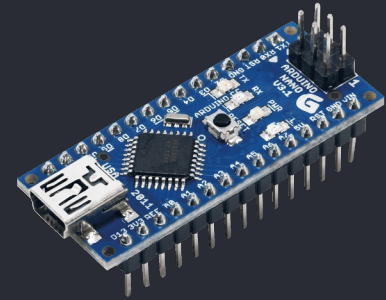
MATERIAIS



LUVA

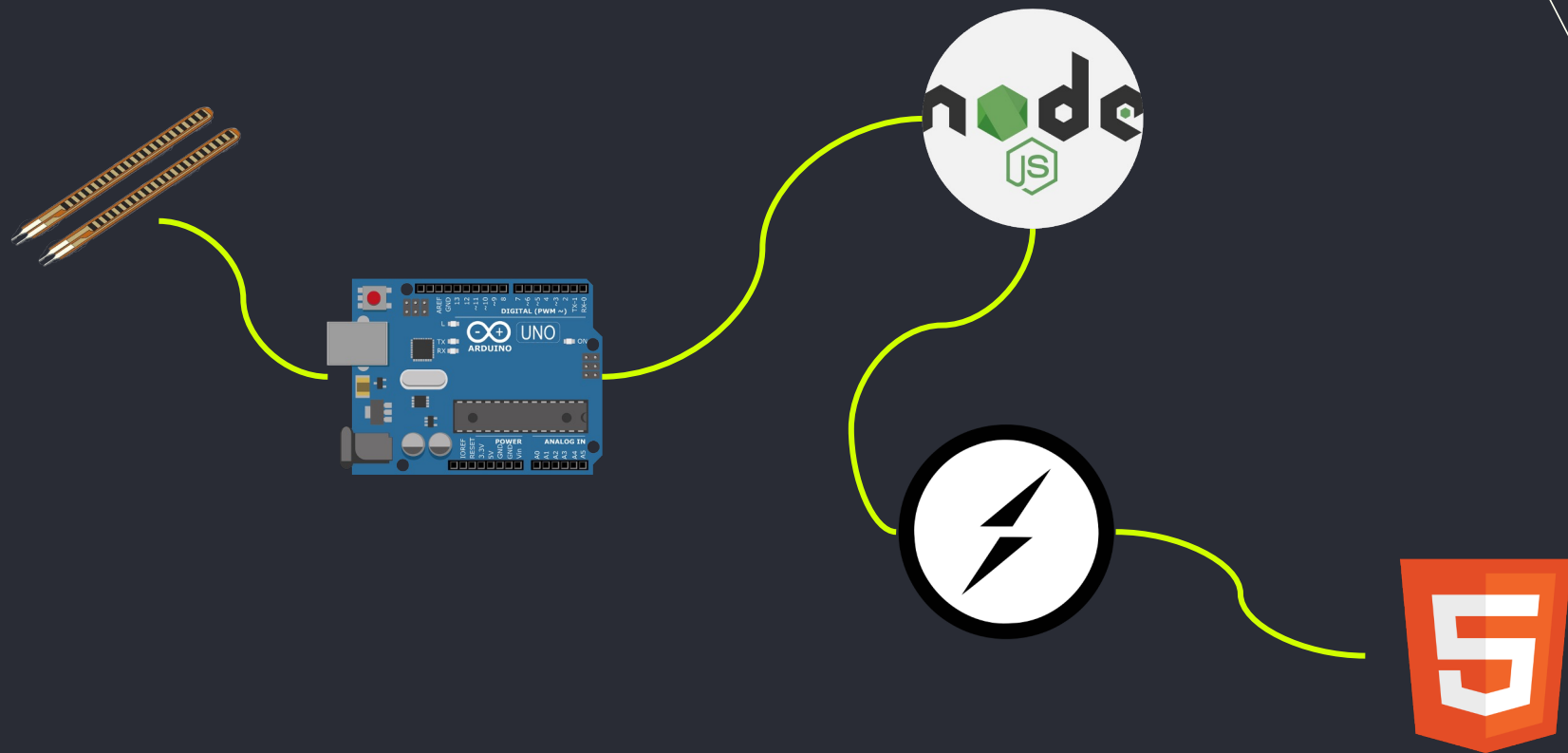


2 FLEX SENSORS



ARDUINO NANO

ARQUITETURA DO SISTEMA



DIFICULDADES



LUVA

Arranjar uma luva que se adequasse ao conceito e que alocasse o Arduino nano



SENSORES

Posicionar os sensores nos dedos



INTERFACE

Transmissão de dados para a interface

FUTURAS MELHORIAS



MULTIPLAYER

Possibilidade de jogar
contra outra pessoa em
qualquer parte do mundo



SEM FIOS

Conectar a luva a uma
rede wi-fi ou através de
bluetooth

DEMONSTRAÇÃO



The background is a dark navy blue. It features several thin, light green lines that form abstract geometric shapes, primarily triangles and polygons, scattered across the frame. A prominent white rectangular border is positioned in the center, enclosing the main text.

OBRIGADO!

ALGUMA DÚVIDA?