

## Relatório

O objetivo deste trabalho é a adaptação do código do trabalho passado em **Programação Orientada a Objetos (POO)** em Python. A construção do sistema foi separada em classes (Cliente, Conta, ContaCorrente, ContaPoupanca, Banco e Menu, Main). Foi utilizado W3Schools e Curso em Vídeo. A utilização de IA foi para revisar o código e quando é para cadastrar o usuário deixava a senha ter espaços em brancos, o nome com números e quando era para selecionar se era conta corrente(1) ou conta poupança(2) deixava escolher outro número.

Para a classe Cliente contém atributos(nome e senha) e métodos de validação, e regras internas para que o nome seja apenas letras e a senha não possua espaços.

Para a classe Conta foi criada uma classe abstrata, nela ficaram elementos comuns como: número da conta, nome do cliente, saldo, extrato, e depositar. Nas operações sacar e transferir foram declarados metodos abstratos.

Em ContaCorrente e ContaPoupanca cada um implementou suas regras em saque e transferência, para evitar duplicação do código.

Na classe Banco ficaram tarefas administrativas , como: cadastro de contas, login, armazenamento das contas em uma lista interna, criação de clientes associados a uma conta. Afastando as regras de negócio da lógica de interação do usuário.

O main serve para que o código seja rodado chamando menu\_principal e menu\_conta e executando as funções de menu\_conta.

Com isso a adaptação do código permitiu que ele seja mais organizado. Cada classe cumpre seu papel, e ajudou o sistema a ficar mais flexível e fácil de expandir no futuro.