



Título del documento

Integrantes del grupo

Miguel Angel Martinez Rodriguez

Sebastian Matt Garcia

William Andres Gómez Herrera

Mes y año de elaboración

08/2024

Resultado de aprendizaje

Centro de formación

Programa de formación



Tabla de contenido

1.	32.	¡Error! Marcador no definido.3.				¡Error!	Marcador	no	definido.4.
45.	46.	57.	58.	69.	6				

1. Objetivo del proyecto

Desarrollar un software para Facilitar la gestión de personal de la empresa seleccionada mediante la creación de un Sistema de recolección de información que permita el registro de cada empleado seleccionado en el campo empresarial

Justificación

La creación del software ACE para la empresa brindará una facilitación y ampliará la efectividad permitiendo un registro y diligenciamiento correcto y poco complejo tanto al personal registrado como al gerente en el proceso de contratación. Ya que le permitiría un mejor manejo de la información y los datos de los usuarios registrados en el sistema. Esto gracias a la implementación de un modelo de base de datos, donde se realiza la consulta de



toda la información empleada para realizar este proceso directamente desde esta base, evitando que se cometan errores y retardos al momento de diligenciar la certificación y a la vez permitiendo la visualización de los datos exactos en el registro de manera sencilla y eficaz.

El uso del modelo de base de datos permite la administración de la información proporcionada de manera sencilla y eficaz apoyando así el desarrollo de la empresa seleccionada siendo así una manera más factible para poder mejorar y trascender en el mercado laboral.

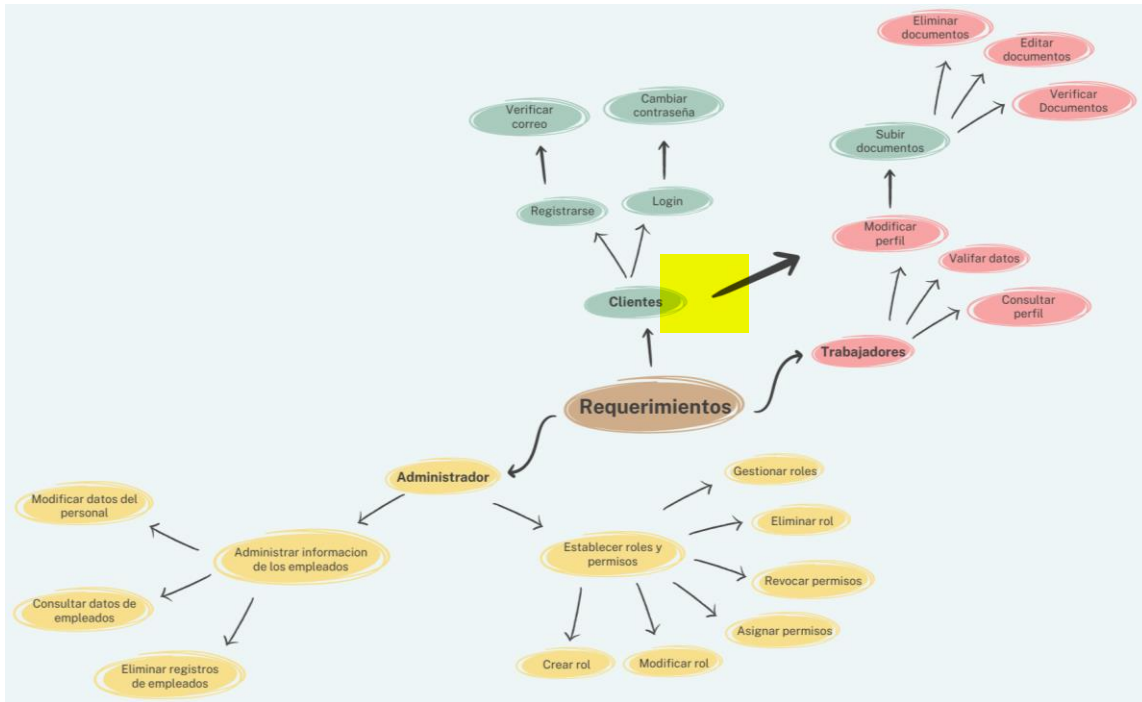
Alcance

Este proyecto está dirigido a la empresa "AYL" ubicada en Bogotá, Teusaquillo. Se esperan alcanzar más empresas que tengan bases de datos extensas.

Plantear la propuesta de diseño para la arquitectura de software

Para el proyecto se utilizará la arquitectura de software **Modelo-vista-controlador**

Comprender cuáles son los requisitos funcionales y no funcionales



Comenzar a pensar en cada componente

¿Cómo sería tu diseño si pudieras crearlo de manera perfecta? Aplicación web, stand alone o móvil. Observar lo que implican los requisitos en tu diseño; por ejemplo, en qué aspectos los elementos individuales de la lista de deseos de las partes interesadas pueden contradecirse entre sí o estar en conflicto con otros requisitos funcionales y no funcionales. En la parte de software que se necesitaría, en la parte hardware que se necesitaría. Averigüe qué requisitos plantean desafíos importantes para tu diseño o plan de proyecto. (Ejemplo: pagos en línea, código QR)

Dividir la arquitectura en “partes”



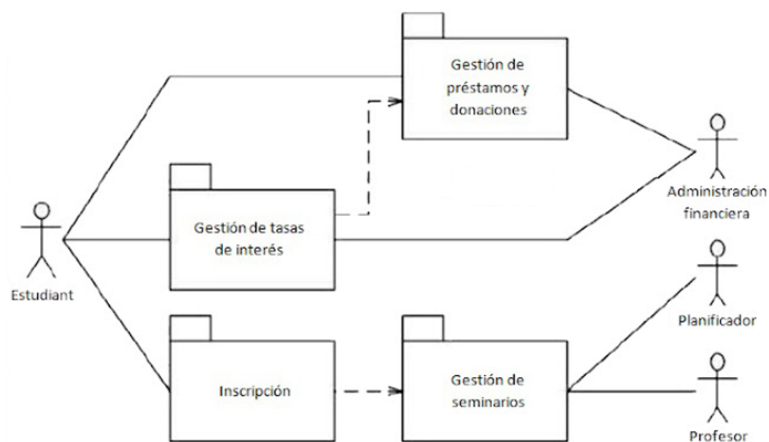
Presentar los módulos que componen la arquitectura de análisis del sistema.

Módulo	Descripción	Relación directa (módulos)
Gestión de A	Objetivo A	Requiere de Gestión B
Gestión de B	Objetivo B	Independiente

Diagramar las posibles clases que puede haber en cada módulo o paquete.

Realizar el diagrama de clases y paquetes* donde muestre cuáles serían las clases de cada uno de sus módulos y la relación entre ellas. Los paquetes son elementos de organización.

Ejemplo:



Conclusiones

En esta sección describen por ahora que pueden inferir o suponer del futuro o diseño del proyecto, de la forma de trabajo del grupo o que esperan lograr. Responda en un apartado



(subtítulo) de acuerdo con el concepto: ¿Cuál posible arquitectura podría aplicarse a su proyecto?, ¿Cuál posible patrón podría aplicarse a su proyecto?

Referencias bibliográficas

Preferiblemente usar normas APA para las fuentes consultadas que apoyaron la elaboración de este documento.