

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Guillermo Izquierdo de Cabo

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 10h

Tipo de usuario: Jugador casual/Jugador habitual/No jugador

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S/N

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	15s
Acciones	3
Errores	2
Éxito	S/N

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	30s
Acciones	20
Errores	1
Éxito	S/N

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	20s
Acciones	10
Errores	0
Éxito	S/N

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	10s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S/N

Observaciones personales:

Ha sido bastante fluida toda la interacción con el videojuego. Ha habido varias mecánicas que no ha intuido que existían. La pantalla de seleccionar nivel ha supuesto un tiempo en el que no sabía qué hacer.

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Guillermo Izquierdo de Cabo
Fecha y hora	23/11/2023
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	Ninguno
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	Una cosa que no te esperas es que el suelo deslice, pero es solo darse cuenta.
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	Las orcas
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	Corta pero intensa
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	Alguna manera de matar a las focas
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	Quizá el suelo y el cielo se pueden llegar a confundir
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	Del 1 al 10, 4, las focas son inmortales