

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Carmen

Edad: 51

Tiempo medio de uso de las tecnologías: entre 3 y 4 horas

Tipo de usuario: No jugador

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	6 seg
Acciones	1
Errores	Ninguno
Éxito	S

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	4 seg
Acciones	1
Errores	Ninguno
Éxito	S

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	25 seg
Acciones	9
Errores	1
Éxito	S

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	15 seg
Acciones	8
Errores	2
Éxito	S

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	6 seg
Acciones	2
Errores	Ninguno
Éxito	S

Observaciones personales:

Le costó manejar el pingüino por el tema del suelo resbaladizo. Se cayó al suelo unas veces.

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Carmen
Fecha y hora	23/11/2023, 21:30
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
Los controles	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
Quizás manejar el pingüino por el tema de su deslizamiento en el juego	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
La historia es muy original, nunca se ha presentado la situación de un pingüino en un juego de plataformas.	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Satisfaciente	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
Nada	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Muy bonita la interfaz, tanto la de la vida y puntuación como el mapa y sus menús.	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Normal, ni muy difícil ni muy complicado.	

Participante:

Nombre: Sarah

Edad: 51

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 5 horas aprox.

Tipo de usuario: Jugador casual

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	5 seg
Acciones	1
Errores	Ninguno
Éxito	S

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	5 seg
Acciones	1
Errores	Ninguno
Éxito	S

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	16 seg
Acciones	8
Errores	Ninguno
Éxito	S

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	12 seg
Acciones	8
Errores	1
Éxito	S

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	4 seg
Acciones	1
Errores	Ninguno
Éxito	S

Observaciones personales:

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Sarah
Fecha y hora	23/11/2023, 22:01
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
	Ninguno
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
	Identificar lo que eran monedas (amarillas) y lo que no eran monedas (verde), no hay una leyenda específica
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
	El dibujo del pingüino
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
	Entusiasmo por ver el juego finalizado
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
	Añadiría objetos para que el pingüino pueda lanzar a los enemigos y así no tener que saltar siempre encima de ellos
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
	Muy bonita la interfaz
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
	Fácil