

## HOJA OBSERVACIONES

### Participante:

Nombre: Blanca

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 6h

Tipo de usuario: Jugadora casual

### Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	8s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

### Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	9s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

### Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	13s
Acciones	11
Errores	0
Éxito	S

### Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	18s
Acciones	18
Errores	0
Éxito	S

## Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	6s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

### Observaciones personales:

Se centró en hacer las tareas lo más rápido posible

### Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Blanca
Fecha y hora	23/11 - 18:50h
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	No en principio
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	Lo ha considerado sencillo
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	Los sprites de los objetos. El pingüino parece simpático
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	Satisfactoria
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	Los controles (preferiría las flechas)
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	Bien
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	Nada

### **Participante:**

Nombre: Daniel

Edad: 22

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 10h

Tipo de usuario: Jugador habitual

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	1s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	11s
Acciones	5
Errores	4
Éxito	S

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	54s
Acciones	30
Errores	3
Éxito	S

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	30s
Acciones	14
Errores	0
Éxito	S

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	8s
Acciones	2
Errores	1
Éxito	S

Observaciones personales:

Se ha centrado mucho más en descubrir todo lo que podía ofrecer el juego

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Dani
---------------------	------

Fecha y hora	23/11 - 20:30h
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
Ninguno	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
No hay ninguna complicada de entender	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
Apartado creativo. Muy original.	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Muy agradable a la par que entretenida	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
Nada destacable	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Buena	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Facil, no presentaba un reto para la audiencia general	

**Participante:**

Nombre: Nicolas

Edad: 22

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 10h

Tipo de usuario: Jugador habitual

**Tarea 1**

Medida	Descripción
Tiempo	6s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

**Tarea 2**

Medida	Descripción
Tiempo	10s
Acciones	2
Errores	1
Éxito	S

**Tarea 3**

Medida	Descripción
Tiempo	30s
Acciones	18
Errores	2
Éxito	S

#### Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	45s
Acciones	22
Errores	4
Éxito	S

#### Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	7s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

#### Observaciones personales:

Se ha centrado mucho más en descubrir todo lo que podía ofrecer el juego

#### Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Nicolás
Fecha y hora	23/11 - 20:40h
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
Ninguno a destacar	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
Es bastante sencillo	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
Las mecánicas de matar enemigos	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Positiva	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
Nada en especial	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Agradable	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Bastante sencillo	

**Participante:**

Nombre: Marta

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 7h

Tipo de usuario: Jugadora casual

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	15s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	24s
Acciones	13
Errores	1
Éxito	S

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	30s
Acciones	22
Errores	2
Éxito	S

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	9s

Acciones	1
Errores	0
Éxito	S

Observaciones personales:

Ha cumplido bastante rápido las tareas sin pararse demasiado a ver todo lo que el juego ofrecía

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Marta
Fecha y hora	23/11 - 20:50h
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
Ninguno en general	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
Bastante sencillo de entender todo	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
La estética, que era agradable	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Positiva	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
Nada en especial	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Bonita	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Bastante fácil	