

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Claudia

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 3 horas

Tipo de usuario: No jugador

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	3s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	30s
Acciones	18
Errores	1
Éxito	Si

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	40s
Acciones	20
Errores	2
Éxito	Si

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	8s
Acciones	2
Errores	0
Éxito	Si

Observaciones personales:

(rellenar con tus observaciones personales)

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Claudia
Fecha y hora	23 noviembre de 2023, 19:00
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
No se menciona ninguno	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
No se menciona ninguna	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
La simplicidad de los controles	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Encontró el juego relajante y divertido	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
La posibilidad de desbloquear aspectos del pingüino como recompensas al pasar el nivel	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Es un juego simple y bonito	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Dificultad fácil/media	

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Jorge

Edad: 23

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 5 horas

Tipo de usuario: Jugador casual

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	4s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	6s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	22s
Acciones	10
Errores	2
Éxito	Si

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	
Acciones	
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	6s
Acciones	2
Errores	0
Éxito	Si

Observaciones personales:

(rellenar con tus observaciones personales)

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Jorge
Fecha y hora	23 noviembre de 2023, 20:30
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	No se menciona ninguno
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	No se menciona ninguna
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	La temática del juego con el pingüino en busca de su familia y los dibujos de estos
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	En general, la jugabilidad fue fluida y divertida
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	Sugiere añadir más niveles para prolongar la experiencia de juego y aumentar la dificultad de manera gradual. También podría haber más variedad en los enemigos.
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	Simple y atractiva
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	Dificultad fácil

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Héctor

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 5 horas

Tipo de usuario: Jugador habitual

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	
Acciones	
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	
Acciones	
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	7s
Acciones	2
Errores	0
Éxito	Si

Observaciones personales:

Se quedó atascado en la parte del nivel de la orca.

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Héctor
Fecha y hora	23 noviembre de 2023, 19:30
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
Se quedo atascado en la parte de la orca	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
No se menciona ninguna	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
La parte de la orca, ya que es la más difícil	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Encontró el juego divertido	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
Sugirió agregar un marcador de tiempo para motivar a los jugadores a mejorar su rendimiento	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Está bien pero le gustaría poder personalizar el pingüino	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Dificultad fácil	

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Raquel

Edad: 17

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 3 horas

Tipo de usuario: No jugador

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	5s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	25 s
Acciones	12
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	20 s
Acciones	14
Errores	0
Éxito	Si

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	10 s
Acciones	2
Errores	0
Éxito	Si

Observaciones personales:

Disfrutó del aspecto adictivo del juego

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Raquel
Fecha y hora	23 noviembre de 2023, 16:00
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
Ninguno	
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
Ninguna	
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
Los dibujos de los pingüinos y los animales, molan mucho	
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
Experiencia divertida y envolvente	
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
Añadiría más obstáculos y un nivel más largo	
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
Atractiva y colorida	
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
Dificultad media	