HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Esteban Tafur Gómez

Edad: 20

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 6h

<u>Tipo de usuario:</u> Jugador casual/<u>Jugador habitual</u>/No jugador

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	10s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	<u>S</u> /N

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	20s
Acciones	1
Errores	
Éxito	S/N

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	20s
Acciones	25
Errores	0
Éxito	<u>\$</u> /N

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	9s
Acciones	10
Errores	0
Éxito	S/N

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	10s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	<u>S</u> /N

Observaciones personales:

Experiencia bastante fluida. Se quedó un poco atorado en la pantalla de selección de nivel

<u>Cuestionario de impresiones generales:</u>

Nombre participante	Esteban Tafur Gómez				
Fecha y hora	23/11/2023 20:28				
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?					
Que no sabía iniciar el nivel.					
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?					
Cómo empezar a jugar.					
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?					
El diseño porque me encantan los juegos de plataformas.					
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?					
Muy buena pero juego muy corto.					
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?					
Todo muy bien. Muy simple y minimalista.					
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?					
Me gusta mucho la verdad. Está muy bien conseguido el ambiente					
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?					
Bastante sencillo.					