

HOJA OBSERVACIONES

Participante:

Nombre: Luis Izquierdo Mesa

Edad: 53

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 10h

Tipo de usuario: Jugador casual/Jugador habitual/No jugador

Tarea 1

Medida	Descripción
Tiempo	20s
Acciones	8
Errores	7
Éxito	S/N

Tarea 2

Medida	Descripción
Tiempo	10s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S/N

Tarea 3

Medida	Descripción
Tiempo	70s
Acciones	60
Errores	2
Éxito	S/N

Tarea 4

Medida	Descripción
Tiempo	20s
Acciones	30
Errores	0
Éxito	S/N

Tarea 5

Medida	Descripción
Tiempo	10s
Acciones	1
Errores	0
Éxito	S/N

Observaciones personales:

Al principio no se le ocurría al usuario que se pudiese navegar por los menús con el ratón. Sin embargo, no ha requerido de ninguna pista para poder proseguir con la tarea. Después de eso, ha ido todo con fluidez. Ha muerto un par de veces pero no ha tenido ningún tipo de complicación en intuir las mecánicas base. No ha intuido que se pudiese deslizar el pingüino.

Cuestionario de impresiones generales:

Nombre participante	Luis Izquierdo Mesa
Fecha y hora	23/11/2023 19:43
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo?	
	Al arrancar el programa no sabía si había que usar el ratón o no
2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué?	
	El principio. Alguna ayuda inicial no vendría mal
3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué?	
	Es simple pero divertido. El típico juego de salvar obstáculos
4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto?	
	Divertido y dinámico
5. ¿Qué refinarías de las mecánicas?	
	Los cocodrilos no matan y no me he fijado si se van acumulando puntos
6. ¿Qué opinas de la estética del juego?	
	simple pero funcional
7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido?	
	bastante fácil e intuitivo.