

# CERTIFICADO

< Javascript IV – Programação Orientada a Objetos >

CERTIFICAMOS QUE

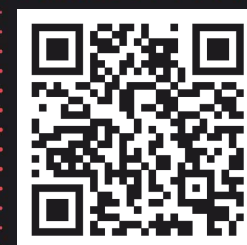
**Miguel Valentini**

Concluiu com sucesso o módulo Javascript IV – Programação Orientada a Objetos do treinamento online Programador Full Stack JavaScript Profissional ministrado por OneBitCode.

9 de Abril, 2023



Leonardo Scorza  
Sócio fundador do OneBitCode



**Aluno(a):** Miguel Valentini

Certificado emitido em: 9 de Abril, 2023

**Curso ministrado por:** One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

**Carga horária:** 4h30m

**Conteúdo Programático:**

**1.1** Introdução ao módulo

**1.2** Revisando Objetos no Javascript

**1.3** O que é Programação Orientada a Objetos

**1.4** Classes e Instâncias

**1.5** Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes

**1.6** Resolução do Exercício 18 - Treinando a Criação de Classes

**1.7** Quizz 1 - Primeiros Passos na POO

**1.8** Associação

**1.9** Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes

**1.10** Resolução do Exercício 19 - Simulando um Blog com Classes

**1.11** Encapsulamento

**1.12** Herança

**1.13** Exercício 20 - Classes para o DOM

**1.14** Resolução do Exercício 20 - Parte 1 - Classes para o DOM

**1.15** Resolução do Exercício 20 - Parte 2 - Classes para o DOM

**1.16** Polimorfismo

**1.17** Exercício 21 - Personagens para Jogo

**1.18** Resolução do Exercício 21 - Personagens para Jogo

**1.19** Acessadores: get e set

**1.20** Quizz 2 - Conceitos Fundamentais da POO

**1.21** Atributos e Métodos Estáticos

**1.22** Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 1)

**1.23** Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 2)

**1.24** Projeto prático guiado: JS Bookstore (parte 3)

**1.25** Exercício 22 - Classes para um Banco Digital

**1.26** Resolução do Exercício 22 - Parte 1 - Classes para um Banco Digital

**1.27** Resolução do Exercício 22 - Parte 2 - Classes para um Banco Digital

**1.28** Recapitulando o que aprendemos

**1.29** Prova final com certificado