

Project zespołowy

Komunikacja człowiek-komputer

Mykhailo Hulii, Anna Kulesza, Sofia Semeniuk
Roman Yurkov, Krystsina Shemshenia

23 czerwca 2024

Spis treści

1 Część 1 - Roman Yurkov	4
1.1 Uzasadnienie	4
1.2 Koncepcja	4
1.3 Zakres systemowy	5
2 Część 2 - Krystsina Shemshenia	8
2.1 Wymagania funkcjonalne	8
2.1.1 Projekt koncepcyjny rozwiązań interakcji	8
2.1.2 Zarządzanie kontem i profil użytkownika	9
2.2 Wymagania niefunkcjonalne	14
3 Część 3 - Sofia Semeniuk	15
3.1 Charakterystyka użytkownika	15
3.2 Główne zadania użytkownika	15
3.3 Środowisko użytkownika	15
4 Część 4 - Mykhailo Hulii	19
4.1 Projekt koncepcyjny rozwiązań interakcji	19
4.1.1 Problemy do rozwiązania	19
5 Część 6 - Anna Kulesha	21
5.1 Budowa prototypu interaktywnego szczegółowego (ekranowego)	21
5.1.1 Prezentacja informacji użytkownikowi w systemie AidMedical	21
5.1.2 Przykład ekranów w systemie AidMedical	21
6 Część 7 - Krystsina Shemshenia	35
6.1 Plan i realizacja testów użyteczności z badaniem ankietowym (kwestionariusz oceny prototypu)	35
6.2 Planowanie testów użyteczności	35
6.3 Realizacja testów użyteczności	36
6.4 Kwestionariusz oceny prototypu	36
7 Część 8 - Krystsina Shemshenia	39
7.1 Opracowanie raportu z testów użyteczności	39
7.2 Przeprowadzenie testów	39
7.3 Scenariusze testowe	39
7.4 Wyniki testów	41
7.4.1 Zidentyfikowane problemy i rekomendacje	42
7.4.2 Szczególna analiza ankiet	43
7.5 Wnioski i rekomendacje	44

7.6 Podsumowanie raportu	44
------------------------------------	----

1 Część 1 - Roman Yurkov

1.1 Uzasadnienie

Wprowadzenie: W dzisiejszych czasach bardzo dużo ludzi chodzą do lekarzów i wykorzystują dużo leków, u każdego było takie że byłeś u lekarza i po jakimś czasie zapominaś co ci powiedział lekarz i jakie tabletki masz kupić albo zginoł recept.

Problem: W związku z tym powstała potrzeba stworzenia takie aplikacji która pozwolą ci zapisać wszystkie dane w telefonie i nigdy nie zgubić tego. Także potrzeba, aby aplikacja była prosta w obsłudze.

Korzyści: Stworzenia takiej aplikacji przyniesie dużo korzyści. Użytkownicy będą mogli zapisać całą informację do aplikacji i nawet swój stan zdrowotny, lekarz będzie mieć do tego też dostęp zdalny ale tylko z pozwolenia użytkownika. Dodatkowo stworzenia aplikacji bardzo prostą, to naset ludzi które nie używają często telefonu zmogą wykorzystać ją.

Konkurencja: Na rynku na mojej pamięci niema takich aplikacji. Są barzdo podobne, jak "ZnanyLekarz" która daje możliwość wyszukania lekarza. Nasza aplikacja jedna w swoim stylu, temu dla mnie wydaje się że będziemy mieć dobrą reputację w wyniki.

Zagrożenia: Potencjalnym zagrożeniem dla projektu może być brak zainteresowania użytkowników temu że to jest coś takiego kiedy wcześniej nie wykorzystywali i może ich to straszyć.

Podsumowanie: Stworzenie darmowej aplikacji zdrowotnej, która jest prosta w obsłudze, prywatna dla oka, zapisuje całość informacji, zaczynając od tabletek do stanu użytkownika i udostępniania ją dla lekarza. I to że ona będzie dostępna na wszystkich urządzeniach z Androidem, IOS, a także korzystanie z przeglądarki przyniesie wiele korzyści dla użytkownika.

1.2 Koncepcja

Cel aplikacji: Celem aplikacji jest ułatwienie kontroli zdrowia i kontrola używania leków. Chroni przed utraceniem receptu i spisu leków.

Monitorowanie zdrowia i kondycji fizycznej: Funkcja do śledzenia codziennych aktywności fizycznych, takich jak kroki, przebyte dystanse, spalone kalorie itp. Możliwość monitorowania parametrów zdrowotnych, takich jak ciśnienie krwi, tętno, poziom glukozy we krwi, poziom cholesterolu itp. Możliwość wprowadzania swoich celów zdrowotnych i śledzenia postępów w ich realizacji.

Zarządzanie lekami i chorobami: System przypominający o przyjmowaniu leków oraz monitorowanie dawek i harmonogramów. Elektroniczna lista leków, z możliwością przeglądania ich składu, działań niepożądanych i interakcji. Możliwość śledzenia historii chorób, wyników badań i wizyt lekarskich.

Wsparcie psychiczne i zdrowie emocjonalne: Dostęp do treści edukacyjnych i porad dotyczących zdrowia psychicznego. Możliwość konsultacji zdalnych z terapeutami lub psychologami, a także udostępnianie dla nich swojej informacje dotyczącej stanu zdrowotnego.

Integracja z innymi urządzeniami i aplikacjami: Możliwość synchronizacji z urządzeniami noszonymi, takimi jak smartwatche, opaski fitness czy urządzenia do pomiaru ciśnienia krwi. Integracja z aplikacjami do śledzenia snu, aby zapewnić kompleksowe podejście do zdrowia i kondycji.

Personalizacja i adaptacja: Algorytmy uczenia maszynowego do analizy danych użytkownika i dostosowywania prezentowanych treści oraz sugestii do indywidualnych potrzeb. Możliwość tworzenia profilu użytkownika obejmującego preferencje dietetyczne, cele zdrowotne, choroby przewlekłe itp.

Łatwość użytkowania i dostępność: Prosty i intuicyjny interfejs użytkownika. Dostępność aplikacji na różne platformy, takie jak iOS, Android oraz możliwość korzystania z przeglądarki internetowej.

1.3 Zakres systemowy

Moduł rejestracji użytkowników:

- Umożliwia rejestrację nowych użytkowników oraz logowanie dla istniejących.

Moduł profilu użytkownika:

- Konto użytkownika.
- Możliwość zmiany danych użytkownika.
- Możliwość personalizacji aplikacji pod użytkownika.
- Możliwość dodawania danych zdrowotnych.
- Możliwość dodawanie urządzenia z którymi aplikacja pracuje.

Moduł monitorowania zdrowia:

- Zapewnia funkcje monitorowania codziennej aktywności fizycznej, takie jak liczba kroków, przebyty dystans, spalone kalorie.
- Umożliwia pomiar parametrów zdrowotnych, takich jak ciśnienie krwi, tętno, poziom glukozy we krwi.

Moduł zarządzania lekami:

- Zapewnia system przypominający o przyjmowaniu leków, z możliwością ustalania harmonogramów i dawek.
- Udostępnia elektroniczną listę leków zawierającą informacje o składzie, działańach niepożądanych i interakcjach.

Moduł wsparcia psychicznego:

- Oferuje treści edukacyjne i narzędzia do monitorowania nastroju i samopoczucia.
- Może umożliwiać konsultacje zdalne z terapeutami lub psychologami.

Moduł integracji z urządzeniami zewnętrznymi:

- Umożliwia synchronizację z urządzeniami noszonymi, takimi jak smartwatche, opaski fitness czy urządzenia do pomiaru ciśnienia krwi.

Moduł interfejsu użytkownika:

- Łatwe w obsłudze menu i narzędzi.
- Interfejs na 4 językach: polski, angielski, niemiecki, ukraiński.

Moduł bezpieczeństwa i prywatności:

- Zapewnia bezpieczne przechowywanie danych użytkowników oraz zgodność z regulacjami dotyczącymi ochrony danych osobowych.

Moduł wsparcia technicznego:

- Udostępnia wsparcie techniczne dla użytkowników, w tym pomoc w rozwiązywaniu problemów związanych z aplikacją.

Dostępność na wszystkich urządzeniach z Androidem i iOS:

- Aplikacja będzie dostępna na telefonach, tabletach i innych urządzeniach, i jeszcze w przeglądarce internetowej.

2 Część 2 - Krystsina Shemshenia

2.1 Wymagania funkcjonalne

2.1.1 Projekt koncepcyjny rozwiązań interakcji

Tabela 1: Rejestracja

Opis	Umożliwia utworzenie konta, które pozwala na aktywne korzystanie z aplikacji.
Dane wejściowe	Google, Facebook, Apple ID, e-mail, hasło, potwierdzenie hasła
Źródło danych wejściowych	Formularz rejestracyjny
Wynik	Utworzenie konta użytkownika
Warunek wstępny	Hasło spełnia wymagania: min. 8 znaków, wielka litera, mała litera, cyfra, znak specjalny; akceptacja regulaminu i polityki prywatności
Warunek końcowy	Użytkownik zalogowany po rejestracji, otrzymuje e-mail z linkiem aktywacyjnym
Powód	Umożliwienie pełnego korzystania z aplikacji, zapisywanie postępów i śledzenie wyników

Tabela 2: Logowanie

Opis	Umożliwia dostęp do konta.
Dane wejściowe	E-mail, hasło, Google, Facebook, Apple ID
Źródło danych wejściowych	Formularz logowania
Wynik	Zalogowanie użytkownika
Warunek wstępny	Użytkownik wybiera metodę logowania, wprowadza e-mail i hasło
Warunek końcowy	Użytkownik zalogowany, przekierowany na stronę główną
Powód	Dostęp do funkcji aplikacji

Tabela 3: Resetowanie hasła

Opis	Pozwala zresetować hasło w przypadku jego zapomnienia.
Dane wejściowe	Adres e-mail, nowe hasło, potwierdzenie hasła
Źródło danych wejściowych	Formularz resetowania hasła
Wynik	Link do resetowania hasła wysłany na e-mail
Warunek wstępny	Użytkownik wybiera metodę logowania, wprowadza e-mail i hasło
Warunek końcowy	Nowe hasło zapisane
Powód	Zapewnienie dostępu do konta w razie zapomnienia hasła

2.1.2 Zarządzanie kontem i profil użytkownika

Tabela 4: Edycja danych konta

Opis	Umożliwia aktualizację informacji o koncie, takich jak adres e-mail czy hasło.
Dane wejściowe	Hasło, nowe wartości
Źródło danych wejściowych	Formularz edycji danych
Wynik	Zmiana danych w systemie
Warunek wstępny	Hasło zgodne z obecnym hasłem, nowy e-mail nie jest przypisany do innego konta
Warunek końcowy	Dane zaktualizowane
Powód	Aktualizacja danych użytkownika w systemie

Tabela 5: Interfejs użytkownika

Opis	Prosty i intuicyjny interfejs użytkownika
Dane wejściowe	Preferencje użytkownika
Źródło danych wejściowych	Formularz w aplikacji
Wynik	Zmiana wyglądu aplikacji
Warunek wstępny	Użytkownik wprowadza preferencje
Warunek końcowy	Interfejs zmieniony zgodnie z preferencjami
Powód	Ułatwienie korzystania z aplikacji

Tabela 6: Monitorowanie zdrowia

Opis	Śledzenie aktywności fizycznej i parametrów zdrowotnych
Dane wejściowe	Dane o aktywności i zdrowiu
Źródło danych wejściowych	Sensory urządzeń zewnętrznych, ręczne wprowadzanie danych
Wynik	Wizualizacja danych zdrowotnych
Warunek wstępny	Użytkownik posiada odpowiednie urządzenia, wprowadza dane
Warunek końcowy	Dane zdrowotne monitorowane i zapisywane
Powód	Pomoc w kontrolowaniu zdrowia

Tabela 7: Monitorowanie zdrowia

Opis	Przypomnienia o przyjmowaniu leków i zarządzanie harmonogramem
Dane wejściowe	Dane o lekach, harmonogram przyjmowania
Źródło danych wejściowych	Formularz w aplikacji
Wynik	Przypomnienia o lekach
Warunek wstępny	Użytkownik wprowadza dane dotyczące leków
Warunek końcowy	Harmonogram leków zapisany i przypomnienia ustawione
Powód	Ułatwienie zarządzania przyjmowaniem leków

Tabela 8: Wsparcie psychiczne

Opis	Dostęp do treści edukacyjnych i zdalnych konsultacji
Dane wejściowe	Dane o stanie zdrowia psychicznego
Źródło danych wejściowych	Formularz w aplikacji, treści edukacyjne
Wynik	Zapisane dane, dostęp do konsultacji
Warunek wstępny	Użytkownik wprowadza dane, umawia konsultacje
Warunek końcowy	Dane zapisane, konsultacje przeprowadzone
Powód	Wsparcie zdrowia psychicznego użytkowników

Tabela 9: Integracja z urządzeniami

Opis	Synchronizacja z urządzeniami noszonymi i aplikacjami
Dane wejściowe	Dane z urządzeń zewnętrznych
Źródło danych wejściowych	Sensory urządzeń, aplikacje zewnętrzne
Wynik	Zsynchronizowane dane zdrowotne
Warunek wstępny	Użytkownik posiada odpowiednie urządzenia
Warunek końcowy	Dane zsynchronizowane i zapisane w aplikacji
Powód	Kompleksowe podejście do zdrowia

Tabela 10: Bezpieczeństwo

Opis	Szyfrowanie danych użytkowników i zgodność z regulacjami (RODO)
Dane wejściowe	Dane użytkowników
Źródło danych wejściowych	Baza danych aplikacji
Wynik	Zabezpieczone i zaszyfrowane dane
Warunek wstępny	Użytkownik rejestruje się i korzysta z aplikacji
Warunek końcowy	Dane zabezpieczone
Powód	Ochrona danych osobowych użytkowników

Tabela 11: Wsparcie techniczne

Opis	Pomoc techniczna dla użytkowników
Dane wejściowe	Opis problemu, adres e-mail
Źródło danych wejściowych	Formularz kontaktowy, czat na żywo
Wynik	Użytkownik ma aktywne konto
Warunek wstępny	Użytkownik ma aktywne konto
Warunek końcowy	Problem rozwiązywany, odpowiedź udzielona
Powód	Zwiększenie satysfakcji użytkowników

2.2 Wymagania niefunkcjonalne

Atrybut	Opis
Szybkość	Aplikacja powinna ładować się w mniej niż 2 sekundy.
Skalowalność	Przygotowanie na wzrost liczby użytkowników do 100 000 w ciągu 2 lat od publikacji.
Niezawodność	Czas działania bez awarii powinien wynosić co najmniej 99,9% miesięcznie.
Kompatybilność	Aplikacja powinna działać na urządzeniach z Androidem (wersja 7.0 i wyższa) oraz iOS (wersja 11 i wyższa).
Solidność	Liczba krytycznych błędów nie powinna przekraczać 0,1% użytkowników miesięcznie.
Lokalizacja	Aplikacja dostępna w językach: polski, angielski, niemiecki, ukraiński.
Bezpieczeństwo	Aplikacja powinna spełniać standardy bezpieczeństwa IT, w tym szyfrowanie danych i autentykację użytkowników.
Przenośność	Aplikacja powinna działać na ekranach o rozmiarach od 4 do 12 cali i rozdzielczościach od HD do 4K.
Prywatność	Przestrzeganie standardów prywatności danych, takich jak RODO, oraz umożliwienie użytkownikom kontroli nad swoimi danymi.
Przystępność	Spełnianie standardów dostępności dla osób z niepełnosprawnościami.

3 Część 3 - Sofia Semeniuk

3.1 Charakterystyka użytkownika

- Osoby niepełnosprawne, które nie mogą często odwiedzać lekarza.
- Osoby chcące na bieżąco monitorować swój stan zdrowia i objawy.
- Osoby cierpiące na choroby przewlekłe i wymagające stałego nadzoru lekarskiego.
- Lekarze, którzy chcą mieć stały dostęp do kart medycznych pacjentów online.
- Studenci stazysci (medycyny), którzy potrzebują praktyki w dziedzinie medycyny.
- Przechowywanie kart medycznych online pacjentów do późniejszego użycia przez pacjentów w przypadku potrzeby.

3.2 Główne zadania użytkownika

Monitorowanie swoich objawów, dostęp do recept od lekarza oraz bezpośrednie leczenie zgodnie z zaleceniami lekarza, możliwość wyboru leków zgodnie z dogodną polityką cenową, dostępność karty medycznej pacjenta dla lekarza i pacjenta do dalszego leczenia i diagnozowania.

3.3 Środowisko użytkownika

Program będzie dostępny dla użytkownika w formie aplikacji mobilnej na systemy Android i iOS (w zależności od systemu operacyjnego użytkownika).



Maria Nowak

"Osoba negatywna"

- 10.01.1944 (80 lat)
- emerytka
- Polska (m.Poznań)
- Motto: "Myślę, że jest teraz dobra okazja, by napić się piwa."
- Umiejętności zarządzania komputerem: 0%

Bio

Maria to osoba o wielkiej duszy i niezachwianym optymizmie. Po przejściu na emeryturę jako nauczycielka historii, postanowiła poświęcić więcej czasu swojemu hobby. Lubi podróżować do różnych zakątków świata, gdzie poznaje nowe kultury i tradycje. Jej talenty kulinarne zadziwiają wszystkich wokół – jej polskie pierogi zawsze zachwycają. Maria cierpi na nadciśnienie i wysoki poziom cholesterolu, dlatego musi często odwiedzać lekarza i poddawać się badaniom. Ponadto jest wierna swoim hobby, zawsze znajduje czas na czytanie ulubionych książek i muzyki.

Zainteresowania: podróże, czytanie, muzyka

Cele: odwiedzić każdy zakątek świata, przeżyć sąsiadkę

Potrzeby i oczekiwania: skrócenie czasu wizyty w przychodni, możliwość wypicia piwa z wnukami

Nawyki: gotowanie, wypoczynek

Nie lubi: irytujących sąsiadów, psa pod oknem o 7 rano

Motywacje: żyć lepiej i zdrowiej



Den Smith

"Osoba neutralna"

- 09. 05.1992(32 lata)
- inżynier
- Polska (m.Warszawa)
- Motto "Life is too short"
- Umiumiejętności zarządzania komputerem:
80%

Bio

Den pracuje jako inżynier i prowadzi własną firmę zajmującą się branżą budowy maszyn. Mieszka w prywatnym domu z żoną Sylwią i dwójką dzieci.

Z pochodzenia jest Anglikiem. Przeprowadził się do Polski 10 lat temu, ponieważ poznał w Polsce swoją żonę.

Jest absolwentem Uniwersytetu w Cambridge i posiada wykształcenie wyższe w zakresie inżynierii mechanicznej. Den to osoba, która żyje z wrodzonymi anomaliami OUN (ośrodkowego układu nerwowego), ale udaje mu się żyć pełnią życia! Cechy takiej diagnozy obejmują stałe przyjmowanie leków w celu utrzymania organizmu w optymalnym stanie do funkcjonowania, a także regularny nadzór lekarzy.

Zainteresowania: tenis, sport, czytanie książek;

Cele: 10 milionów euro, kupić psa;

Potrzeby i oczekiwania: stabilizacja życia, więcej czasu dla siebie i zdrowia;

Nawyki: 5 języków obcych, matematyka;

Nie lubi: czerwone krawaty, nieciekawi ludzie, ciągłe wizyty u lekarza;

Motywacje: ułatwić życie z nieuleczalną chorobą;



Jan Bezfamilny

"Osoba pozytywna"

- 03.04.2002 (22 lata)
- student medycyny
- Polska (m.Wrocław)
- Motto: "Błędy lekarza pokrywa ziemia"
- Umiejętności zarządzania komputerem: 100%

Bio

Jan, 22 lata, student medycyny.

Zawsze marzył o zostaniu lekarzem, oddany swojemu marzeniu i studiowaniu medycyny. Regularnie uczęszcza na siłownię, lubi biegać na świeżym powietrzu i poznawać nowe metody treningowe. Ponadto Jan interesuje się muzyką: gra na gitarze, a czasami pisze własne piosenki. Lubi także czytać książki o medycynie i biografie wybitnych lekarzy, aby poszerzać swoją wiedzę i czerpać inspiracje. Aktywny w życiu studenckim, zawsze gotowy do nauki i pomocy innym. Obecnie poszukuję możliwości odbycia stażu lekarskiego w celu zdobycia cennego doświadczenia i doskonalenia swoich umiejętności.

Zainteresowania: muzyka, udział w maratonach

Cele: wygrać międzynarodowy maraton biegowy

Potrzeby i oczekiwania: pieniądze, dużo pieniędzy

Nawyki: pisać piosenki, nakładać gips

Nie lubi: ryby, pacjentów-aktorów

Motywacje: odbyć staż, przeprowadzić się z dziewczyną do nowego mieszkania

4 Część 4 - Mykhailo Hulii

4.1 Projekt koncepcyjny rozwiązań interakcji

4.1.1 Problemy do rozwiązania

Tabela 1: Interakcje ogólne

Nr	Problem
1	Użytkownik uruchamia aplikację
2	Aplikacja wyświetla ekran powitalny
3	Użytkownik wykonuje akcje: naciśnięcie przycisku, wpisuje: login, hasło i powtórzenie hasła, wpisywanie tekstu z klawiatury, zaznaczanie elementów graficznych, używanie przycisków, przełączników i ikon do wykonywania akcji, klikanie, przeciąganie, przesuwanie elementów interaktywnych
4	Aplikacja reaguje na akcje użytkownika i dostarcza informacji zwrotnych
5	Użytkownik wykonuje zadania, rozwiązuje problemy lub udziela odpowiedzi

Tabela 2: Komunikacja tekstowa

Nr	Problem
1	Pacjent przychodzi do przychodni, rejestruje się do lekarza, po rozmowie z lekarzem, lekarz zapisuje wszystkie dane w aplikacji (IKP)
2	Lekarz poszukuje lekki w aplikacji i mówi przybliżoną cenę za leczenie i dodaje recepty w IKP
3	Użytkownik naciska na lekarza, przechodzi do wiadomości prywatnych i pisze lekarzu jeżeli ma jeszcze pytanie
4	Użytkownik wybiera symptomy na dziś i wskaże jaką dawkę leku przyjął
5	Użytkownik ma mdostem do receptów i w aptece może go pokazać

Tabela 3: Nawigacja pacjenta

Nr	Problem
1	Cząt z lekarzem
2	Symptomy, gdzie pacjent zaznacza swoje symptomy oraz wskaże jaką dawkę leku przyjął
3	Wszystkie aktualne recepty, który wypisał lekarz
4	Profil użytkownika

Tabela 4: Nawigacja lekarza

Nr	Problem
1	Wszystkie czaty z pacjentami oraz lista pacjentów
2	Lista wszystkich leków
3	Lista szablonów receptów
4	Profil użytkownika

5 Część 6 - Anna Kulesha

5.1 Budowa prototypu interaktywnego szczegółowego (ekranowego)

5.1.1 Prezentacja informacji użytkownikowi w systemie AidMedical

Nacisk zostanie położony na:

- Strukturę ekranów:**

- Określenie układu różnych sekcji informacji, takich jak nagłówki, treść, nawigacja, przyciski, etc., aby zapewnić przejrzystość i łatwość nawigacji.
- Wyraźny podział między sekcjami pacjenta i lekarza, aby każda grupa użytkowników miała łatwy dostęp do niezbędnych funkcji.

- Porządek i hierarchia:**

- Zastosowanie odpowiedniego układu, aby wyróżnić najważniejsze informacje, takie jak dane pacjentów, wskaźniki zdrowotne, recepty, etc., co pomoże użytkownikom w szybkim znalezieniu potrzebnych danych.
- Użycie nagłówków, podziałów sekcji i odpowiednich stylów tekstu, aby stworzyć czytelną hierarchię informacji.

- Spójność stylistyczna:**

- Utrzymanie jednolitego stylu graficznego na wszystkich ekranach, aby zapewnić spójne doświadczenie użytkownikom.
- Stosowanie spójnej kolorystyki, ikonografii oraz typografii.

System będzie korzystał z odpowiednich ikon, symboli i kolorów, aby wyróżnić różne rodzaje informacji i ułatwić ich zrozumienie. Ikony będą używane do identyfikacji różnych typów danych, takich jak wskaźniki zdrowotne, leki, czy informacje kontaktowe.

5.1.2 Przykład ekranów w systemie AidMedical

- Ekran logowania:**

- Pola do wprowadzenia loginu i hasła z opcją „zapomniałem hasła”.
- Przycisk „Zaloguj się” wyraźnie widoczny i łatwo dostępny.

- **Ekran główny pacjenta:**

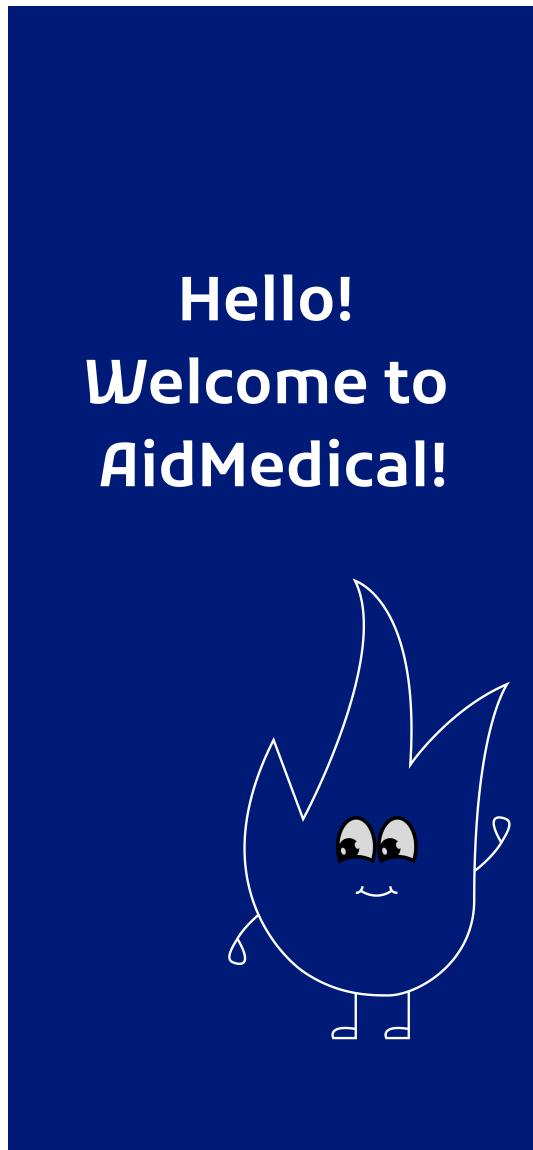
- Sekcja powitalna z informacjami osobistymi i danymi kontaktowymi.
- Wskaźniki zdrowotne, takie jak ciśnienie, poziom cukru, etc., przedstawione w czytelny sposób.
- Lista leków i przypomnienia o ich zażywaniu.
- Sekcja do zapisywania codziennych objawów.

- **Ekran główny lekarza:**

- Lista pacjentów wraz z możliwością wyszukiwania i sortowania.
- Dostęp do szczegółowych danych pacjentów, takich jak diagnozy, leczenie, choroby przewlekłe, etc.
- Możliwość aktualizacji danych pacjentów oraz przeglądania tygodniowych raportów.

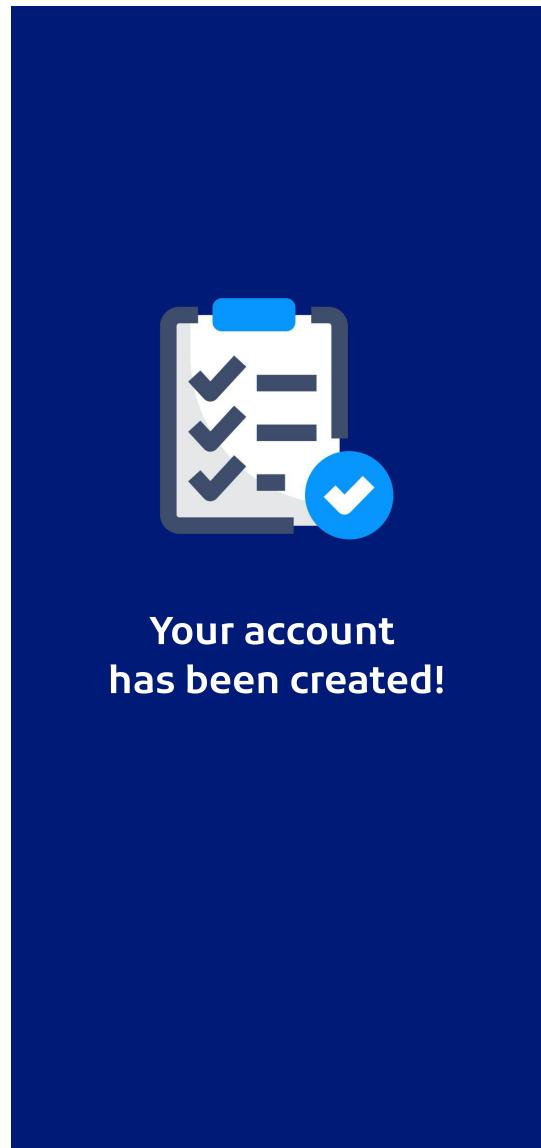
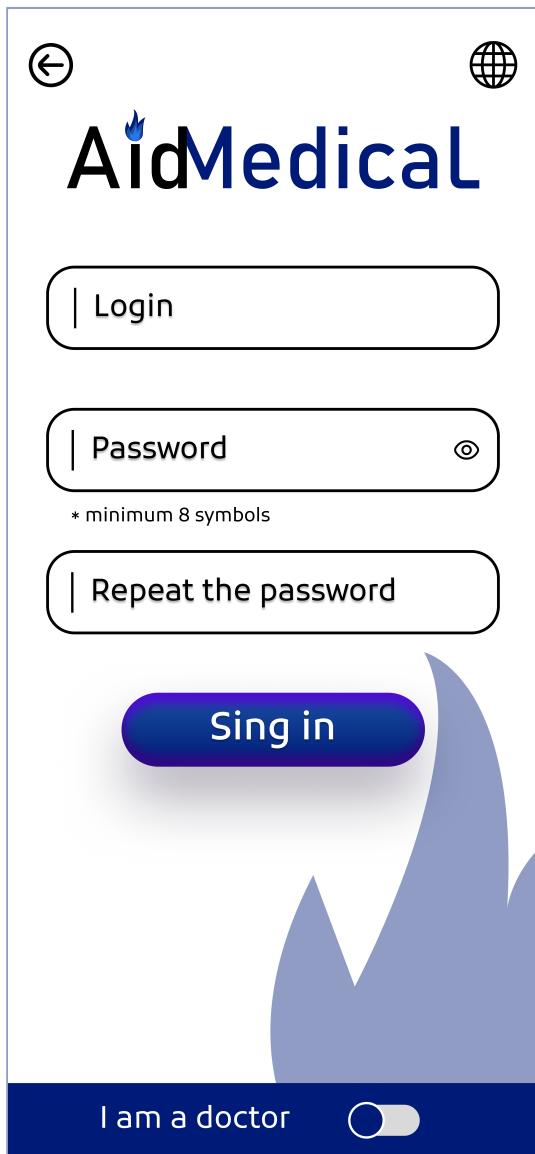
Każda sekcja systemu będzie zaprojektowana z myślą o maksymalnej użyteczności i łatwości dostępu do informacji, z uwzględnieniem specyficznych potrzeb zarówno pacjentów, jak i lekarzy.

Logowanie

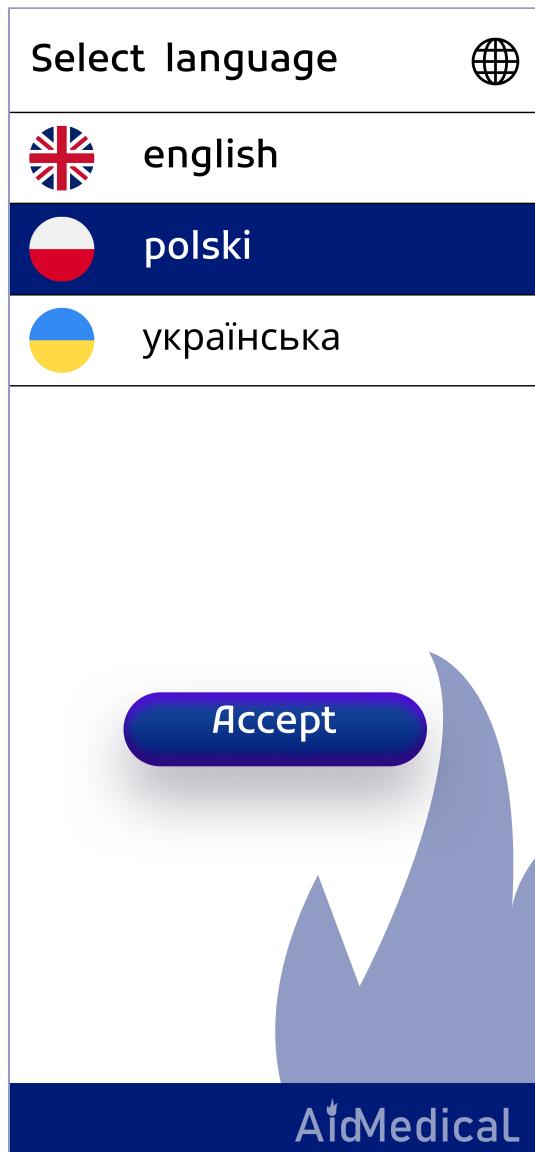


The login screen has a light gray header bar with a globe icon and the AidMedical logo, which includes a small blue flame icon above the word "AidMedical". Below the header are two input fields: "Login" and "Password". To the right of the "Password" field is a "Forgot Password" link and a circular icon with a double arrow symbol. At the bottom are two buttons: a blue rounded rectangle labeled "Log in" and a smaller white button labeled "Sing in".

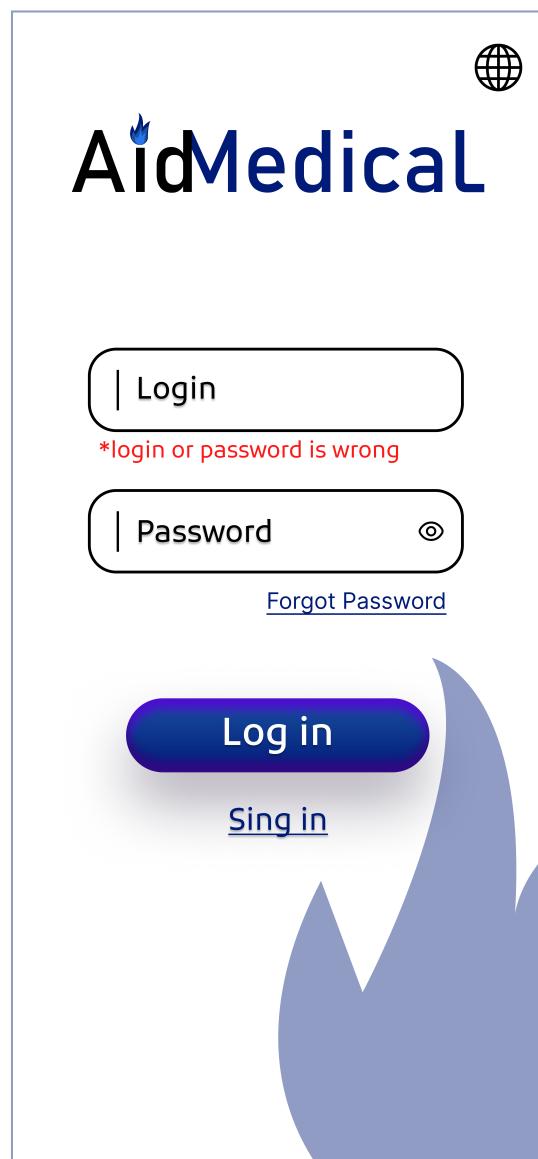
Rejestracja



Wybór języka



Nieprawidłowe hasło



Weryfikacja

Verification

| Enter the number

Send the code

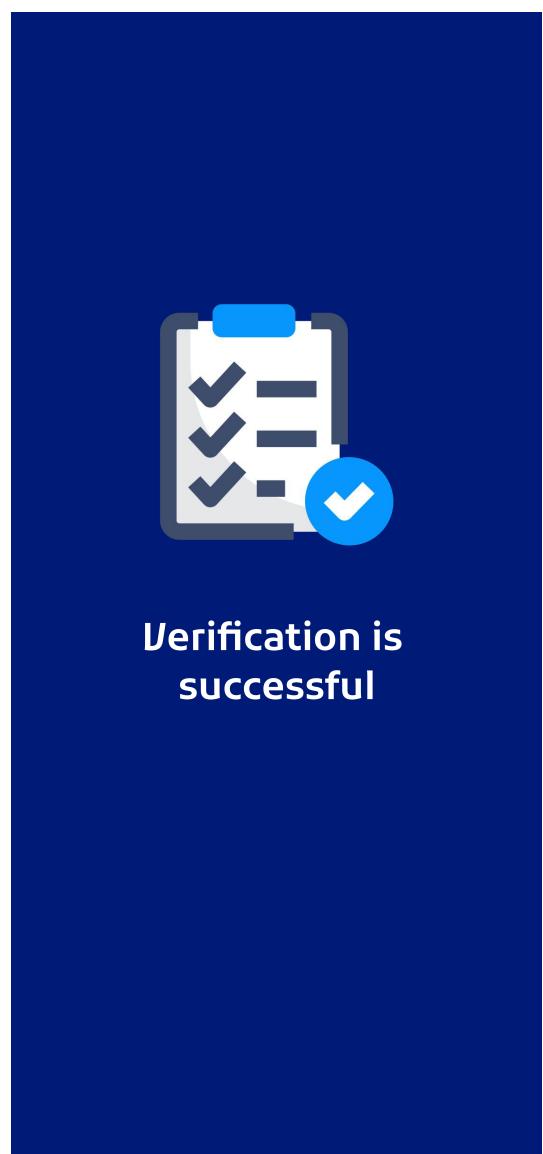
[Send again](#)

| Enter the code

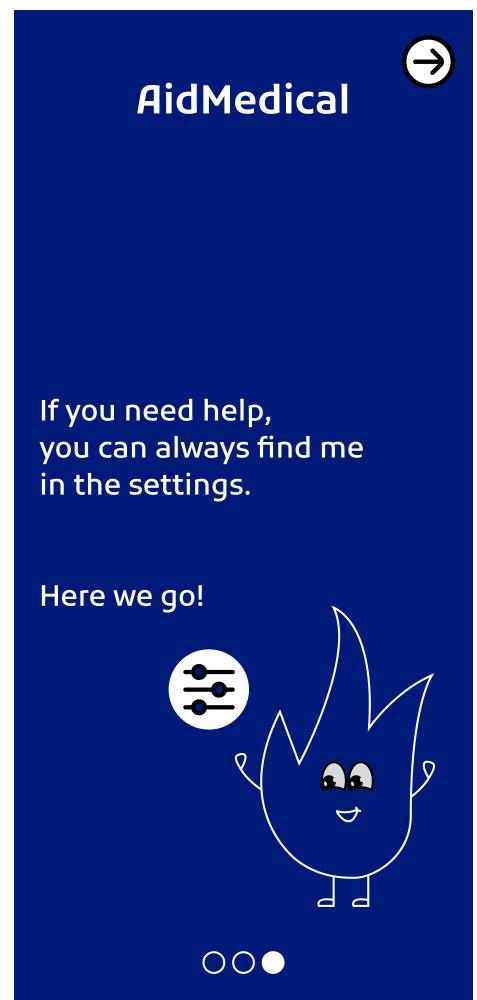
Accept



AidMedical



Pierwsze uruchomienie



Zmiana hasła

Password change

| Enter the e-mail

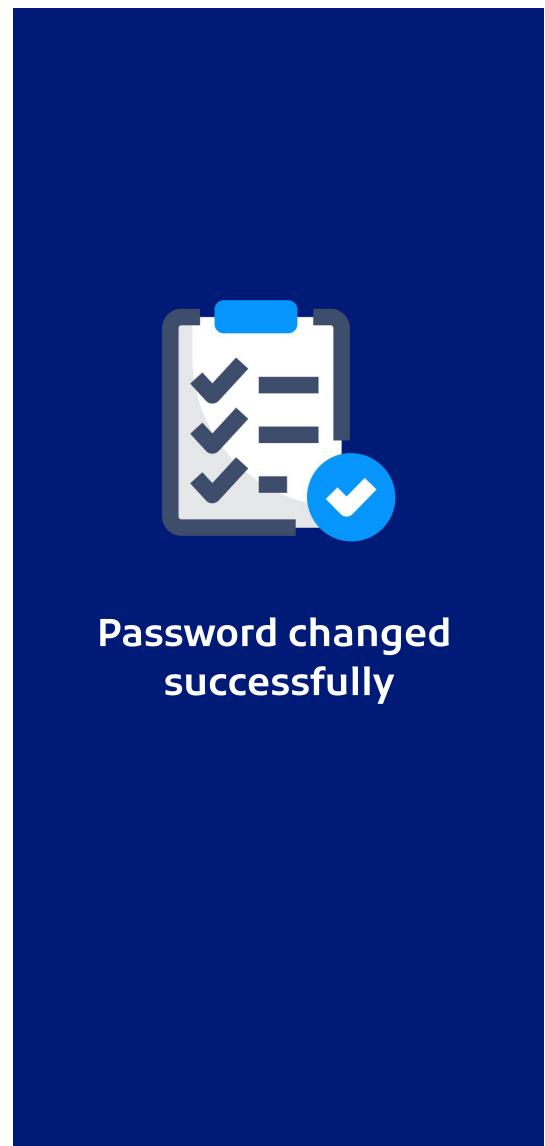
| The new password
* minimum 8 symbols

| The password again

Accept



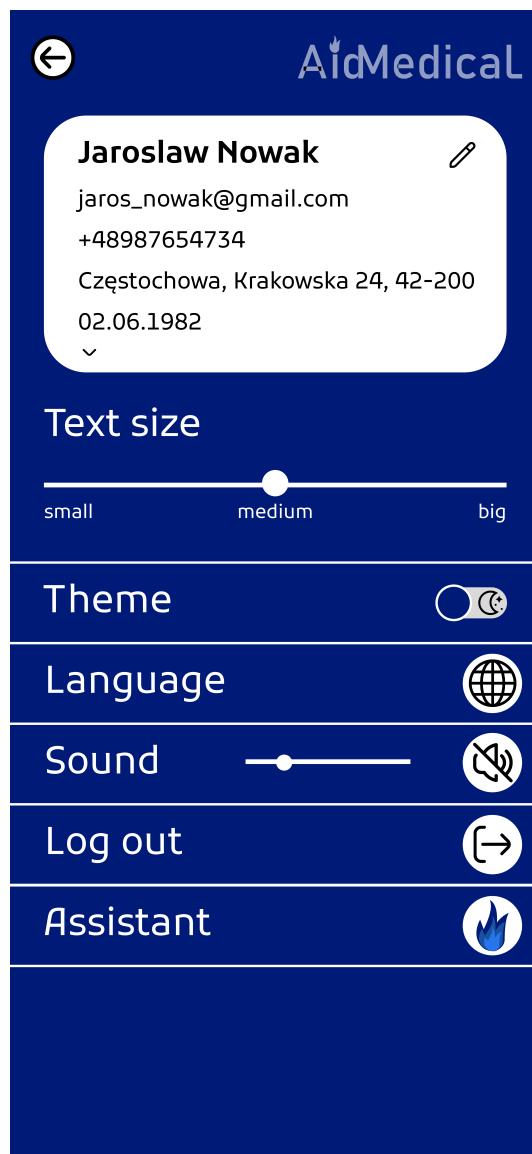
AidMedical



Menu dla użytkownika (lekierz)

<p>AidMedical</p>  <p>Hello, dr. Patison! </p> <p>dr. Jone Patison 45 years jone_patison@gmail.com +48987654734 Częstochowa, Krakowska 24, 42-200 02.06.1982</p> <p>▼</p> <p>   </p>	<p>AidMedical</p> <p>Your medicine</p> <p> Search</p> <table border="1"><tbody><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr><tr><td></td><td>Lore ipsum</td><td>00.0\$</td></tr></tbody></table> <p>   </p>		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$		Lore ipsum	00.0\$	<p>AidMedical</p> <p>Your prescription</p> <p> Search</p> <table border="1"><tbody><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr><tr><td>Lore ipsum</td></tr></tbody></table> <p>   </p>	Lore ipsum							
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
	Lore ipsum	00.0\$																																			
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					
Lore ipsum																																					

Ustawienia (dla wszystkich)



Menu użytkownika (lekierz)

AidMedical

Your pacients

Search

	Jaroslaw Nowak	
	Lorem ipsum	

AidMedical

Jaroslaw Nowak
32 years old

Date of birth

Weight

Height

Contraindication

Allergy

Chronic diseases

Diagnosis

Treatment

Menu użytkownika (pacjent)

AidMedical



Hello, Jarosław! 



Jarosław Nowak

32 years
jone_patison@gmail.com
+48987654734
Częstochowa, Krakowska 24, 42-200
02.06.1982

▼

Your doctor



dr. Jone Patison!



AidMedical



dr. Jone Patison! 

Lorem ipsum

Lorem ipsum

LorealpsyumLorealpsyum

Lorem

Ok

...

|  +



Menu użytkownika (pacjent)

AidMedical 

Your indicator

 Pressure 

 Pills 

1	2	3	4	5	6	7
						
Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun

 dizziness 

headache 

toothache

increased pressure

low pressure

high sugar

low sugar

sneeze 

sore throat

AidMedical 

Your recipes

 Search

Lorem ipsum 

Lorem ipsum 

Lorem ipsum 



6 Część 7 - Krystsina Shemshenia

6.1 Plan i realizacja testów użyteczności z badaniem ankietowym (kwestionariusz oceny prototypu)

Stworzenie darmowej aplikacji zdrowotnej, która jest prosta w obsłudze, przyjazna dla oka, zapisuje całość informacji, zaczynając od tabletek do stanu użytkownika i udostępniania ją dla lekarza. I to że ona będzie dostępna na wszystkich urządzeniach z Androidem, IOS, a także korzystanie z przeglądarki przyniesie wiele korzyści dla użytkownika.

6.2 Planowanie testów użyteczności

Definiowanie celów testów:

- Konto użytkownika.
- Możliwość zmiany danych użytkownika.
- Możliwość personalizacji aplikacji pod użytkownika.
- Możliwość dodawania danych zdrowotnych.
- Możliwość dodawanie urządzenia z którymi aplikacja pracuje.

Grupa docelowa: Testy użyteczności zostaną przeprowadzone na grupie użytkowników w wieku od 18 do 65 lat, którzy korzystają z aplikacji mobilnych do zarządzania zdrowiem i aktywnością fizyczną. Grupa będzie obejmować osoby z różnym poziomem zaawansowania technicznego.

Scenariusze testowe: Scenariusze testowe zostaną opracowane na podstawie najczęściej wykonywanych czynności w aplikacji:

- Rejestracja i logowanie.
- Dodawanie danych zdrowotnych.
- Monitorowanie aktywności fizycznej.
- Ustawianie przypomnień o lekach.
- Przeglądanie historii zdrowia.

Metody badawcze:

- **Testy moderowane:** Użytkownicy będą wykonywać zadania w obecności moderatora, który będzie obserwował ich interakcje z aplikacją i zbierał informacje na temat problemów napotkanych przez użytkowników.
- **Testy niemoderowane:** Użytkownicy będą samodzielnie korzystać z aplikacji, a ich działania będą rejestrowane za pomocą narzędzi do analizy użyteczności.

6.3 Realizacja testów użyteczności

Przygotowanie testów:

- Przygotowanie prototypu aplikacji do testów.
- Opracowanie szczegółowych instrukcji dla uczestników testów.
- Przygotowanie kwestionariuszy oceny prototypu.

Przeprowadzenie testów:

- Rekrutacja uczestników testów.
- Przeprowadzenie testów moderowanych i niemoderowanych.
- Zbieranie danych jakościowych i ilościowych z testów.

Analiza wyników:

- Analiza danych zebranych podczas testów.
- Identyfikacja głównych problemów z użytecznością.
- Opracowanie rekomendacji dotyczących ulepszeń.

6.4 Kwestionariusz oceny prototypu

Analiza wyników:

- Jak oceniasz ogólną łatwość obsługi aplikacji?
 - Bardzo łatwa

- Łatwa
 - Średnia
 - Trudna
 - Bardzo trudna
- Jak oceniasz nawigację w aplikacji?
 - Bardzo intuicyjna
 - Intuicyjna
 - Średnia
 - Mało intuicyjna
 - Bardzo nieintuicyjna
- Jak oceniasz wygląd i estetykę aplikacji?
 - Bardzo atrakcyjna
 - Atrakcyjna
 - Średnia
 - Mało atrakcyjna
 - Bardzo nieatrakcyjna

Pytania szczegółowe dotyczące funkcji:

- Czy proces rejestracji był dla Ciebie łatwy do wykonania?
 - Tak
 - Częściowo
 - Nie
- Jak oceniasz funkcję monitorowania aktywności fizycznej?
 - Bardzo dobra
 - Dobra
 - Średnia
 - Słaba
 - Bardzo słaba
- Czy przypomnienia o lekach są dla Ciebie pomocne?

- Tak
 - Nie
- Czy napotkałeś/aś problemy techniczne podczas korzystania z aplikacji?
 - Tak
 - Nie

Pytania otwarte:

- Co najbardziej Ci się podobało w aplikacji?
- Jakie elementy aplikacji sprawiły Ci największe trudności?
- Jakie zmiany chciałbyś/chciałabyś zobaczyć w przyszłych wersjach aplikacji?

7 Część 8 - Krystsina Shemshenia

7.1 Opracowanie raportu z testów użyteczności

Testy użyteczności aplikacji zostały przeprowadzone w celu oceny intuicyjności, funkcjonalności oraz ogólnego doświadczenia użytkownika. Niniejszy raport zawiera wyniki przeprowadzonych testów, zidentyfikowane problemy oraz rekomendacje dotyczące usprawnień, które mogą zwiększyć satysfakcję użytkowników i efektywność korzystania z aplikacji.

7.2 Przeprowadzenie testów

Metodyka: Testy użyteczności zostały przeprowadzone z wykorzystaniem dwóch głównych metod: testów moderowanych oraz niemoderowanych. Testy moderowane pozwoliły na bieżąco obserwować zachowania użytkowników i uzyskiwać bezpośrednie informacje zwrotne, natomiast testy niemoderowane umożliwiły zarejestrowanie naturalnych interakcji użytkowników z aplikacją bez wpływu zewnętrznych czynników.

Uczestnicy: Testy przeprowadzono na grupie 20 użytkowników w wieku od 18 do 65 lat, reprezentujących różne poziomy zaawansowania technicznego oraz zróżnicowane potrzeby zdrowotne. Wśród uczestników znalazło się 10 kobiet i 10 mężczyzn. Grupa została dobrana w taki sposób, aby odzwierciedlać różnorodność przyszłych użytkowników aplikacji.

Narzędzia: Do przeprowadzenia testów użyto następujących narzędzi:

- Prototyp aplikacji w wersji mobilnej.
- Formularze oceny użyteczności.
- Narzędzia do rejestracji interakcji użytkowników (np. nagrywanie ekranu, notatki obserwatora).
- Ankiety przed i po teście w celu zebrania danych demograficznych oraz opinii użytkowników.

7.3 Scenariusze testowe

Scenariusz 1 Rejestracja nowego użytkownika:

- Użytkownik uruchamia aplikację.
- Użytkownik wybiera opcję "Rejestracja".
- Użytkownik wybiera metodę rejestracji (np. Google, Facebook, Apple ID, e-mail).
- Użytkownik wypełnia formularz rejestracyjny (podaje e-mail, hasło, potwierdza hasło).
- Użytkownik akceptuje regulamin i politykę prywatności.
- Użytkownik kliką przycisk "Zarejestruj się".
- Użytkownik otrzymuje e-mail z linkiem aktywacyjnym i aktywuje konto.

Scenariusz 2 Logowanie istniejącego użytkownika:

- Użytkownik uruchamia aplikację.
- Użytkownik wybiera opcję "Logowanie".
- Użytkownik wybiera metodę logowania (np. Google, Facebook, Apple ID, e-mail).
- Użytkownik wprowadza e-mail i hasło.
- Użytkownik kliką przycisk "Zaloguj się".
- Użytkownik zostaje przekierowany na stronę główną aplikacji.

Scenariusz 3 Dodawanie danych zdrowotnych:

- Użytkownik loguje się do aplikacji.
- Użytkownik przechodzi do sekcji "Zdrowie".
- Użytkownik wybiera opcję "Dodaj dane zdrowotne".
- Użytkownik wprowadza dane dotyczące parametrów zdrowotnych (np. ciśnienie krwi, tętno, poziom glukozy we krwi).
- Użytkownik zapisuje wprowadzone dane.

Scenariusz 4 Monitorowanie aktywności fizycznej:

- Użytkownik loguje się do aplikacji.
- Użytkownik przechodzi do sekcji "Aktywność".
- Użytkownik synchronizuje aplikację z urządzeniem noszonym.
- Użytkownik sprawdza statystyki dotyczące aktywności fizycznej (np. liczba kroków, przebyta odległość, spalone kalorie).
- Użytkownik ustawia cele dotyczące aktywności fizycznej.

Scenariusz 5 Ustawianie przypomnień o lekach:

- Użytkownik loguje się do aplikacji.
- Użytkownik przechodzi do sekcji "Leki".
- Użytkownik wybiera opcję "Dodaj lek".
- Użytkownik wprowadza nazwę leku, dawkę oraz harmonogram przyjmowania.
- Użytkownik ustawia przypomnienia na określone godziny.
- Użytkownik zapisuje ustawienia przypomnień.

Scenariusz 6 Przeglądanie historii zdrowia:

- Użytkownik loguje się do aplikacji.
- Użytkownik przechodzi do sekcji "Historia zdrowia".
- Użytkownik wybiera zakres dat, które chce przeglądać.
- Użytkownik przegląda historię swoich parametrów zdrowotnych oraz wizyt lekarskich.
- Użytkownik korzysta z opcji filtrowania i sortowania danych.

7.4 Wyniki testów

Ogólne wrażenia użytkowników: Większość uczestników oceniła aplikację jako intuicyjną i estetyczną. Podkreślano, że interfejs użytkownika jest przejrzysty, a nawigacja w aplikacji nie sprawia trudności. Poniżej przedstawiono szczegółowe wyniki oceny poszczególnych funkcji aplikacji.

7.4.1 Zidentyfikowane problemy i rekomendacje

Rejestracja i logowanie:

- **Problem:** Niektórzy użytkownicy mieli trudności z wyborem metody rejestracji, nie wiedząc, którą z dostępnych opcji wybrać.
- **Rekomendacja:** Dodanie krótkich opisów przy każdej metodzie rejestracji, które wyjaśniają, w jaki sposób każda metoda działa i jakie są jej korzyści.

Dodawanie danych zdrowotnych:

- **Problem:** Użytkownicy mieli trudności ze znalezieniem sekcji odpowiedzialnej za dodawanie danych zdrowotnych.
- **Rekomendacja:** Wyraźniejsze oznaczenie tej sekcji oraz dodanie przewodnika krok po kroku, który pomoże użytkownikom zrozumieć proces dodawania danych.

Monitorowanie aktywności fizycznej:

- **Problem:** Brak opcji ręcznego wprowadzania danych dla użytkowników, którzy nie korzystają z urządzeń zewnętrznych.
- **Rekomendacja:** Dodanie możliwości ręcznego wprowadzania danych dotyczących aktywności fizycznej, co pozwoli na bardziej kompleksowe monitorowanie zdrowia.

Ustawianie przypomnień o lekach:

- **Problem:** Część użytkowników miała trudności z ustawieniem dokładnych godzin przypomnień, co prowadziło do pomyłek.
- **Rekomendacja:** Uproszczenie procesu ustawiania godzin poprzez dodanie predefiniowanych opcji oraz wizualnego interfejsu, który ułatwi wybór godzin.

Przeglądanie historii zdrowia:

- **Problem:** Brak możliwości filtrowania i sortowania danych w historii zdrowia sprawiał, że użytkownicy mieli trudności ze znalezieniem konkretnych informacji.
- **Rekomendacja:** Dodanie opcji filtrowania i sortowania danych według daty, typu aktywności oraz innych kryteriów, co ułatwi użytkownikom zarządzanie swoimi danymi zdrowotnymi.

7.4.2 Szczegółowa analiza ankiet

Wyniki ankiet oceny prototypu dostarczyły szczegółowych informacji na temat doświadczeń użytkowników:

Łatwość obsługi:

- Bardzo łatwa: 8 użytkowników
- Łatwa: 7 użytkowników
- Średnia: 5 użytkowników
- Trudna: 0 użytkowników
- Bardzo trudna: 0 użytkowników

Nawigacja:

- Bardzo intuicyjna: 7 użytkowników
- Intuicyjna: 10 użytkowników
- Średnia: 3 użytkowników
- Mało intuicyjna: 0 użytkowników
- Bardzo nieintuicyjna: 0 użytkowników

Estetyka aplikacji:

- Bardzo atrakcyjna: 9 użytkowników
- Atrakcyjna: 8 użytkowników
- Średnia: 3 użytkowników
- Mało atrakcyjna: 0 użytkowników
- Bardzo nieatrakcyjna: 0 użytkowników

Ogólna satysfakcja:

- Bardzo zadowolony: 10 użytkowników
- Zadowolony: 7 użytkowników
- Neutralny: 3 użytkowników
- Niezadowolony: 0 użytkowników
- Bardzo niezadowolony: 0 użytkowników

7.5 Wnioski i rekomendacje

Ogólna satysfakcja: Testy użyteczności wykazały, że aplikacja jest ogólnie dobrze oceniana przez użytkowników, którzy uważają ją za intuicyjną i estetyczną. Nienajlepiej jednak zidentyfikowano kilka obszarów wymagających poprawy, aby zwiększyć użyteczność i satysfakcję użytkowników.

Szczegółowe rekomendacje:

- **Rejestracja i logowanie:** Dodanie krótkich opisów przy metodach rejestracji.
- **Dodawanie danych zdrowotnych:** Wyraźniejsze oznaczenie sekcji oraz przewodnik krok po kroku.
- **Monitorowanie aktywności fizycznej:** Dodanie możliwości ręcznego wprowadzania danych.
- **Ustawianie przypomnień o lekach:** Uproszczenie procesu ustawiania godzin przypomnień.
- **Przeglądanie historii zdrowia:** Dodanie opcji filtrowania i sortowania danych.

7.6 Podsumowanie raportu

Przeprowadzone testy użyteczności dostarczyły cennych informacji, które pomogą w dalszym doskonaleniu aplikacji. Wdrożenie rekomendacji powinno przyczynić się do poprawy ogólnego doświadczenia użytkownika oraz zwiększenia satysfakcji z korzystania z aplikacji. Dalsze testy powinny być przeprowadzane cyklicznie, aby na bieżąco monitorować efektywność wprowadzanych zmian oraz dostosowywać aplikację do zmieniających się potrzeb użytkowników.