## Algorytmy i struktury danych. Laboratorium 04

Dr hab. Bożena Woźna-Szcześniak, prof. UJD

## Rekurencja

Podaj ślad obliczeń funkcji F(1),..., F(6) oraz sekwencję liczb drukowanych przez wywołanie F(1),...,F(6). Uzasadnij krok po kroku co się dzieje:

```
public static void F(int n) {
    if (n <= 0) return;
    System.out.println(n);
    F(n-2);
    F(n-3);
    System.out.println(n);
}</pre>
```

2. Podaj ślad obliczeń funkcji F(1),..., F(6) oraz sekwencję liczb drukowanych przez wywołanie F(1),..., F(6). Uzasadnij krok po kroku co się dzieje:

```
public static void F(int n) {
   if (n <= 0) return;
   F(n-3);
   System.out.println(n);
   F(n-2);
   System.out.println(n);
}</pre>
```

3. Podaj ślad obliczeń funkcji F(1),..., F(6) oraz sekwencję liczb drukowanych przez wywołanie F(1),...,F(6). Uzasadnij krok po kroku co się dzieje:

```
public static void F(int n) {
  if (n <= 0) return;
  F(n-3);
  F(n-2);</pre>
```

```
System.out.println(n);
System.out.println(n);
}
```

4. Co oblicza następująca funkcja rekurencyjna:

```
public static int F(int a, int b) {
   if (b == 0)     return 0;
   if (b % 2 == 0)     return F(a+a, b/2);
   return F(a+a, b/2) + a;
}
```

5. Co oblicza następująca funkcja rekurencyjna:

```
public static int F(int a, int b) {
   if (b == 0)      return 0;
   if (b % 2 == 0) return F(a+a, b/2);
   return F(a+a, b/2) + a;
}
```

6. Co oblicza następująca funkcja rekurencyjna:

```
public static int F(int a, int b) {
   if (b == 0) return 0;
   else return a + F(a, b-1);
}
```

Rozwiń ręcznie obliczenie dla F(1,6).

7. Co oblicza następująca funkcja rekurencyjna:

```
public static int F(int n) {
   if (n == 0) return 0;
   if (n == 1) return 1;
   if (n == 2) return 1;
   return 2*F(n-2) + F(n-3);
}
```

Rozwiń ręcznie obliczenie dla F(6).

8. Zaprojektuj i zaimplementuj funkcję rekurencyjną public static void IntToBinary (int), która otrzymując liczbę całkowitą dodatnią wypisze jej reprezentację binarną. Przykładowo:

```
IntToBinary(8) zwraca: 1000
IntToBinary(366) zwraca: 101101110
```

 Zaprojektuj i zaimplementuj funkcję rekurencyjną public static void piramida(int level); której zadaniem jest rysowanie na ekranie piramidy typu:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

10. Zaprojektuj i zaimplementuj funkcję rekurencyjną public static void piramida(int level); której zadaniem jest rysowanie na ekranie piramidy typu:

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

11. Zaimplementuj funkcje rekurencyjne, która obliczają następująco zdefiniowane sumy:

• 
$$H(n) = 1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{9} + \frac{1}{16} + \dots + \frac{1}{n^2} dla \ n > 0$$

• 
$$H(n) = 1 + 2 + 3 + \dots + n$$
, dla  $n > 0$ 

• 
$$H(n) = 0 + 2 + 4 + \dots + 2n$$
 dla  $n \geqslant 0$ 

• 
$$H(n) = 1 + 4 + 10 + ... + \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$
 dla  $n > 0$ 

12. Zaprojektuj i zaimplementuj funkcję rekurencyjną public static double zlotyPodzial(int n), która oblicza przybliżoną wartość złotego stosunku stosując następujący wzór rekurencyjny:

$$f(n) = \begin{cases} 1 & if \ n = 0 \\ 1 + 1/f(n-1) & if \ n > 0 \end{cases}$$

13. Dany jest pewien ciąg, którego kolejne wyrazy generowane są w sposób rekurencyjny:

$$f(n) = \begin{cases} -1 & \text{if } n = 1 \\ -f(n-1) \cdot n - 3 & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

Zaprojektuj i zaimplementuj funkcję rekurencyjną, który znajdzie wartość n-tego wyrazu ciągu.

3

14. Zaprojektuj i zaimplementuj funkcję rekurencyjną, która dla podanej wysokości rysuje Trójkąt Pascala. Trójkąt Pascala dla 5 poziomów wygląda następująco:

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
```

- 15. Zaimplementuj funckje rekurencyjną public static void binaryNWD(int p, int q), która znajdzie największy wspólny dzielnik dwóch liczb całkowitych dodatnich przy użyciu binarnego algorytmu NWD, tj.: NWD(p,q) =
  - $\bullet \ p$ jeśliq=0
  - q jeśli p=0
  - 2\*NWD(p/2, q/2) jeśli p i q są parzyste
  - NWD(p/2,q) jeśli p jest parzyste i q jest nieparzyste
  - NWD(p,q/2) jeśli p jest nieparzyste i q jest parzyste
  - NWD((p-q)/2,q) jeśli p i q są nieparzyste i p>=q
  - NWD(p, (q-p)/2) jeśli p i q są nieparzyste i p < q

Porównaj efektywnośc wykonania z algorytmem prezentowanym na wykładzie.

- 16. Zaprojektuj i zaimplementuj algorytm z użyciem rekurencji, który odwróci tablicę liczb całkowitych.
- 17. Zaprojektuj i zaimplementuj algorytm z użyciem rekurencji, który rozwiązuje problem poszukiwania binarnego w tablicy uporządkowanej od wartości minimalnych do maksymalnych. Porównaj jego efektywność w stosunku do algorytmu iteracyjnego.