

Uvod u objektno orijentirano programiranje

Klase i objekti

Zadatak 1.

Definirati klasu Kupac na sljedeći način:

- Dvije varijable(članske) kupacId i kupacIme
- Napisati novu metodu print();
- Napraviti objekt klase Kupac i pozvati metodu print
- Dodati dvije varijable, kupacAdr i kupacTel
- Postaviti varijable na private
- Dodati statičku varijablu brKupaca
- Napisati metodu za inkrement brKupaca i ispis nakon svakog inkrementa
- Dodati finalnu varijablu MAXART (predstavlja maksimalan broj artikla po kupcu)

Zadatak 2.

Definirati klasu `Artikl` na sljedeći način:

- Članske varijable `imeArt` i `idArt`
- Setteri i Getteri za varijable

Povezati klase `Kupac` i `Artikl` na sljedeći način:

- Članska varijabla `artikli` tipa polje `Artikl[]`
- Metoda za dodavanje artikla `Kupcu`

Pazite na vezu `MAXART` kada se dodaju artikli