# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

# Pomozi mi

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: *TODO* Voditelj: *Mihaela Bakšić* 

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: «Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu»

# Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3					
2	Opi	s projektnog zadatka	5					
	2.1	Primjeri u LATEXu	6					
3	Spe	cifikacija programske potpore	9					
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	9					
		3.1.1 Obrasci uporabe	10					
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	21					
	3.2	Ostali zahtjevi	22					
4	Arh	itektura i dizajn sustava	23					
	4.1	Baza podataka	24					
		4.1.1 Opis tablica	24					
		4.1.2 Dijagram baze podataka	27					
	4.2	Dijagram razreda	28					
	4.3	Dijagram stanja	29					
	4.4	Dijagram aktivnosti	30					
	4.5	Dijagram komponenti	31					
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	32					
	5.1	Korištene tehnologije i alati	32					
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	33					
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	33					
		5.2.2 Ispitivanje sustava	33					
	5.3	Dijagram razmještaja	34					
		Upute za puštanje u pogon	35					
6	Zak	ljučak i budući rad	36					
Po	pis li	pis literature 37						

Programsko inženjerstvo	Pomozi mi
Indeks slika i dijagrama	38
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	39

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

### Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Bakšić	16.10.2020.
0.2	Dodani opisi <i>Use Case</i> dijagrama.	Bakšić	28.10.2020.
0.3	Opisana arhitektura i dizajn sustava.	Oreč	09.11.2020.
	Dodan opis i dijagram baze podataka.		
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan	Ivošević	25.08.2013.
	sekvencijski dijagram, funkcionalni i		
	nefunkcionalni zahtjevi i dodatak A		
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i	Grudenić	26.08.2013.
	strukture podataka		
0.8	Povijest rada i trenutni status	Ivošević	28.08.2013.
	implementacije,		
	Zaključci i plan daljnjeg rada		
0.9	Opisi obrazaca uporabe	Jović	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	Jović	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	Žužak	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	Horvat	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	Horvat	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	Ivošević	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i	Grudenić	14.09.2013.
	nefunkcionalni zahtjevi	Jović	
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	Grudenić	15.09.2013.
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	Jović	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	Ivošević	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	Jović	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	Ivošević	28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

# 2. Opis projektnog zadatka

### dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

## 2.1 Primjeri u LATEXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LATEXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LATEXu https://www.fer.unizg.hr/ \_download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LATEX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
  - 1. primjer
    - 1.a primjer
      - b primjer
  - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/proinz/projekt posebni znakovi: # \$ % & { } \_ | < > ^  $^$ 

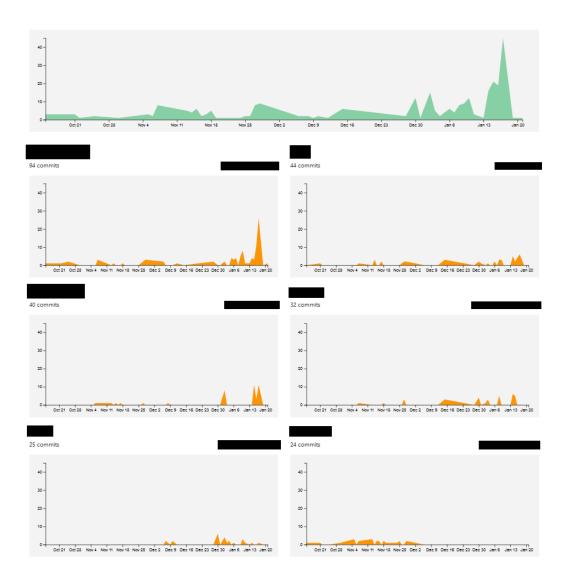
naslov unutar tablice						
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet,				
		consectetur adipiscing elit, sed do				
		eiusmod				
korisnickoIme	VARCHAR					
email	VARCHAR					
ime	VARCHAR					
primjer	VARCHAR					

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.3: Naslov ispod tablice.



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

Referenciranje slike 2.2 u tekstu.

# 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

### dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Aktor 1 (inicijator) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2
    - i. podfunkcionalnost 1
    - ii. podfunkcionalnost 2
  - (c) funkcionalnost 3
- 2. Aktor 2 (sudionik) može:
  - (a) funkcionalnost 1
  - (b) funkcionalnost 2

### 3.1.1 Obrasci uporabe

### dio 1. revizije

### Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

### UC1 - Pregled liste aktivnih zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Pregledati aktivne zahtjeve za pomoć
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Prikaz liste aktivnih zahtjeva udaljenih od korisnikove adrese za zadani radius
  - 2. Korisnik može odabrati alternativni radius
  - 3. Odabir pojedinog zahtjeva
  - 4. Prikaz detalja o odabranom zahtjevu
- Opis mogućih odstupanja:
  - 1.a Zahtjev nema unesenu lokaciju
    - 1. Zahtjevi bez lokacije prikazuju se svim korisnicima

#### UC1.1 - Filtriranje zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Primjeniti različite filtre na zahtjeve
- Sudionici:-
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik otvara odabir filtera
  - 2. Korisnik označava željene filtre
  - 3. Potvrđivanje označenih filtera
  - 4. Prikaz filtriranih zahtjeva

- 5. Korisnik može poništiti sve primjenjene filtre
- Opis mogućih odstupanja:
  - 4.a Nema zahtjeva za prikaz
    - 1. Prikazuje se odgovarajuća poruka

### UC1.2 - Promjena lokacije izvršenja

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj:Jednostavna izmjena korisnikove lokacije
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire izmjenu lokacije
  - 2. Korisnik unosi novu lokaciju tekstom ili odabirom na karti
  - 3. Nova lokacija pohranjuje se u bazu
  - 4. Prikaz zahtjeva u odnosu na novu lokaciju
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Unos nevaljane lokacije
    - 1. Unos lokacije u bazu se stornira
    - 2. Korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka

### UC2 - Registracija

- Glavni sudionik: Javni korisnik
- Cilj: Stvoriti račun u aplikaciji
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik unosi potrebne podatke
  - 2. Potvrda unesenih podataka
  - 3. Upis podataka u bazu
  - 4. Nakon uspješne registracije korisnik se preusmjerava na stranicu zahtjeva
- Opis mogućih odstupanja:
  - 1.a Korisnik unosi već zauzeto korisničko ime i/ili e-mail
    - 1. Prikaz odgovarajuće poruke
    - 2. Omogućavanje ponovnog unosa neodgovarajućih podataka
  - 1.b Nisu popunjena sva obavezna polja

- 1. Prikaz odgovarajuće poruke
- 2. Omogućavanje ponovnog unosa podataka
- 4.a Mogućnost odustajanja od registracije klikom na gumb

### UC3 - Zadavanje novog zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Unijeti i opisati svoj zahtjev za pomoć
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik otvara komponentu za unos zahtjeva
  - 2. Unos opisa zahtjeva
  - 3. Unos vremena isteka
  - 4. Potvrda zahtjeva
  - 5. Unos zahtjeva u bazu podataka
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Unos zahtjeva sa praznim opisom
    - 1. Prikaz poruke o minimalnoj duljini opisa od dva znaka

### UC3.1 - Odabir lokacije zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Opcionalan odabir lokacije zahtjeva
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: U tijeku je zadavanje novog zahtjeva
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik se odlučuje za postavljanje lokacije
  - 2. Odabir ručnog unosa ili unosa na karti
  - 3. Otvaranje polja ili karte za unos lokacije
  - 4. Potvrda lokacije
  - 5. Nastavak zadavanja zahtjeva
- Opis mogućih odstupanja:
  - 3.a Unos prazne lokacije
    - 1. Zahtjevi bez lokacije vode se kao virtualni i prikazuju se svim korisnicima
    - 2. Virtualni zahtjevi polaze od pretpostavke da je lokacija irelevantna za uspješno izvršavanje

### UC4 - Pregled vlastitog profila

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Pregled vlasititih informacija i zahtjeva na profilu
- Sudionici: -
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju za prikaz profila
  - 2. Korisnik pregledava vlastite aktivne i izvršene zahtjeve
  - 3. Pregled vlastitih podataka korisničkog računa

### UC4.1 - Upravljanje korisničkim podacima

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Aktualizacija i izmjena
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju izmjene podataka korisničkog računa
  - 2. Unos novih podataka
  - 3. Potvrda izmjena
  - 4. Spremanje izmjena u bazu podataka
- Opis mogućih odstupanja:
  - 3.a Unos podataka u krivom formatu ili neispunjenje obaveznih polja
    - 1. Prikaz odgovarajuće poruke
    - 2. Ponovna mogućnost unosa podataka

### UC4.2 - Pregled vlastitih zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Pregledati listu zahtjeva kojima smo autor i listu zahtjeva koje smo izvršili
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisniku se na profilu prikazuju njegovi zahtjevi
  - 2. Korisnik može odabrati pojedini zahtjev za pregled
- 1.b Pojedini zahtjevi su blokirani

1. Blokirani zahtjevi se prikazuju, ali s naznakom da su blokirani

#### UC4.3 - Brisanje korisničkog računa

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Brisanje korisničkog računa i pratećih podataka
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Odabir opcije brisanja korisničkog računa
  - 2. Korisnik mora dvostruko potvrditi akciju brisanja
  - 3. Korisnik u svakom trenutku prije finalne potvrde može odustati od brisanja
  - 4. Brisanje korisnika i popratnih podataka iz baze

### <u>UC5 - Pregled statistike</u>

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Prikaz statistika o korisnicima
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju prikaza statistika
  - 2. Prikaz statistike u aplikaciji
  - 3. Povratak na prethodnu stranicu

### UC6 - Pregled potencijalnih izvršitelja

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Prikazati korisnike koji su se javili na pojedini zahtjev
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Postoje vlastiti aktivni zahtjevi
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik na zahtjevu bira opciju za prikaz potencijalnih izvršitelja
  - 2. Prikaz potencijalnih izvršitelja s opcijama za prihvaćanje i odbijanja
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Odabrani zahtjev nema potencijalnih izvršitelja
    - 1. Prikaz poruke o nepostojanju potencijalnih izvršitelja

### UC6.1 - Prihvaćanje javljanja na zahtjev

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Prihvaćanje javljanja na zahtjev za pomoć
- Sudionici: Korisnik izvršitelj
- **Preduvjet:** Postoji barem jedan potencijalni izvršitelj za zahtjev, Zahtjev je aktivan
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Prikaz liste potencijalnih izvršitelja
  - 2. Korisnik prihvaća pojedino javljanje na zahtjev
  - 3. Slanje obavijesti prihvaćenom korisniku
  - 4. Odbijanje ostalih potencijalnih izvršitelja
  - 5. Slanje obavijesti odbijenim korisnicima
  - 6. Pražnjenje liste potencijalnih izvršitelja
  - 7. Dodavanje prihvaćenog korisnika kao izvršitelja zahtjeva

### UC6.2 - Odbijanje javljanja na zahtjev

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Odbijanje pojedinog ili više potencijalnih izvršitelja
- Sudionici: Korisnik izvršitelj
- Preduvjet: Postoji barem jedan potencijalni izvršitelj za zahtjev
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Prikaz liste potencijalnih izvršitelja
  - 2. Korisnik odbija pojedino javljanje na zahtjev
  - 3. Odbijenom korisniku šalje se obavijest o odbijanju

### UC7 - Administriranje korisnika

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Omogućiti rukovanje korisnicima
- Sudionici: Korisnici, Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Na profilu korisnika administrator odabire opciju administriranja korisnika
  - 2. Administrator bira opciju privremenog blokiranja ili brisanja korisnika
  - 3. Administrator potvrđuje odabir
  - 4. Unos blokiranja/brisanja u bazu podataka

#### UC8 - Dodavanje novog administratora

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Postaviti nekog korisnika kao administratora
- Sudionici: Baza Podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Administrator na profilu korisnika odabire opciju postavljanja administratorskih ovlasti
  - 2. Administrator potvrđuje odabir
- Opis mogućih odstupanja:
  - 1.a Pregledavanje profila korisnika koji već ima dodjeljene administratorske ovlasti
    - 1. Administratoru se ne omogućava ponovo postavljanje ovlasti

### UC9 - Administriranje zahtjeva

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Brisanje neprihvatljivih zahtjeva
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Administrator odabire opciju brisanja zahtjeva
  - 2. Administrator potvrđuje odabir
  - 3. Autoru zahtjeva dolazi obavijest o brisanju zahtjeva
  - 4. Potencijalnim izvršiteljima se šalje obavijest o brisanju zahtjeva
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Javljanje na zahtjev je već prihvaćeno i izvršitelj je postavljen
    - 1. Izvršitelj dobiva obavijest o brisanju zahtjeva

### UC10 - Pregled profila drugih korisnika

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Pregled profila korisnika
- Sudionici: -
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Prikaz osnovnih podataka o korisniku, njegovih zahtjeva i zahtjeva koje je on izvršio
  - 2. Korisnik može pregledavati zahtjeve profila

3. Korisnik može pregledati lanac povjerenja, komentare i ocjenu profila korisnika

### UC11 - Ocjenjivanje korisnika

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Ocjena korisnika i/ili ocjena izvršenja zahtjeva uz popratan komentar
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik inicira ocjenjivanje na profilu ili se ocjenjivanje pokreće nakon izvršenja zahtjeva
  - 2. Korisnik izabire ocjenu od 1 do 5
  - 3. Korisnik opcionalno unosi komentar
  - 4. Korisnik potvrđuje svoj odabir
  - 5. Ocjena i komentar se
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Ocjena se može, ali ne mora odnositi na izvršavanje specifičnog zahtjeva
    - 1. Ukoliko se ocjena odnosi na izvršavanje zahtjeva, u bazu se upisuje o kojem se zahtjevu radi

#### UC12 - Izvršavanje zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Označavanje zahtjeva izvršenim
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je postavljen kao izvršitelj zahtjeva
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire zahtjev koji izvršava
  - 2. Korisnik označuje zahtjev izvršenim
  - 3. Korisniku autoru šalje se obavijest o izvršenju
  - 4. Inicira se ocjenjivanje korisnika
- 1.a Zahtjev je istekao prije nego što je korisnik potvrdio izvršenje
  - 1. Zahtjevi za koje je korisnik odabran kao izvršitelj prikazuju se unatoč istjecanju i mogu se odabrati za izvršavanje
- 1.b Zahtjev za koji je korisnik odabran kao izvršitelj je blokiran
  - 1. Blokirani zahtjevi se ne mogu izvršavati i ne prikazuju se među korisnikovim zahtjevima za izvršavanje

#### UC13 - Prijava u sustav

- Glavni sudionik: Javni korisnik
- Cilj: Aktualizacija i izmjena
- · Sudionici: -
- Preduvjet: Javni korisnik ima izrađen korisnični račun u sustavu
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Javni korisnik odabire opciju prijave
  - 2. Javni korisnik upisuje korisničko ime i lozinku
  - 3. Korisnik potvrđuje unos
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Unos pogrešnog korisničkog imena i/ili lozinke
    - 1. Javnom korisniku ispisuje se poruka o pogrešci lozinke ili korisničkog imena

### UC14 - Odjava

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Odjava iz sustava
- Sudionici: -
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju odjave
  - 2. Korisnik se preusmjerava na stranicu za prijavu

### UC15 - Pregled pojedinog zahtjeva

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Pregledati podatke o zahtjevu
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -Zahtjev koji pregledavamo postoji
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire zahtjev za pregled
  - 2. Prikazuju se podaci o zahtjevu
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Zahtjev je blokiran
    - 1. Blokirane zahtjeve može se pregledati, ali ne i stupati u interakciju s njima

### UC15.1 - Upravljanje vlastitim zahjevima

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Mogućnost izmjene, brisanja ili blokiranja vlastitih zahtjeva
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire vlastiti zahtjev kojim želi upravljati
  - 2. Korisnik odabire izmjenu, brisanje ili blokiranje zahtjeva
  - 3. Ukoliko je odabrana izmjena, unose se novi podaci
  - 4. Korisnik potvrđuje odabir
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Na zahtjev se netko već javio, postoje potencijalni izvršitelji
    - 1. Zahtjevi na koje se netko već javio mogu se samo blokirati
    - 2. Prilikom blokiranja zahtjeva svim potencijalnim izvršiteljima se dostavlja obavijest o blokiranju zahtjeva
  - 3.a Uneseni novi komentar je prazan
    - Ispisuje se poruka korisniku o minimalnoj mogućoj duljini unesenog komentara

### UC15.2 - Javljanje na zahtjev

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Inicijalizirati komunikaciju s korisnikom autorom
- Sudionici: Korisnik autor zahtjeva, Baza podataka
- **Preduvjet:** Oglas je aktivan
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire zahtjev za pregled
  - 2. Korisnik odabire opciju javljanja na zahtjev
  - 3. Korisnik se uvodi u bazu podataka kao potencijalni izvršitelj za odabrani zahtjev
  - 4. Korisniku autoru dolazi obavijest o novom potencijalnom izvršitelju
- Opis mogućih odstupanja:
  - 1.a Korisnik autor može biti blokiran
    - 1. Zahtjevi blokiranih korisnika ne prikazuju se na glavnoj stranici zahtjeva
    - 2. Zahtjevi blokiranih korisnika vidljivi na njegovom profilu ne mogu biti odabrani za izvršavanje

## Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

## 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

### dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

## 3.2 Ostali zahtjevi

- Aplikacija treba biti izvedena kao web aplikacija prilagođena mobilnom uređaju.
- Sustav mora podržavati rad više korisnika u stvarnom vremenu.
- Sustav kao valutu koristi HRK.
- Procesiranje bilo kakve korisničke interakcije sa sustavom ne bi trebalo trajati duže od par sekundi.
- Administratori su dodijeljeni po geografskim lokacijama.
- Sustav mora podržavati hrvatske dijakritičke znakove.
- Informacije o zahtjevima moraju biti redovno ažurirane.
- U sustavu je potrebno registrirati barem 5 korisnika te 2 administratora.
- Korisničko sučelje treba biti jednostavno za korištenje.

# 4. Arhitektura i dizajn sustava

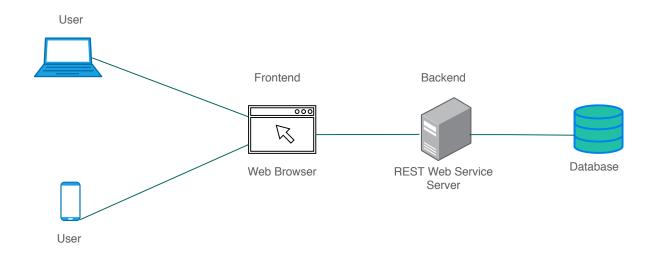
Odabir odgovarajuće arhitekture je važna odluka koja utječe na cjelokupnu funkcionalnost sustava. Budući da je cilj aplikacije široka dostupnost, odabrali smo web aplikaciju. Web aplikacija funkcionira neovisno o platformi, što oslobađa razvojni tim višeplatformnog razvoja.

Korisnik aplikaciji pristupa pomoću web preglednika. Web preglednik je program koji omogućava korisniku pregled i prikaz web aplikacije na uređaju. Kako bi se omogućila komunikacija klijenta(korisnika) s aplikacijom koristi se web poslužitelj koji koristi HTTP protokol. Aplikacija komunicira sa backend-om preko REST API-ja. Backend dohvaća sve potrebne podatke iz baze podataka(više o njoj u sljedećoj sekciji) nakon čega preko poslužitelja i preglednika prikazuje te podatke korisniku u obliku HTML dokumenta.

Aplikacija je pisana u programskom jeziku Java i programskom okruženju Spring Boot, te React-u(JavaScript biblioteka za izgradnju korisničkih sučelja). Za arhitekturu web aplikacije odabrali smo MVC(engl. Model-View-Controller) obrazac. Budući da MVC odvaja pojedine dijelove aplikacije ovisno o njihovoj namjeni, omogućava se paralelan razvoj te jednostavna nadogradnja.

Naša aplikacija koristi MVC na sljedeći način:

- Model centralna komponenta obrasca. Sadržava pravila, logiku te bazu podataka. Kako bi implementirali ovu komponentu MVC obrasca koristiti ćemo servise Spring Boot-a, Java objekte za poslovnu logiku i PostgreSQL bazu podataka.
- View vizualni dio aplikacije s kojim korisnik interaktira. Kako je naša aplikacija web aplikacija, View će biti korisničko sučelje ostvareno pomoću React-a, HTML-a i CSS-a.
- Controller prima i obrađuje svaku vrstu zahtjeva korisnika, te ih šalje Modelu ili Viewu. Budući da koristimo Spring Boot radni ovir, konvencija nalaže da se ovaj dio ostvari pomoću REST konrolera. Tu konvenciju poštuje i ova aplikacija. Svi se zahtjevi prosljeđuju koristeći JSON format.



Slika 4.1: Arhitektura sustava

## 4.1 Baza podataka

Sve je podatke potrebno negdje spremiti kako bi se mogli dinamički dohvaćati. Za ovo nam služi baza podataka, koju također smatramo dijelom MVC obrasca. Naša aplikacija u pozadini koristi, kao relacijsku bazu podataka, PostgreSQL. Sve relacije su dovedene u 3. normalnu formu.

U bazi podataka nalaze se sljedeći entiteti:

- Korisnik
- Adresa
- Ocjena
- Zahtjev
- Potencijalni

### 4.1.1 Opis tablica

Korisnik Ovaj entitet modelira jednog korisnika aplikacije.

Sadrži atribute: korisnikID, ime, prezime, e-posta, lozinka, korisnickoIme, jeAdmin, telefon, slika, status, vrijemeBlokiranja i adresaID koji predstavlja strani ključ na entitet Adresa.

Korisnik					
korisnikID	INT	jedinstveni identifikator svakog korisnika			
ime	VARCHAR	ime korisnika			
prezime	VARCHAR	prezime korisnika			
e-posta	VARCHAR	e-mail adresa korisnika			
lozinka	VARCHAR	hash lozinke			
korisnickoIme	VARCHAR	korisnicko ime			
jeAdmin	BOOLEAN	oznaka je li korisnik administrator			
telefon	VARCHAR	broj mobitela korisnika			
slika	BOOLEAN	oznaka je li korisnik ima sliku profila			
status	VARCHAR	oznaka statusa korisničkog računa			
vrijemeBlokiranja	DATETIME	vrijeme blokiranja korisnika			
adresaId	VARCHAR	adresa prebivališta korisnika			

Adresa Ovaj entitet modelira adresu prebivališta pojedinog korisnika aplikacije. Sadrži sljedeće atribute: adresaID, ulica, broj, pbr, imeMjesto.

Adresa				
adresaID	INT	jedinstveni adrese korisnika		
ulica VARCHAR		naziv ulice		
broj	INT	kućanski broj		
pbr	VARCHAR	poštanski broj mjesta		
imeMjesto	VARCHAR	naziv mjesta		

Ocjena Ovaj entitet predstavlja ocjenu koju jedan korisnik daje drugome. Sadrži atribute: ocjenaID, komentar, ocjena, korisnikID, zahtjevID, primakorisnikID. Ovaj entite sadrži tri strana ključa, a to su: korisnikID(predstavlja korisnika koji ocjenjiva), primakorisnikID(predstavlja korisnika kojeg se ocjenjiva) i zahtjevID(predstavlja zahtjev koji se izvršava).

Ocjena				
komentar VARCHAR I ocjena INT o korisnikID INT I zahtjevID INT z		jedinstveni identifikator svake ocjene		
		komentra kojeg korisnik ostavlja uz ocjenu		
		ocjena koju korisnik dodjeljuje		
		korisnik koje ocjenjiva		
		zahtjev koji se izvršava		
		korsnik kojeg se ocjenjuje		

Zahtjev Ovaj entitet predstavlja jedan zahtjev kojeg korisnik aplikacije zadaje ili izvršava. Sadrži atribute:zahtjevID, opis, datumVrPocetka, trajanje, status, adresaID, korisnikID, autorskikorisnikID. Kao i entitet ocjena i ovaj entitet sadrži tri strana ključa: adresaID(predstavlja adresu korisnika koji je zadao zahtjev, nije obavezno kako bi se kreirao zahtjev), korisnikID(predstavlja izvršitelja zahtjeva) i autorskikorisnikID(predstavlja samog kreatora zahtjeva).

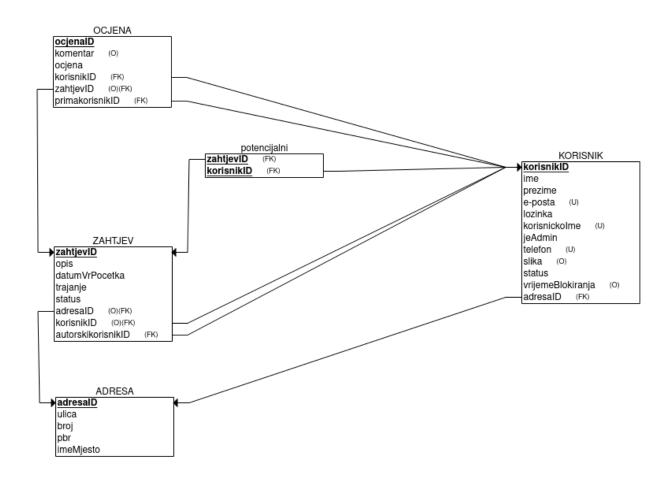
Zahtjev					
zahtjevID INT		jedinstveni identifikator svakog zahtjeva			
opis	VARCHAR	kratki opis zahtjeva			
datumVrPocetka	DATETIME	trenutak postavljanja zahtjeva na aplikaciju			
trajanje	TIME	vremenski period u kojem se zahtjev mož			
		izvršiti			
status	VARCHAR	status zahtjeva			
adresaID	INT	adresa autora zahtjeva			
korisnikID	INT	izvršitelj zahtjeva			
autorskikorisnikID INT		autor zahtjeva			

**Potencijalni** Ovaj entitet predstavlja sve potencijalne izvršitelje jednog zahtjeva. Sadrži atribute: zahtjevID, korisnikID. Oba atributa su strani ključevi. Prvi predstavlja zahtjev kojeg korisnik želi izvršit, drugi predstavlja korisnika koji želi izvršit zahtjev.

Potencijalni				
zahtjevID	INT	zahtjev kojeg korisnik želi izvršiti		
korisnikID	INT	potencijalni izvršitelj zahtjeva		

### 4.1.2 Dijagram baze podataka

Podcrtani elementi su ključevi, elementi koji imaju (O) nisu obavezni za unos u bazu podataka, elementi koji imaju (FK) su strani ključevi i elementi s oznakom (U) moraju biti jedinstveni.



Slika 4.2: Relacijski model baze podataka

## 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

## 4.3 Dijagram stanja

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

## 4.5 Dijagram komponenti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementacija i korisničko sučelje

## 5.1 Korištene tehnologije i alati

### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

### 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

## 5.3 Dijagram razmještaja

### dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

# 6. Zaključak i budući rad

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

# Popis literature

### Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2	8
4.1	Arhitektura sustava	24
4.2	Relacijski model baze podataka	27

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

- 1. sastanak
  - Datum: u ovom formatu: 9. studenoga 2020.
  - Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
  - Teme sastanka:
    - opis prve teme
    - opis druge teme
- 2. sastanak
  - Datum: u ovom formatu: 9. studenoga 2020.
  - Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
  - Teme sastanka:
    - opis prve teme
    - opis druge teme

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog							
rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Dodatne stavke kako ste podijelili							
izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

## Dijagrami pregleda promjena

### dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.