



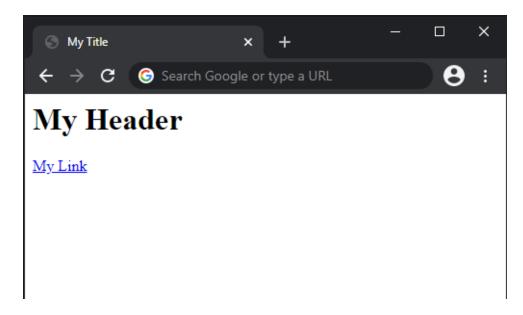
LABORATOR 6

https://www.w3schools.com/ https://developer.mozilla.org/ https://www.w3.org/standards/webdesign/

DOM - Document Object Model - interactiunea JS-ului cu elementele din pagina noastra web

DOM (<u>Document Object Model</u>) este o interfata de programare (API) a aplicatiilor care trateaza un document HTML, XHTML sau XML ca o structura de arbore in care fiecare nod este un obiect reprezentand o parte a documentului. Obiectele pot fi manipulate in mod programat, cu ajutorul <u>functiilor DOM</u>, iar eventualele schimbari vizibile aparute in urma executarii lor pot fi reflectate in afisarea documentului.

Deci, DOM-ul este un obiect creat de catre browser la incarcarea paginii. DOM = arbore – nodurile = elementele HTML din pagina, de exemplu:







Dupa ce pagina se incarca, DOM-ul este generat sub forma unui arbore, fix ca in imaginea de mai jos:

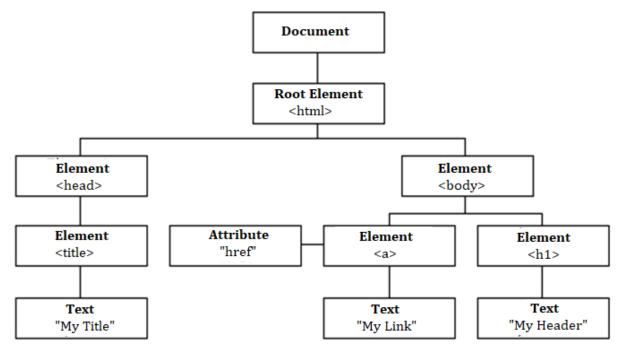


Image: Representation of the DOM tree.

Cum lucram cu DOM? – interactiunea cu elementele HTML inseamna selectarea acestora dupa clasa, id sau tag pentru adaugare de evenimente sau schimbare de proprietati/atribute.

• getElementById and innerHTML

This element has id="blue_box". Can you get the text inside it and send it to the console? And can you change its content?





EXERCITII

- Sa se scrie o functie care primeste ca parametru un vector de numere intregi
- Creeaza (afiseaza, cu document.write()) doua liste neordonate:
 - una cu titlul "numere pare" si cu elementele constand in numerele pare din vector si numarul lor
 - o cealalta cu titlul "numere impare" si cu elementele constand in numerele impare din vector si numarul lor
- Folositi metode ale Array: push, length.

EX.1 Hack Google

- Deschideti google.com in Chrome sau Firefox si afisati consola.
- Gasiti logo-ul Google si stocati-l intr-o variabila.
- Modificati sursa imaginii (url-ul) astfel incat sa apara logo-ul de la Yahoo. Puteti cauta urlul logo-ului de la Yahoo intr-un motor de cautare.
- Gasiti butonul de search Google si stocati-l intr-o variabila.
- Modificati textul buttonului astfel incat sa scrie Yahoo.

EX.2 - About Me Page

Creati un document HTML (aboutme.html) cu template-ul de mai jos inclus in <body>:

```
<h1>About Me</h1>

Nickname: <span id="nickname"></span>
Favorites: <span id="favorites"></span>
```





Hometown:

- Creati un fisier JavaScript **script.js** si legati-l de documentul HTML folosind <script> la sfarsitul acestuia.
- Schimbati stilul din <body> astfel incat sa avem font-family: Arial, sans-serif.
- Inlocuiti ficare (nickname, favorites, hometown) cu informatiile voastre.
- Iterati prin fiecare si adaugati clasa *list-item*.
- Creati un fisier CSS (conectati-l la document) cu stilurile necesare clasei *list-item* pentru a avea un text rosu.
- Creati un nou element cu atributul **src** catre o imagine cu voi. Adaugati acel element in pagina.

EX.3 – IMDB

- Creati un document HTML (*filme.html*) cu titlul "Filmele mele favorite:", folosind tagul <h1>.
- Creati un fisier JavaScript **script.js** si legati-l de documentul HTML folosind <script> la sfarsitul acestuia.
- Creati un vector cu obiecte care sa contina informatiile filmelor favorite. Obiectul trebuie sa includa *titlu* (string), *durata* (number), *actori* (array of strings) si o propietate de tip boolean care sa indice daca filmul a fost vizualizat sau nu.
- Iterati prin vector si creati dinamic (folosind document.createElement) in pagina elemente care sa contina titlul filmului.

EX.4 – continuare IMDB

- Folositi si pentru a afisa filmele, alaturi de celelalte informatii despre acestea.
- Adaugati in fiecare obiect din vector o proprietate reprezentand imaginea filmului si reflectati schimbarea in pagina.
- Adaugati proprietati CSS care sa diferentieze filmele vizualizate de cele nevizualizate din lista.