



LABORATOR 7

<https://www.w3schools.com/>
<https://developer.mozilla.org/>
<https://www.w3.org/standards/webdesign/>

EVENIMENTE – acțiunea

Cateva exemple de evenimente:

Event	Description
onclick	Utilizatorul da click (PC) sau atinge (device-uri mobile) un element in pagina.
onchange	Cand un element HTML se schimba, se foloseste de obicei cu campurile formularelor.
onmouseover	Cand utilizatorul misca cursorul mouse-ului deasupra unui element.
onmouseout	Cand utilizatorul misca cursorul mouse-ului de pe un element.
onkeydown	Cand este apasata o tasta. Ne putem folosi de proprietatea <code>keyCode</code> . Aceasta proprietate returneaza <u>codul</u> tastei apasate.

BOM - Browser Object Model – browser window – DOM = accesat prin obiectul document; BOM = accesat de obiectul window.

De exemplu:

- `console.log (window.innerWidth); // returns the internal width of the browser's window`
- `window.alert ("Message");`
- `window.console.log ("this works");`

Date calendaristice & timp – jonglam cu ele folosind clasa *Date*, creand un obiect de acest tip utilizand cuvantul cheie *new*.

De exemplu:

- vom crea un obiect ce va contine data si timpul curente, formate din ziua saptamanii, luna, ziua, anul, orele, minutele, secunde si fus orar.

```
var dateObj = new Date();  
console.log(dateObj);
```



UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI
FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ



Metodele obiectului de tip Data:

Method	Description
getDate()	Ziua lunii (1 – 31)
getDay()	Ziua saptamanii (0 - Sunday to 6 - Saturday).
getFullYear()	An full (YYYY)
getMonth()	Luna (0 to 11)
getHours()	Orele (0 to 23)
getMinutes()	Minutele (0 to 59)
getSeconds()	Secunde (0 to 59)
getMilliseconds()	Milisecunde (0 to 999)
getTime()	Numarul de milisecunde de la <i>Epoch/ Unix time</i> = punctul 0 (Jan 1st, 1970, 00:00:00) – data aleasa arbitrar
setTime()	Se poate seta o data din milisecunde de la Epoca.

Unix Epoch - the starting point of counting the time

Javascript: Jan 1st, 1970, 00:00:00, UTC.

Time	Milliseconds (ms)
1 second	1.000
1 minute	60.000
1 hour	3.600.000
1 day	86.400.000
1 year (365 days)	31.536.000.000

```
var dateObj = new Date();  
dateObj = dateObj.getTime();  
var hours = dateObj / 3600000;  
console.log(Math.floor(hours));
```



EXERCITII

Ex1. Creați un fișier HTML care să conțină două paragrafe și un buton. Scrieți un fișier JavaScript care să aibă următorul efect:

- la hover pe unul din paragrafe să se schimbe stilul celui alt;
- la click pe buton să se deschidă o fereastră prompt în care să ceară introducerea unui cuvânt și precizarea unuia din paragrafe într-un format prestabilit (ex: „floare 1” sau „1 floare”); cautați cuvântul în paragraful precizat și afișați cu ajutorul unei ferestre alert numărul de apariții.

Elemente JavaScript: selectarea paragrafului se face cu `getElementById(„myid”)`; pentru accesarea conținutului paragrafului selectat folosiți proprietatea [textContent](#) (ex: `document.getElementById(„myid”).textContent`).

Ex2. Creați un fișier HTML care să conțină un buton „Adaugă”, un buton „Afișează” și o secțiune cu titlul „Informații”. Scrieți un fișier JavaScript care să conțină un obiect `Persona` cu proprietățile `nume`, `prenume`, `CNP` și `data nasterii`. Adăugați următoarele funcționalități:

- la click pe butonul „Adaugă” cereți informații despre o persoană folosind prompt; creați un array de obiecte care să conțină persoanele introduse astfel; la introducere verificați CNP-ul și data nasterii folosind [RegExp](#);
- scrieți o funcție care are ca argument un obiect `Persoana` și întoarce un string cu toate informațiile asociate;
- la click pe butonul „Afișează” se vor afișa informațiile despre persoanele introduse, în interiorul secțiunii cu titlul „Informații”, într-un element de tip `ol` creat dinamic, fiecare persoană reprezentând conținutul unui `li` din listă.