

# UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ



### **LABORATOR 8**

https://www.w3schools.com/
https://developer.mozilla.org/
https://www.w3.org/standards/webdesign/

**localStorage** – proprietate a obiectului *window*, in care se pot stoca datele din PC-ul utilizatorului. Astfel, putem memora informatia pentru a o putea refolosi cu fiecare noua vizita a utilizatorului in pagina web. Se pot stoca informatii de tipul nume utilizator, preferinte, hobby-uri, dar nu informatii cu grad ridicat de confidentialitate (de ex. parola). Informatia este stocata sub forma *key-value* de format *string*.

```
//stocare in localStorage: Application tab > Storage > Local Storage
window.localStorage.setItem("name", "ivan"); // putem omite window pentru
simplicitate

console.log(localStorage['name']); // luam ce stocam in localStorage si afisam in
consola
console.log(localStorage.name); // SAU

//stergere din localStorage:
localStorage.removeItem("name");
```

**sessionStorage** – similar cu **localStorage** cu diferenta ca informatia este stocata cat dureaza sesiunea, adica daca utilizatorul inchide tab-ul sau browser-ul, informatia se pierde. Are aceleasi metode ca si localStorage.



# UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ



### **EXERCITII**

#### Ex1.

Sa se genereze divuri patratice cu cifrele de la 0 la 9. Divurile vor aparea toate pe acelasi rand. Divurile au border negru si background lightblue. In momentul in care este apasata o tasta-cifra, divul corespunzator ei capata background galben. Cand se ia degetul de pe tasta, divul redevine lightblue.

#### Ex2.

Creati un fisier HTML care sa contina o imagine (puteti considera si un element div in loc de imagine) pe care o miscati prin intermediul tastelor cu sageti. Imaginea va fi pozitionata absolut sau relativ. Posibilitatea de a misca imaginea sa fie activata prin click pe imagine.

#### Ex3.

La fiecare click pe ecran, la pozitia mouse-ului apare un buton care va contine numarul sau de ordine (al click-ului) si va avea culoare de background aleatoare. Dupa 5s de la creare butonul se va sterge.

#### Ex4.

La incarcarea paginii, se vor crea 10 divuri patratice, de dimensiune 50px, fiecare avand culoare de background generata aleator si vor fi pozitionate in pagina la pozitii generate random. Fiecare div va contine numarul sau de ordine (primul generat va contine 1, etc..).