Use-Case: Преглед на пътека

# **Brief Description**

Системата визуализира информация за пътека като показва - маркировка, време на преход (средно), рецензии, актуална прогноза за време и предупреждения (ако има такова).

# **Actor Brief Descriptions**

**Потребител** - гласи се за преход за дадена дестинация и иска да види информация за пътеката, която ще му е нужна

# **Preconditions**

Потребителят има връзка с интернет.

# **Basic Flow of Events**

1. Системата визуализира търсачка.
2. Потребителят въвежда желана дестинация.
3. Системата извършва търсене по въведената дестинация и визуализира дестинации със същото или подобно име върхове, реки или друго с подобно име.
4. Потребителят избира локация.
5. Системата визуализира наличните пътеки до крайната точка.
6. Потребителят избира по коя пътека да тръгне.
7. Системата визуализира информация за пътеката.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## 1.Потребителят въвежда местност (правилно изписана)

**Ако на стъпка 3** потребителя реши да въведе местност:

1. Системата визуализира всички налични дестинации в местността.
2. Потребителя избира дестинация
3. Потребителят избира локация.
4. Системата визуализира наличните пътеки до крайната точка.
5. Потребителят избира по коя пътека да тръгне.
6. Системата визуализира информация за пътеката.

Потребителският случай е завършил успешно

## 2.Потребителят въвежда местност (неправилно изписана)

**Ако на стъпка 3** потребителят въведе грешно името на местността:

1. Системата визуализира всички налични дестинации, които имат подобно на изписаното име. Системата визуализира и въпрос дали потребителя е искал да напише някоя съществуваща местност и ако да да се визуализират всичките локации за местността.
2. Потребителя избира дестинация
3. Потребителят избира локация.
4. Системата визуализира наличните пътеки до крайната точка.
5. Потребителят избира по коя пътека да тръгне.
6. Системата визуализира информация за пътеката.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Потребителят се е запознал с информацията, която му е нужна.

## Failure Condition

Системата не може да установи връзка с API на сървъра и не може да изтегли данните за наличните пътеки и информацията за самите пътеки. Появява се съответна грешка.

# **Special Requirements**

няма

Use-Case: Визуализиране на предупреждение

# **Brief Description**

След като е достигнала информация за опасност за някоя от пътеките, администраторите пускат предупреждение и когато потребител избере пътека, за която е докладвана опасност, се визуализира предупреждение с текст каква е опасността.

# **Actor Brief Descriptions**

потребител - избира пътека и вижда предупреждение за опасност.

администратор - публикува предупреждение за опасност

# **Preconditions**

Достигнало е предупреждение до администратор и той е качил предупреждението за пътеката.

# **Basic Flow of Events**

1. Потребител въвежда дестинация в търсачката.
2. Системата визуализира дестинации.
3. Потребителя избира дестинация.
4. Системата визуализира пътеки до дестинацията
5. Потребителя избира пътека, която има предупреждение.
6. Системата визуализира информацията за пътеката и показва наличие на предупреждение.
7. Потребителят натиска предупреждението.
8. Системата визуализира информация, защо преход по това време не е удачно.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## няма

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Потребителят е запознат с наличието на опасност и ако предприеме подод, ще е информирано.

## Failure Condition

Предупреждението не се визуализира и потребителят не е запознат с опасностите да провежда преход.

# **Special Requirements**

няма

Use-Case: Записване за мероприятие

# **Brief Description**

Регистриран потребител се записва за мероприятие като попълва данните си във форма и ако има платен вход - заплати съответната сума. Той може да прегледа мероприятия по дата и местност или да попадне на такова при търсене на дадена дестинация.

# **Actor Brief Descriptions**

потребител - попълва нужната информация във формата и заплаща при платен вход

Epay външна система - извършва транзакцията

# **Preconditions**

Потребителят се е регистрирал и е избрал определено мероприятие.

# **Basic Flow of Events**

1. Потребителят избира да се запише за дадено мероприятие
2. Системата изисква попълване на лична информация от потребителя (например име, години, контакти - имейл и телефон)
3. Потребителят въвежда необходимата информация
4. Системата препраща потребителят към Epay страница за плащане
5. Потребителят въвежда необходимата информация за плащане и заплаща
6. Системата проверява дали потребителят е заплатил желаната сума, записва го в базата данни и му показва съобщение за успешно записване.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## Ако мероприятието няма платен вход:

1. Стъпки 4 и 5 ги няма и Системата автоматично след попълване на нужната информация записва потребителя

2. Ако потребителят не завърши успешно плащането чрез Epay, тогава:

1. Системата известява, че плащането и записването е неуспешно
2. Системата дава възможност на потребителя да избере да заплати отново или да откаже записването за мероприятието

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Потребителят успешно се е записал за мероприятие.

**Failure Condition**

Потребителят не е успял да се запише за мероприятие поради грешно попълнена информация.

# **Special Requirements**

Потребител не може да се записва за мероприятия, които ще се проведат по едно и също време.

Use-Case: Създаване на мероприятие

# **Brief Description**

Потребител влязъл с роля “Туристическо дружество” може да създаде ново мероприятие в системата.

# **Actor Brief Descriptions**

Потребител от тип Туристическо дружество - попълва нужната информация за ново мероприятие.

Система - записва промените в базата данни и обновява интерфейса

**Preconditions**

Потребителят трябва да е влязъл в системата като “Туристическо дружество”.

# **Basic Flow of Events**

1. Потребителят отваря раздел “Мероприятия” и избира опция “Добави ново мероприятие”
2. Системата визуализира форма, която потребителят трябва да попълни с информация за мероприятието. (Име на мероприятието, списък с водачите, дати, описание на мероприятието, задаване на маршрут от системата, снимка, лимит на участниците, задаване на такса за вход пожелание)
3. Потребителят попълва формата с информацията и я изпраща
4. Системата проверява информацията, ако е коректна я записва в базата данни и връща съобщение за успешно добавено мероприятие.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## Ако потребителят е попълнил невалидна информация:

1. Системата известява за грешка и се връща на стъпка 2.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Потребителят успешно е регистрирал ново мероприятие.

**Failure Condition**

Потребителят не успява да регистрира ново мероприятие поради въвеждане на невалидна информация или друг технически проблем.

# **Special Requirements**

Няма.

Use-Case: Добавяне на рецензия (и оценка на пътека)

# **Brief Description**

Потребителят може да оцени пътека по скала от 1 до 5 и да остави писмена рецензия за избран маршрут.

# **Actor Brief Descriptions**

регистриран потребител - попълва оценка и рецензия за даден маршрут

# **Preconditions**

Потребителят трябва да е влязъл в системата с профил.

# **Basic Flow of Events**

1. Потребителят преминава през потребителски случай “Преглед на пътека” и достига до страница с описанието на избрана пътека.
2. Потребителят избира секция “Рецензии”
3. Системата визуализира всички рецензии за дадената пътека.
4. Потребителят попълва текстово описание на своята рецензия в поле “Добави рецензия” и поставя оценка от 1 до 5 в поле до текстовата форма и изпраща рецензията си.
5. Системата обработва и записва заявката като актуализира интерфейса.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## Потребител не поставя оценка:

1. Системата известява потребителят, че поставянето на оценка с рецензията е задължително.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Потребителят успешно добавя оценка и рецензия на дадена пътека.

## Failure Condition

Потребителят не успява да добави оценка и рецензия на дадена пътека поради технически проблем или липса на поставена оценка.

# **Special Requirements**

Потребител трябва да попълни задължително оценка с рецензията си.

Use-Case: Задаване на роля на профил

# **Brief Description**

Администратор задава роля на профил, след потвърждаване, че профилът принадлежи на човек, занимаващ се в съответната длъжност.

# **Actor Brief Descriptions**

Потребител, заемащ някоя от следните позиции - потребител, маркировач, туристическо дружество, водач, планински спасител

Администратор - грижи се да запише роля за профил

# **Preconditions**

Потребителят да има валиден документ, че заема съответната длъжност и да има вече регистриран профил.

# **Basic Flow of Events**

1. Потребитебител се свързва с администратор, като предоставя имейла, с който се е регистрирал, лична карта, документ, удостоверяващ, че е една от следните роли - маркировач, собственик на туристическо дружество, водач, планински спасител.
2. Администратора проверява достоверността на документите.
3. При достоверност на документите администраторът влиза в контролното поле.
4. Администраторът въвежда имейла и ролята на потребителя.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## 1.Неверени или непълни документи

Ако на стъпка 3 администратора е забелязал, че потребителят не е предал имейл, лична карта и документ, или информацията върху документите не си съвпада или не е достоверна, протича по следния начин:

1. Администратор отхвърля заявката, като отговаря на потребителя или да предаде останалата нужна информация, или, че документите не са валидни, и при втори лъжлив опит, профилът ще бъде изтрит.

## Post-conditions

няма

## Successful Completion

Потребителят има роля към профила и може да достъпва функционалносттите за неговата роля.

## Failure Condition

Потребителят остава като обикновен потребител и може да извършва всичко, както преди.

# **Special Requirements**

няма

Use-Case: Добавяне и подновяване на информация за пътеки

# **Brief Description**

Добавят се нови пътеки, както и се подновява информацията за стари такива, които са били подновени (почистени и премаркирани) от администратор след получаване на информация от маркировачи.

# **Actor Brief Descriptions**

маркировач - подава информация за създаването на нова пътека (след като е напълно готова за ползване) или за подновяването на стара пътека (почистване и премаркиране), при същото условие

администратор - добавя нова пътека към базата данни за пътеки, като тя става видима за всички потребители, или съответно актуализира информацията за състоянието на пътеката, ако тя е само подновена, а не е изцяло нова

# **Preconditions**

Маркировачи са създали нова пътека или са подновили стара такава, след което са подали информация за това към администраторите. Маркировачите, разбира се, трябва да са верифицирани.

# **Basic Flow of Events**

Маркировачи са създали нова пътека или са подновили стара такава (това не е част от нашата система).

1. Подаване на информация от маркировачите към администраторите, чрез попълване на форма, съответно за нова или стара пътека.
2. Получаване на формата от администраторите.
3. Преглеждане на формата от администраторите.
4. Ако е за нова пътека, то администраторите я добавят към базата данни, описана чрез полетата на попълнената форма.
5. Ако е за стара пътека, то администраторите обновяват състоянието и в базата данни.
6. Добавя се значка “Създадена от МаркировачиТД” или “Подновена от МаркировачиТД”, където МаркировачиТД е съответното име на маркировачите.
7. Администраторите правят информацията публична за всички потребители.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## няма

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Публикувана е обновена информация, която може да се вижда от всички потребители.

## Failure Condition

Потребителите не виждат информация за новите или старите подновени пътеки.

# **Special Requirements**

няма

Use-Case: Добавяне на предупреждение

# **Brief Description**

Потребител забелязва нещо необичайно или нередно докато е сред природата. Той може да попълни форма за предупреждение към администраторите, в която да опише подробно какъв е проблемът, както и да прикачи снимка, за да докаже достоверността на написаното. Тази форма се праща на администраторите, които след проверка на достоверността, публикуват предупреждение за съответното местоположение, където има потенциална опасност, като е добавена и степен на сериозност на предупреждението.

# **Actor Brief Descriptions**

потребител - попълва форма с описание на ситуацията, местоположението и прикачва снимка, която да потвърди казаното от него във формата

администратор - проверява достоверността на информацията и ако тя е наред, публикува предупреждение за съответното местоположение

# **Preconditions**

Потребителят да е попаднал на ситуация, която според него представлява опасност.

# **Basic Flow of Events**

Потребител наблюдава ситуация, която според него е опасна (това не е част от нашата система).

1. Потребителят попълва форма с описание на ситуацията, местоположението, където я е наблюдавал, както и снимка от ситуацията.
2. Потребителят праща формата.
3. Администраторите получават формата.
4. Администраторите преглеждат формата и проверяват достоверността и.
5. Формата е достоверна и администраторите добавят информация за съответното местоположение.
6. Администраторите добавят степен на сериозност на предупреждението.
7. Администраторите публикуват тази информация, така че да стане видима за всички потребители.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

5. Формата е недостоверна.

6. Администраторите отбелязват в базата данни, че този потребител подава невярна информация.

7. Администраторите не публикуват информацията за останалите потребители.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Потребителят е запознат с наличието на опасност и ако предприеме поход, ще е информирано.

## Failure Condition

Предупреждението не се визуализира и потребителят не е запознат с опасностите да провежда преход.

При недостоверна информация, има опасност от публикуване и заблуда на потребителите.

# **Special Requirements**

няма

Use-Case: Създаване на нова публикация във форум

# **Brief Description**

Потребителите могат да създават нови публикации във форума, като за всяка такава трябва да добавят кратко заглавие, посочващо темата, която се засяга, съдържание на публикацията под формата на текст, както и графични изображения (снимки, клипове и т.н.)

# **Actor Brief Descriptions**

потребител - създава нова публикация, попълвайки полетата, изброени по-горе

# **Preconditions**

няма

# **Basic Flow of Events**

1. Потребителят попълва формата за публикация - заглавие, текстово съдържание, графични изображения.
2. Потребителят изпраща формата (натиска бутона “Публикувай”)
3. Публикацията става видима за останалите потребители, които могат да я коментират и рецензират.

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Alternative Flows**

## няма

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Публикацията е публикувана във форума и останалите потребители могат да я коментират и рецензират.

## Failure Condition

Публикацията не е публикувана и потребителите не могат да я достъпят.

Това може да се случи ако в момента на натискане на бутона “Публикувай” системата падне, било то от претоварване, или по някоя друга причина.

Също, на по-късен етап, публикацията може да бъде премахната от администратор, ако съдържа пропаганда, нецензурни изрази или нещо друго, което по някакъв начин може да накърни нечие достойнство.

(Тук се появява опцията за докладване на публикация, за да може по-бързо да достига до администраторите като нарушаваща правилата)

# **Special Requirements**

няма

Use-Case: Преглед на актуална прогноза за време за маршрут

# **Brief Description**

Потребителите могат да прегледат актуална метеорологична тридневна прогноза за маршрут, като данните са взети от външна система.

# **Actor Brief Descriptions**

Потребител - преглежда прогнозата

Външна система за метеорологични прогнози - изпълнява заявки за вземане на прогнозата за времето

# **Preconditions**

Да е избран маршрут или да е избрано мероприятие, от които да се навигира до страница за прогнозата за времето, за техните зададени местоположения

# **Basic Flow of Events**

1. Потребителя използва бутона за метеорологичната прогноза
2. Визуализира се нов екран за съответната локация
3. Визуализират се блокове информация съответстващи на три дневна прогноза за времето
   1. На блоковете има:
      1. Дата във формата на операционната система
      2. Градуси в Целзии
      3. Скорост на вятъра в м/с
      4. Състояние на слънчевата светлина(Облачно,Слънчево, Полу-облачно)
      5. Проценти вероятност за валежи
      6. Количество очаквани валежи в мл/кв

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

При успешно заредени всички 3 блока информация, на екранът за прогноза, за съответната локация.

## Failure Condition

При не напълно заредена информация

Use-Case: Преглед на съвети

# **Brief Description**

Всеки може да преглежда съветите, като единствено ПСС и администратори могат да качват информация за тях. Потребител може да чете актуални съвети, свързани с екипировката и друга важна информация в отдела за съвети. Съветите са разделени на категории, по които потребител може да избира.

# **Actor Brief Descriptions**

Потребител - преглежда съвет

# **Preconditions**

Приложението да е включено и вече някой от ПСС да е добавил поне един съвет в секцията “Съвети”.

# **Basic Flow of Events**

1. При отваряне на секцията “Съвети” се визуализират, категории за съвети
2. При избиране на някоя категория се визуализира нов екран с добавените съвети от ПСС, като отделни опции в списък
3. При избиране на някой съвет, се визуализира нов екран, в който има описана информация добавена от член на ПСС

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Визуализация на екран със съвет, с други думи екран със информация добавена от член на ПСС за съответната категория, в която семантично попада темата на “съвета”.

## Failure Condition

Неуспешно визуализиране на съвет

Use-Case: Добавяне на съвет

# **Brief Description**

Администратори и спасители избират да добавят съвет с текстово съдържание и картинки за всяка от категориите, но могат да добавят и нова категория при нужда.

# **Actor Brief Descriptions**

Администратори/Спасители - Могат да добавят нова категория съвети или нов съвет

# **Preconditions**

Потребителя, който работи с приложението да е от тип администратор/Спасител и да е отворено главното меню.

# **Basic Flow of Events**

1. При избиране на секция за Съвети, се визуализира списък с категории за съвети, като в долната част на екрана има бутон за добавяне на нова категория.
2. При избиране на бутона за нова категория излиза диалогов прозорец с едно поле и бутон, те биват:
   1. Поле за въвеждане на текст, което да се въведе името на новата категория
   2. Бутон за добавяне на картинка за фон на бутона на категорията
      1. При използване на бутона се визуализира, начина за избиране на файл от вид (jpg,png), според основния начин за съответната операционна система.
3. При попълване на полето и успешно добавена картинка, чрез бутона, се визуализира втори бутон за потвърждаване на въведените данни
4. При натискане на бутона за потвърждение се премахва диалоговия прозорец и се визуализира новата категория като поредния елемент от списъка с категории
5. При избиране на някоя от категориите се визуализира списък със бутони водещи до съветите свързани към тази категория, като в долната част на екрана има бутон за добавяне на нов съвет
6. При избиране на бутона за нов съвет се визуализира екран чрез който може да се редактира страница за съвет, като в тази страница потребителя е задължен да попълни:
   1. Заглавието(името на съвета)
   2. Главен текст
   3. Картинка свързана със съвета
7. При завършване на редактиране на новия съвет, се визуализира отново екрана на категорията и се добавя бутон за съвета, като пореден елемент от списъка със съвети

Потребителският случай е завършил успешно.

# **Post-conditions**

## Successful Completion

Добавен нов съвет/категория

## Failure Condition

Неуспешно добавяне на съвет/категория