

### Софийски университет "Св. Кл. Охридски"

## Факултет по математика и информатика



Бакалавърска програма "Софтуерно инженерство"

Предмет: XML технологии за семантичен Уеб Зимен семестър, 2022/2023 год.

# Тема №42: "Каталог на исторически битки"

# Курсов проект

Автори:

Михаела Илиева, фак. номер 62550 Павла Манова, фак. номер 62613

януари, 2023 г.

София

# Съдържание

1	Е	Въведение	3					
_	, , -							
2	F	Анализ на решението	4					
	2.1	Работен процес	4					
	2.2	2 Структура на съдържанието	7					
	2.3	В Тип и представяне на съдържанието	10					
3	Ļ	Дизайн	11					
4	7	Тестване1						
5	3	Заключение и възможно бъдещо развитие						
6	F	Разпределение на работата						
7	ı	Използвани литературни източници и Уеб сайтове						

### 1 Въведение

В текущия документ се описва изготвянето на каталог от исторически битки, различни по мащаб, епоха, участници и местоположение – задание за курсов проект по предмета "XML технологии за семантичен Уеб".

Историята е наука, която много тясно зависи от достигналите до учените писмени източници, тоест от събраната и запазена информация. В този смисъл, описаният проект може да се приема като полезен артефакт за бъдещите поколения, който, заедно с редица други подобни в Интернет, да послужи за опазване на историята. Качествата на заданието, които могат да подтикнат потребител да си послужи с него, са възможността описаните битки да се сортират по различните си критерии, бързо и накратко четящият да добие информация за хода на действията, както и участниците в битките, заедно с всички важни детайли. Уникалността на документа се състои в избора на описаните битки и критериите, по които те са включвани в каталога. Избрали сме да онагледим бойните действия на най-кратката война в историята, на най-голямото танково сражение, на битката, поставила началото на Българската държава, на сражението, приемано за прелом в европейското Средновековие.

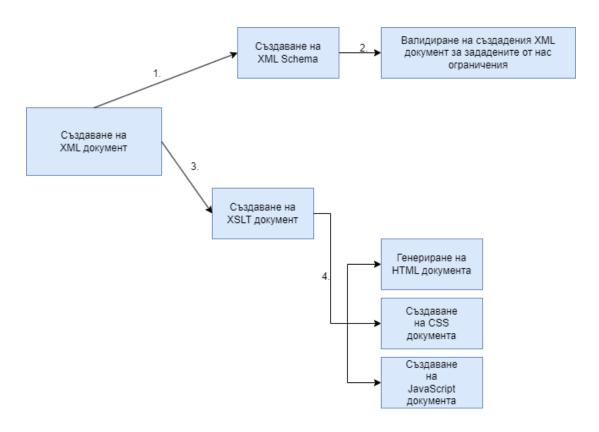
Всички нужни и интересни детайли са описани в xml документ, накратко са изброени детайлите от всяка битка, спазвани са различни, избрани от нас формати, за да е възможна сортировката на битките по различни критерии. Този сборен документ е валидиран, за да се подсигури правилно и еднотипно представяне в различни интернет браузъри, като тази задача е изпълнена с помощта на XML Schema. А за по-изпипано представяне на каталога, сме използвали краен html документ, като превръщането на изходния документ се осъществява чрез XSLT. За добавяне на изображение към всяка битка сме си послужили със XML Entities, а за динамична сортировка на битките по няколко критерия сме генерирали по една таблица чрез XSLT и с помощта на езика за програмиране JavaScript, показваме таблицата с избраната сортировка.

За изготвяне на диаграмите е използвана програмата draw.io.

Следва да откриете в документа подробно описание на съдържанието на файловете от заданието, процесът на изпълнение, тестване и генериране, както и дизайн на съдържанието и решението на проблемите, които темата поставя. В края на документа могат да се открият всички използвани онлайн източници и "помощници", както и разпределението на работата между изпълнителите на проекта.

### 2 Анализ на решението

### 2.1 Работен процес



За нашия проект сме ползвали информация главно от Wikipedia страниците на битките, които фигурират в нашия каталог. Започнахме със създаването на XML документа, като следвахме условието на задачата. Затова нашите битки са съставени от такива поделементи, които да описват епохата на битката, враждуващите сили, конфликта, причината и повода, местоположението на битката, както и още други, които са подробно описани в точка 2.2. Също така добавихме и графично съдържание, изразяващо се в снимки за конкретните битки. Това направихме с помощта на XML entities, описани във вътрешен DTD, като самите снимки са папка images, която е на едно ниво в документната йерархия с XML документа. Поради присъствието на вътрешно DTD се наложи валидиране на целия xml документ чрез DTD, за да е валидна по-късно изготвената XMLSchema. След като тествахме правилната визуализация на дървовидната структура на документа, създадохме XML Schema, чрез която да валидираме дали той изпълнява наложените от нас ограничения за своите елементи. Тук също така дефинирахме и връзки между някои елементи чрез ID и IDREF. Чак когато напълно направихме XML Schema документа, започнахме да пишем XSL трансформациите. За всеки елемент от XML документа си дефинирахме какъв точно HTML елемент искаме да представлява. Най-важните, според нас, части от съдържанието изнесохме в таблица, която кратко и ясно да представя синтезираната от нас информация за битките. Всичко останало е изнесено под таблицата като допълнителна информация, структурирана удобно за четене и търсене. Свързахме XML и XSLT документите чрез <? xml-stylesheet type="text/xsl" version="1.0" href="battles\_xslt.xsl"?> За максимална яснота на информацията, нашият XML документ е

подкрепен от CSS документ, който описва какво ще е визуалното оформление на страницата. Стиловете, описани в този документ се използват и в xml документа. Освен това имаме и JavaScript код, който се грижи за сортировката на информацията. Самата сортировка е в XSLT документа /създават се таблици за всеки вид сортиране/, а кодът на JavaScript се грижи за коя от сортираните таблици да се показва( трябва да се цъкне на синьо квадратче, което дава възможност да се кликне, за да се сортира по какъвто критерий е изписан в самото квадратче).

Нашият проект може да се ползва от всеки, който има желание да научи нещо повече за Световната история, като разбира се има неща, които биха били подобрени за в бъдеще, но на този етап проектът е достатъчно информативен и интуитивен за всеки потенциален потребител. За изход на нашия проект сме получили следната страница:

	Каталог за исторически битки Изготвен от Михаела Илиева и Павла Манова									
Битка	Тип на битката	Изображение	Конфилкт	Первод	Причина за конфликт	Местоположение	Начало	Край	Победител	
Надавето на Константивопол	Сухопътна		Война между Османската империя и Византийската империя	1452-1453	Обсада на Константивопол от Османската империя	Константивонел	1456-05-		Османска империя	
		A A A A								

При клик върху "Битка", "Местоположение", "Начало" и "Край", таблицата се сортира по съответния критерий.

### Допълнителна информация за всяка битка

#### 1. Падането на Константинопол

#### Събития през войната

- 1456-04-05: Султан Мехмед II разполага войските си на 5 км от градските стени на Константинопол.
- 1456-04-07: Османските войски се доближават на 500 м от стените и се разгръщат по цялата им дължина.
- 1456-04-11: Османските войски се окопават и позиционират артилерията си, а сръбските сапьори започват да подкопават стените на града.
- 1456-04-12 : Османският флот хвърля котва до града. Започва обстрелване на крепостните стени.
- 1456-04-18: Малък османски отряд напада стените и е отблъснат.
- 1456-04-20: Три генуезки и един византийски кораб пробиват блокадата, влизат в пристанището и нанасят значителни щети на османския флот. 1456-05-07: Няколко десетки хиляди души от османците правят първите сериозни опити за щурмуване на града. Отблъснати са.
- 1456-05-12: Няколко десетки хиляди души от османците правят първите сериозни опити за щурмуване на града. Отблъснати са.
- 1456-05-28: Подготовка на решителния щурм от турците. Към крепостта са предвижени 2000 стълби.
- 1456-05-29: Три часа преди изгрев ельнце започва нападението. Осъществен е пробив по изгрев ельнце, настыпва смут в средите на византийците. Малко по-късно е пробит и тила на защитниците - това е краят на Константинопол.

#### Последствия от войната

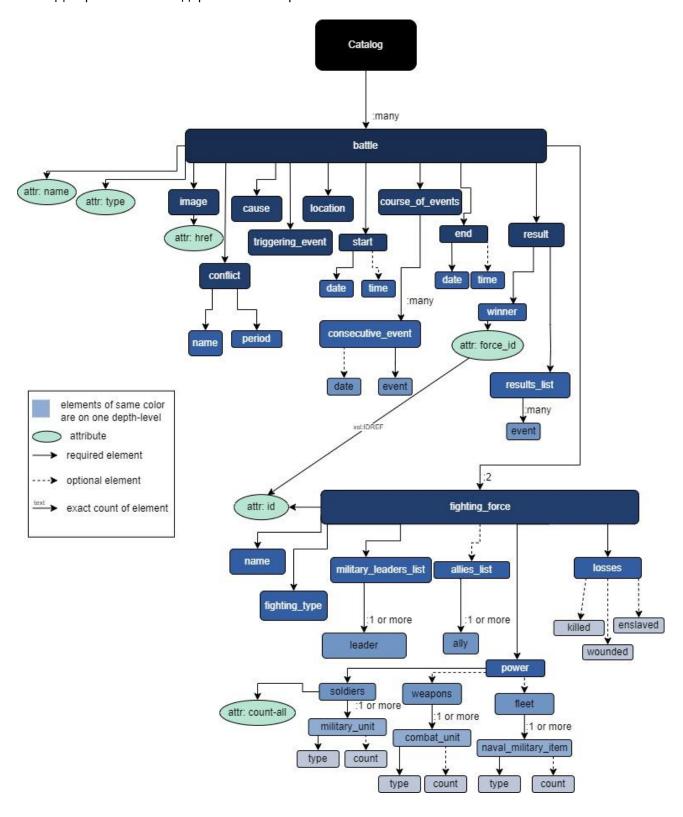
- Константинопол става новата столица на Османската империя
- Византийската империя спира да съществува
- Край на европейското Средновековие.

#### Враждуващи страни

 Османска империя : Лидери: • Султан Мехмед П Съюзници: Сръбско деспотство Войниии: Общ брой: 100-130 000 Еничари : 45-50 000Стрелци : 40 000Пехота : 40 000 Оръжия: Оръдия :Катапулти : /не всички страни имат активна флота/ Галери: 31Лодки: 95 • Византийска империя: император Константин XI Палеолог Съюзници: ■ Папска държава Венецианска република Войници: Общ брой: 7-10 000

### 2.2 Структура на съдържанието

Диаграма на XML съдържанието на проекта:



Подробно описание на съдържанието на XML файла:

В документа присъстват 6 описани битки. Всеки елемент битка притежава:

- Атрибути за име и тип
  - о Типът може да е "сухопътна" или "сухопътна и въздушна"
- Единствено изображение, представено чрез XML Entities
- Задължителен елемент, срещащ се 1 път, описващ конфликта, от който е част битката
  - о Конфликтът притежава единични поделементи за име и период на продължителност
- Задължителен елемент, описващ причината за конфликта, който се среща веднъж
- Задължителен елемент, представляващ повода за избухването на битката, но този елемент може да бъде с празно съдържание в тези случай няма данни за конкретно събитие, което да е довело до внезапното избухване на описваното сражение
- Задължителен елемент за местоположението на битката, избран да бъде представен чрез низ – единичен елемент
- Задължителен елемент за начало на сражението, който притежава
  - o Задължителен поделемент от тип date за датата на събитието среща се веднъж
  - Поделемент от тип type, за началния час на сражението, който не е задължителен, тъй като за голяма част от битките няма достатъчно информация по този критерий среща се 0 или 1 път
- Задължителен елемент, който представлява списък от последователни действия в сражението, като самият сборен елемент се среща веднъж, а поделементите му са поне 1
  - Всяко описано действие е екземпляр на типа event, който представлява низ, кратко описващ дадено събитие
- Задължителен елемент, оказващ крайната дата на битката
  - o Задължителен поделемент от тип date за датата на събитието среща се веднъж
  - Поделемент от тип type, за крайния час на сражението, който не е задължителен, тъй като за голяма част от битките няма достатъчно информация по този критерий – среща се 0 или 1 път
- Задължителен елемент, срещащ се 1 път, който съдържа резултатите от битката, представени чрез:

- Единствен, задължителен елемент победител, който чрез xs:IDREF (атрибута force\_id) сочи към id атрибута на едната от двете враждуващи сили, поделементи на елемента битка
  - ■Атрибута force\_id e задължителен и уникален.
- Списък от последиците от сражението поделементите на този списък са екземпляри на елемента event
- Два задължителни елемента, описващи двете враждуващи сили защитници и нападатели. В случаите, когато няколко страни образуват съюз и се изправят срещу общ противник, те се обединяват в един елемент на враждуваща сила, но вътрешно се описват като съюзници. В същите тези случай, военните ръководители на съюзниците се описват в списък. Елемента fighting\_force съдържа:
  - о Уникален атрибут id, от тип xs:ID
  - о Задължителен поделемент име на враждуващата сила
  - Задължителен тип, който може да бъде "Отбраняваща сила" или "Нападателна сила"
  - Задължителен списък от военни ръководители, като всеки ръководител е отделен поделемент, списъкът трябва да съдържа поне едни военачалник
  - Незадължителен елемент-списък със съюзници. Когато описваната страна в битката няма съюзници, този елемент изцяло се изпуска (а не остава като списък с 0 елемента)
  - о Задължителен поделемент-списък от военна мощ, който съдържа:
    - ■Войници (жива сила) задължителен единичен елемент
      - С атрибут count-all, за общата бройка на всички войници

Описана според типа си в отделни военни единици, като се посочва и бройка

- ■Оръжия, ако има информация за такива, описани в отделни бойни единици със посочен тип и брой, отново при условие, че има информация за него задължителен единичен елемент
- ■Военен флот задължителен единичен елемент, ако страната разполага с такъв, той се описва чрез военоморска сила с тип и брой
- о Списък със щетите за описваната страна, като сме събрали информация само за живата сила
  - Тип убити числов елемент, посочващ броя

- о Тип ранени числов елемент, посочващ броя
- о Тип пленени числов елемент, посочващ броя

### 2.3 Тип и представяне на съдържанието (1-2 стр.)

Типа на съдържанието в каталога е преобладаващо текстово, тъй като документът служи за описание на събития. Всяка от шестте битки разполага с едно изображение. Това графично съдържание е както следва:

- constantinople.jpg JPEG файл, размер 124 КВ, източник <a href="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/b6/Zonaro\_GatesofConst.jpg/3">https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/b6/Zonaro\_GatesofConst.jpg/3</a>
   00px-Zonaro\_GatesofConst.jpg
- 3. izrael.jpg JPEG файл, размер 44.5 KB, източник https://i2.offnews.bg/events/2017/06/05/657372/phpll2zjm.jpg
- 4. kursk.jpg JPEG файл, размер 17.4 КВ, източник <a href="https://cdn4.focus.bg/fakti/photos/big/d92/mitovete-za-bitkata-pri-kursk-1.jpg">https://cdn4.focus.bg/fakti/photos/big/d92/mitovete-za-bitkata-pri-kursk-1.jpg</a>
- 5. ongul.jpg JPEG файл, размер 193 KB, източник <a href="https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fbulgarianhistory.org%2Fbitkata-pri-ongal%2F&psig=AOvVawOwcNGttw1v5zKX7Ow8Qryd&ust=1673624916129000&source=images&cd=vfe&ved=0CBAQjRxqFwoTCPCUp-ewwvwCFQAAAAAAAAAABAE">https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fbulgarianhistory.org%2Fbitkata-pri-ongal%2F&psig=AOvVawOwcNGttw1v5zKX7Ow8Qryd&ust=1673624916129000&source=images&cd=vfe&ved=0CBAQjRxqFwoTCPCUp-ewwvwCFQAAAAAAAAAABAE</a>
- 6. Zanzibar.jpg JPEG файл, размер 44.1 KB, източник <a href="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/b7/AngloZanzibarWar.jpg/450px-AngloZanzibarWar.jpg">https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/b7/AngloZanzibarWar.jpg/450px-AngloZanzibarWar.jpg</a>

Около 90% от цялото текстово съдържание, в частност конкретните събития, хода на битките, както и информацията за броя войници, оръжия и загуби за всяка от воюващите страни е взета от Wikipedia, както следва според името на битката:

- 1. Падането на Константинопол https://bg.wikipedia.org/wiki/Падане на Константинопол (1453) https://en.wikipedia.org/wiki/Fall of Constantinople
- 2. Битката при Онгъла <a href="https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка при Онгъла">https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка при Онгъла</a>

- 3. Битката при Дойран <a href="https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка при Дойран (1917)">https://en.wikipedia.org/wiki/Battle of Doiran (1917)</a>, <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Battle">https://en.wikipedia.org/wiki/Battle of Doiran (1917)</a>, <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Дойранска епопея">https://en.wikipedia.org/wiki/Дойранска епопея</a>
- 4. Шестдневната война <a href="https://bg.wikipedia.org/wiki/Шестдневна война">https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War</a>, <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War">https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War</a>, <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War">https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War</a>, <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Uecтдневна война">https://en.wikipedia.org/wiki/Uecтдневна война</a>, <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War">https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War</a>, <a href="https://en.wiki/Six-Day War">https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day War</a>, <a href="https://en.wiki/Six-Day War">ht
- 5. Англо-занзибарската война <a href="https://bg.wikipedia.org/wiki/Англо-занзибарска война">https://en.wikipedia.org/wiki/Anglo-Zanzibar</a> War
- 6. Битка при Курск <a href="https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка при Курск">https://en.wikipedia.org/wiki/Вattle of Kursk</a>

## **3** Дизайн (4-5 стр.)

• Нашето задание представлява съставянето на каталог на исторически битки, базиран на XML документи с текстово и графично съдържание, описващо епохата на битката, контекста ѝ – враждуващи сили, конфликт/война, причина и повод за битката, местоположение, военни ръководители, време (начална дата/час, крайна дата/час), тип на битката, атакуващи, защитници, размер на армиите (+детайли), начало, ход, загуби, и изход.

```
| Canal version="1.0" encoding="UTF-8"?>
| CIDOCTYPE battlesTmages [
| CIENTITY constantinople SYSTEM "images/constantinople.jpg" NOATA jpg>
| CIENTITY congul SYSTEM "images/congul.jpg" NOATA jpg>
| CIENTITY doynan SYSTEM "images/canziban-jpg" NOATA jpg>
| CIENTITY doynan SYSTEM "images/canziban-jpg" NOATA jpg>
| CIENTITY izanziban SYSTEM "images/canziban-jpg" NOATA jpg>
| Canziban System System
```

```
<fighting_force id="Ottoman_Empire">
   <name>
       Османска империя
   <!-- may be attribute -->
   <fighting_type>
       Нападателна сила
   </fighting_type>
   <military_leaders_list>
       <leader>
           Султан Мехмед II
   </military_leaders_list>
   <!-- променено име -->
   <allies_list>
                Сръбско деспотство
           </ally>
   </allies_list>
       <!-- атрибута каунт ол -->
        <soldiers count-all="100-130 000">
               <military_unit>
                    <type>
                        Еничари
                    </type>
                        45-50 000
                    </count>
                </military_unit>
                <military_unit>
                    <type>
                        Стрелци
                    </type>
                        40 000
                    </count>
                </military_unit>
```

Връзката между елементите в кода, изобразен в тази точка е описан по-пригледно чрез диаграмата от т. 2.2.

В документа има данни за точно 6 битки

• Каталогът да представя графичното съдържание чрез XML entities.

/DTD-то е допълнено, но тук са представени само снимките чрез ентитита/

Цялото DTD

```
<!ELEMENT catalog ((battle, battle, battle, battle, battle, battle+))>
     <!ATTLIST catalog
         xmlns:xsi CDATA #FIXED "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation CDATA #FIXED "battles_XMLSchema.xsd">
     <!ELEMENT battle (image, conflict, cause, triggering_event, location, start, course_of_events, end, result, (fighting_force, fighting_force+))>
     <!ATTLIST battle
         name CDATA #IMPLIED
          type CDATA #IMPLIED
12
     .
<!ELEMENT image (#PCDATA)>
         href ENTITY #IMPLIED
     <!ELEMENT conflict (name, period)>
     <!ELEMENT name (#PCDATA)
     <!ELEMENT period (#PCDATA)>
    <!ELEMENT cause (#PCDATA)>
     <!ELEMENT triggering_event (#PCDATA)>
     <!ELEMENT location (#PCDATA)>
    <!ELEMENT start (date?, time?)>
     <!ELEMENT date (#PCDATA)>
     <!ELEMENT time (#PCDATA)>
    <!ELEMENT course of events (consecutive event*)>
     <!ELEMENT consecutive_event (date?, event*)>
     <!ELEMENT event (#PCDATA)>
    <!ELEMENT end (date?, time?)>
    <!ELEMENT result (winner, results_list)>
<!ELEMENT winner (#PCDATA)>
     <!ATTLIST winner
         force_id IDREF #REQUIRED
    <!ELEMENT results_list (event*)>
     <!ELEMENT fighting_force (name, fighting_type, military_leaders_list, allies_list?, power, losses)>
<!ATTLIST fighting_force</pre>
         id ID #REQUIRED
```

```
id ID #REQUIRED

(ELEMENT fighting_type (#PCDATA))

(ELEMENT fighting_type (#PCDATA))

(ELEMENT military_leaders_list ((leader, leader?, l
```

Снимките са от тип xs:ENTITY.

Това направихме с помощта на XML entities, описани във вътрешен DTD, като самите снимки са разположени в локална папка images, която е на едно ниво в документната йерархия с XML документа.

• Връзките в каталога – напр. между първенство и отбор, между отбор и треньор, и др. – да се описват чрез (съставни) ключове и референции към тях.

Връзка между елементите в нашия каталог има при победителя от битката и една от двете сили, описани като поделементи на елемента battle. Тези връзки се формират чрез ID и IDREF и се описват в battles XMLSchema.xsd документа. Елемента winner притежава атрибут

force\_id, който е от тип xs:IDREF, и сочи към типа xs:ID – атрибута на елемента fighting\_force

• Да се валидира чрез подходящо изграден за целта XML Schema документ.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!--Асоциирания URI ва XML SCHEMA-->
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
```

Добавяне на атрибути към даден елемент, в конкретния случай задаваме атрибута countall на елемента

soldiers.

Имаме разнообразни типове данни като xs:string, xs:integer, xs:date, xs:time

Имаме ограничения за броя срещания на дадени елементи, в случая битката трябва да се води между поне две страни

Създаденото XML съдържание да се представи в HTML браузер чрез CSS и XSLT

XSLT задава да имаме заглавие и подзаглавие, след които се появява таблица с найважната според нас информация, синтезирана до минимум. В XSLT кода ще бъдат включени няколко таблици, заради опцията за сортиране, която ще бъде описана понадолу. След това се появява допълнителна информация, която не е включена в таблицата, която е йерархично структурирана за всяка битка. Също така, към <head> елемента ще бъде добавено link rel="stylesheet" href="styles.css"/> като съдържание, за да се генерира автоматично връзката ни със CSS документа, а към XML документа ще се добави <? xml-stylesheet type="text/xsl" version="1.0" href="battles\_xslt.xsl" ?>, за да се създаде връзката

#### между него и XSLT документа.

```
-
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" version="1.0">
<xsl:template match="/">
          <link rel="stylesheet" href="styles.css"/>
        <div id="maininfo">
          <h1 id="title">Каталог за исторически битки</h1>
           <h2 id="creators">Изготвен от Михаела Илиева и Павла Манова</h2>
           <tr id="header
                    Битка
                    Тип на битката
                    Изображение
                   Конфилкт
                    Период
                    Причина за конфликт
                    Местоположение

 Начало

                    Kpaй
                    Победител
                <xsl:for-each select="catalog/battle">
                      <xsl:value-of select="@name"/>
                      <xsl:apply-templates select="image"/>
                     <xsl:value-of select="conflict/name"/>
                      <xsl:value-of select="conflict/period"/>
                     <xsl:value-of select="location"/>
                     <xsl:value-of select="start/date"/>
                      <xsl:variable name="winner_force_id" select="result/winner/@force_id" />
                      <xsl:value-of select="result/winner"/>
```

```
<tr id="header
     Тип на битката
     Изображение
     Конфилкт
     Период
     Причина за конфликт
     Местоположение

 Начало

     Kpaŭ
     Победител
  <xsl:for-each select="catalog/battle">
    <xsl:sort select="@name"/>
      <xsl:value-of select="@name"/>
      <xsl:apply-templates select="image"/>
      <xsl:value-of select="conflict/period"/>
      <xsl:value-of select="cause"/>
      <xsl:value-of select="location"/>
      \verb|\dots| class="winner" force_id="{$winner_force_id}"><xsl:value-of select="result/winner"/>|
<tr id="header
     Битка
     Тип на битката
    Изображение
     Конфилкт
     Период
     Причина за конфликт
     Местоположение
```

Имаме разделяне на информацията в body от самото body, което наподобява кант(рамка).

Имаме различни взаимоотношения за елементите, като прости селектори, контекстови селектори, селектори за клас, селектиране по идентификатор, групи от селектори, брат+сестра, брат∼сестра, както и псевдо-елементи.

```
body{
         background-color: brown;
         border: solid ■darkred 3px;
     #maininfo{
         background-color: bisque;
         border: solid ☐ beige 3px;
         margin:auto;
         text-align: justify;
10
         font-size: 100%;
11
12
13
     h1, h4{
         font-weight: bold;
14
         font-size: 150%;
     h1+h2{
17
         font-style:italic;
         color: □ #404545;
21
     h3~h4{
         color: □ #353d3d;
22
         font-style: italic;
     span{
         font-weight: bold;
     #header{
         background-color: #315f8d;
         color: bisque;
         line-height: 50px;
         font-size: larger;
     .winner{
         background-color: green;
         color: bisque;
     table, table td {
         border: 1px solid ■#7b4e4e;
         margin:auto;
         background-color: antiquewhite;
         font-weight: bold;
```

```
ront-size: 120%;
45
     }
46
     td {
         height: 80px;
         width: 550px;
         text-align: center;
49
50
         vertical-align: middle;
52
     #title, #creators{
         text-align: center;
53
         font-size: 300%;
54
     #start_information{
57
         font-size: 150%;
58
         color: | rgb(102, 11, 11);
     .force{
         font-weight: bold;
61
         color: #315f8d;
     .label{
64
         font-style: oblique;
         color: #7b4e4e;
         margin-bottom: 10px;
     }
     .subtext{
70
         font-size: 75%;
71
     }
72
     .comment{
73
         font-size: 60%;
74
         font-style: italic;
75
     .criteria{
76
77
         font-size: 65%;
         margin-top: 10px;
78
79
         margin-bottom: 10px;
80
     h5{
81
         font-size: 55%;
         margin-top: 10px;
83
         margin-bottom: 10px;
         font-style: italic;
```

```
th{
    text-align: center;
}
.additionalinfo{
    font-size: 150%;
    margin-left: 35px;
}
.tbl{
    font-size: 70%;
}
#start_information::first-letter{
        color: □rgb(92, 12, 12);
        text-transform: uppercase;
        font-size: 130%;
}
```

• С възможност за сортиране на представените обекти по няколко от техните признаци.

Тъй като XSLT е технология, която в нашия случай генерира HTML файл от изходен XML и това се случва еднократно, се натъкнахме на проблем с динамичната сортировка на битките. Действието на XSLT се извършва в т. нар. server side страна на уеб-приложението, а сортировката се извършва в т. нар. client side страна, с помощта на езика JavaScript. За да се справим с проблема, решихме да подходим така – избрахме критериите, по които ще се сортират битките в таблицата, след това генерирахме по една таблица за всеки критерий, в която, с помощта на xsl:sort, се попълват сортираните данни за същите битки. Чрез css излишните таблици се скриват – display:none. А логиката за показването им е в script.js документа и представлява onclick функция – при натискането на заглавието на колона, по която потребителя иска да сортира, сегашната таблица се скрива и се показва таблицата с вече сортираните битки.

Минуси на това решение – преповтаряне на код; липса на абстракция, което затруднява добавянето на нови критерии за сортировка; малък брой критерии за сортиране

battles\_xslt.xsl script.js

```
<tr id="header
    Битка
     Тип на битката
    Изображение
    Конфилкт
     Период
     Причина за конфликт
    Местоположение
    Край
    Победител
 <xsl:for-each select="catalog/battle">
    <xsl:sort select="@name"/>
      <xsl:value-of select="@name"/>
      <xsl:value-of select="@type"/>
      <xsl:value-of select="conflict/name"/>
```

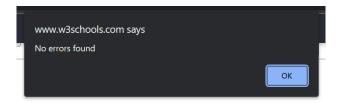
```
let shownTableID = 1;
let tables =[];
tables.push(document.getElementById("unsorted-table"),
document.getElementById("sorted-name-table"),
document.getElementById("sorted-location-table"),
document.getElementById("sorted-start-date-table"),
document.getElementById("sorted-end-date-table"));

sort(0);
function sort(index)
{
   tables[shownTableID].style.display = "none";
   tables[index].style.display="block";
   shownTableID = index;
}
```

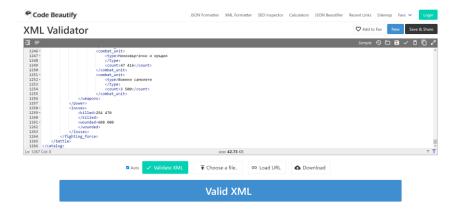
#### 4 Тестване

Тествахме нашия ХМL документ със следните валидатори, представени в Интернет:

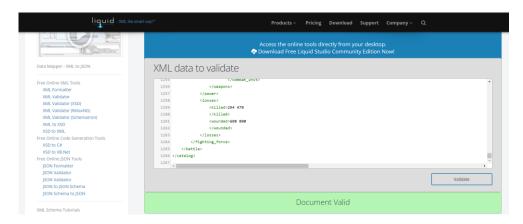
https://www.w3schools.com/xml/xml\_validator.asp



• <a href="https://codebeautify.org/xmlvalidator">https://codebeautify.org/xmlvalidator</a>



• <a href="https://www.liquid-technologies.com/online-xml-validator">https://www.liquid-technologies.com/online-xml-validator</a>



Също така го стартирахме и в различни браузъри, очаквайки да видим дървовидната структура на документа. Това са резултатите от различните браузъри:

• Google Chrome

```
This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to have any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to any style information associated with it. The deciment tree is shown below.

**This XML file does not appear to any style information associated as
```

#### Microsoft Edge

```
This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

**Control of the Control o
```

#### Opera Browser

```
Would you like to make Opera your everyday browser? H
      This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.
        *Ccatalog>

</p
•
0
             ©
              <time> 03:00:00 </time>
</start>
</course_of_events>
                v (consecutive_event) (date) 1456-04-05 (/date) (date) 1456-04-05 (/date) (event) (уутан Мехмед II разполага войските си на 5 км от градските стени на Константинопол. (/event) (уутан Мехмед II разполага войските си на 5 км от градските стени на Константинопол. (/event)
                      onsecutive_erem.
cdate> 1456-04-07 </date>
<event> Османските войски се доближават на 500 м от стените и се разгръщат по цялата им дължина. </event>
                       илексистем.

(date) 1856-84-11 </date>

(date) 456-84-11 </date)

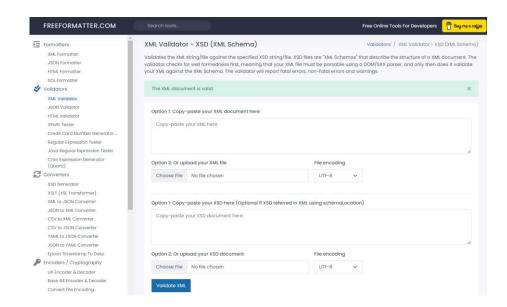
(event) Османските войски се окопават и позиционират артилерията си, а сръбските сальори започват да подколават стените на града. </event
Q*
                      onsecutive_event.
date> 1456-04-12 </date>
<event> Османският флот хвърля котва до града. Започва обстрелване на крепостните стени. </event>
                        date> 1456-04-18 (/date>
event> Мальк османски отряд напада стените и е отбльснат. </event>
                                  ve_eemu.
36-04-20 </date>
Три генуезки и един византийски кораб пробиват блокадата, влизат в пристанището и нанасят значителни щети на османския флот. </event>
                               136-85-97 (/date)
> Няколко десетки хиляди души от османците правят първите сериозни опити за щурмуване на града. Отблъснати са. ‹/event>
```

#### Internet Explorer

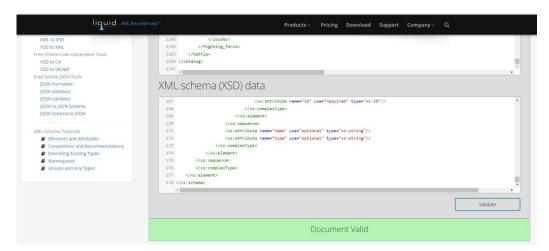
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8">
<IDOCTPE battlestimages>
<i= xmlinxasi="http://www.wa.org/2001/XMLSchema-instance" xsl:noNamespaceSchemaLocation="schema_po_xml.xsd" -> 
<a tributal interpretation of the properties o
```

След като видяхме, че е валиден и на трите места, както и че се визуализира правилно във всички тези браузъри, преминахме към писането на XML Schema. Нея тествахме на следните адреси:

https://www.freeformatter.com/xml-validator-xsd.html



• https://www.liquid-technologies.com/online-xsd-validator

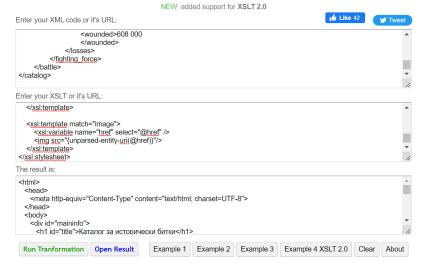


Този валидатор е много полезен, защото показва, ако има някъде грешка или преплитане на тагове.

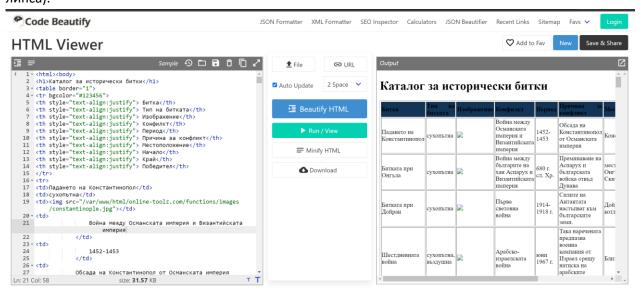
След това си оформихме XSLT документа и използвахме следното приложение за генериране на HTML (всъщност използвахме и няколко други трансформатори, но те слагаха собствен префикс на uri адреса на изображението и затова решихме да използваме само приложения)

 https://xslttest.appspot.com/?fbclid=IwAR1Mlq39pn3GZXKtNP3FBf1xDMHRV8ABuwrhxak1S-DA8Xc4jL5GJ6S1jxA

### Free Online XSLT Test Tool



Записваме си получения резултат в HTML файл и преглеждаме дали всичко е както трябва. Ползвахме също и <a href="https://codebeautify.org/htmlviewer#">https://codebeautify.org/htmlviewer#</a> за визуализация на HTML-а, но евентуално решихме да гледаме директно в браузър от запазен документ(главно заради визуализацията на снимките към документа, или по-скоро заради нейната липса).



След като вече имахме готовия HTML файл, оставаше да направим само неговото оформление чрез CSS. Създадохме си CSS документ и го включихме към HTML файла. След това, чрез рефрешване на HTML-а в браузъра, проверявахме как изглежда и дали е това, към което се целим. Финалният продукт е по нашите представи за подреденост и прилежност, които в повечето случаи се припокриват с общоприетите такива.

### 5 Заключение и възможно бъдещо развитие

В заключение, завършеният продукт на заданието изпълнява изискванията, по които сме се водили, като представя точно шест исторически сражения с достатъчно информация за всяко едно от тях, като резултата може да се онагледи както като xml файл, така и като html файл. Това позволява включването на проекта в глобалния Интернет за достъп до всякакъв вид потребители. Валидирането на документа, както и спазване на добри практики в написването му, заедно с подготвените CSS и JavaScript файлове, дават възможност за по-нататъшно развитие и допълване на каталога, което да се извършва бързо, лесно и по шаблон, като благодарение на изготвения XSD документ всяка промяна и добавка може да бъде тествана за съвместимост.

Недостатъците на проекта са неконсистентното количество информация за всички битки – вероятно по-задълбочено проучване ще запълни дупките, както и липсата на уникалност в предоставените данни – тоест нашият каталог не предоставя по-различна и интересна информация, но пък при разширяването му и евентуален избор на тематика, която да обединява всички описвани сражения в каталога, той може да се превърне в уникален по рода си списък. Недостатъците на използваните технологии са преработването на един тип файл (xml), в друг тип(html), като може тази трансформация да се избегне. Но пък за сметка на това има създаден валидационен файл, както и експлицитно оказани връзки между елементите на документа.

### **Б** Разпределение на работата

Михаела Илиева	Павла Манова					
Вкарване на XML Entities за графично съдържание в XML документа	Изготвяне на XML файл с елементи и атрибути, запълването му с информация и набавяне на снимки					
Изготвяне на XML Schema за валидация Валидиране на XML файла с няколко вида валидатори	Добавяне на xs:ID и xs:IDREF в xsd документа					
Изготвяне на XSLT файл	Добавяне на правилно показване на изображенията от XML Entities в XSLT файла Допълване на вече създадените table елементи с логика за сортиране, както и самото сортиране чрез xsl:sort					
Изготвяне на CSS документа  Изготвяне на следните точки от документацията: 2.1, 4	Изготвяне на JavaScript документа Изготвяне на следните точки от документацията: 1, 2.2, 2.3, 5, 6					
Изготвяне на презентацията за проекта						

Обща работа по точки 3 и 7 от документацията, редакция и финални щрихи по заданието.

### 7 Използвани литературни източници и Уеб сайтове

#### Източници на информация за описаните битки:

- 1. <a href="https://bg.wikipedia.org/wiki/Падане на Константинопол">https://bg.wikipedia.org/wiki/Падане на Константинопол (1453)</a>
- 2. https://en.wikipedia.org/wiki/Fall of Constantinople
- 3. https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка при Онгъла
- 4. https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка при Дойран (1917)
- 5. https://en.wikipedia.org/wiki/Battle of Doiran (1917)
- 6. https://bg.wikipedia.org/wiki/Дойранска епопея
- 7. https://bg.wikipedia.org/wiki/Шестдневна\_война
- 8. <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day">https://en.wikipedia.org/wiki/Six-Day</a> War
- 9. <a href="https://m.offnews.bg/news/Sviat-12/Sled-50-g-Kak-Shestdnevnata-vojna-nosi-vaztorg-i-otchaianie-do-den-d">https://m.offnews.bg/news/Sviat-12/Sled-50-g-Kak-Shestdnevnata-vojna-nosi-vaztorg-i-otchaianie-do-den-d</a> 657372.html
- 10. https://bg.wikipedia.org/wiki/Англо-занзибарска война
- 11. https://en.wikipedia.org/wiki/Anglo-Zanzibar War
- 12. https://bg.wikipedia.org/wiki/Битка\_при\_Курск
- 13. https://en.wikipedia.org/wiki/Battle of Kursk

#### Сайтове, използвани за валидация и генериране:

- 1. <a href="https://www.freeformatter.com/xml-validator-xsd.html">https://www.freeformatter.com/xml-validator-xsd.html</a>
- 2. <a href="https://xslttest.appspot.com">https://xslttest.appspot.com</a>
- 3. <a href="https://www.liquid-technologies.com/online-xsd-validator">https://www.liquid-technologies.com/online-xsd-validator</a>
- 4. https://www.w3schools.com/xml/xml validator.asp
- 5. <a href="https://codebeautify.org/xmlvalidator">https://codebeautify.org/xmlvalidator</a>
- 6. https://www.liquid-technologies.com/online-xml-validator
- 7. https://codebeautify.org/htmlviewer#

Онлайн ресурси, до които сме се допитвали при проблеми в работата:

- 1. <a href="https://www.w3schools.com/xml">https://www.w3schools.com/xml</a> и производните му
- 2. <a href="https://www.w3schools.com/css">https://www.w3schools.com/css</a> и производните му
- 3. <a href="https://stackoverflow.com">https://stackoverflow.com</a>