

Obrazac za zadaću na predmetu "Uzorci dizajna" ak. god. 2025./2026.

Ime i prezime studenta: Mihael Baranašić

Matični broj: 0016152670

**Dio A. Osnovni podaci o zadaći**

R.br.	Pitanje	Odgovor	
1.	Grupa na seminaru:	G2	
2.	Broj i naziv zadaće:	1	Turistička agencija
3.	Procjena vremena za realizaciju bez decimala):	<u>25</u> sati	
4.	Procjena % završenosti (bez decimala):	<u>80%</u> / 100%	
5.	Procjena bodova za izradu zadaće ( 1 decimala):	<u>8</u> / (DZ1 - 12)	
6.	Želim prezentirati zadaću:	DA	
7.	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Svi su realizirani	
8.	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	Ne	
9.	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	Ne	
10.	Da li ste koristili tuđi programski kod u realizaciji zadaće izvan spomenutih izvora na nastavi? Koji su to izvori i gdje ste ih koristili u zadaći:	Ne	
11.	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega:	Ne	
12.	Da li ste koristili alat/e generativne umjetne inteligencije u izradi zadaće, ako jeste koji/e ste koristili i za koje potrebe ste ga/ih koristili:	Da. Koristio sam Claude za potrebe ispisa podataka u obliku tablice i kao pomoć u otklanjanju određenih grešaka.	

## Dio B. Dokumentacija rješenja zadatke

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju <sup>1</sup> u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
SINGLETON	TuristickaAgencija	Potrebna je samo jedna instanca sustava za upravljanje aranžmanima i rezervacijama. Singleton osigurava globalnu točku pristupa i kontrolira kreiranje instance. Svi dijelovi programa pristupaju istoj instanci što osigurava konzistentnost podataka.
BUILDER	Builder AranzmanBuilder Aranzman	Aranzman ima 16 atributa od kojih je 7 obaveznih, a 9 opcionalnih. Builder omogućava postupno kreiranje objekta s različitim kombinacijama atributa.
FACTORY METHOD	RezervacijaCreator StandardniRezervacijaCreator Rezervacija	Odvaja logiku kreiranja rezervacija od poslovne logike. Omogućava dodavanje novih tipova rezervacija (VIP, grupna) bez izmjene postojećeg koda.

---

<sup>1</sup> Ako se jedan uzorak dizajna koristi na više mjesta s raznim klasama tada se svaki od njih upisuje u poseban redak.

**Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna**

