

# Curs 9

# Cuprins

---

- 1 Limbajul IMP
- 2 Semantica programelor - idei generale
- 3 Semantica operațională small-step

# Limbajul IMP

# Limbajul IMP

Vom implementa un limbaj care conține:

- Expresii
  - Aritmetice
  - Booleene

$x + 3$   
 $x \geq 7$

# Limbajul IMP

Vom implementa un limbaj care conține:

- Expresii

- Aritmetice

- Booleene

- Instructiuni

- De atribuire

$x + 3$

$x \geq 7$

$x = 5$

# Limbajul IMP

Vom implementa un limbaj care conține:

- Expresii

- Aritmetice
- Booleene

$x + 3$   
 $x \geq 7$

- Instrucțiuni

- De atribuire
- Condiționale

$x = 5$   
`if( $x \geq 7$ ,  $x = 5$ ,  $x = 0$ )`

# Limbajul IMP

Vom implementa un limbaj care conține:

- Expresii

- Aritmetice

$x + 3$

- Booleene

$x \geq 7$

- Instrucțiuni

- De atribuire

$x = 5$

- Condiționale

`if( $x \geq 7$ ,  $x = 5$ ,  $x = 0$ )`

- De ciclare

`while( $x \geq 7$ ,  $x = x - 1$ )`

# Limbajul IMP

Vom implementa un limbaj care conține:

- Expresii

- Aritmetice

$x + 3$

- Booleene

$x \geq 7$

- Instrucțiuni

- De atribuire

$x = 5$

- Condiționale

`if(x >= 7, x = 5, x = 0)`

- De ciclare

`while(x >= 7, x = x - 1)`

- Compunerea instrucțiunilor

`x=7; while(x>=0, x=x-1)`



# Limbajul IMP

Vom implementa un limbaj care conține:

- Expresii

- Aritmetice

$x + 3$

- Booleene

$x \geq 7$

- Instrucțiuni

- De atribuire

$x = 5$

- Condiționale

`if(x  $\geq$  7,  $x = 5$ ,  $x = 0$ )`

- De ciclare

`while(x  $\geq$  7,  $x = x - 1$ )`

- Compunerea instrucțiunilor

`x=7; while(x $\geq$ 0, x=x-1)`

- Blocuri de instrucțiuni

`{x=7; while(x $\geq$ 0, x=x-1)}`

# Limbajul IMP

## Exemplu

Un program în limbajul IMP

```
{x = 10 ; sum = 0;  
while(0 =< x,  
      {sum = sum + x; x = x-1}  
)},sum
```

### □ Semantica

după executia programului, se evaluează sum

# Sintaxa BNF a limbajului IMP

$E ::= n \mid x$   
 $\mid E + E \mid E - E \mid E * E$

$B ::= \text{true} \mid \text{false}$   
 $\mid E < E \mid E >= E \mid E == E$   
 $\mid \text{not}(B) \mid \text{and}(B, B) \mid \text{or}(B, B)$

$C ::= \text{skip}$   
 $\mid x = E$   
 $\mid \text{if}(B, C, C)$   
 $\mid \text{while}(B, C)$   
 $\mid \{ C \} \mid C ; C$

$P ::= \{ C \}, E$

# Semantica programelor - idei generale

# Ce înseamnă semantica formală?

---

Ce definește un limbaj de programare?

# Ce înseamnă semantica formală?

## Ce definește un limbaj de programare?

- **Sintaxa** – Simboluri de operație, cuvinte cheie, descriere (formală) a programelor/expresiilor bine formate

# Ce înseamnă semantica formală?

## Ce definește un limbaj de programare?

- **Sintaxa** – Simboluri de operație, cuvinte cheie, descriere (formală) a programelor/expresiilor bine formate
- **Practic** – Un limbaj e definit de modul cum poate fi folosit
  - Manual de utilizare și exemple de bune practici
  - Implementare (compilator/interpretor)
  - Instrumente ajutătoare (analizor de sintaxă, depanator)

# Ce înseamnă semantica formală?

## Ce definește un limbaj de programare?

- **Sintaxa** – Simboluri de operație, cuvinte cheie, descriere (formală) a programelor/expresiilor bine formate
- **Practic** – Un limbaj e definit de modul cum poate fi folosit
  - Manual de utilizare și exemple de bune practici
  - Implementare (compilator/interpretor)
  - Instrumente ajutătoare (analizor de sintaxă, depanator)
- **Semantica** – Ce înseamnă/care e comportamentul unei instrucțiuni?



# La ce folosește semantica?

- Să înțelegem un limbaj în profunzime
  - Ca programator: pe ce mă pot baza când programez în limbajul dat
  - Ca implementator al limbajului: ce garanții trebuie să ofer

# La ce folosește semantica?

- Să înțelegem un limbaj în profunzime
  - Ca programator: pe ce mă pot baza când programez în limbajul dat
  - Ca implementator al limbajului: ce garanții trebuie să ofer
  
- Ca instrument în proiectarea unui nou limbaj/a unei extensii
  - Înțelegerea componentelor și a relațiilor dintre ele
  - Exprimarea (și motivarea) deciziilor de proiectare
  - Demonstrarea unor proprietăți generice ale limbajului

# La ce folosește semantica?

- Să înțelegem un limbaj în profunzime
  - Ca programator: pe ce mă pot baza când programez în limbajul dat
  - Ca implementator al limbajului: ce garanții trebuie să ofer
- Ca instrument în proiectarea unui nou limbaj/a unei extensii
  - Înțelegerea componentelor și a relațiilor dintre ele
  - Exprimarea (și motivarea) deciziilor de proiectare
  - Demonstrarea unor proprietăți generice ale limbajului
- Ca bază pentru demonstrarea corectitudinii programelor

# Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor

# Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Axiomatică** – descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
  - $\vdash \{\varphi\} \text{cod} \{\psi\}$
  - modelează un program prin formulele logice pe care le satisface
  - utilă pentru demonstrarea corectitudinii

# Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Axiomatică** – descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
  - $\vdash \{\varphi\}cod\{\psi\}$
  - modelează un program prin formulele logice pe care le satisface
  - utilă pentru demonstrarea corectitudinii
- **Denotațională** – asocierea unui obiect matematic (denotație)
  - $\llbracket cod \rrbracket$
  - modelează un program ca obiecte matematice
  - utilă pentru fundamente matematice

# Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Axiomatică** – descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
  - $\vdash \{\varphi\} \text{cod} \{\psi\}$
  - modelează un program prin formulele logice pe care le satisface
  - utilă pentru demonstrarea corectitudinii
- **Denotațională** – asocierea unui obiect matematic (denotație)
  - $\llbracket \text{cod} \rrbracket$
  - modelează un program ca obiecte matematice
  - utilă pentru fundamente matematice
- **Operațională** – asocierea unei demonstrații pentru execuție
  - $\langle \text{cod}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{cod}', \sigma' \rangle$
  - modelează un program prin execuția pe o mașină abstractă
  - utilă pentru implementarea de compilatoare și interpretoare

# Tipuri de semantică

- **Limbaj natural** – descriere textuală a efectelor
- **Axiomatică** – descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
  - $\vdash \{\varphi\} \text{cod} \{\psi\}$
  - modelează un program prin formulele logice pe care le satisface
  - utilă pentru demonstrarea corectitudinii
- **Denotațională** – asocierea unui obiect matematic (denotație)
  - $\llbracket \text{cod} \rrbracket$
  - modelează un program ca obiecte matematice
  - utilă pentru fundamente matematice
- **Operațională** – asocierea unei demonstrații pentru execuție
  - $\langle \text{cod}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{cod}', \sigma' \rangle$
  - modelează un program prin execuția pe o mașină abstractă
  - utilă pentru implementarea de compilatoare și interpretoare
- **Statică** – asocierea unui sistem de tipuri care exclude programe eronate



## Semantica operațională small-step

# Imagine de ansamblu

- **Semantica operațională** descrie cum se execută un program pe o mașină abstractă (ideală).

# Imagine de ansamblu

- **Semantica operațională** descrie cum se execută un program pe o mașină abstractă (ideală).
- **Semantica operațională *small-step***
  - semantica structurală, a pașilor mici
  - descrie cum o execuție a programului avansează în funcție de reduceri succesive.

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

# Imagine de ansamblu

- **Semantica operațională** descrie cum se execută un program pe o mașină abstractă (ideală).
- **Semantica operațională *small-step***
  - semantica structurală, a pașilor mici
  - descrie cum o execuție a programului avansează în funcție de reduceri succesive.

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- **Semantica operațională *big-step***
  - semantică naturală, într-un pas mare

# Starea execuției

- Starea execuției unui program IMP la un moment dat este dată de valorile deținute în acel moment de variabilele declarate în program.
- Formal, starea execuției unui program IMP la un moment dat este o funcție parțială (cu domeniu finit):

$$\sigma : Var \rightharpoonup Int$$

# Starea execuției

- **Starea execuției** unui program IMP la un moment dat este dată de valorile deținute în acel moment de variabilele declarate în program.
- Formal, starea execuției unui program IMP la un moment dat este o **funcție parțială** (cu domeniu finit):

$$\sigma : Var \rightarrow Int$$

- **Notatii:**

- Descrierea funcției prin enumerare:  $\sigma = n \mapsto 10, sum \mapsto 0$
- Funcția vidă  $\perp$ , nedefinită pentru nicio variabilă
- Obținerea valorii unei variabile:  $\sigma(x)$
- Suprascrierea valorii unei variabile:

$$\sigma_{x \leftarrow v}(y) = \begin{cases} \sigma(y), & \text{dacă } y \neq x \\ v, & \text{dacă } y = x \end{cases}$$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:



# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:  
 $\langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:  
 $\langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle \rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \end{aligned}$$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \end{aligned}$$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle \{ \} , x \mapsto 1 \rangle \end{aligned}$$

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle \{ \} , x \mapsto 1 \rangle \end{aligned}$$

- Cum definim această relație?

# Semantica small-step

- Introdusă de Gordon Plotkin (1981)
- Denumiri alternative:
  - Semantică Operațională Structurală
  - semantică prin tranziții
  - semantică prin reducere
- Definește cel mai mic pas de execuție ca o relație „de tranziție” între configurații:

$$\langle cod, \sigma \rangle \rightarrow \langle cod', \sigma' \rangle$$

- Execuția se obține ca o succesiune de astfel de tranziții:

$$\begin{aligned} \langle x = 0 ; x = x + 1 ; , \perp \rangle &\rightarrow \langle x = x + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 0 + 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle x = 1 ; , x \mapsto 0 \rangle \\ &\rightarrow \langle \{\} , x \mapsto 1 \rangle \end{aligned}$$

- Cum definim această relație? Prin inducție după elementele din sintaxă.

# Redex. Reguli structurale. Axiome

- Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

`if (0 <= 5 + 7 * x , r = 1 , r = 0)`



# Redex. Reguli structurale. Axiome

## □ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

`if (0 <= 5 + 7 * x , r = 1 , r = 0)`

# Redex. Reguli structurale. Axiome

## □ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

`if (0 <= 5 + 7 * x , r = 1 , r = 0)`

## □ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

# Redex. Reguli structurale. Axiome

## □ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

`if (0 <= 5 + 7 * x , r = 1 , r = 0)`

## □ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

$$\frac{\langle b , \sigma \rangle \rightarrow \langle b' , \sigma \rangle}{\langle \text{if } (b, bl_1, bl_2) , \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b', bl_1, bl_2) , \sigma \rangle}$$

# Redex. Reguli structurale. Axiome

## □ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

`if (0 <= 5 + 7 * x , r = 1 , r = 0)`

## □ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if } (b, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b', bl_1, bl_2), \sigma \rangle}$$

## □ Axiome

- Realizează pasul computațional

# Redex. Reguli structurale. Axiome

## □ Expresie reductibilă (redex)

- Fragmentul de sintaxă care va fi procesat la pasul următor

`if (0 <= 5 + 7 * x , r = 1 , r = 0)`

## □ Reguli structurale

- Folosesc la identificarea următorului redex
- Definite recursiv pe structura termenilor

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if } (b, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if } (b', bl_1, bl_2), \sigma \rangle}$$

## □ Axiome

- Realizează pasul computațional

$$\langle \text{if } (\text{true}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1, \sigma \rangle$$

# Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare
  - nu poate fi redex, deci nu avem regulă

# Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare
  - nu poate fi redex, deci nu avem regulă

- Semantica unei variabile

$$(1b) \quad \langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \text{ dacă } \sigma(x) = i$$

# Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare

- nu poate fi redex, deci nu avem regulă

- Semantica unei variabile

- (Id)  $\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle$  dacă  $\sigma(x) = i$

- Semantica adunării a două expresii aritmetice

- (Add)  $\langle i_1 + i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 + i_2 = i$



# Semantica expresiilor aritmetice

- Semantica unui întreg este o valoare
  - nu poate fi redex, deci nu avem regulă

- Semantica unei variabile

$$(Id) \quad \langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } \sigma(x) = i$$

- Semantica adunării a două expresii aritmetice

$$(Add) \quad \langle i_1 + i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle \quad \text{dacă } i_1 + i_2 = i$$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 + a_2, \sigma \rangle}$$

$$\frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 + a'_2, \sigma \rangle}$$

Observatie: ordinea de evaluare a argumentelor este nespecificată.

# Semantica expresiilor booleene

## □ Semantica operatorului de comparație

(LEQ-FALSE)  $\langle i_1 = i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 > i_2$

(LEQ-TRUE)  $\langle i_1 = i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 \leq i_2$

# Semantica expresiilor booleene

## □ Semantica operatorului de comparație

(LEQ-FALSE)  $\langle i_1 =< i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 > i_2$

(LEQ-TRUE)  $\langle i_1 =< i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 \leq i_2$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 =< a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 =< a_2, \sigma \rangle} \quad \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 =< a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 =< a'_2, \sigma \rangle}$$

# Semantica expresiilor booleene

## □ Semantica operatorului de comparație

(LEQ-FALSE)  $\langle i_1 =< i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 > i_2$

(LEQ-TRUE)  $\langle i_1 =< i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 \leq i_2$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 =< a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 =< a_2, \sigma \rangle} \quad \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 =< a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 =< a'_2, \sigma \rangle}$$

## □ Semantica negației

(!-FALSE)  $\langle \text{not}(\text{true}), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(!-TRUE)  $\langle \text{not}(\text{false}), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$

# Semantica expresiilor booleene

## □ Semantica operatorului de comparație

(LEQ-FALSE)  $\langle i_1 =< i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 > i_2$

(LEQ-TRUE)  $\langle i_1 =< i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$  dacă  $i_1 \leq i_2$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 =< a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 =< a_2, \sigma \rangle} \quad \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 =< a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 =< a'_2, \sigma \rangle}$$

## □ Semantica negației

(!-FALSE)  $\langle \text{not}(\text{true}), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(!-TRUE)  $\langle \text{not}(\text{false}), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow \langle a', \sigma \rangle}{\langle \text{not}(a), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{not}(a'), \sigma \rangle}$$

# Semantica expresiilor booleene

## □ Semantica și-ului

(AND-FALSE)  $\langle \text{and}(\text{false}, b_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(AND-TRUE)  $\langle \text{and}(\text{true}, b_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle b_2, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle b'_1, \sigma \rangle}{\langle \text{and}(b_1, b_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{and}(b'_1, b_2), \sigma \rangle}$$

# Semantica compunerii și a blocurilor

## □ Semantica blocurilor

(BLOCK)  $\langle \{ S \}, \sigma \rangle \rightarrow$

# Semantica compunerii și a blocurilor

## □ Semantica blocurilor

$$(\text{BLOCK}) \quad \langle \{ S \}, \sigma \rangle \rightarrow \langle S, \sigma \rangle$$



# Semantica compunerii și a blocurilor

## □ Semantica blocurilor

(BLOCK)  $\langle \{ s \} , \sigma \rangle \rightarrow \langle s , \sigma \rangle$

## □ Semantica compunerii secvențiale

(NEXT-STMT)  $\langle \text{skip}; s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s_2 , \sigma \rangle$

$$\frac{\langle s_1 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 , \sigma' \rangle}{\langle s_1 ; s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 ; s_2 , \sigma' \rangle}$$

# Semantica compunerii și a blocurilor

## □ Semantica blocurilor

$$(\text{BLOCK}) \quad \langle \{ s \}, \sigma \rangle \rightarrow \langle s, \sigma \rangle$$

## □ Semantica compunerii secvențiale

$$(\text{NEXT-STMT}) \quad \langle \text{skip}; s_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle s_2, \sigma \rangle$$

$$\frac{\langle s_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1, \sigma' \rangle}{\langle s_1 ; s_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 ; s_2, \sigma' \rangle}$$

## □ Semantica atribuirii

$$(\text{ASGN}) \quad \langle x = i, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{skip}, \sigma' \rangle \quad \text{dacă } \sigma' = \sigma_{x \leftarrow i}$$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow \langle a', \sigma \rangle}{\langle x = a, \sigma \rangle \rightarrow \langle x = a', \sigma \rangle}$$

# Semantica lui if

## □ Semantica lui if

(IF-TRUE)  $\langle \text{if}(\text{true}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1, \sigma \rangle$

(IF-FALSE)  $\langle \text{if}(\text{false}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_2, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if}(b, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if}(b', bl_1, bl_2), \sigma \rangle}$$

# Semantica lui if

## □ Semantica lui if

(IF-TRUE)  $\langle \text{if}(\text{true}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1, \sigma \rangle$

(IF-FALSE)  $\langle \text{if}(\text{false}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_2, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if}(b, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if}(b', bl_1, bl_2), \sigma \rangle}$$

## □ Semantica lui while

(WHILE)  $\langle \text{while}(b, bl), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if}(b, bl; \text{while}(b, bl), \text{skip}), \sigma \rangle$

# Semantica lui if

## □ Semantica lui if

(IF-TRUE)  $\langle \text{if}(\text{true}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1, \sigma \rangle$

(IF-FALSE)  $\langle \text{if}(\text{false}, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_2, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b, \sigma \rangle \rightarrow \langle b', \sigma \rangle}{\langle \text{if}(b, bl_1, bl_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if}(b', bl_1, bl_2), \sigma \rangle}$$

## □ Semantica lui while

(WHILE)  $\langle \text{while}(b, bl), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if}(b, bl; \text{while}(b, bl), \text{skip}), \sigma \rangle$

## □ Semantica programelor

$$\begin{array}{c} \text{(PGM)} \quad \frac{\langle a_1, \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle a_2, \sigma_2 \rangle}{\langle (\text{skip}, a_1), \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle (\text{skip}, a_2), \sigma_2 \rangle} \\ \frac{\langle s_1, \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle s_2, \sigma_2 \rangle}{\langle (s_1, a), \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle (s_2, a), \sigma_2 \rangle} \end{array}$$

# Semantica small-step a lui IMP

## Execuție pas cu pas

$\langle i = 3 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \perp \rangle \xrightarrow{P_{GM}}$

# Semantica small-step a lui IMP

## Execuție pas cu pas

$$\begin{aligned} \langle i = 3 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \perp \rangle &\xrightarrow{P_{GM}} \\ \langle \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , i \mapsto 3 \rangle &\xrightarrow{W_{HILE}} \end{aligned}$$

# Semantica small-step a lui IMP

## Execuție pas cu pas

$$\begin{aligned} &\langle i = 3 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \perp \rangle \xrightarrow{P_{GM}} \\ &\langle \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{W_{HILE}} \\ &\langle \text{if } (0 \leq i, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{I_D} \end{aligned}$$



# Semantica small-step a lui IMP

## Execuție pas cu pas

$$\begin{aligned} &\langle i = 3 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \perp \rangle \xrightarrow{\text{P}_{\text{GM}}} \\ &\langle \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{W}_{\text{HILE}}} \\ &\langle \text{if } (0 \leq i, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{I}_{\text{D}}} \\ &\langle \text{if } (0 \leq 3, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{LEQ-TRUE}} \end{aligned}$$

# Semantica small-step a lui IMP

## Execuție pas cu pas

$$\begin{aligned} & \langle i = 3 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \perp \rangle \xrightarrow{\text{P}_{\text{GM}}} \\ & \langle \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{W}_{\text{HILE}}} \\ & \langle \text{if } (0 \leq i, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{I}_{\text{D}}} \\ & \langle \text{if } (0 \leq 3, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{LEQ-TRUE}} \\ & \langle \text{if } (\text{true}, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{IF-TRUE}} \end{aligned}$$

# Semantica small-step a lui IMP

## Execuție pas cu pas

$$\begin{aligned} &\langle i = 3 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \perp \rangle \xrightarrow{\text{P}_{\text{GM}}} \\ &\langle \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{W}_{\text{HILE}}} \\ &\langle \text{if } (0 \leq i, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{I}_{\text{D}}} \\ &\langle \text{if } (0 \leq 3, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{L}_{\text{EQ-TRUE}}} \\ &\langle \text{if } (\text{true}, i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , \text{skip}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{I}_{\text{F-TRUE}}} \\ &\langle i = i + -4 ; \text{while } (0 \leq i, \{ i = i + -4 \}) , i \mapsto 3 \rangle \xrightarrow{\text{I}_{\text{D}}} \\ &\dots \end{aligned}$$

# Avantaje și dezavantaje

## Semantica operațională

- + Definește precis noțiunea de pas computațional
- + Semnalează erorile, oprind execuția
- + Execuția devine ușor de urmărit și depanat
- Regulile structurale sunt evidente și deci plictisitor de scris
- Nemodular: adăugarea unei trăsături noi poate solicita schimbarea întregii definiții



Pe săptămâna viitoare!