



# Olimpiada de Lingvistică "Solomon Marcus" etapa națională

5 - 7 aprilie 2024

Secțiunea Exercițiu A (cls. a V-a și a VI-a)

### Reguli generale

- Ascultați cu atenție supraveghetorii și urmați instrucțiunile acestora.
- Timpul de lucru efectiv este de **trei ore**. Setul de probleme are trei pagini și conține **două probleme**. Puteți rezolva problemele în orice ordine.
- În timpul concursului este interzisă folosirea oricăror materiale scrise sau tipărite, precum și a oricărui ajutor din exterior.
- Dacă aveți întrebări în legătură cu oricare dintre probleme, ridicați mâna și întrebați unul dintre supraveghetori. Supraveghetorul va chema un membru al Comisiei Centrale pentru a vă răspunde.
- Punctajul maxim pentru fiecare problemă este de **100 de puncte**. Rezultatul final reprezintă media aritmetică a punctajelor.

### Reguli pentru formularea rezolvării problemelor

- Nu copiați problemele.
- Rezolvați fiecare problemă pe o foaie (sau foi) separată (separate).
- Scrieți răspunsurile la cerințele problemei **împreună cu regulile pe care le-ați identificat.** Nu trebuie descris raționamentul avut în vedere.





## **PROBLEMA NR. 1 (100 de puncte)** Se dau următoarele forme verbale în limba aroma și traducerile lor în limba română:

1. avamake Eu tocmai am făcut să învârtă.

2. aripa Eu tocmai am știut.

3. enevariparia El urmează să îi învețe.

**4.** evaripaku El tocmai m-a învățat.

5. govaripatha Voi tocmai l-aţi învăţat.

**6.** igavaveripa Noi urmează să ne învățăm.

7. maigomakewaiku Voi urmează să mă tot învârtiți.

**8.** maigavaripawaimu Noi urmează să te tot învățăm.

9. mapigeripawai Ei vor tot ști.

**10.** maporipawaia Tu l-ai tot știut.

**11.** onomakea Tu urmează să îl învârți.

**12.** pavemake Eu m-am învârtit.

**13.** pegeveripa Ei s-au știut.

**14.** pigavaripatha Noi îl vom învăța.

**15.** pigovamakeria Voi îi veți face să învârtă.

**16.** ponoveripa Tu te vei ști.

De asemenea, se cunosc următoarele verbe:

'pala' - a dansa, 'thapana' - a vâna, 'riku' - a înota, 'vagi' - a omorî

### (a) Traduceti în limba română:

17. panamakea18. peripaku19. maonopalawai20. evavagimu21. igothapanatha22. pegevethapana

### **(b)** Traduceți în limba aroma:

23. voi ați vânat 27. noi tocmai l-am omorât 24. ei tocmai l-au făcut să danseze 28. ei urmează să înoate 29. eu urmează sa îi tot vânez

26. tu tocmai te-ai învârtit 30. noi ne-am tot făcut să ne învârtim

△ Limba aroma este o limbă austroneziană vorbită de aproximativ 4.000 de persoane din 11 sate de pe coasta de est a provinciei centrale din Papua Noua Guinee.





PROBLEMA NR. 2 (100 de puncte) Se dau următoarele propoziții în limba adepților din jocul video *Chants of Sennaar* și traducerile lor în limba română, în ordine aleatorie:

- 1.
- **3.**
- 5.
- 6.
- (て(て, 4 7.

- A. Adeptul caută plantele.
- B. Cheile sunt în biserică.
- C. Mie nu îmi place muzica.
- **D.** Noi (fără tine) vrem poțiunea.
- E. Războinicii nu văd ghiveciul.
- **F.** Tu ajuți preotul.
- **G.** Voi mergeți la cimitir.
- (a) Determinați corespondențele corecte.
- (b) Traduceți în limba română propozițiile:
- 8.
- ₹<u>γ.</u>(Φ

△ Dacă există mai multe variante, scrieți-le pe toate.

- (c) Traduceți în limba adepților:
  - H. Eu văd lentila.
  - I. Barzii iubesc poțiunile.
  - J. Războinicii nu vorbesc cu adepții.

△ Chants of Sennaar este un joc video inspirat de mitul Turnului Babel. Barzii sunt unul din popoarele care trăiesc în turn, preocupările lor principale fiind teatrul și muzica.

— Dan-Mircea Mirea

Editori: Valentina Cojocaru, Paul Helmer, Elena-Tamara Ivanof, Dan-Mircea Mirea, Roxana Preda (Dincă)

Succes!