Neagol Milei Illeicandru Corupa 144

1.1. Acest automot este un tiplu de 6 elemente $(\Sigma, Q, \Gamma, \delta, g_o, F)$

a) Ilfabet (E)-este un set fint de elemente de a) Stari (a) - este un set finit de star in care poste

sa agunga automatul

c) Alfabet-Lista x(T)-este un set font de elemente care poate sa apara in lista neordonata

d) Tranziti (S) Q x S x le - Q x le x le

e) g e G este ênceputul automotului si este unic (stasse de le mente une representation)

starile de acceptare

-> & find epolan Noi notam [= TUEP3

1.2 Så fie $M = \text{ll}(\Sigma, Q, \Gamma, S, g_o, F)$ un model de ducht automat finit si computeara artel. Accepta un string input weare poste sà fie soris W=W1W2... Wm unde feure Wie E si a sewenta de stari so, se,....sm E a vi stringum sto, st., stm E T* dava respecta urnotearele condition (stringurile sto, st1, ..., stm reprezinta cum arata lista ascata in ficcore moment)

1 Do=go si sto=l. Aceasta condiție semnifica că automatul M începe la starea de început normală (20) n lista asociata este goula la început

2. Sentru i=0. , m-1 ovem (six1, b, c) E S(si, Wi+1, a) unde sti=bl si sti+1=cl unde a, b, c E Te si l e T*

Recasta conditre afrima ca M se misca (deplascara in functie de stain, simbolul de input citit dun string si lista asociata

sti = representà lista asociatà la momental i, le hind un element luot carecare ce armearà a fi sas si infocuit cu un element e, pus ornande in lista asociatà.

3. Sm et Aceasta conditie afirma cà la finalel programului, acesta se va afla intr-o stare de final

Pemira. Im ales sa mu contere dacă la final lista osciată este goală intrucăt am gândit că mei folosese de esta la exercitiul 3 iar aja nu or ovea sens ea un aventurer poate să iasă si fară să seape de fie jure item în porte.

Am ales så treacó in wrooterel state deur daca en apare in lista associada avaind in calcul tot exercitical 3, portea en objectele si steprimirea lor pentru a intra

in anumite invaperi.